

华中科技大学

课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 CS本硕博2301

学 号 U202315763

姓 名 王家乐

指导教师 陈加忠

报告日期 2023 年 12 月 4 日

计算机科学与技术学院

目 录

1	网页整体框架.....	1
2	主页设计.....	2
3	分页面设计.....	4
3.1	页面1 Campus view	4
3.2	页面2 Off-campus view	7
3.3	页面3 Daily eating	9
3.4	页面4 Other	10
4	网页设计小结.....	11
5	课程的收获和建议.....	12
5.1	计算机基础知识.....	12
5.2	文档撰写工具 LaTeX	12
5.3	编程工具 Python	13
5.4	图像设计软件 Photoshop.....	13
5.5	版本管理软件 Git	13
5.6	网页制作 Dreamweaver	13

1 整体框架

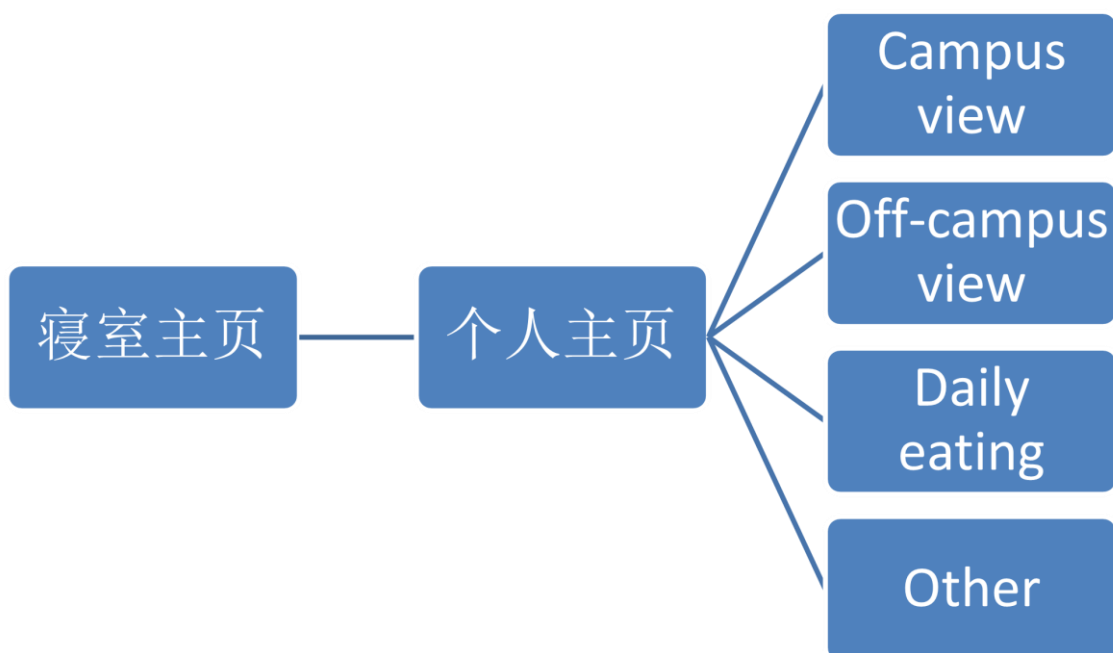


图1-1 网页整体框架

我的个人主页可以通过链接去往子网页或返回寝室主页和班级主页，子网页也可通过链接返回个人主页，且子网页之间相互链接实现上下页面转换。四个子网页分别介绍了校园内风景，校园外风景，我的吃饭日常以及其他内容，网页中所有照片均为本人实拍。

2 主页设计

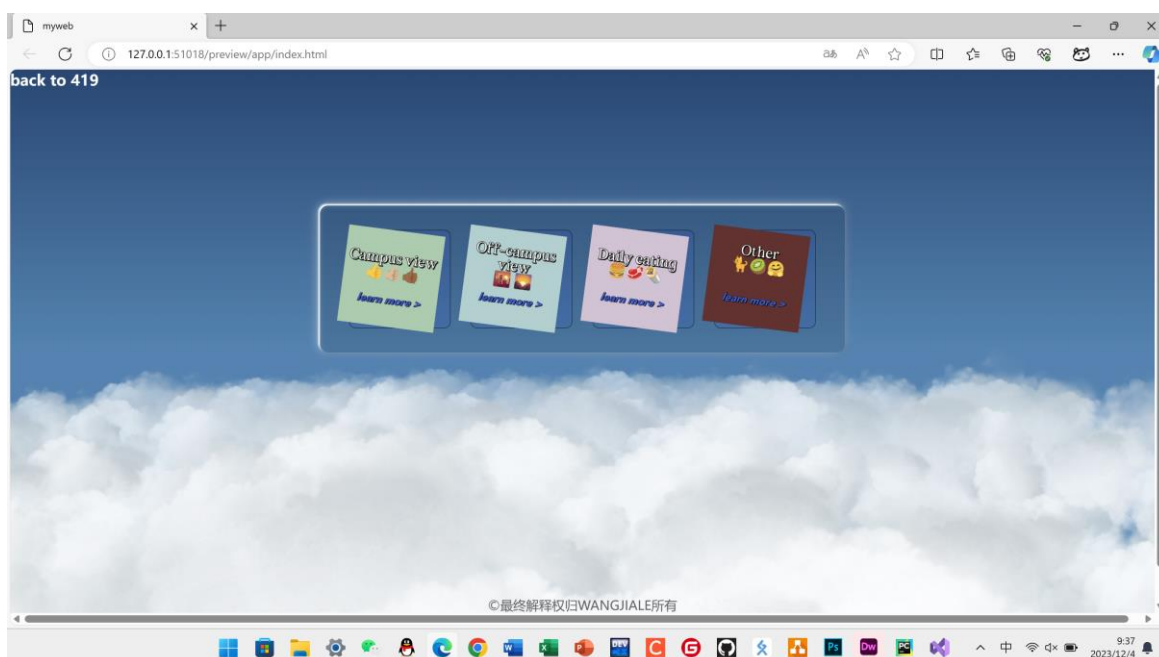


图2-1 个人主页

如图，我的个人主页整体来看十分简洁，左上角为返回寝室主页的链接按钮。单击中间四幅图可以进入不同的分页面，为了美观我为这四副图添加了左右摇晃的动效。页面背景是一个云朵图层，可以随着鼠标的移动而向反方向飘动。页面底部是个人防伪标签。

中间四幅图的跳转链接代码：

```
<div class="tp-content">
  <a href="Campus view.html" target="_self"></a>
  <a href="Off-campus view.html" target="_self"></a>
  <a href="Daily eating.html" target="_self"></a>
  <a href="Other.html" target="_self"></a>
</div>
```

中间四幅图容器及动效代码:

背景云朵图层飘动代码:

3

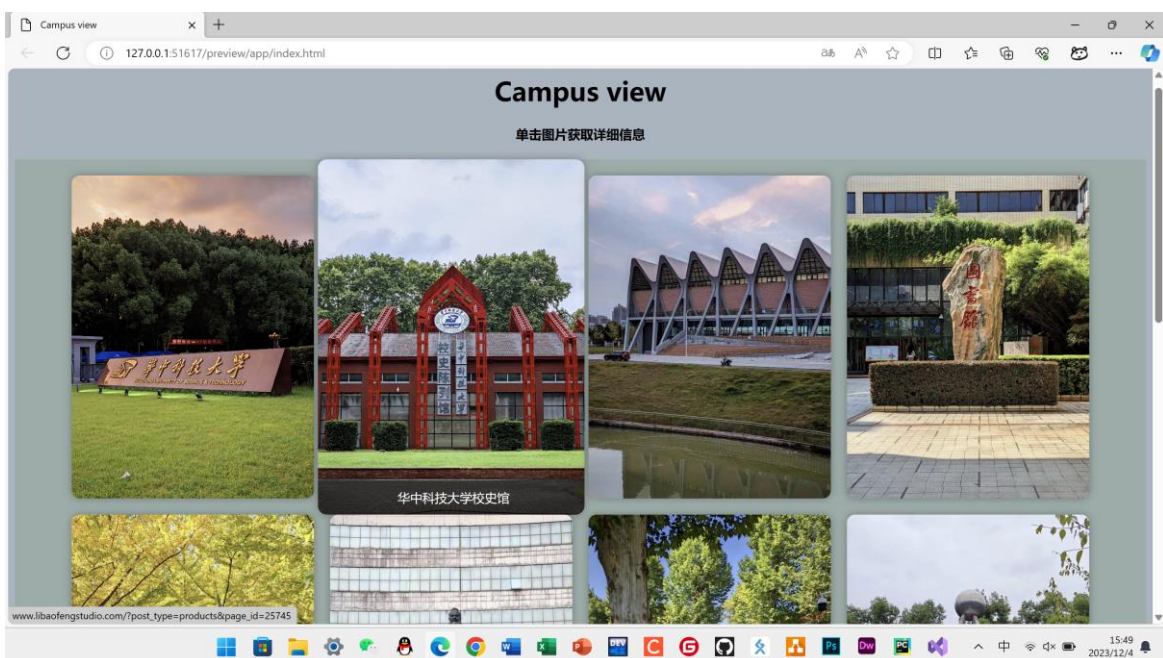
```
function onWindowResize(event) {
    camera.aspect = window.innerWidth / window.innerHeight;
    camera.updateProjectionMatrix();
    renderer.setSize(window.innerWidth, window.innerHeight)
}

function animate() {
    requestAnimationFrame(animate);
    render()
}

function render() {
    position = ((new Date().getTime() - start_time) * 0.03) % 8000;
    camera.position.x += (mouseX - camera.target.position.x) * 0.01;
    camera.position.y += (-mouseY - camera.target.position.y) * 0.01;
    camera.position.z = -position + 8000;
    camera.target.position.x = camera.position.x;
    camera.target.position.y = camera.position.y;
    camera.target.position.z = camera.position.z - 1000;
    renderer.render(scene, camera)
}
```

3 分页面设计

3.1 页面一(Campus-view)



华中科技大学课程实验报告

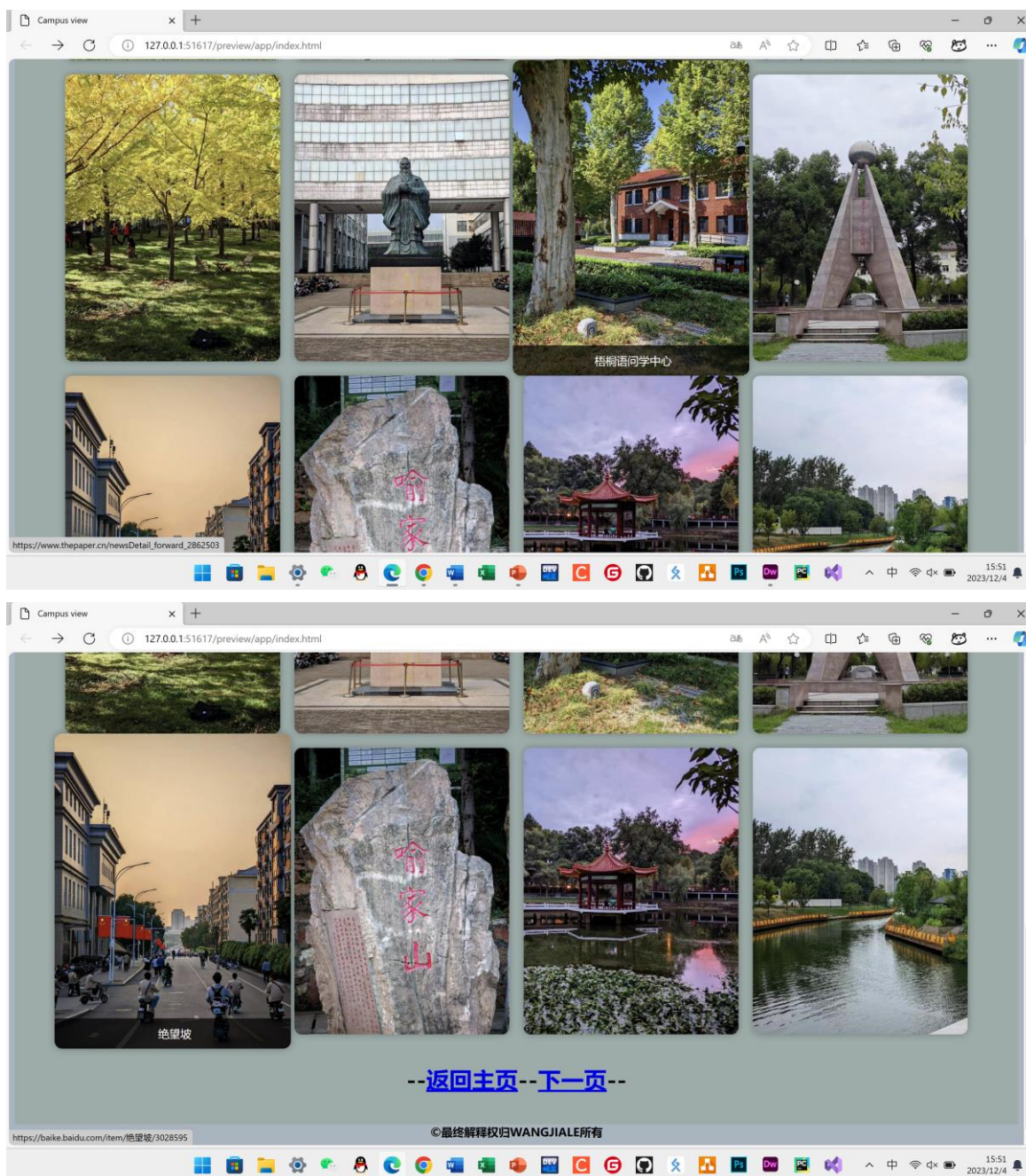


图3-1 页面一

在页面一中，我主要介绍了HUST校内的一些地方，并附上图片。当鼠标经过每张图片时会有放大的动效且图片下方会出现字幕说明。此外我还为每张图片添加了链接，单击图片会跳转至详细介绍页面。页面背景为纯色背景。

照片容器样式代码:

```
/* 设置容器样式 */
.photo-container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  gap: 20px;
  padding: 20px;
  background-color: #99ADA9;
}
```

照片样式代码:

```
/* 设置照片样式 */
.photo {
  position: relative;
  width: 300px;
  height: 400px;
  overflow: hidden;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);
  transition: transform 0.3s ease;
}

.photo img {
  width: 100%;
  height: 100%;
  object-fit: cover;
}
```

鼠标滑动动画代码:

```
/* 设置鼠标滑动动画效果 */
.photo:hover {
  transform: scale(1.1);
}

.photo:hover .caption {
  opacity: 1;
}
```

文字字幕代码:


```
/* 设置文字字幕样式 */
.photo .caption {
  position: absolute;
  bottom: 0;
  left: 0;
  width: 95%;
  padding: 10px;
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.7);
  color: #fff;
  font-size: 14px;
  text-align: center;
  opacity: 0;
  transition: opacity 0.3s ease;
}
```

3.2 页面二(Off-campus-view)

