A3: Protótipo da Interface com o Utilizador

Neste artefato descreve-se em primeiro lugar os princípios gerais do desenho das interfaces e as caraterísticas comuns a todas as páginas, apresenta-se depois a visão geral do sistema de informação (sitemap) e finalmente são descritas as interações principais com o sistema, de forma a ilustrar as sequências de passos associadas a cada um dos cenários de utilização identificados.

As descrições das interfaces são apresentadas no final do documento.

1 Interface e princípios gerais

A interface com o utilizador da aplicação *Tidder* - **Collaborative Q&A** é um conjunto de páginas Web realizadas com recurso aos últimos standards: HTML5, Javascript e CSS3.

Na Figura 1 apresenta-se o *layout* da página principal do **Tidder**.



Figura 1: Linhas gerais da interface.

Nesta figura é de notar algumas caraterísticas comuns a todas as páginas:

- optou-se por um "design líquido" para ter uma estrutura (*layout*) de páginas Web fluida e que se adapte a vários tamanhos de ecrã, desde os *desktop* de 19 ou mais polegadas, até aos *tablets* de 11", ou mesmo aos *smartphones* de 4"
- optou-se pela utilização de botões relativamente grandes para facilitar a interação dos utilizadores com ecrã sensíveis ao toque (touch screens)
- optou-se por um header escuro e conteúdos na página claros para proporcionar constraste,

- aumentando o apelo da interface
- as ligações comuns às várias páginas (por exemplo a ligação à página principal, o campo de procura e a ligação à área do utilizador) mantêm a sua posição para tornar consistente a experiência de utilização

2 Visão Geral

O *Sitemap* é uma representação visual do relacionamento entre as diferentes páginas de um sítio Web que mostra como se encaixa toda a informação. Desta forma é-nos fornecida uma visão de como o *site* será construído, adicionando tambem uma perspetiva da hierarquia de informação disponível.

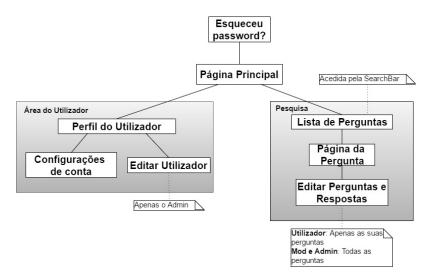


Figura 2: Sitemap

3 Interações

São descritas as interações principais com o sistema para ilustrar as sequências de passos associados a cada um dos cenários de utilização identificados.

Os diagramas de atividade UML apresentados descrevem como as pessoas completam as tarefas de se autenticarem e de alterarem o estado de uma pergunta, através de uma série de ecrãs que recolhem ou fornecem informação ao utilizador.

Estes diagramas não revelam todos os detalhes da interação, uma vez que grande parte dos passos são suficientemente intuitivos para não necessitarem de uma explicação mais detalhada.

Cenário 1: Login

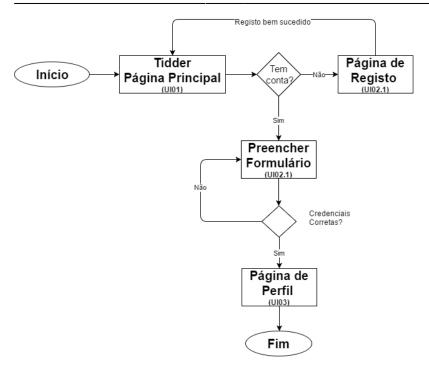


Figura 3: Diagrama de atividade de login.

Cenário 2: Editar Pergunta

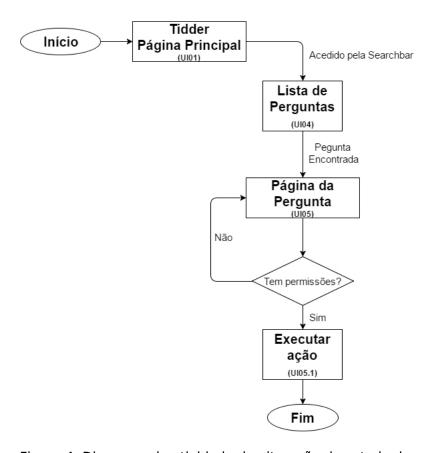


Figura 4: Diagrama de atividade de alteração do estado de uma pergunta.

Last update: 2016/04/01 12:18

4 Interfaces

As interfaces apresentadas descrevem o conteúdo principal das páginas Web e a sua prioridade relativa e ajudam a prever as funcionalidades e o comportamento dos diferentes ecrãs do produto final.

