

## Deal Go

โดย

นาย	ชยพล	ลำเท่าเทียน	รหัสนักศึกษา	65010188
นางสาว	ณัฐธนิชา	เหมธวนนท์	รหัสนักศึกษา	65010285
นางสาว	ณัฐชดา	วงศ์เสนา	รหัสนักศึกษา	65010292
นาย	ณัฐภัทร	เอกชน	รหัสนักศึกษา	65010319
นาย	ติณณ์	แย้มพันธ์	รหัสนักศึกษา	65010356
นาย	บวรพจน์	พวงทอง	รหัสนักศึกษา	65010556
นาย	พงศ์พล	วิวัฒน์สันติวงศ์	รหัสนักศึกษา	65010659

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในรายวิชา 01236261 MOBILE APPLICATION

DEVELOPMENT

สาขาวิชาวิศวกรรมระบบไอโอทีและสารสนเทศและฟิสิกส์อุตสาหกรรม (สองปริญญา)

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2566

## Table of Contents

1. Introduction	
1.1 Purpose	3
1.2 Scope	3
1.3 Definition, Acronyms and Abbreviations	3
1.4 References	3
1.5 Overview	4
2. Overall Description	4
3. Specific Requirement	4
3.1 Functionnality	4
3.2 Usability	6
3.3 Reliability & Availability	7
3.4 Performance	7
3.5 Security	7
3.6 Supportability	8
3.7 Design Constraints	8
3.8 On-line User Documentation and Help System Requirements	8
3.9 Purchased Components	8
3.10 Interface	8
4. Supporting Information	9

## Deal Go

### 1.Introduction

ในปัจจุบันผู้คนออกมาใช้ชีวิตกันน้อยมากยิ่งขึ้นเนื่องจากภารกิจต่างๆไม่ว่าจะเป็นการทำงาน การเรียน หรือแม้แต่การที่มีโอกาสได้ไปทำกิจกรรมแล้วแต่เพื่อน หรือคนที่รู้จักเราไม่สะดวกตรงกันเราทำให้นั่นนั้น ถูกเลื่อนไปหรือถูกยกเลิกไปในที่สุด ซึ่งบางครั้งการที่ไม่ได้เข้าร่วมสังสรรค์หรือทำกิจกรรมนานๆอาจส่งผลให้เกิดปัญหาการเข้าสังคมได้

ดังนั้นทางผู้จัดทำจึงนำปัญหาตรงนี้มาคิดและออกแบบเป็นแอปพลิเคชัน DealGo ที่จะเข้ามาเป็นตัวกลางให้ผู้คนออกมาใช้ชีวิตมากยิ่งขึ้น และทำให้คนที่มีไลฟ์สไตล์เดียวกัน ความชอบเหมือนกัน ได้มีโอกาสมาทำกิจกรรมด้วยกัน ในเวลาที่เราสะดวก ทำให้ผู้คนที่รู้จักกันมากขึ้น เกิดเพื่อนใหม่มากขึ้น

#### 1.1 Purpose

เพื่อสร้างแอปพลิเคชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งาน เพื่อให้แอปพลิเคชันนี้สามารถ หาเพื่อนไปทำกิจกรรมที่ผู้ใช้งานต้องการไป โดยมีความปลอดภัย และดำเนินการได้สะดวก รวมถึงเป็นตัว ช่วยให้ผู้คนออกมาจับจ่ายใช้สอยกันมากขึ้น เกิดไอเดียธุรกิจมากยิ่งขึ้น รวมถึงเป็นส่วนหนึ่งในการกระตุ้น เศรษฐกิจของประเทศ โดยวัตถุประสงค์ของเอกสาร SRS นี้คือการให้เห็นภาพรวมรวมอย่างละเอียดเกี่ยวกับแอปพลิเคชันของเรา

#### 1.2 Scope

ประชากรทั่วไปที่ผ่านการยืนยันตัวตนจากแอปพลิเคชันของทางเราและมีความต้องการหาเพื่อนร่วมความสนุกไปกับการเที่ยวด้วยกัน โดยไม่จำกัดเพศ อายุ และวัย

