

LAPORAN UTS
Hallo_Dunia Mobile Programming



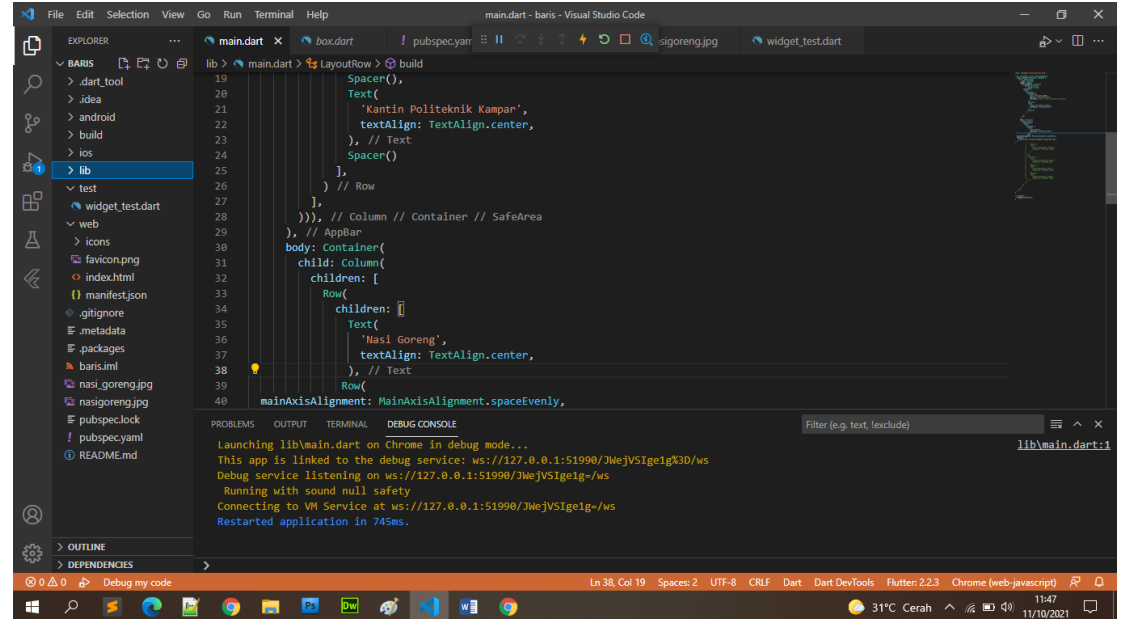
Dosen Pembimbing :
Slamet Tryanto,S.ST

Disusun Oleh :
NAMA: NURZAKIA FADILAH
NIM: 202013003

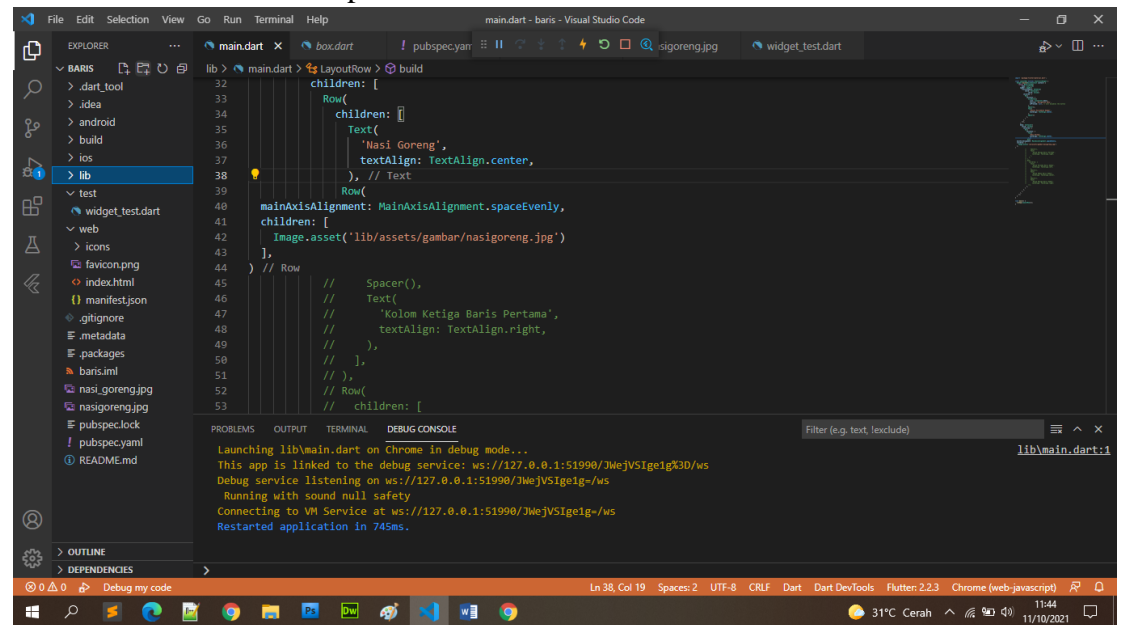
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
2021

