5/12/2560 <e>Judge

Description

การแข่งขัน เป่ายิ้งฉูบระหว่างนาย A กับ B สามารถเขียนได้ดังนี้

RP หมายถึง นาย A ออก Rock (ค้อน) และ นาย B ออก Paper (กระดาษ) ดังนั้นนาย B ชนะนาย A และนาย B ได้ 1 คะแนน

SP หมายถึง นาย A ออก Scissor (กรรไกร) และ นาย B ออก Paper (กระดาษ) ดังนั้นนาย A ชนะนาย B และ นาย A ได้ 1 คะแนน

PR หมายถึง นาย A ออก Paper (กระดาษ) และ นาย B ออก Rock (ค้อน) ดังนั้นนาย A ชนะนาย B และนาย A ได้อีก 1 คะแนน เป็น 2 คะแนน

ถ้านำเอาการเป้ายิ้งฉุบทั้งหมดข้างต้นมาเขียนเรียงต่อกันได้เป็น

RPSPPR

จะสรุปได้ว่า นาย A เป็นผู้ชนะด้วยคะแนน 2 ต่อ 1

by นายธนทรัพย์ เพิ่มพูล (https://ejudge.it.kmitl.ac.th/account/3)

14 November 2017, 22:25

Specification

→ Input Specification

มี 1 บรรทัด มีตัวอักษร R P และ S แสดงการเป่ายิ้งฉุ บระหว่างนาย A กับ นาย B

ตัวอักษรแรกเป็นของนาย A

ตัวอักษรที่สองเป็นของนาย B

และตัวอักษรที่สามเป็นของนาย A สลับไปเรื่อยๆ

Output Specification

1 บรรทัด เป็นชื่อผู้ชนะ A หรือ B ตามด้วยคำว่า WIN ตามด้วยคะแนนของผู้ชนะ มี hyphen คั่นและตามด้วย คะแนนของผู้แพ้

ในกรณีเสมอ ให้แสดงคำว่า DRAW ตามด้วยคะแนนที่ ต่างคนต่างชนะ (ที่เท่ากัน)

₹ Sample Case

→ Sample Input

⇒ Sample Output

SRSPSRSPRPPRPSPPPSRSSPRPPRPPRPPPSRSSSSS

DRAW 8

PRPRRSSRRRSSSSRRPSPPPRSR

A win 4-3

5/12/2560 <e>Judge

◆ Sample Input

→ Sample Output

SSRRPRSSSSRPRRRRPPPSSPRP

B win 3-2

② Time Remaining

0

1

25

13

852

Day

Hour

Minutes

Seconds

i Information

Time Limit

1 Second

Memory Limit

32 MB

Language

ру

Deadline

5 December 2017, 23:59

Submission Limit

Unlimit

Restrict Word

No Restrict

Required Word

No Restrict

Testcase

10 case

Rejudge Testcase

0 case

Full Score

100 Point

Bonus Score

900

Your Score

N/A

♠ Submit File

เลือกไฟล์ ไม่ได้เลือกไฟล์ใด

Submit