#### 1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations

- Event คือเหตุการณ์ที่ผู้ใช้งานต้องการไปเที่ยวสถานที่นั้นๆ ตามชื่อ Event ที่ระบุไว้
- Data Base คือฐานข้อมูลของผู้ใช้งานที่ผ่านการลงทะเบียนกับหาแอปพลิเคชัน
- Profile คือหน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งานต่อสาธารณะ ตามที่ผู้ใช้งานต้องการให้ผู้อื่นเห็น
- Interface คือหน้าการแสดงผลนั้นๆ

#### 1.4 References

- Tinder
- We go where

## 1.5 Overview

ส่วนที่เหลือต่อไปนี้จะอธิบายข้อมูลทั่วไป รวมถึงฮาร์ดแวร์ของแอปพลิเคชัน ความต้องการฟังก์ชันและข้อมูลของแอปพลิเคชัน คำอธิบายทั่วไปของโครงการจะอธิบายในส่วนที่ 2 ในเอกสารนี้

ส่วนที่ 3 จะให้ความต้องการทางฟังก์ชัน ความต้องการข้อมูล ข้อจำกัดและสมมติฐานที่ทำให้ขึ้นขณะออกแบบร้านค้าออนไลน์ นอกจากนี้ยังให้มุมมองของผู้ใช้เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ ส่วนที่ 3 ยังจะให้ความต้องการที่เฉพาะเจาะจงของผลิตภัณฑ์ และอธิบายความต้องการของอินเทอร์เฟซภายนอกอย่างละเอียด ส่วนที่ 4 เป็นสำหรับข้อมูลเพิ่มเติมที่สนับสนุน

## 2.Overall Description

เอกสารนี้รวบรวมคำชี้แจงเกี่ยวกับระบบปัจจุบันของ DealGo ซึ่งมีผลกระทบต่อแอปพลิเคชัน นอกจากนี้ยังมีรายชื่อผู้ที่เกี่ยวข้อง และความต้องการและความปรารถนาของผู้ที่เกี่ยวข้อง นอกจากนี้ยังระบุและอธิบายคุณสมบัติหลักๆ เช่น ในหน้าล็อกอินถ้าผู้ใช้มีแอคเคาท์แล้วจะสามารถล็อกอินเข้าแอปได้ ถ้าผู้ใช้ยังไม่มีแอคเคาท์จะให้ทำการสมัครแอคเคาท์ โดยให้เลือกวิธีการสมัครได้หลายวิธีเช่น สมัครด้วย Gmail Facebook Google เป็นต้น เมื่อเข้าไปในหน้าหลักจะมีให้ผู้ใช้เลือกที่จะ Create Event เพื่อที่จะหาเพื่อนที่สนใจกิจกรรมที่เราต้องการไป หรือ ถ้าสนใจ Event ที่คนอื่นได้สร้างไว้จะมีให้กด Join Event เพื่อเข้าไปในหน้าแชทเพื่อคุยกับคนอื่นที่สนใจ Event นี้เหมือนกัน

พร้อมกับคำอธิบายสั้นๆ ของแต่ละส่วนของแอปที่น่าเสนอ คำขอข้อกำหนดซอฟต์แวร์ (SRS) ยังมีรายละเอียดเกี่ยวกับมุมมองของผลิตภัณฑ์จากผู้ที่เกี่ยวข้องต่างๆ โดยระบุรายละเอียดของฟังก์ชันใน DealGo พร้อมกับลักษณะผู้ใช้งาน ข้อจำกัดที่อนุญาต สมมติฐานและขึ้นอยู่กับข้อกำหนด และต้องการย่อยๆ ที่เกี่ยวข้อง

## 3.Specific Requirements

### 3.1 Functionality

#### 3.1.1 มีการสมัครบัญชีผู้ใช้และทำการเข้าสู่ระบบการใช้งาน

- ระบบจะเก็บข้อมูลผู้ใช้ไว้ที่ Data Base ไว้สำหรับการเข้าสู่ระบบครั้งต่อไป
- ระบบจะนำข้อมูลใน Data Base มาใช้สำหรับจัดการข้อมูลผู้ใช้งานขณะที่เข้าร่วม Event
- ระบบจะไม่เปิดเผยข้อมูลของผู้ใช้งานต่อสาธารณะ