A. Langkah Kerja

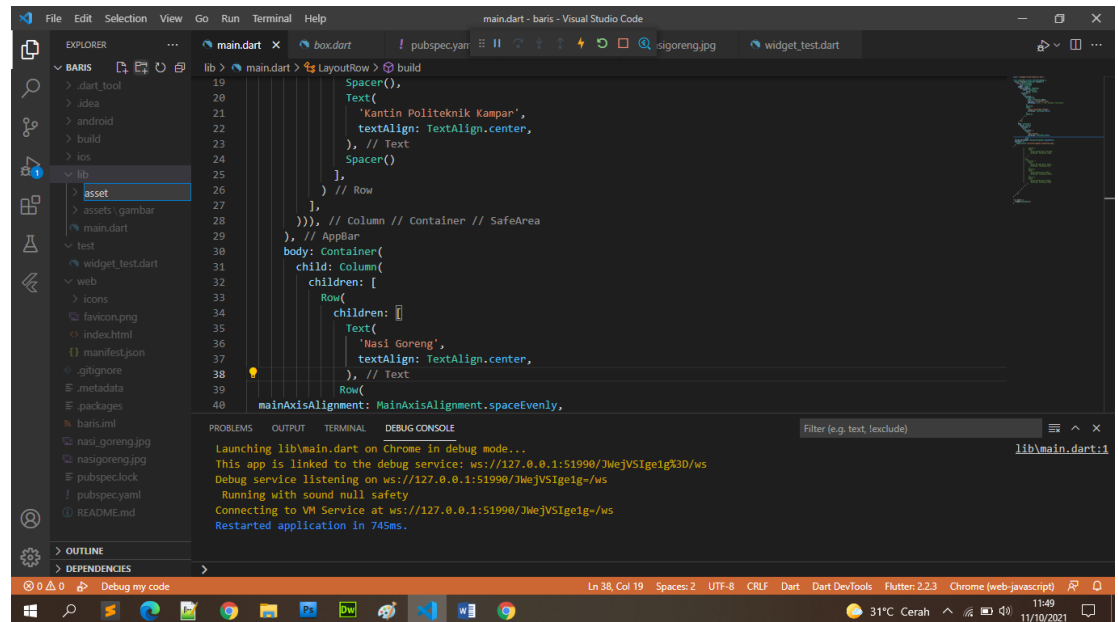
1. Buka folder kolom dan baris yang sebelumnya telah dibuat.



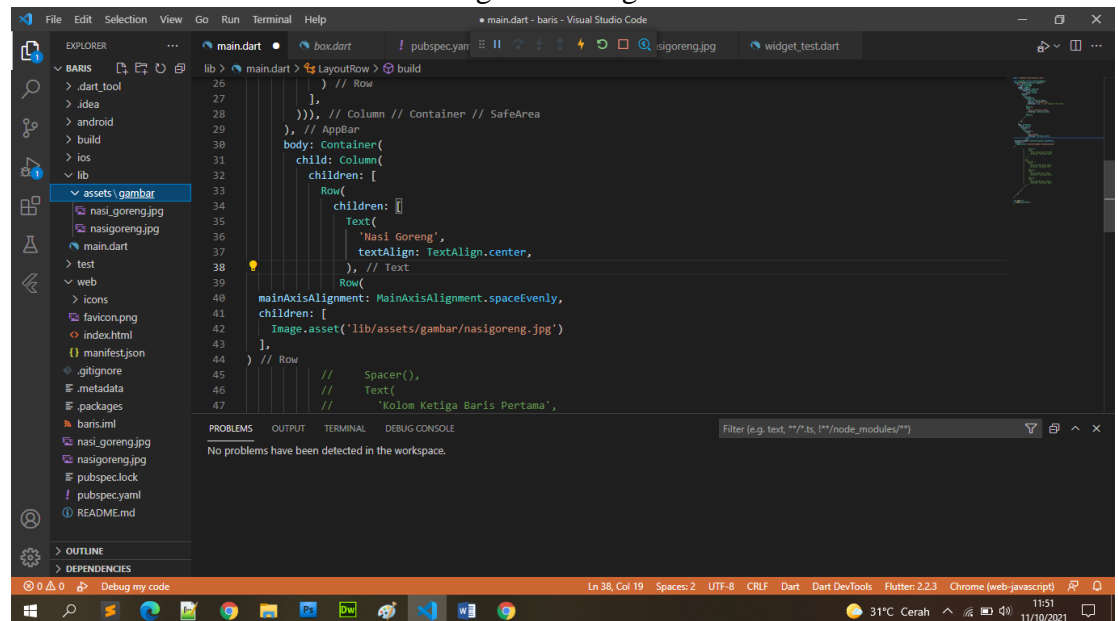
2. Setelah itu kita ke pemilihan folder “lib”.



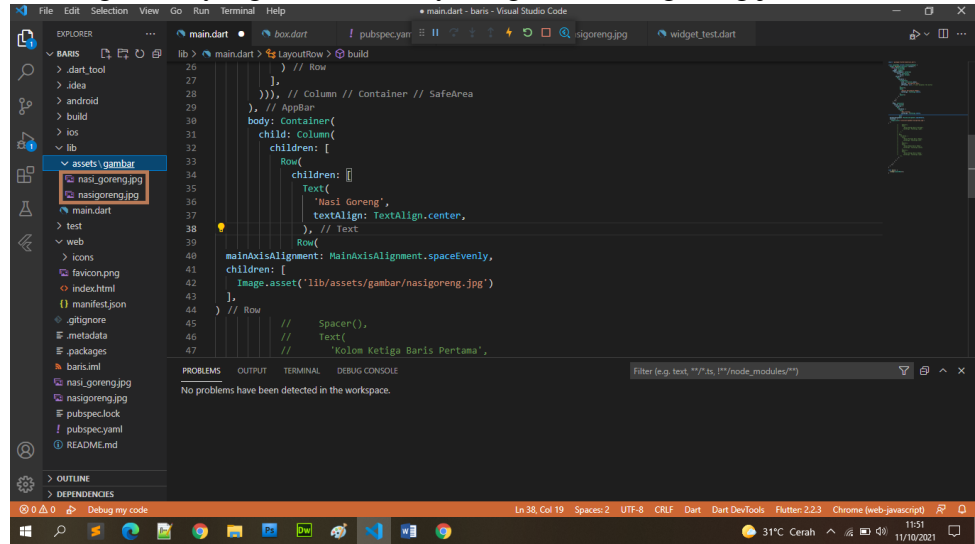
3. Setelah itu di folder `lib` tersebut, kita membuat folder baru dengan nama “assets”.



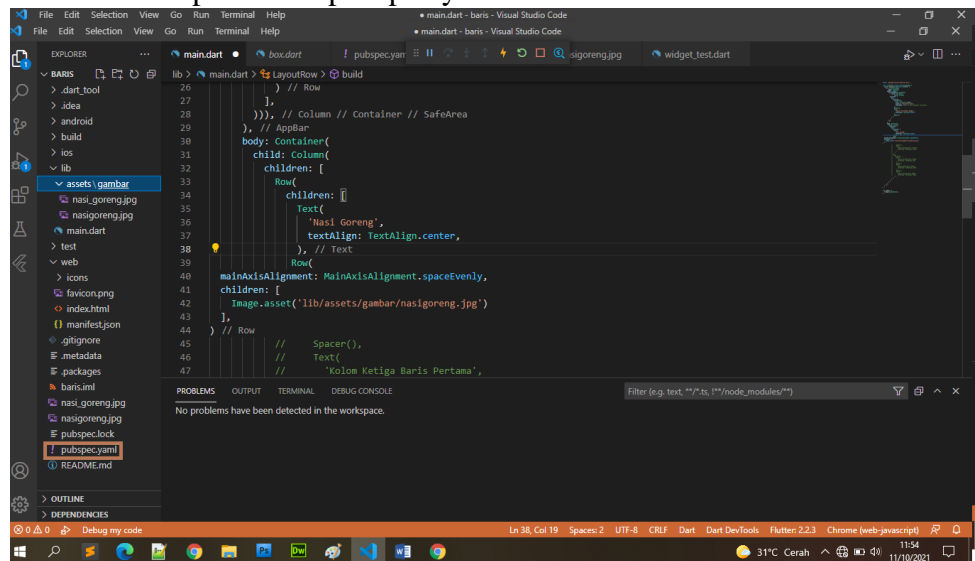
4. Setelah membuat folder baru di assets, di dalam folder assets itu kembali membuat folder dengan nama “gambar”.



