Verkefni 1 Halló Heimur

Gagnvirkniskröfur

Til að birta nafn mitt þegar ýtt er á takkann gerði ég smá breytingu í controller klasanum "Controller.java".

Hann lítur núna svona út:

```
package vidmot;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.Label;

public class Controller {
    @FXML
    private Label welcomeText;

    @FXML
    protected void onHelloButtonClick() {
        welcomeText.setText("Velkominn, Viktor");
    }
}
```

Útlitskröfur

Að mínu mati eru útlitskröfurnar nú þegar uppfilltarm, það eina sem ég vildi breyta var að mér fannst takkinn eiga að vera fyrir ofan textann svo ég breytti því.

FXML skráinn mín lítur svona út:

```
<Label fx:id="welcomeText" />
</VBox>
```

Forritunarkröfur

Allar forritunarkröfur voru nú þegar uppfilltar í gefna forriti :).

Eina breyting sem ég gerði í application klasanum var að skipta um titil á glugganum, hún lítur svona út núna:

```
package vidmot;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;
import java.io.IOException;
public class Application extends
javafx.application.Application {
   @Override
   public void start(Stage stage) throws IOException {
        FXMLLoader fxmlLoader = new
FXMLLoader(Application.class.getResource("hello-
view.fxml"));
        Scene scene = new Scene(fxmlLoader.load(), 320,
240);
        stage.setTitle("Halló heimur :)");
        stage.setScene(scene);
        stage.show();
    }
   public static void main(String[] args) {
        launch();
    }
}
```

Skjáskot af virkni