#### 3.1.2 สามารถ Create Even ได้

- ระบบสามารถให้ผู้ใช้สามารถใส่รูปภาพประกอบได้

- ระบบสามารถให้ผู้ใช้กำหนดชื่อของ Event ได้
- ระบบสามารถให้ผู้ใช้กำหนดสถานที่ พร้อมทั้งเวลาเริ่มและสิ้นสุด Event ได้
- ระบบสามารถให้ผู้ใช้เพิ่มแท็กได้ เพื่อที่ให้ผู้ใช้อื่นเข้าถึง Event ที่ต้องการง่ายขึ้น

### 3.1.3 มีการแนะนำ Event ที่สร้างโดยผู้ใช้งานอื่นๆ

- ในหน้า Home ระบบจะมีการแนะนำตามความสนใจผู้ใช้งาน
- ผู้ใช้สามารถ Filter Event ที่ต้องการได้ เช่นใส่ขอบเขตสถานที่ เวลา และช่วงอายุ
- ในหน้าค้นหา ระบบจะมีการแนะนำ Event เช่นกัน

### 3.1.4 สามารถเข้าร่วม Event ที่ผู้อื่นสร้างได้

- ระบบจะแสดงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สร้าง Event ได้ใส่ข้อมูลไว้
- ระบบจะแสดงจำนวนผู้เข้าร่วม ณ ปัจจุบัน
- ระบบจะมีปุ่ม Join ไว้สำหรับเข้าร่วม Event นั้นๆ

### 3.1.5 ผู้ใช้งานสามารถค้นหา Event ได้ โดยใส่คำจำกัดความที่ต้องการลงไป

- ระบบจะดึงข้อมูลของ Event ที่มีคำสอดคล้องกับข้อความที่ผู้ใช้งานพิมพ์
- ระบบจะเก็บการค้นหาของผู้ใช้งานไว้เป็นประวัติการค้นหา

### 3.1.6 สามารถพูดคุยกับผู้คนที่ Event ที่เราเข้าร่วมได้

- หลังจากเข้าร่วม Event ระบบอนุญาตให้ผู้ใช้งานเข้าสู่ช่องสนทนาของ Event นั้นๆได้
- ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึง Profile ของผู้ใช้งานใน Event เดียวกันได้

### 3.1.7 สามารถออกจาก Event ที่เข้าร่วมอยู่ได้

- ผู้ใช้งานสามารถออกจาก Event นั้นๆได้
- ระบบจะทำการลบข้อมูลผู้ใช้งานออกจาก Data Base ของ Event นั้นๆ
- ผู้ใช้งานจะไม่สามารถเข้าถึงประวัติและข้อความของ Event ที่ได้ออกมาแล้ว

### 3.1.8 มีหน้า Profile ของผู้ใช้งาน

- ระบบจะแสดงข้อมูลตามที่ผู้ใช้งานต้องการ
- ผู้ใช้งานอื่นสามารถถึงหน้า Profile ผู้ใช้งานอื่น และสามารถติดตามได้

### 3.1.9 มีหน้าการแจ้งเตือน

- ระบบจะส่งการแจ้งเตือนผู้ใช้งานเกี่ยวกับการกระทำ เหตุการณ์ หรือกิจกรรมที่เกิดขึ้นในแอป
- ระบบจะจัดเก็บประวัติการแจ้งเตือนไว้ในหน้าการแจ้งเตือน
- ระบบอนุญาตให้ผู้ใช้งานลบข้อความแจ้งเตือนได้
- เมื่อผู้ใช้งานกดข้อความที่แจ้งเตือนมา ระบบจะนำผู้ใช้งานสู่หน้าต้นทางการแจ้งเตือนนั้นๆ