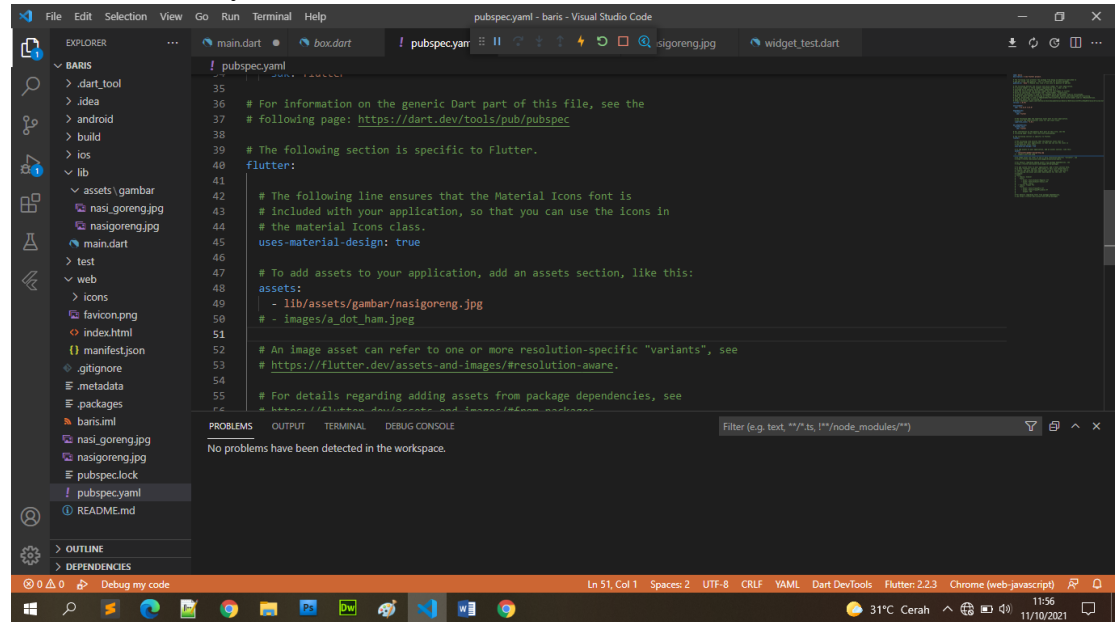
5. Maka Masukkan gambar yang akan diletakkan dalam program tersebut.
Untuk gambar yang dimasukkan yaitu gambar nasigoreng.j



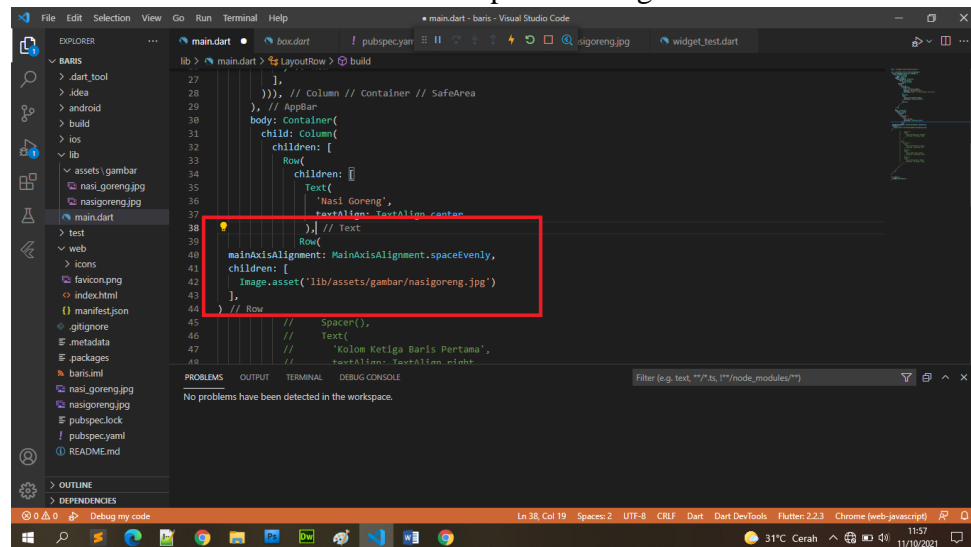
6. Setelah itu ke pemilihan pubspec.yaml.



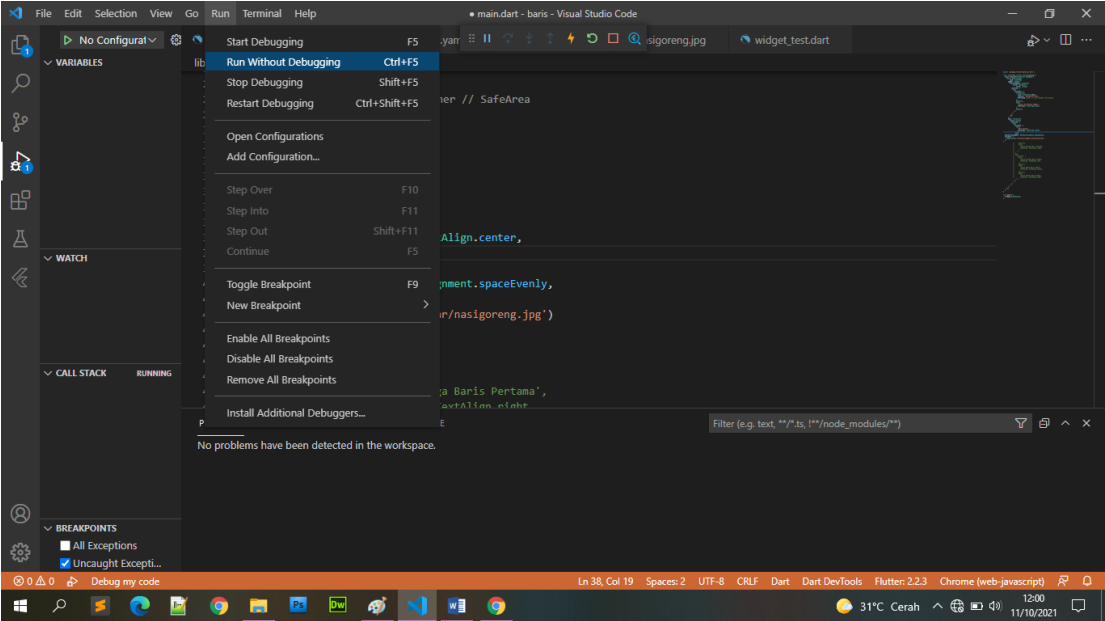
7. Setelah itu masukkan nama assets dari gambar yang telah kita buat sebelumnya.



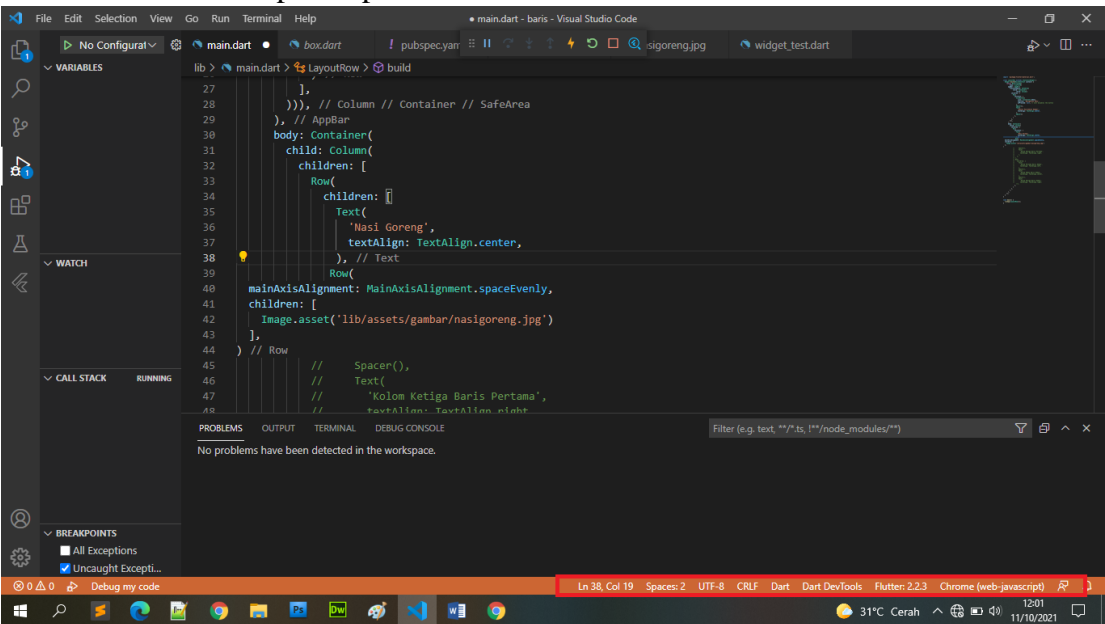
8. Setelah itu kita kembali ke sourcode main.dart, disini akan menambahkan sorcode untuk peletakkan gambar tersebut.



9. Setelah memasukkan tambahan untuk gambarnya, selanjutnya kita menjalankan sorcode tersebut.



10. Untuk device penampilan dari sourcode tersebut adalah chrome.



11. Maka tampilan dari sourcode adalah sebagai berikut:

