

INTEGRACION CONTINUA

RESOLUCIÓN DE EJERCICIOS

A continuación encontrará el desarrollo de los ejercicios que resolvió en la semana. Contraste las respuestas entregadas por el docente con las desarrolladas por usted. En caso que no coincidan, y persistan dudas, le invitamos a repasar los contenidos y/ o consultar con su profesor.

Nota: para descargar los recursos necesarios para desarrollar las actividades de la semana 3 debes descargar los recursos en el siguiente enlace de Google Drive

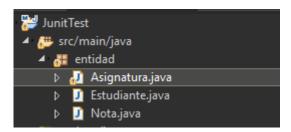
Link:

1.1 Crear un proyecto con junit y realizar pruebas unitarias 4.12 desde el repositorio de Maven a nuestro archivo POM.XML

Abrimos nuestro IDE eclipse y creamos un nuevo proyecto de Maven con nombre Junit test.

Agregamos las dependencias de Junit

Crear la siguiente estructura de clases en el directorio src/main/java



En la clase asignatura debe crear los siguientes atributos

```
private List<Nota> notas;
private String nombre;
private int credito;
```

creamos el constructor con validación de nombre y crédito no deben estar vacíos



```
public Asignatura(String nombre, int credito) {
    if(nombre.trim().equals("") || nombre == null){
        throw new IllegalArgumentException("Nombre vacio");
    }
    if(credito<=0){
        throw new IllegalArgumentException("Credito debe ser mayor a 0");
    }
    this.nombre = nombre;
    this.credito = credito;
    this.notas = new ArrayList<Nota>();
}
```

Escribimos los métodos get de nuestra clase

```
public List<Nota> getNotas() {
    return notas;
}
public String getNombre() {
    return nombre;
}
public int getCredito() {
    return credito;
}
```

Escribimos los métodos de tipo double promedio y avance.

```
public double promedio(){
    double suma=0;
    double ponderacionAcum = 0;
    for (Nota nota : notas) {
        suma = suma + ((Nota) nota).getValor()*nota.getPonderacion();
        ponderacionAcum = ponderacionAcum + nota.getPonderacion();
    }
    return suma/ponderacionAcum;
}

public double avance(){
    double ponderacionAcum = 0;
    for (Nota nota : notas) {
        ponderacionAcum+=nota.getPonderacion();
    }
    return ponderacionAcum;
}
```



En la clase estudiante escribimos los siguientes atributos, un array de asignaturas, un int de cantidad de estudiantes, un string de nombre de la asignatura.

```
private Asignatura[] asignaturas;
private int cantidadAsig;
private String nombre;
```

Escribimos nuestro método constructor validando de que el nombre de la asignatura no este vacío

```
public Estudiante(String nombre) {
    if(nombre.trim().equals("") || nombre == null){
        throw new IllegalArgumentException("Nombre vacio");
    }
    this.nombre = nombre;
    asignaturas = new Asignatura[10];
    cantidadAsig = 0;
}
```

Generamos los métodos getNombre, getAsignatura

```
public Asignatura[] getAsignaturas() {
    return asignaturas;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}
```



Creamos un método para crear asignatura

```
public void addAsignatura(Asignatura a){
    asignaturas[cantidadAsig] = a;
    cantidadAsig++;
}
```

Agregamos métodos el método de calcular el promedio de la asignatura

```
public double promedio(){
    double sumaPromedio = 0;
    double sumaCredito = 0;
    for (int i = 0; i < cantidadAsig; i++) {
        sumaPromedio += asignaturas[i].promedio()*asignaturas[i].getCredito();
        sumaCredito += asignaturas[i].getCredito();
    }
    return sumaPromedio/sumaCredito;
}</pre>
```



Creamos la clase nota con los siguientes atributos valor y ponderación

```
private double valor;
private double ponderacion;
```

Creamos el método constructor de la clases constructor de la clase con las excepciones

```
public Nota(double valor, double ponderacion) {
    if(valor<=0){
        throw new IllegalArgumentException("Valor mayor que 0");
    }
    if(ponderacion<=0){
        throw new IllegalArgumentException("Ponderacion mayor que 0");
    }
    this.valor = valor;
    this.ponderacion = ponderacion;
}</pre>
```

Luego en el directorio src/test/java creamos la siguiente estructura que es la que se encargara de realizar las pruebas unitaria con junit con la siguiente estructura

```
✓ 6 com.iplacex.JunitTest

▷ ﴿ J AsignaturaTest.java

▷ J EstudianteTest.java

▷ J NotaTest.java
```



En la clase AsignaturaTest importamos las librerias correspondientes

```
package com.iplacex.JunitTest;

import java.util.list;
import org.junit.After;
import org.junit.AfterClass;
import org.junit.Before;
import org.junit.BeforeClass;
import org.junit.Test;

import entidad.Asignatura;
import entidad.Nota;
```

Dentro de la clase AsignaturaTest escribimos la siguente estructura



```
public class AsignaturaTest {
    public AsignaturaTest() {
    }
    @BeforeClass
    public static void setUpClass() {
    }
    @AfterClass
    public static void tearDownClass() {
    }

    @Before
    public void setUp() {
    }

    @After
    public void tearDown() {
    }
}
```

Luego escribimos el método con la anotación @Test

```
@Test
public void testPromedio() {
    System.out.println("Promedio");
    try {
        Asignatura instance = new Asignatura("Java", 2);
        instance.getNotas().add(new Nota(4,0.2));
        instance.getNotas().add(new Nota(6,0.2));
        double resultado = 5;
        assertEquals(instance.promedio(), resultado, 0);
    } catch (IllegalArgumentException e) {
        System.out.println(e.getMessage());
        fail(e.getMessage());
    }
}
```



Escribimos el método del avance de la asignatura

```
public void testAvance() {
    System.out.println("Avance");
    try {
        Asignatura instance = new Asignatura("Java", 2);
        instance.getNotas().add(new Nota(4,0.2));
        instance.getNotas().add(new Nota(6,0.2));
        double resultado = 0.4;
        assertEquals(instance.avance(), resultado, 0);
    } catch (IllegalArgumentException e) {
        System.out.println(e.getMessage());
        fail(e.getMessage());
    }
}
```

Creamos la clase EstudianteTest

```
package com.iplacex.JunitTest;
import org.junit.After;
import org.junit.AfterClass;
import org.junit.Before;
import org.junit.BeforeClass;
import org.junit.Test;
import entidad.Asignatura;
import entidad.Estudiante;
import entidad.Nota;
import static org.junit.Assert.*;
```

Seguimos la siguiente estructura



```
public EstudianteTest() {
}

@BeforeClass
public static void setUpClass() {
}

@AfterClass
public static void tearDownClass() {
}

@Before
public void setUp() {
}

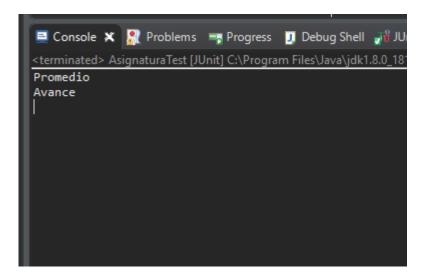
@After
public void tearDown() {
}
```

Escribimos el método que valida el promedio

```
@Test
public void testPromedio() {
    System.out.println("promedio");
        Estudiante instance = new Estudiante("Pepito");
        Asignatura a1 = new Asignatura("Java", 4);
        a1.getNotas().add(new Nota(4,0.2));
        a1.getNotas().add(new Nota(6,0.2));
        Asignatura a2 = new Asignatura("NET", 4);
        a2.getNotas().add(new Nota(5,0.3));
        a2.getNotas().add(new Nota(6,0.3));
        instance.addAsignatura(a1);
        instance.addAsignatura(a2);
        double result = 5.25;
        assertEquals(instance.promedio(), result, 0);
    } catch (IllegalArgumentException e) {
        System.out.println(e.getMessage());
        fail(e.getMessage());
    }
```



Luego presionamos en el proyecto clic derecho y run as junit Test nos mostrara el siguiente resultado.



1.2 Crear un proyecto simple de Selenium para ejecutarlo en Jenkins como evidencia de configuración, realizando una prueba básica.

Creamos un nuevo proyecto llamado TestSeleniun

Luego una vez creara nuestro proyecto agregamos a nuestro archivo pom.xml la siguiente librerías



```
<groupId>junit
      <artifactId>junit</artifactId>
      <version>4.12</version>
      <scope>test</scope>
10
     <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
     <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
     <version>3.8.1
        <groupId>org.seleniumhq.selenium
        <artifactId>selenium-java</artifactId>
        <version>3.141.59
<dependency>
     <groupId>org.apache.maven.plugins
     <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
     <version>3.0.0-M3
        <groupId>org.testng
        <artifactId>testng</artifactId>
        <version>6.1.1</version>
        <scope>compile</scope>
```

