逻辑回归 (Logistic Regression)

李钦宾

先进智能计算与系统团队

邮箱: qinbin@hust.edu.cn

2024年3月



目录

- 1 介绍
 - 基本思想
 - 逻辑回归的 MLE
 - 逻辑回归的 MAP
 - 小结
- ② 更多讨论
 - sigmoid 函数
 - 损失函数
 - 正则化
 - 权重学习
- 3 逻辑回归 vs. 朴素贝叶斯
 - 比较

目 录

- 1 介绍
 - 基本思想
 - 逻辑回归的 MLE
 - 逻辑回归的 MAP
 - 小结
- ② 更多讨论
 - sigmoid 函数
 - 损失函数
 - 正则化
 - 权重学习
- ③ 逻辑回归 vs. 朴素贝叶斯
 - 比较

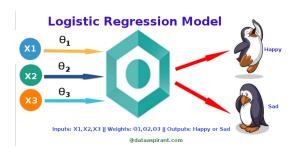


图: 逻辑回归模型分类示例

- 逻辑回归是用于分类任务的经典机器学习算法。
- 如图所示,将数据输入到模型中,然后模型给出它的分类结果。

基本思想

- 逻辑回归是高斯朴素贝叶斯 (连续特征的朴素贝叶斯) 的判别形式
- 机器学习算法可以大致分为两类:
 - a) 生成算法: 估计 $P(x_i, y)$ (通常分别对 $P(x_i|y)$ 和 P(y) 建模)
 - b) **判别**算法: 判别模型 $P(y|x_i)$
- 朴素贝叶斯算法是生成算法。它对 P(xi|y) 建模,并对其分布 (例如,分类、多项、高斯…) 作了明确的假设。该分布的参数可以用 MLE 或 MAP 来估计。

回顾:

1) 贝叶斯公式:

$$p(y|x) = \frac{p(x|y)p(y)}{p(x)}$$

2) 贝叶斯分类器:

$$\underset{y}{\operatorname{argmax}}[p(y)\prod_{i=1}^{n}p(x_{i}|y,\theta)] = \underset{y}{\operatorname{argmax}}[log(p(y)) + \sum_{i=1}^{n}log(p(x_{i}|y,\theta))]$$

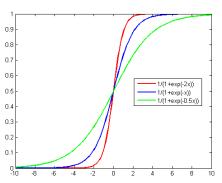
基本思想

• 上一讲曾给出,对于高斯朴素贝叶斯:

$$P(y|x_i) = \frac{1}{1 + e^{-y(w^T x_i + b)}}, y \in \{+1, -1\},\$$

其中向量 w 和 b 是通过 $P(x_i|y)$ 的选择来唯一确定的。

- 逻辑回归通常被称为朴素贝叶斯对应的判别式模型。这里我们为 $P(y|x_i)$ 建模,并假设它完全符合形式: $P(y|x_i) = \frac{1}{1+e^{-y(w^Tx_i+b)}}$
- logistic(或 sigmoid 函数):



基本思想

- 我们可以对 $P(x_i|y)$ 作假设。例如,它可以是高斯分布或多项分布。但这并不重要,因为我们直接用 MLE 或 MAP 估计向量 w 和 b,以最大化 $\prod_i P(y_i|x_i;w,b)$ 的条件似然。
- 我们通过一个额外的常数维度 (类似于感知机) 将参数 b 吸收到 w 中。

$$P(y|X) = \frac{1}{1 + e^{-y(w^T X)}}$$

李钦宾 (HUST)

逻辑回归的 MLE

- 在 MLE 中,我们选择**最大化条件似然**的参数。条件似然 P(Y|X,w) 是以训练数据中特征向量 x_i 为条件的观测值 $Y \in R^n$ 中的概率。其中, $X = [x_1,...,x_i,...,x_n] \in R^{d \times n}$ 。
- 我们选择使该函数最大化的参数,并假设对于给定的输入特征 x_i 和 w 时 y_i 之间是独立的。

$$P(\mathbf{y} \mid X, \mathbf{w}) = \prod_{i=1}^{n} P(y_i \mid \mathbf{x}_i, \mathbf{w}).$$

我们对上式取 log:

$$\begin{split} \log \left(\prod_{i=1}^{n} P(y_i | \mathbf{x}_i, \mathbf{w}) \right) &= -\sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^T \mathbf{x}_i}) \\ \hat{\mathbf{w}}_{MLE} &= \underset{\mathbf{w}}{\operatorname{argmax}} - \sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^T \mathbf{x}_i}) \\ &= \underset{\mathbf{w}}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^T \mathbf{x}_i}) \end{split}$$

逻辑回归的 MLE

$$\hat{w}_{\textit{MLE}} = \underset{w}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{-y_{i} w^{T} x_{i}})$$

- 我们需要估计参数 w。为了求出最小值对应的参数,可以试着求出 $\nabla_w \sum_i^n log(1 + e^{y_i w^T x_i}) = 0$ 。
- 该方程没有闭式解。我们在负对数似然上使用梯度下降来寻找近似解:

$$\ell(\mathbf{w}) = \sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^T \mathbf{x}_i})$$