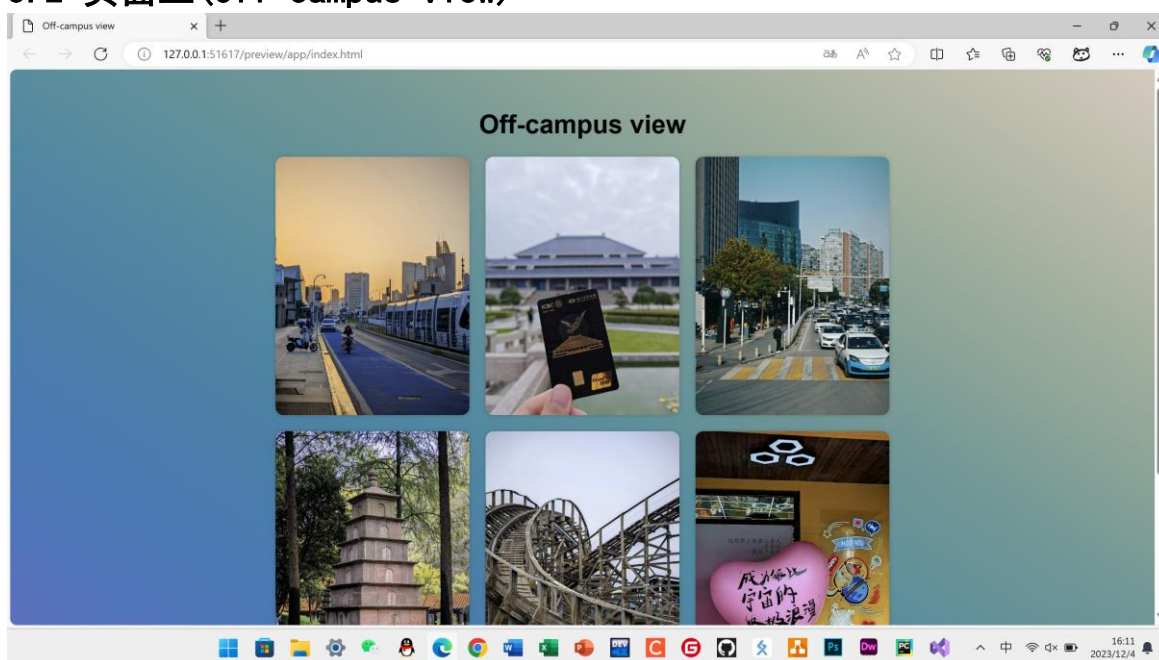


图3-2 页面二

在页面二中，我主要介绍了一些校外风景。同样为每张照片添加了鼠标经过时放大的动效，但与页面一有所不同。页面一中照片和容器整体放大，而本页面中只有照片放大，视觉上有一种扩展的效果。不仅如此，为了节省页面空间，我为每张照片添加了翻转效果，当鼠标经过照片时，该照片会在放大的同时翻转为另一张照片。本页面采用三色渐变背景。

华中科技大学课程实验报告

三色渐变背景代码:

```
body {
  padding: 20px;
  background-color: #B2B1B1; /*
  background-image: linear-gradient(to right top, #845ec2, #646cc5, #4875c1, #367cb7, #3880aa, #3d8aa4,
  #50929c, #679896, #84a597, #a2b19d, #bebdaa, #d5cabd);
  font-family: Arial, sans-serif;
}
```

容器及照片样式代码:

```
#gallery {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
  gap: 20px;
  max-width: 800px;
  margin: 0 auto;
}

.photo {
  position: relative;
  width: 240px;
  height: 320px;
  overflow: hidden;
  border-radius: 10px;
  box-shadow: 0 0 5px rgba(0, 0, 0, 0.2);
}

.photo img {
  width: 100%;
  height: auto;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.photo:hover img {
  transform: scale(1.1);
}
```

照片放大动效代码:

```
@charset "utf-8";
/* CSS Document */
▼ .lazy-load {
  width: 300px; /* 设定图片的初始宽度 */
  transition: all 0.3s ease-in-out; /* 过渡效果, 包括过渡属性、时长、速度曲线 */
}
▼ .lazy-load:hover {
  transform: scale(1.2); /* 在鼠标悬停时放大图片 */
}
```

3.3 页面三(Daily eating)