Instalamos el plugin de testNG

Nota: Para la instalación de TestNG la versión compatible del entorno de desarrollo debe ser la versión 2018-9 para descargar deben al siguiente enlace y descargar la versión IDE for JAVA EE DEVELOPER

https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2018-09/r

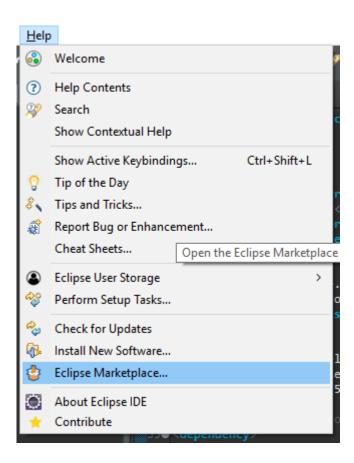


Luego ir al siguiente enlace:

https://marketplace.eclipse.org/content/testng-eclipse

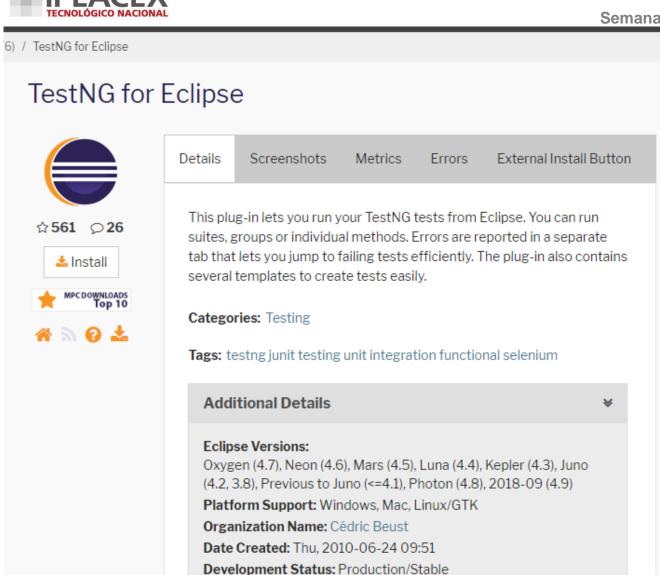
posteriormente instalar plugin en eclipse

abriendo la siguiente ventana



Después debemos arrastrar el botn de install dentro del Marketplace de eclipse





Thursday, July 11, 2019 - 02:09

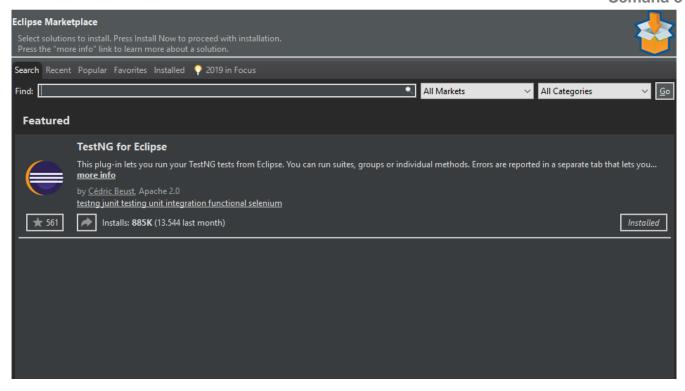
License: Apache 2.0

Submitted by: Cedric Beust

Date Updated: Mon, 2019-02-04 13:55

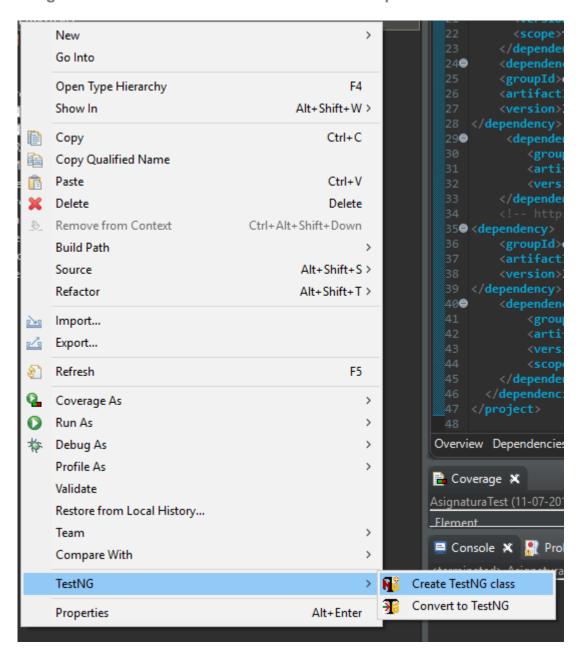
Luego presionar en install







Luego crearemos una clase en el directorio de tipo testNG en el directiorio src/test/java