### 3.1.10 มีหน้าการตั้งค่าแอปพลิเคชัน

- ผู้ใช้งานสามารถจัดการข้อมูลหน้าในหน้า Profile ของบัญชีตนเองได้
- หากผู้ใช้งานประสงค์ที่จะออกจากระบบ ระบบใช้ทำการออกจากระบบ แล้วกลับสู่หน้าเข้าสู่ระบบ
- ผู้ใช้งานสามารถดำเนินแก้ไขรหัสผ่านได้
- ระบบสามารถให้ผู้ใช้งานลบบัญชีได้ แต่ข้อมูลก็ยังคงอยู่ใน Data Base โดยไม่มีกาเปิดเผย
- ผู้ใช้งานสามารถอ่านนโยบายความเป็นส่วนตัว และการให้บริการได้
- ผู้ใช้งานสามารถเปิด/ปิด หน้าต่างการแจ้งเตือนขณะดำเนินแอปพลิเคชันอื่นได้

### 3.1.11 มีการเก็บประวัติการเข้าร่วม Event ของผู้ใช้งานในหน้า My Event

- ระบบจะแสดง Event ที่มีใกล้เคียงกับความสนใจผู้ในหน้า Home
- ระบบสามารถให้ลูกค้าดูรายละเอียดของ Event ที่เสร็จไปแล้วได้
- ระบบจะแสดงประวัติการเข้าร่วม Event ที่กำลังดำเนินการ และเสร็จสิ้นไปแล้ว โดยสามารถดูรายละเอียดได้
- ระบบจะส่งข่าวหาผู้ใช้งานเกี่ยวกับ Event ที่น่าสนใจ

## 3.2 Usability

### 3.2.1 Graphical User Interface

- แอปพลิเคชันจะมีหน้าอินเตอร์เฟซที่ใช้งานง่ายสำหรับทุกคน
- แอปพลิเคชันมีข้อความและสัญลักษณ์ที่ชัดเจนเข้าใจง่าย
- แอปพลิเคชันมีการแสดงรูปภาพที่ชัดเจน

### 3.2.2 Accessibility

- แอปพลิเคชันสามารถใช้งานได้หลากหลายภาษา

### 3.3 Reliability & Availability

#### 3.3.1 Back-end Internal Computers

จัดเก็บข้อมูลของแอปพลิเคชัน เช่น ฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูลของผู้ใช้งาน ระบบประมวลผลข้อมูลเพื่อแสดงผลลัพธ์ที่เกี่ยวข้อง และฟังก์ชันอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการทำงานของแอปพลิเคชัน ใช้เครื่องแม่ข่ายเพื่อการจัดการข้อมูลและการสื่อสารกับฐานข้อมูลหรือระบบที่ใช้เพื่อการประมวลผลและบริหารจัดการข้อมูลในด้านหลังของแอปพลิเคชัน

#### 3.3.2 ISP

มีบริการความปลอดภัยอินเทอร์เน็ต เช่น การกรองเนื้อหา, การป้องกันการโจมตี DDoS, หรือบริการ VPN.

### 3.4 Performance

- แอปพลิเคชันขึ้นอยู่กับเว็บไซต์ และต้องเรียกใช้จากเว็บไซต์ MIT App Inventor
- แอปพลิเคชันจะดึงข้อมูลจาก Data Base มาใช้ ซึ่งขึ้นอยู่กับอินเทอร์เน็ตของผู้ใช้งาน
- ประสิทธิภาพของแอปพลิเคชันจะขึ้นอยู่กับฮาร์ดแวร์ของผู้ใช้

### 3.5 Security

#### 3.5.1 Data Transfer

- มีการเก็บข้อมูลของผู้ใช้งานไว้ใน Data Base โดยไม่มีการเผยแพร่ข้อมูลผู้ใช้งาน และแอปพลิเคชันสามารถเข้าถึงข้อมูลใน Data Base เพื่อนำมาใช้เกี่ยวกับกระบวนการที่ต้องใช้ข้อมูลผู้ใช้ เช่นจำนวนผู้ใช้งานใน Event ต่างๆ