图3-3 页面三

在页面三中，我介绍了一些HUST校内餐品。并附上地址以及个人评价。本页面同样采用三色渐变背景。此页面布局借鉴了Dreamweaver提供的模板。

页面模板及背景代码：

```
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<title>Daily eating</title>
<link href="css/simpleGridTemplate.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<style>
  body {
    padding: 20px;
    /* background-color: #B2B1B1; */
    background-image: linear-gradient(to right top, #83ad30, #6ea03d, #5d9246, #4f844b, #46764e, #35765d,
    #26766a, #207476, #157e9a, #4b84b8, #8b83c5, #c67fbb);
    font-family: Arial, sans-serif;
  }
</style>
<body>
<!-- Main Container -->
<div class="container">
  <!-- Header -->
  <header class="header">
    <h4 class="logo">Daily eating</h4>
  </header>
```

3.4 页面四(Other)

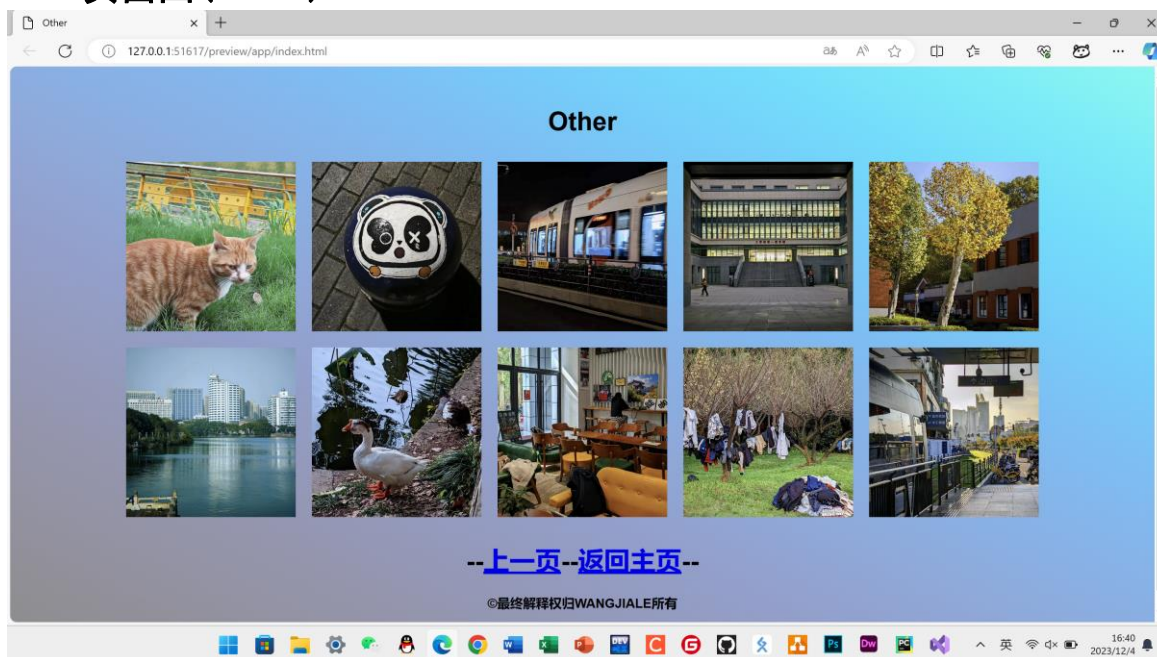


图3-4 页面四

在页面四中，我主要展示了日常生活中拍到的一些其他照片，并为每张照片添加了折叠动效。

照片容器及折叠动效代码：

```
.container {
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
}

.image {
  position: relative;
  width: 210px;
  height: 210px;
  overflow: hidden;
  margin: 10px;
}

.image img {
  width: 100%;
  height: 100%;
  object-fit: cover;
  transition: transform 0.5s;
}

.image:hover img {
  transform: scaleY(0);
}
```

