

Description



เกมสงครามมีกองทัพอยู่สองฝั่ง

กองทัพทั้งสองฝั่งจะต้องจัดกองทัพเป็นหน้ากระดาน และทำการเข้าประจัญหน้ากับแบบหนึ่งต่อหนึ่ง ให้กองทัพฝั่งหนึ่งเป็นฝ่ายบุก และ อีกฝ่ายเป็นฝ่ายตั้งรับที่หน้าฐานทัพ

การเข้าประจัญหน้าแบบหนึ่งต่อหนึ่งเป็นการต่อสู้ที่เข้าใจง่ายมาก ผู้ที่แข็งแกร่งกว่าจะชนะ และผู้ที่อ่อนแอกว่าจะอยู่จับเป็นเชลย

ถ้าคู่ที่เข้าต่อสู้กันแข็งแกร่งเท่ากัน ฝ่ายบุกจะแพ้ เพราะว่าเป็นฝ่ายบุก ไม่สามารถถอยได้

คุณ เป็นผู้ควบคุมกองทัพฝ่ายบุก และรู้วิธีการจัดทัพของฝ่ายตั้งรับล่วงหน้าแล้ว

คุณจะต้องจัดเรียงกองทัพของฝ่ายบุกของคุณใหม่ โดยต้องการให้มีผลรวมของความแข็งแกร่งที่สูงที่สุด ซึ่งก็คือผลรวมความแข็งแกร่งของทหารในกองทัพคุณที่ไม่ถูกจับเป็นเชลยในการต่อสู้

ปล1. กองทัพฝ่ายบุก และ ฝ่ายตั้งรับ จะมีจำนวนทหารเท่ากัน

ปล2. ในรูปข้างบนเป็นมหาสงคราม ที่ทุ่งกุโรเชตร จากเรื่องมหากาณะ (บุคคลที่ถือล่อในรูปคือพระกฤษณะ ซึ่งเป็นพระนารายณ์อวตาร)

by นายธนทรัพย์ เพิ่มพูล (<https://ejudge.it.kmitl.ac.th/account/3>)

14 November 2017, 22:33

Specification

➡ Input Specification

➡ Output Specification

สองบรรทัด
List ของฝ่ายบุก (ของคุณ) ในแต่ละ element จะเป็นค่าความแข็งแรงของทหารต่อละคน
List ของฝ่ายตั้งรับ (ศัตรู) ในแต่ละ element จะเป็นค่าความแข็งแรงของทหารต่อละคน ซึ่งได้เรียงลำดับไว้แล้ว

List มีขนาดไม่เกิน 512
ค่า element เป็นจำนวนเต็มบวก ไม่เกิน 5000

บรรทัดเดียว เป็นค่าผลรวมที่สูงที่สุดของทหารฝ่ายบุกที่ไม่ถูกจับเป็นเชลยในสงคราม

☰ Sample Case

➡ Sample Input

➡ Sample Output

[5, 15, 100, 1, 5]
[5, 15, 100, 1, 5]

[10, 10, 10, 10]
[10, 10, 10, 10]

[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11]
[10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]

120

*ปล.ทหารที่มีความแข็งแรง 100 กับ 15 และ 5 หนึ่งในสองคน(ะ

0

*โดนจับหมด

65

🕒 Time Remaining

012225308

DayHourMinutesSeconds

ℹ Information

Time Limit
1 Second

Memory Limit
32 MB