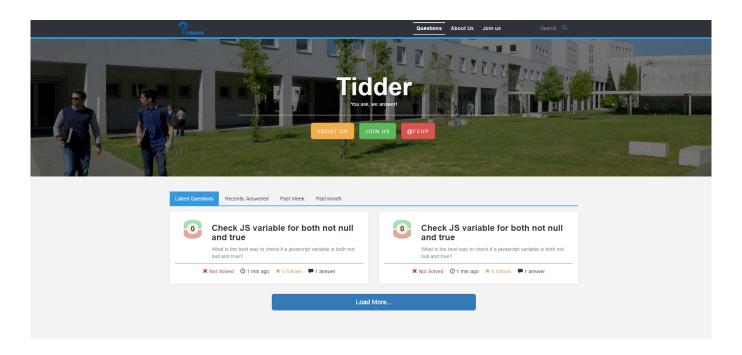
UI00.1: Header Convidado



UI00.2: Header Autenticado



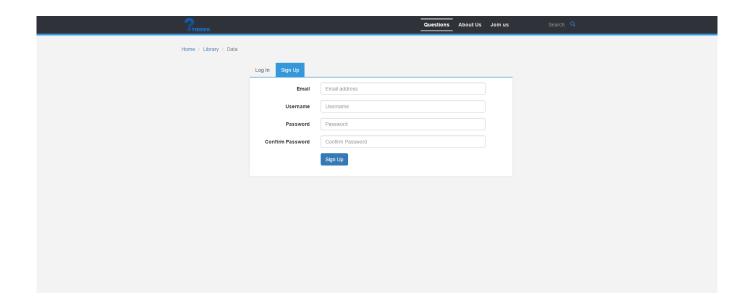
UI01: Página Principal



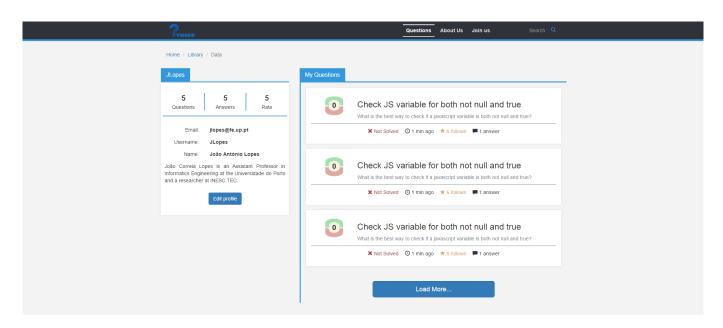
UI02.1: Página de Autenticação: Login

? _{TIDDER}			Questions About Us Join us	Search Q
Home / Library / Data				
	Log In Sign Up			
	Email	Email address		
	Password	Password		
		Log In	Forgot Password?	

