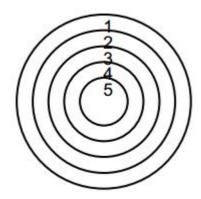
5/12/2560 <e>Judge

Description



เกมป่าเป่าแปบแขวนบนผนังใช้เป้าลักษณะเป็นวงกลมรัศมี 10 หน่วย แต้มบนเป้าแบ่งเป็น 5 ระดับ โดยใช้วงกลมรัศมี 2 4 6 8 หน่วยตามลำดับ แต้มสำหรับวงในคือ 5 แต้ม ถัดมาก็จะเป็น 4 3 2 1 แต้มตามลำดับ

แขวนเป้านี้ไว้บนผนัง ให้จุดศูนย์กลางของเป้าคือจุด (0, 0)

การคิดคะแนน คิดตามที่ลูกดอกปักลงบนพื้นที่คะแนนของเป้า ถ้าลูกดอกแตะเส้นพอดีใช้คิดคะแนนของพื้นที่ ที่มีคะแนนมากกว่า (เช่น ปักเส้นระหว่าง 5 กับ 4 แต้ม จะได้ 5 แต้ม)

จงหาคะแนนรวมที่ทำได้เมื่อปาลูกดอก N ลูก ไปยังผนังที่พิกัดต่างๆตั้งแต่ (xi ,yi) ถึง (xN, yN) เมื่อ 1 <= i <= N

by Chotipat Pornavalai (https://ejudge.it.kmitl.ac.th/account/6)

9 November 2017, 09:00



→ Input Specification

→ Output Specification

N + 1 บรรทัด บรรทัดแรกคือ จำนวนลูกดอกทั้งหมดที่ปา 1 <= n อีก N บรรทัดต่อมาคือพิกัด x y , คั่นด้วยเว้นวรรค 1 ช่อง, -100 <= x,y <= 100 , คือตำแหน่งที่ลูกดอกไป ปักที่ผนัง บรรทัดเดียว ระบุคะแนนที่ทำได้

‡≡ Sample Case

5/12/2560 <e>Judge

◆ Sample Input

→ Sample Output

8

9

4 0 4 0 6

0 10

10 10

2 2 2

0 0

Time Remaining

0

1

30

13

87

Day

Hour

Minutes

Seconds

i Information

Time Limit

1 Second

Memory Limit

32 MB

Language

ру

Deadline

5 December 2017, 23:59

Submission Limit

Unlimit

Restrict Word

No Restrict

Required Word

No Restrict

Testcase

10 case

Rejudge Testcase

0 case

Full Score

100 Point

Bonus Score

900

Your Score

PPPPPPPPP (https://ejudge.it.kmitl.ac.th/problem/submission/518547)