11.การ Back up ให้เราเอง ถ้าเราทำอะไรผิดขึ้นมา เราสามารถจะย้อนมันกลับไปตอนที่ยังทำงานได้

12.จะมีการ copy ของไฟล์ตั้งแต่เริ่มแรกจนท้ายสุดแต่ละเครื่อง จึงเร็วกว่า และผู้ใช้งานก็สามารถแก้ได้ทุกที่ โดยไม่จำเป็นจะต้องติดต่อกับ central repo ก็ได้

13.มี Server หลักเป็นศูนย์กลางในการเก็บข้อมูลของโปรเจคทั้งหมด Client แต่ละเครื่องจะเป็นแค่ Working Copy เท่านั้น เหมสะกับการทำงานเป็นทีม

14.ทำการ edit แล้ว commit ไปใหม่นั่นเอง

15.ปรึกษากันในทีม แล้วแบ่งไฟล์ที่จะนำไปแก้ไขให้ระบุ บุคคลให้ชัดเจน

16.Git คือ Version Control ตัวหนึ่ง ซึ่งเป็นระบบที่มีหน้าที่ในการจัดเก็บการเปลี่ยนแปลงของไฟล์ในโปรเจ็คเรา มีการ backup code ให้เรา สามารถที่จะเรียกดูหรือย้อนกลับไปดูเวอร์ชั่นต่างๆของโปรเจ็คที่ใด เวลาใดก็ได้ หรือแม้แต่ดูว่าไฟล์นั้นๆใครเป็นคนเพิ่มหรือแก้ไข หรือว่าจะดูว่าไฟล์นั้นๆถูกเขียนโดยใครบ้างก็สามารถทำได้

github หรือ github.com เป็นเว็บไซต์ที่ให้บริการเสมือน git server เป็นบริการฟรีแบบมีเงื่อนไข คุณสามารถใช้งานได้ฟรี แต่โปรเจ็กที่สร้างขึ้นจะต้องเป็นแบบ public เท่านั้น

17.เป็น feature ที่ช่วยให้นักพัฒนาสามารถที่จะทำงานได้สะดวกขึ้น ยกตัวอย่างเช่น เรามีโค๊ดที่ดีอยู่แล้ว แต่อยากจะทดลองอะไรนิดๆหน่อย หรือแก้ไขอะไรก็ตาม ไม่ให้กระทบกับตัวงานหลัก ก็เพียงแค่สร้าง branch ใหม่ขึ้นมา เมื่อแก้ไขหรือทำอะไรเสร็จแล้ว ก็ค่อยเซฟกลับมาที่ master เหมือนเดิม

18.ในการ Merge Branch บน Git นั้น หาก Commit สุดท้ายของ Branch ปลายทาง เป็น Commit เดียวกับจุดที่แยก Branch ออกมา ส่วนการ push ไปที่ remote repo จึงควรเป็น forward merge ก็คือ เพราะต้อง merge ไปรวมกับ master นั่นเอง

19.คือรวมโค๊ดจาก remote มายัง local โดยที่เราไม่สามารถรู้ได้เลยว่าจะรวมโค๊ดอะไรบ้าง รู้แค่หลังจาก pull เสร็จแล้วนั่นเอง ซึ่งจริงๆแล้ว git pull มันก็คือการทำ git fetch และต่อด้วย git merge อัตโนมัตินั่นเอง

20.วิธีการตั้งเวอร์ชั่นของโปรแกรม