#### 3.5.2 Storage

- มีการจัดเก็บข้อมูลผู้ใช้เมื่อได้ทำการสมัครใช้งาน และเก็บข้อมูลเกี่ยวกับรายละเอียดในการเข้าร่วม Event หรือสร้าง Event ใน Data Base
- แอปพลิเคชันจะไม่แสดงรหัสผ่านของผู้ใช้งาน
- เซิร์ฟเวอร์ด้านหลังระบบสามารถเข้าถึงได้เฉพาะผู้ดูแลระบบผ่านรหัสลับ
- เซิร์ฟเวอร์หลังสามารถรีเซ็ตรหัสผ่านผู้ใช้งานได้ แต่จะไม่แสดงออกมา

### 3.6 Supportability

#### 3.6.1 Configuration Management Tool

- Source code ของระบบสำหรับพัฒนาและบำรุงรักษา จะถูกเก็บไว้ในนี้

### 3.7 Design Constraints

#### 3.7.1 Standard Development Tools

- ระบบถูกสร้างขึ้นด้วยเครื่องมือสร้างโมบายแอปพลิเคชันอย่าง MIT App Inventor และมีการออกแบบผ่าน Figma ตามมาตรฐาน GUI

#### 3.7.2 Web Based Product

- แอปพลิเคชัน DealGo ต้องใช้พื้นที่ความจำของอุปกรณ์สำหรับการติดตั้ง
- แอปพลิเคชัน DealGo ออกแบบมาให้ผู้ใช้งานมีความง่ายต่อในการใช้
- เวลาตอบสนองในการดำเนินการหน้าต่างๆควรใช้เวลาไม่เกิน 3 วินาที

### 3.8 On-line User Documentation and Help System Requirements

- การเก็บข้อมูลของผู้ใช้จะเก็บบน Data Base โดยใช้MySQL
- แอปพลิเคชัน DealGo เป็นระบบออนไลน์ ดังนั้นระบบการช่วยเหลือจึงจำเป็นต้องระบุข้อความและสัญลักษณ์ให้ชัดเจน รวมถึงมีแนวทางเฉพาะต่างๆให้กับผู้ใช้

### 3.9 Purchased Components

- ไม่มีการซื้อ

### 3.10 Interfaces

#### 3.10.1 User Interfaces

- แอปพลิเคชันสามารถใช้งานได้กับสมาร์ตโฟนระบบปฏิบัติการต่างๆ เช่น iOS, android
- แอปพลิเคชันออกแบบโดยใช้เครื่องมือจาก MIT App Inventor , Figma

#### 3.10.2 Hardware Interfaces

- แอปพลิเคชันจำเป็นต้องใช้งานผ่านอินเทอร์เน็ต ดังนั้นอุปกรณ์ที่ใช้งานต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

#### 3.10.3 Software Interfaces

1. แอปพลิเคชันจะต้องสื่อสารกับตัวกำหนดค่า เพื่อกำหนดค่าต่างๆภายในแอปพลิเคชัน



2. แอปพลิเคชันจะต้องสื่อสารกับระบบการเข้าร่วม Event
3. แอปพลิเคชันจะต้องสื่อสารกับระบบการสร้าง Event
4. แอปพลิเคชันจะต้องสื่อสารกับระบบ Profile เพื่อแสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้
5. แอปพลิเคชันจะต้องสื่อสารกับระบบ Chat เพื่อให้ผู้ใช้สามารถสื่อสารกับเพื่อน ๆ
6. แอปพลิเคชันจะต้องสื่อสารกับระบบ Notification เพื่อแจ้งเตือนผู้ใช้เกี่ยวกับเหตุการณ์หรือกิจกรรมที่เกิดขึ้นในแอป

### 3.10.4 Communications Interfaces

-ระบบ Event ต่างๆที่มีหลายผู้ใช้งาน จะดึงข้อมูลจาก data base ผ่านโปรโตคอล HTTP สำหรับการสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ต

### 3.11 Licensing Requirements

- ไม่มีข้อกำหนดในการอนุญาตให้ใช้งาน

### 3.12 Legal, Copyright, and Other Notices

- แอปพลิเคชันเป็นศูนย์กลางให้ผู้ใช้งานสามารถพบเจอกัน แต่กิจกรรมที่ผู้ใช้งานอยู่นอกเหนือการควบคุมของแอปพลิเคชัน แต่สามารถบล็อกการสร้าง Event ที่มีความผิดทางกฎหมาย เช่น ไปสูบบุหรี่สาธารณะ