UI02.2: Página de Autenticação: Registo

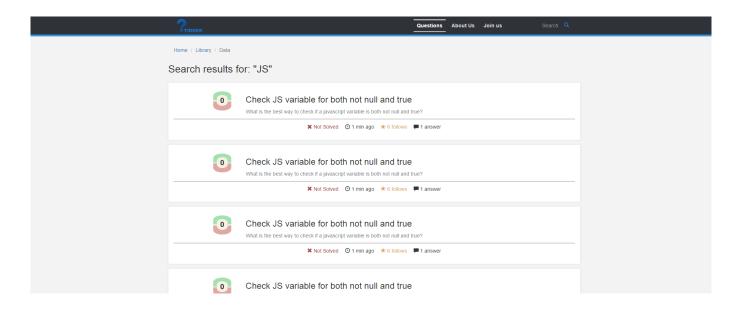


UI03: Página de Perfil

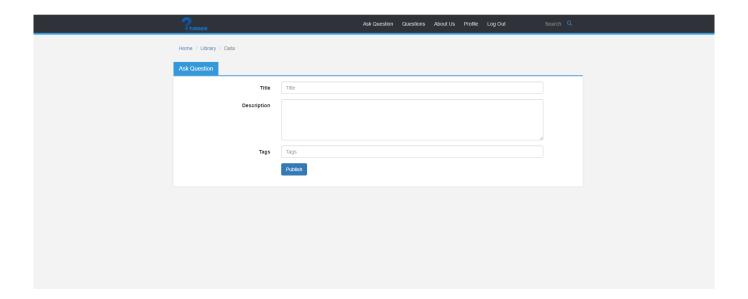


Last update: 2016/04/01 12:18

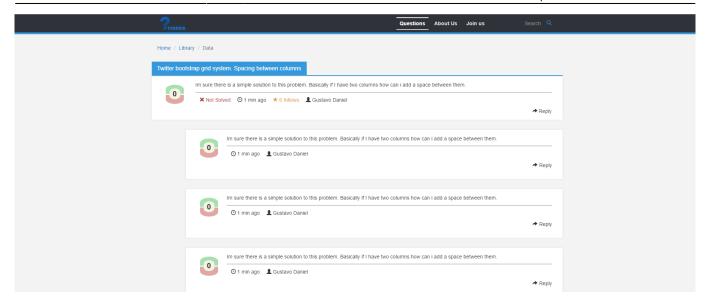
UI04: Página de Pesquisa



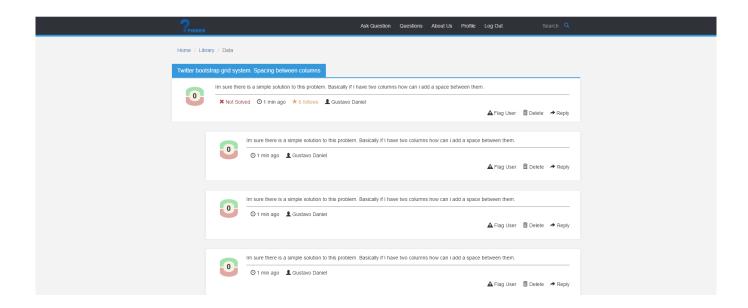
UI05: Criar uma Pergunta



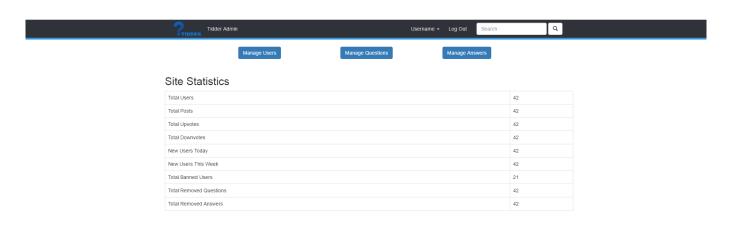
UI06: Página de uma Pergunta



UI06.1: Página de uma Pergunta como Moderador

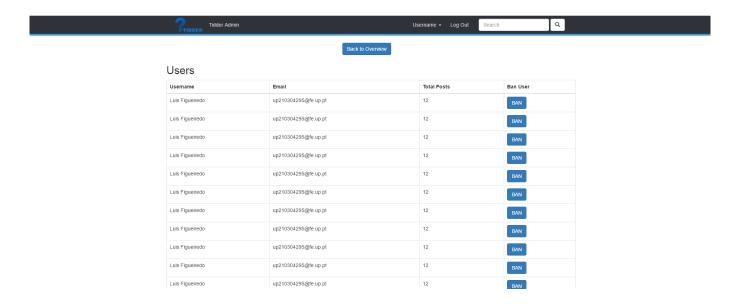


UI07: Página de Administração

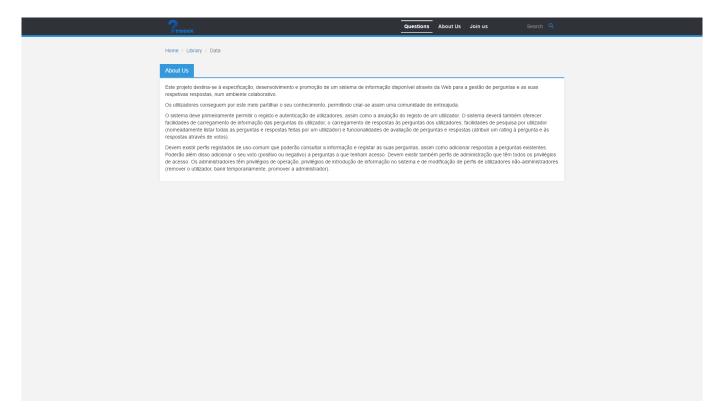


UI08: Página de Gestão

Last update: 2016/04/01 12:18



UI09: Página de Extras



- LBAW

[Tidder]

From:

https://lbaw.fe.up.pt/201516/ - L B A W :: WORK

Permanent link:

https://lbaw.fe.up.pt/201516/doku.php/lbaw1513/proj/a3

Last update: 2016/04/01 12:18