4 网页设计小结

在开始学习网页设计之前，我就满怀期待。作为一名计算机学院的学生，再加之自己对计算机的热爱，我一开始就对网页设计有着浓厚的兴趣。在经过短暂的学习之后，才发现原来制作一个网页是如此的复杂，如此的需要耐心和时间。学习之后不仅比较全面的了解了网页制作的设计基本原则，而且还可以自己动手做网页了，这对我来说是最值得高兴的事。实训过程中，遇到不少难题。如：该显示的图像没有显示，网页中显示出来的文本与自己所写的不同，制作的网页无法运行。这时，我不得不去网上寻找HTML制作的资料，在网上收集资料的过程中，增加了更多知识，积累了好多先人的经验，从外面看来很简单，但自己做起来真坎坷，改了再改、修了再修，一次次向他人指教评教，反反复复的不断增加自己的设计能力和视觉鉴赏能力。

通过这次实训，我深刻的体会到，只有将我们平时所学的知识更多的与实践结合在一起，用实践来检验真理，才能使我们具备较强的处理

基本问题的能力与比较专业的知识。“吃得苦中苦，方为人上人”，我要恪守吃苦精神，虽然实训完了就不用学网页设计了，但是出于兴趣，我会好好的自学它，争取能够做出很完美的网页，最后，万分感谢指导教师的谆谆教诲。

5 课程的收获和建议

虽然这门课已将结课，但课上讲的东西多而杂，并不细致，只是走马观花。结课并不意味着我们对这门课的学习结束了，而真正的学习还是要靠自己去慢慢了解和探索。以下是我对这门课所学内容的一些收获和建议。

5.1 计算机基础知识

了解计算机基础知识对一个计算机专业的学生至关重要。首先，可以了解计算机的基本原理和组成，从而更好地理解计算机的工作方式。其次，通过学习计算机基础，可以掌握使用计算机的基本技能，如操作系统的使用、文件管理、网络连接等。这些技能对于日常生活和工作都非常重要。最后，学习计算机基础也可以为进一步学习计算机科学和相关领域打下坚实的基础。

5.2 文档撰写工具 LaTeX

Latex是一款强大的排版编辑软件。学好并运用到日常中会有很大的帮助。通过对这个专题的学习，我也了解到了一些Latex基本操作方法。但奈何课程时间短课程容量大，我仅仅学会了一些基础的操作，对Latex的掌握仅局限于完成课堂任务，课后再次想使用时仍是一头雾水。因此我的建议是将课程内容重点提取出来，课上只讲一些经常能用到的技能，至于其他的老师可以将学习资源及资料发给大家供有兴趣的同学自行深入学习。

5.3 编程工具 Python

Python是一种简洁的但功能强大的面向对象的编程语言。它的语言和语法都十分简单易于理解。且Python内置庞大的标准库，它的交互模式也能轻松的测试代码片段。但遗憾的是，本课程仅仅用了八个课时来讲解Python，许多同学包括我并没有理解并熟练掌握。因此我的建议是，以后的课程中可以以Python为重点内容多开几节课。

5.4 图像设计软件 Photoshop

因为我本人比较喜欢摄影，我觉得Photoshop这门课对我很有帮助，我也非常愿意认真的学习它的使用。并且Photoshop内容较少，一晚上完全可以学会。因此我认为这门课可以继续下去，相信还是有许多和我一样感兴趣的人的。

5.5 版本管理软件 Git

学会使用Git管理自己的代码是提高效率的重要途径。通过相关内容的学习，我知道了如何创建自己的仓库，如何将代码push到指定仓库，如何管理自己的仓库以及如何克隆别人仓库中的内容。为了巩固自己的知识，课后我将自己的C语言代码都推送到了指定仓库进行统一管理，成效显著。此外我还注册了GitHub账号并学习了相关使用，我认为这节课的学习是很有必要的。

5.6 网页制作 Dreamweaver

Dw是Adobe旗下的一款高效的制作网页的软件。对初学者而言操作简单易上手，但课上教的内容并不足以做出一个成型的网页，因此需要同学们浅浅的了解一下Html，CSS，Javascript相关内容。

