Sorunlar

- Belediyelerin düzensiz ve kontrolsüz şekilde koyulan plansız yapılan altyapı ve rögar çalışmaları. Her 5 metrede rögar kapağı olması.
- Otoparkların genel kullanım alanlarında ve yoğunluk bölgeleri dışında yayan ulaşımın dışında kalmaları
- Çöp konteynerlarının dolup taşması bunların ölçülmemesi düzensiz her 20 metrede bir konulup kokunun yayılması veya yetersiz kalması .
- Etkinlik alanları / park /konser /toplanma vs İnsanların eğlenip vakit geçircekleri alanların merkeziyet dışı ve yoğunluğa uygunsuz şekilde dağıtılıyor olması.

Genel Problem: İlk yapılırken tasarlanan projelerin son duruma cevap veremeyişi ve bu son durumun aktif takip edilememesi aynı zamanda çözüm için yüksek maliyet ve zaman gereksinimi

Önümüzdeki 5 yılın tahmini artışına göre de ek bir tahmin analiz algoritması

Çözümler:

Arayüzden hangi sistem için çözüm isteniyorsa – Sistem noktalarla çözümü gösterecek ve buraların koordinatlarını kullanıcıya sunacak. Kullanıcıya önerilen kapak -otopark - konulacak şeyin miktarını ve hangi kapasitelerde kullanılması gerektiğini önerecek.

Kullanıcı adetleri ekleyip azaltabilmeli arayüzden. Otopark gibi belediyenin arazisi gereken durumlarda sistem otomatik bu araziler arasından planlama yapmalı. Sistemin sunduklarına düzenleme özelliği.

Yağmur Sistemi:

Km bölgesi

Bölgeye dk da düşen yağmur litresi – ml

dakikada düşen yağmurla

Rögar kapağı boşaltım ml olarak oranlı olmak zorunda +

Altyapı kapasitesi ortalama olarak (Seçilen bölgede yağan ortalama dk yağış) kaldırabiliyor olmalı

Backend:
OTOPARK HARİCİ SİSTEMLER :
Frontendde kategori seçilicek
Frontend bir polygon çizecek . Bu polygona bir isim verecek . Bu isimle backend bir grup oluşturacak ve bu grup ismine sahip noktalar dönecek . Çoğul noktalar. Bir sayı ve veri döndürecek ek olarak. Frontend isteğe bağlı olarak item sayısında değişiklik talep edebilir bu durumda tekrar backend nokta listesi gönderecek .
Frontend bu noktaları alıp gösterecek .
Düzenleme özelliği olacak .
Bir de databasede bu nokta listelerinin grubu olmalı
Fronttendden polygon göndericem
isType değişkeni eklenecek dbye de eklenecek.,
Bu sayede hangi kategori için istendiği anlaşılacak.
Farklı büyüklükte tesis isteniyorsa ona göre seçim yapılsın
Backend frontende item noktaları gönderecek bir de frontendden aldığı arazi noktaları arasından seçim yapıp polygon gönderecek . Backendde ikon tutulacak.
iaTuna
isType
Kategori
Bunlar için tek tablo farklı tablolar tartışılacak.
Create read update delete

Frontend Features: