12/10/2018 <e>Judge

Description

ผู้กล้าแห่งหมู่บ้านบารอนกำลังจะจากโลกนี้ไป ด้วยโรคประหลาดที่รักษาไม่หายในสมัยนั้น ก่อนที่ผู้กล้าจะจากโลกนี้ไป ก็ได้ทิ้งหีบสมบัติไว้ที่ใต้เตียง หีบสมบัตินี้ข้างในเต็มไปด้วยสมบัติและชุดรบในตำนาน อาทิเช่น ดาบแห่งแสง โล่ผู้พิทักษ์ ชุดเกราะเงา และอื่นๆ

ผู้กล้าจะตั้งรหัสผ่านเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่เท่านั้น เช่นรหัสเป็นหีบสมบัติคือ BARON แล้วผู้กล้าต้องการจะล็อคหีบสมบัตินี้ไว้ เป็นคำว่า BXTON

ผู้กล้าจะต้องหมุนตัวอักษรตัวที่สองB'A'RON ขึ้นไป 3 ช่อง (A->Z->Y->X) และหมุนตัวที่สามBX'R'ON ลงไปสองช่อง (R->S->T)

วิธีนี้จะใช้แรงผู้กล้าในการเลื่อนตัวอักษรเพียง 5 ช่องเท่านั้น (3 + 2)

แต่ว่าผู้กล้าไม่ได้มีหีบสมบัติที่กล่องเดียว เนื่องจากเหล่าชุดรบในตำนานและอุปกรณ์อื่นๆมีจำนวนมากถึงอย่างละ 99 ชิ้น

ผู้กล้าจึงต้องมีหีบสมบัติหลายๆใบ และรหัสต่างๆที่ต้องการตั้งเป็นรหัสเปิด และรหัสที่จะต้องตั้งเป็นรหัสล็อค

เนื่องจากผู้กล้ากำลังจะลาโลกแล้ว จึงต้องการที่จะเลื่อนตัวอักษรให้ได้น้อยช่องที่สุดเพื่อประหยัดพลังกาย ประกอบกับหีบสมบัติที่มีจำนวนมาก ผู้กล้าไม่สามารถคำนวณได้ไหวว่าควรจะเลื่อนไปทางไหนบ้าง

จึงไหว้วานคุณซึ่งเป็นโปรแกรมเมอร์มนต์ดำในสมัยนั้น หาคำตอบว่าถ้า [รหัสเปิดหีบ]->[รหัสล็อค] จะต้องเลื่อนตัวอักษรให้น้อยที่สด

by นางสาวศรีสกุล จรรยาลิขิต (https://ejudge.it.kmitl.ac.th/account/708)

22 November 2018, 13:01

Specification

Input Specification

Output Specification

สองบรรทัดคือ

จำนวนครั้งที่หมุนช่องตัวอักษรที่น้อยที่สุดก่อนผู้กล้าจะซึ้ม่องเท่งไป

[รหัสเปิดหีบ] [รหัสล็อค]

เป็น String ทั้งคู่ ความยาวเท่ากันแน่นอน ประกอบไป ด้วย A-Z 26 ตัวอักษรไม่มีอักขระอื่นปะปน

≡ Sample Case

12/10/2018 <e>Judge

BARON AXTOM

Sample Output

7

ARBARM JSBACH 26

CHOCOBO PHOENIX 32

Time Remaining

1

9

32

50

891

Day

Hours

Minutes

Seconds

i Information

Time Limit

1 Second

Memory Limit

32 MB

Language

ру

Deadline

11 December 2018, 22:00

Submission Limit

Unlimit

Restrict Word

No Restrict

Required Word

No Restrict

Testcase

10 case

Rejudge Testcase

0 case

Full Score

100 Point

Bonus Score

900

12/10/2018 <e>Judge

Your Score

N/A

\sim				_	
Su	h	m	ıt	Ŀι	۵۱
Ou	v		IL		ı

Choose File No file chosen

Submit