Importar la librerias que se utilizara incluyendo las de Selenium



```
package com.iplacex.SeleniunTest;

import static org.junit.Assert.assertEquals;

import java.util.concurrent.TimeUnit;

import org.openqa.selenium.By;
import org.openqa.selenium.WebDriver;
import org.openqa.selenium.WebElement;
import org.openqa.selenium.chrome.ChromeDriver;
import org.testng.annotations.AfterTest;
import org.testng.annotations.BeforeTest;
import org.testng.annotations.Test;
```

Posteriormente declaramos un atributo de tipo WebDriver llamado driver

```
private WebDriver driver;
```

Creamos el método f el cual realizara la prueba automatizada

```
@Test
public void f() {
    WebElement cuadroBusqueda = driver.findElement(By.name("q"));
    cuadroBusqueda.sendKeys("pagina principal iplacex");
    cuadroBusqueda.click();

    cuadroBusqueda.submit();
    driver.manage().timeouts().implicitlyWait(10, TimeUnit.SECONDS);

    assertEquals("pagina principal iplacex - Google search ", driver.getTitle());
}
```



Una vez creada esta estructura debemos agregar los drivers de Google Chrome la cual se encuentra en los recursos en el siguiente enlace:

https://drive.google.com/drive/folders/190I-6IWCoD0VqF521aOvAWIxGIIKmS5K

Nota: esta versión del driver de Google Chorme funciona solamente con la versión del navegador 75.0.3770.90 de ser otra versión no funcionara

Agregar el driver de Google Chrome en el directorio a continuación



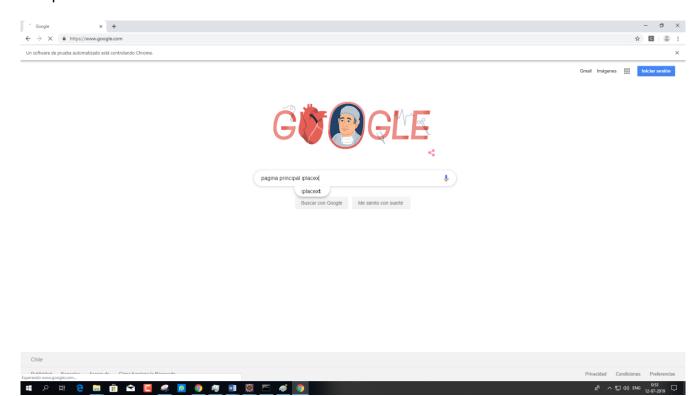
Luego crearemos el método beforeTes en el cual configuraremos las rutas de driver de Google Chrome

Luego crear el método de tipo void afterTest el cual cierrara el test.

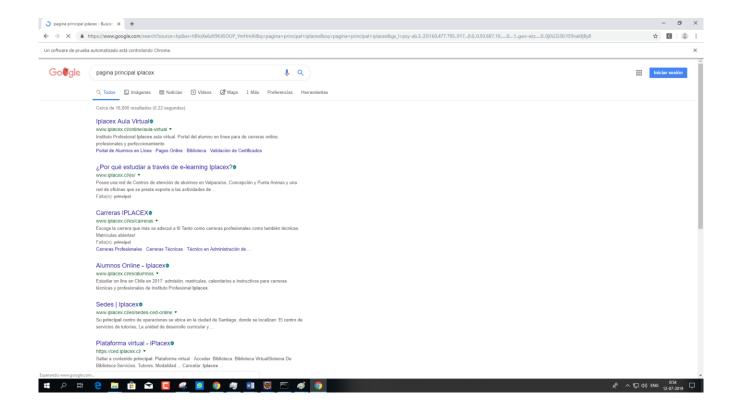
```
@AfterTest
public void afterTest() {
    driver.quit();
}
```



Ejecutamos la prueba y posteriormente se abrirá el navegador Google Chrome realizando la búsqueda de forma automática



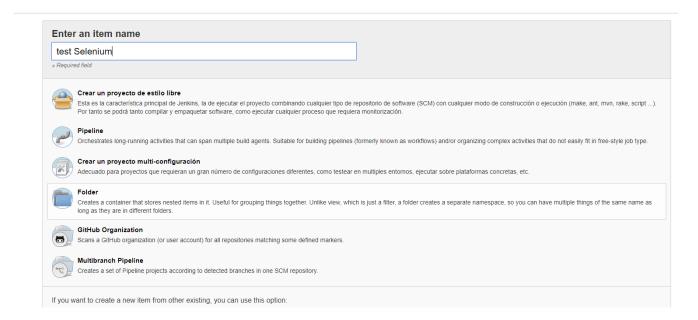






Programar una nueva tarea en Jenkins

Paso 1 ingresamos nuestro sitio de Jenkins, creamos una nueva tarea de proyecto estilo libre de nombre test selenium



En el Recuadro de ejecución ingresamos la ruta en donde se encuentra guardado nuestro archivo pom .xml





Nota en caso de que al momento de realizar la prueba aparezca un error de jdk se debe agregar las rutas instaladas en el equipo de forma local

Como muestra en la siguiente imagen ir a administración de jenis->Global tools configuración seleccionar la opción de jdk y desmarcar la opción de instalación automática.



