1/12/2560 <e>Judge

## Description

ต่อไปฉันจะนำเสนอการใช้งานฟังก์ชั่นในรูปแบบที่มีความหลากหลายมากขึ้น โดยวิธีการส่งข้อมูลเข้าฟังก์ชั่น

ที่ผ่านมาฟังก์ชั่นของคุณมีลักษณะการทำงานตายตัว ไม่มีการทำงานที่หลากหลาย ทำให้ผลลัพธ์ของฟังก์ชั่นของคณมีเพียงค่าเดียว

ลองมาดูตัวอย่างที่อธิบายได้เข้าใจง่ายกว่าการอธิบายของฉัน

```
"""Source code's docstring"""

def functionName():
    """Function's docstring"""
    print("Output")
    print("Another Output")
    print("Other Output")
```

คุณคุ้นเคยอยู่แล้วแน่นอน ฉันต้องการให้คุณสังเกตุคำสั่ง print ทั้งสามตัว

ใน Python; print คือฟังก์ชั่นการแสดงผลลัพธ์อะไรก็ได้ของภาษา Python
ฟังก์ชั่น print นั้นมีรับค่าหนึ่ง หรือหลายตัวก็ได้
รับค่าเพียงค่าเดียวเช่น print("Output")
รับค่าหลายค่าเช่น print("Output1", "Output2", "Output3", "Output4")
ค่าข้อมูลที่ส่งให้ฟังก์ชั่นเพื่อนำไปใช้งานนั้นเรียกว่า Argument
"Output", "Output1", "Output2", "Output3", "Output4" ล้วนมีสถานะเป็น Argument ของฟังก์ชั่น print ทั้งสิ้น
จะเห็นได้ว่าฟังก์ชั่น print นั้น แสดงผลลัพธ์ออกมาแตกต่างกันขึ้นกับ Argument ที่รับเข้าไป (Input)

ต่อไปคุณต้องสร้างฟังก์ชั่นเพื่อขึ้นมาอีกตัวหนึ่ง ใน **Source code** python 1 ไฟล์นั้น สามารถสร้างฟังก์ชั่นได้หลายตัว อย่ายึดติดว่าในหนึ่งไฟล์สร้างฟังก์ชั่นได้เพียงตัวเดียว

จากรูปนี้ ฉันมีคำอธิบายมากมายที่จะบอกคุณ คุณอาจจะรู้สึกเบื่อได้ และบางทีคุณอาจจะรู้สึกไม่จำเป็นที่ต้องทำตาม แต่เชื่อฉันเถอะ คุณต้องการมันในภายหลัง

ไม่ได้ขู่ ห้าห้า 1/12/2560 <e>Judge

```
"""Source code's docstring"""
def function1():
    """Function1's docstring"""
    function2("Test")
    input_value1 = "Output"
    function2(input_value1)
    input_value2 = "Another Output"
    function2(input_value2)
    input_value3 = "Other Output"
    function2(input_value3)

def function2(parameter):
    """Function2's docstring"""
    print(parameter)
```

ในโปรแกรมหลัก (Main) มีการเรียกใช้ function1 เท่านั้น โดยที่ function1 ไม่มีการรับข้อมูลเข้า

และ function2 มีการรับค่าข้อมูลเข้าฟังก์ชั่น 1 ตัวเท่านั้น ตัวแปรที่ใช้รับข้อมูลเข้าฟังก์ชั่นเรียกว่า **Parameter** ซึ่งชื่อตัวแปร ฉันก็ตั้งชื่อว่า parameter เหมือนกัน; หากคุณไม่ชอบชื่อนี้ คุณสามารถตั้งชื่อตามใจคุณ หลักการตั้งชื่อเป็นไปตามหลักการตั้งชื่อตัวแปรทั่วไป

function2 นั้นมีคำสั่งเดียวคือให้ print ตัวแปร parameter

เมื่อคุณพิจารณาคำสั่งในฟังก์ชั่น function1 จะมีชุดคำสั่งอยู่หลายบรรทัด ฉันแยกไว้ให้เป็น 4 ส่วนให้คุณลองวิเคราะห์

ส่วนที่ 1

function2("Test")

ฉันใช้ข้อมูล "Test" ส่งเป็น **Argument** เข้า function2 โดยตรง เพื่อต้องการให้แสดงผลลัพธ์ "Test" จากคำสั่ง print ข้างใน function2 อีกทีหนึ่ง คุณอาจจะเห็นว่ามีการทำงานช้ำซ้อน แต่นี่เป็นพื้นฐานที่เข้าใจง่ายที่สุดในความคิดฉัน คุณควรจะเข้าใจหลักการทำงานของการส่งข้อมูลเข้าฟังก์ชั่น

ส่วนที่ 2-3-4

ฉันสร้างตัวแปรขึ้นมา 3 ตัว และส่งให้กับ function2 เพื่อให้แสดงผลลัพธ์ออกมาสามแบบที่ไม่เหมือนกัน

ع د ۱ م م د م م د م م د م م د م م د م م د م د م د م د م د م د م د م د م د م د م د م د م د م د م د م

จนถึงตรงนี้คุณควรจะสามารถเขียนสร้างฟังก์ชั่นให้มีการรับข้อมูลเข้าไปในฟังก์ชั่นได้แล้ว งานของคณคือให้ดัดแปลงโปรแกรมตัวอย่างของฉัน เพื่อแสดงผลลัพธ์ให้ตรงตามที่ฉันต้องการ

ฉันไม่บังคับวิธีการของคุณ

by Chotipat Pornavalai (https://ejudge.it.kmitl.ac.th/account/6) 8 August 2017, 13:45

# **Specification**

### **→** Input Specification

### Output Specification

ไม่มี

12 บรรทัด ให้ดูจาก Sample Output

ให้สร้างข้อมูลใช้งานภายใน function1

การแสดงผลลัพธ์ควรมาจาก function2

# **‡≡** Sample Case

#### **→** Sample Input

### Sample Output

Output1

Output1

Output1 Output2

Output2

Output2

Output3

Output3

Output3

Output4

Output4

Output4

# ② Time Remaining

718

Days

Hours

Minutes

Seconds

## i Information

#### **Time Limit**

1 Second