



KEVIN PARAYRE

Développeur Web – Mobile front-end
En recherche d'un CDI

profil

Jeune homme de 30 ans ayant décidé, après avoir été sous-chef dans des restaurants bistro, de me reconverter dans le domaine du développement Web et Mobile. la cuisine m'a appris à être soigneux du détail par son exigence, tout en restant efficace par son rythme de travail.

La formation intensive du Reacteur m'a permis d'intégrer les concepts de la programmation Javascript et de confirmer mon désir de monter en compétences dans le domaine du développement au sein d'une entreprise dans le cadre d'un stage.

compétences

Language

- JavaScript

FrontEnd

- HTML5
- CSS3
- React
- React Native

BackEnd

- Node.js
- Express
- MongoDB

Anglais Pro

contact

+(33)6.32.04.55.79
Kevin.parayre@gmail.com
<https://github.com/Nuumrea>
Paris, France

formation

Le Reacteur Oct. 2019-Dec. 2019

Développeur Full Stack JS, React, React Native

- Création d'un site vitrine (HTML5, CSS3)
<https://site-vitrine-vinyle.netlify.com/>
- Création d'une To-Do list (JS, CSS3)
<https://to-do-list-kevin.netlify.com/>

expériences

Le Kaba – Développeur Front-end

Stage, 6 mois

2 personnes tech (1 CTO/back – 1 front)

Le Kaba est un site permettant de trouver des commerces éco-reponsable autour de chez soi ainsi qu'un comparateur de produit éco-responsable.

<https://www.lekaba.fr/>

- Réalisation du site from scratch
- Gestion du tracking d'événement (**google analytics**, **amplitude**)

Le Franc Manger – Développeur Front-end

MVP, 2 semaines

6 personnes (4 Back – 2 front)

partenariat avec **Koudetat**

Franc Manger est une application permettant de localiser sur une carte des petits producteurs afin de découvrir des produits du terroir français.

- Réalisation de la navigation (**React-navigation**)
- Réalisation des différents écrans et composants (splash screen, Producer screen, produce screen)

centres d'intérêts

- Guitare (blues, jam, improvisation)
- Jeux Vidéo (Raid leader au sein d'une guilde top 10 française sur World of Warcraft)
- Art abstrait