Repetir el mismo paso con naven.





Como ultimo paso para programar la tarea nos debemos ir a las configuraciones de la tarea en el panel de configuración en el recuadro de disparadores de ejecución





Aparecerá el resultado de la prueba ya automatizada el resultado en la consola de la tarea



Salida de consola

Ejecutado por el programador Running as SYSTEM Ejecutando.en el espacio de trabajo C:\Users\Iplacex-PC\.jenkins\workspace\clean install [clean install] \$ cmd.exe /C "C:\DEV\apache-maven-3.6.1\bin\mvn.cmd -f C:\Users\Iplacex-PC\eclipse-workspace\JunitTest\pom.xml clean install && exit %%ERRORLEVEL%%" [INFO] Scanning for projects... [INFO] ------ com.iplacex:JunitTest >-----[INFO] Building JunitTest 0.0.1-SNAPSHOT [INFO][jar]......[[INFO] [INFO] --- maven-clean-plugin:2.5:clean (default-clean) @ JunitTest ---[INFO] Deleting C:\Users\Iplacex-PC\eclipse-workspace\JunitTest\target [INFO] [INFO] --- maven-resources-plugin:2.6:resources (default-resources) @ JunitTest ---[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\Users\Iplacex-PC\eclipse-workspace\JunitTest\src\main\resources [INFO] [INFO] --- maven-compiler-plugin:3.1:compile (default-compile) @ JunitTest ---[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[INFO] Compiling 3 source files to C:\Users\Iplacex-PC\eclipse-workspace\JunitTest\target\classes [INFO] [INFO] --- maven-resources-plugin:2.6:testResources (default-testResources) @ JunitTest ---[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\Users\Iplacex-PC\eclipse-workspace\JunitTest\src\test\resources [INFO] [INFO] --- maven-compiler-plugin:3.1:testCompile (default-testCompile) @ JunitTest ---[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[INFO] Compiling 3 source files to C:\Users\Iplacex-PC\eclipse-workspace\JunitTest\target\test-classes [INFO] [INFO] --- maven-surefire-plugin:2.12.4:test (default-test) @ JunitTest -[INFO] Surefire report directory: C:\Users\Iplacex-PC\eclipse-workspace\JunitTest\target\surefire-reports



RESPUESTAS ESPERADAS

1. Respecto a Selenium herramienta para registrar acciones, permitiendo editarlas manualmente o crearlas desde cero. ¿Cuál es el potencial en el desarrollo de software basado en integración continua?

Se basan en el uso de diferentes API's en diferentes lenguajes, como: PHP, Ruby, JAVA, Javascript, etc. Entre su principales características podemos destacar: Facilidad de registro y ejecución de los test, Referencia a objetos DOM en base al ID, nombre o a través de Xpath, Auto-completado para todos los comandos, Las acciones pueden ser ejecutadas paso a paso, Herramientas de depuración y puntos de ruptura (breakpoints), Los test pueden ser almacenados en diferentes formatos.

2. ¿Cuales son las ventajas de Maven como sitema de automatización en pruebas funcionales?

Maven es una herramienta de automatización de compilación para proyectos de Java. Junto a Jenkins se pueden usar para desencadenar compilaciones continuas que incluyen, por ejemplo: la ejecución de pruebas JUnit cada vez que se compromete un nuevo código, el despliegue de estas construcciones para producción y la programación de estas tareas en momentos estratégicos del día, por ejemplo, medianoche. Estas herramientas y procesos conforman un enfoque DevOps para el desarrollo y la implementación de software y son populares en el desarrollo ágil.

3. ¿Cuales son los beneficios de la integración de Maven con Selenium en Jenkins?

La integración de Maven con Selenium proporciona los siguientes beneficios: Apache Maven brinda asistencia para administrar el ciclo de vida completo de un proyecto de prueba, Maven se utiliza para definir la estructura del proyecto, las dependencias, la compilación y la gestión de pruebas, Usando pom.xml (Maven) puede configurar las dependencias necesarias para



construir pruebas y ejecutar código, Maven descarga automáticamente los archivos necesarios desde el repositorio mientras construye el proyecto.