PARA QUEM?

COMO?

Parcerias Principais

- Docentes de Ciência e Engenharia de computação.
- Departamento de Computação da UFRR
- **IFRR**
- **SBC**

O QUE?



Atividades Principais

- Criar site da escolinha
- Criar site para cadastro dos discentes
- Disponibilizar sala e materiais para os treinamentos



Recursos Principais

- **Data Shows**
- Quadro e marcadores
- Hardwares do computadores

Proposta de Valor

Saber arquitetura e org. do computador nos permitirá:

- Entender sua capacidade (e incapacidade) de resolver problemas
- Entender como programá-los da melhor forma possível
- Entender como deixar o computador e os dados contidos neles mais seguros
- Entender como ganhar desempenho e prevenir a falha dele.



Relacionamento com Clientes

- Horários de atendimentos presenciais
- Forum via AVA



Canais

- Site da escolinha com assistente virtual
- Divulgação na site oficial da universidade



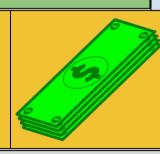
Segmento de Clientes

- Profissionais na área de
- Discentes de ciência e engenharia da computação
- Qualquer entidade interessada em aprender e arrecadar conhecimento em Boa Vista -RR

Estrutura de Custos



- Custo para aquisição dos materiais necessários
- Pagamento dos docentes



Receitas

Taxa de assinatura cobrada na hora de se inscrever na escolinha. Pago somente através de boletos ou cartões de debito ou credito

Quanto?