### 3.13 Applicable Standards

- ตามมาตรฐานอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว

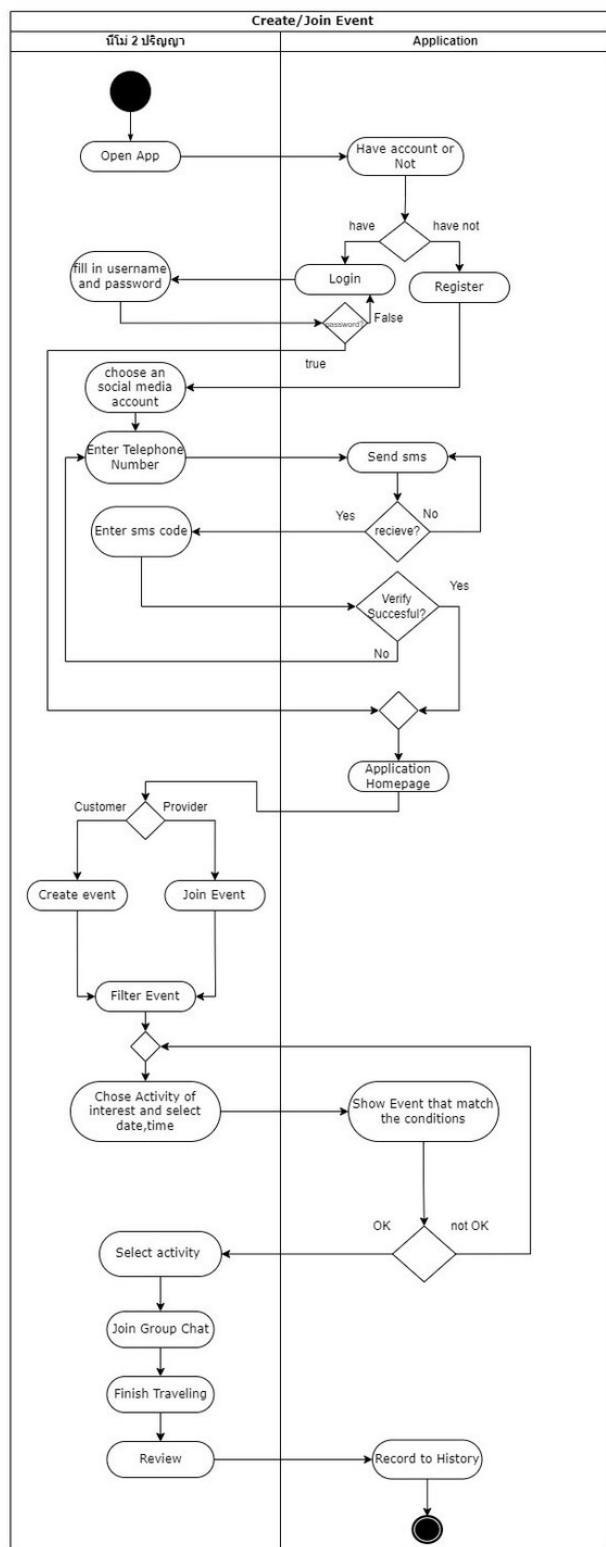
## 4.Supporting Information

### 1. Vision document for DealGo

แอปพลิเคชันสามารถเข้าไปเป็นศูนย์กลางในการทำกิจกรรมต่างๆของผู้คนได้ และทำให้คนที่มิไลฟ์ สไตเดียวกัน ความชอบเหมือนกันมาพบและทำกิจกรรมรวมกัน ทำให้เกิดความสุข ความสนุกต่อสังคมมากยิ่งขึ้น รวมถึงการที่ผู้คนมาพบปะกัน ทำกิจกรรมร่วมกัน ทำให้เกิดไอเดียใหม่ ทำให้เกิดธุรกิจ เกิดงานใหม่ๆ มากยิ่งขึ้น ซึ่งถือว่าเป็นตัวช่วยทางหนึ่งที่สามารถกระตุ้นเศรษฐกิจได้

