

Instituto Tecnológico de Costa Rica



Escuela de Ingeniería en Computación

Lenguaje Betes Ra!

Compiladores e Intérpretes

Explorador

Grupo 20

Profesora:
Aurelio Sanabria

Estudiantes:
Alberto Zumbado Abarca
Jonathan Quesada Salas
Pablo Alberto Muñoz Hidalgo
Jose Pablo Quirós Hidalgo
Luis Andres Rojas Murillo

Alajuela, 2022

Índice

Lecciones Aprendidas	3
Jonathan Quesada Salas	3
Alberto Zumbado Abarca	3
Pablo Alberto Muñoz Hidalgo	4
Luis Andrés Rojas Murrillo	4
Jose Pablo Quirós Hidalgo	4
Salud mental/ Amor propio/ Diversión/ Crecimiento Personal	5

Lecciones Aprendidas

Jonathan Quesada Salas

En cuanto respecta a la realización del explorador en este proyecto me quedan una serie de lecciones aprendidas a la hora de programar y tener presente el correcto uso de las expresiones regulares, como puede ser lo siguiente:

- Tener presente que la librería `re` tiene presente los asteriscos (*) a la hora de definir los espacios en blanco, entonces dicho dato dió problemas con la propuesta de la gramática, ya que en este proyecto representamos la multiplicación (*) y la potencia (**) con asteriscos; lo cual nos presentaban una cierta cantidad de problemas con esta librería, pero la solución era colocar un backslash antes de cada asterisco *, para que a la hora de tomar la expresión regular se haga una separación entre el asterisco de la regla de espacios en blanco con otras.
- Otra lección aprendida sería la buena aplicación de la librería “`argparse`”, ya que se ocupaba hacer un debido parseo para poder hacer funcionar las clases del explorador, para poder establecer solo ejecutar el explorador, ya que esta misma era un vacío que no tenía presente a la hora de hacer el explorador.
- Algo adicional fue el funcionamiento correcto para hacer funcionar el explorador junto al archivo de nuestro lenguaje (.lbr), también que era algo que no teníamos presente a la hora de hacer el explorador.

Alberto Zumbado Abarca

En este proyecto me parece muy interesante rescatar el hecho de las distintas decisiones que se pueden dar a la hora de crear un lenguaje. En este caso nosotros nos decantamos por hacer ciertas modificaciones al lenguaje que aumentan la sencillez del mismo y también nos ayudará pensando en futuras etapas.

Algo muy curioso que nos pasó fue el hecho de tener que pensar en qué errores implementar en esta etapa. Muchas veces pensamos en implementar cierto tipo de error y cuando nos damos cuenta estamos intentando solucionar un posible error de sintaxis en vez de uno de léxico, por lo que hubo un poco de sobre pensamiento, sin embargo, nos ayuda a tener el panorama más claro en futuras etapas del lenguaje y los manejo de errores.

De igual forma, fue muy interesante el hecho de ya trabajar con expresiones regulares en un lenguaje como tal.

Pablo Alberto Muñoz Hidalgo

Durante este proyecto, he aprendido sobre la gramática dado a que sufrió cambios importantes los cuales hicieron que tuviera que reestructurar el lenguaje mentalmente y así tener otra perspectiva de lo que estoy aprendiendo. También aprendí cómo funciona un explorador, las palabras clave que hay que proporcionarle y de cierta manera el uso de diccionarios para su correcto funcionamiento, todo esto me ayuda a conocer mejor cómo funciona un lenguaje de programación por dentro, incluso un IDE. Además de lo anteriormente mencionado también aprendí sobre aspectos técnicos como la librería “argparse”, el uso de los archivos “.lbr” , entre otros.

Luis Andrés Rojas Murrillo

Durante el proceso de desarrollo de este proyecto logré desarrollar una mayor habilidad a la hora distinguir elementos sintácticos capaces de provocar errores durante la ejecución del código. Ya que tuvimos problemas relacionados con caracteres que chocaban al formar parte de librerías implementadas y en nuestro lenguaje. Por otro lado, fue importante el desarrollo de habilidades, para conocer la estructura sobre la cual debe de estar montado el proyecto, además de los componentes necesarios para su adecuado funcionamiento. Y por último el haber cocido todos los pormenores del método de procesamiento sugerido para este proyecto.

Jose Pablo Quirós Hidalgo

Durante la realización del proyecto desarrollé habilidades y aprendizajes que no poseía antes, empezando con el saber cómo analizar cada elemento sintáctico a la hora de crear un lenguaje, el tomar decisiones que no compliquen de más la realización del proyecto, que se cumpla con lo prometido de la manera más eficiente. Aprendí sobre el funcionamiento de un explorador, lo relacionado con las “keywords” que hay que proporcionarle y otros elementos relacionados al explorador. Entendí que es importante la optimización del lenguaje para facilitar las

tareas de exploración y análisis, por medio de reemplazo de símbolos y estándares dentro del lenguaje.

Salud mental/ Amor propio/ Diversión/ Crecimiento Personal

Quando el error está en la gramática y no en el código



Quando hay un error en las expresiones regulares y no en el código	 Panik
Se soluciona el error en las expresiones regulares	 Kalm
Ahora hay un error en el código ya que por el error de las expresiones regulares no salía	 Panik



Prestarle más atención al proyecto del explorador



Invertir más tiempo haciendo memes