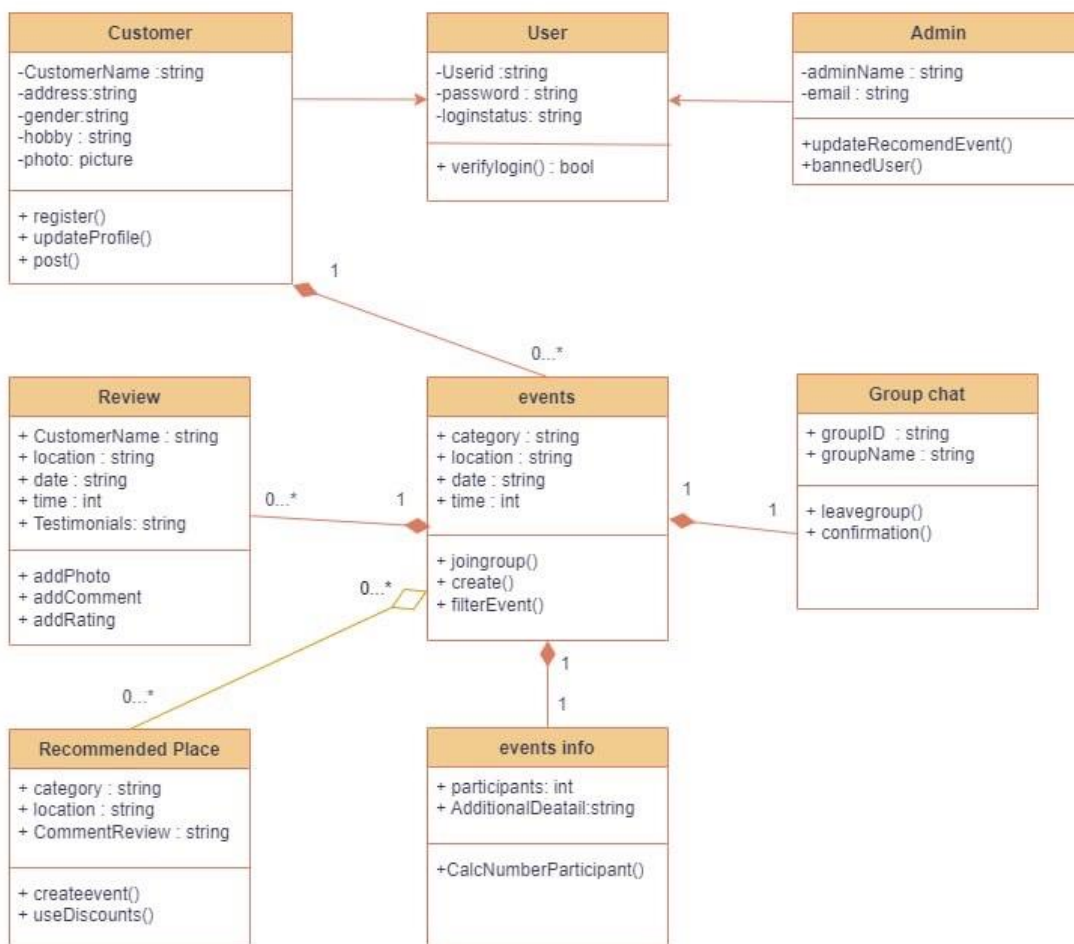


## 3. Activity diagram



แอปหาเพื่อนเที่ยว  
 65010188  
 65010285  
 65010292  
 65010319  
 65010356  
 65010556  
 65010659

#### 4. Class diagram



#### 5. Project Plan

- จะมีการพัฒนาในหน้าแชทให้มีความทันสมัยมากยิ่งขึ้น
- มีการพัฒนาData baseให้มีความเสถียรมากยิ่งขึ้น
- มีการเพิ่มพื้นที่โฆษณาให้เข้า เพื่อเป็นการหารายได้