一维举例

考虑一个一维的情形,正类标记为加号,负类标记为圆。

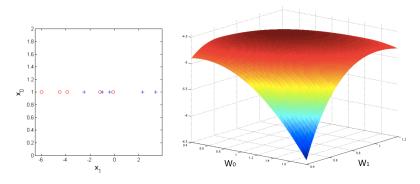


图: (a) 数据集: 纵轴为常数特征 $x_0 = 1$ (b) 对数似然。

这个对数似然函数如右所示,在两个参数的空间中 (w_0, w_1) ,最大值为 $(w_0 = 1, w_1 = 0.7)$ 。

10 / 27

李钦宾(HUST) Machine Learning 2024 年 3 月

一维情形

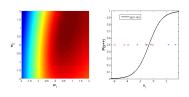
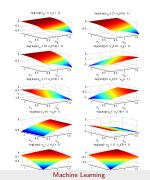


图: (a) 上页数据集的对数似然热图 (b) MLE 的解

下面是每个训练集中的样例对上述目标的贡献图:



二维情形

考虑一个二维的情形,正类标记为加号,负类标记为圆。

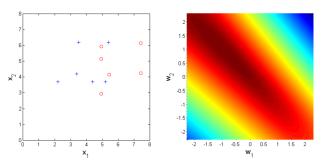


图: (a) 数据集 (b) Log 似然函数 (w_1, w_2) 在 (-0.81, 0.81) 处取得最大值

二维情形

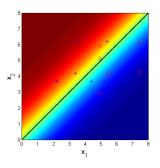


图: MLE 的解。其中红色表示正类的高概率。黑线表示 MLE 学到的决策边界

线性决策边界。为什么边界是线性的?考虑边界处的条件:

$$P(Y=1|\mathbf{x},\mathbf{w}) = P(Y=-1|\mathbf{x},\mathbf{w}) \ \rightarrow \ \frac{1}{1+\exp\{-\mathbf{w}^{\top}\mathbf{x}\}} = \frac{\exp\{-\mathbf{w}^{\top}\mathbf{x}\}}{1+\exp\{-\mathbf{w}^{\top}\mathbf{x}\}} \ \rightarrow \ \mathbf{w}^{\top}\mathbf{x} = 0$$

对于上面的简单问题,最优 w = (-0.81, 0.81),求解 $w^T x = 0.81x_1 + 0.81x_2 = 0$ $x_1 = x_2$

◆□▶ ◆□▶ ◆■▶ ◆■▶ ■ 釣り○

13 / 27

李钦宾 (HUST) Machine Learning 2024 年 3 月

逻辑回归的 MAP

- 在 MAP 估计中,我们将 w 作为一个随机变量,并可以指定它的先验分布。假设先验为: $w \sim N(0 \sigma^2 I)$ 。这是逻辑回归的高斯近似。
- 我们在 MAP 中的目标是找到对给定数据的最大化后验的模型参数。

$$P(w|D) = \frac{P(D|w)P(w)}{P(D)} \propto P(D|w)P(w)$$

$$P(w|D) = P(w|X, y) \propto P(X, y|w)P(w)$$

$$= P(y|X, w)P(X)P(w) \propto P(y|X, w)P(w)$$

$$\hat{w}_{MAP} = \underset{w}{\operatorname{argmax}} \log(P(y|X, w)P(w))$$

$$= \underset{w}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{y_{i}w^{T}x_{i}}) + \lambda w^{T}w$$

 $\lambda=rac{1}{2\sigma^2}$ 。同样,这个函数没有闭式解,但我们可以在负对数后验上使用梯度下降来找到最优的参数。

$$\ell(\mathbf{w}) = \sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{-y_i \mathbf{w}^T \mathbf{x}_i}) + \lambda \mathbf{w}^T \mathbf{w}$$

←□▶←□▶←□▶←□▶ □ ♥Q♡

小结

- 逻辑回归是朴素贝叶斯对应的判别模型。
- 在朴素贝叶斯中,我们首先为每个标签 y 建模 P(x|y),然后获得最能区分这两个分布的决策边界。
- 在逻辑回归中,不对数据分布 P(x|y) 建模,而是直接对 P(y|x) 建模。
- 假设满足 $P(y|x_i) = \frac{1}{1+e^{y(w^Tx_i+b)}}$,但并没有以任何方式限制对 P(x|y) 的假设 (实际上它可以是指数函数)。
- 这使得逻辑回归更加灵活,但这种灵活性也需要更多的数据来避免出现过拟合现象。
- 通常,在数据很少且建模假设是合适的情况下,朴素贝叶斯一般要优于逻辑回归。
 然而,随着数据集变得越来越大,逻辑回归的表现往往优于朴素贝叶斯,这是因为对 P(x|y) 所做的假设可能并不完全正确。
- 如果假设完全正确,即数据来自我们在朴素贝叶斯中假设的分布,那么逻辑回归和 朴素贝叶斯在极限上可收敛到完全相同的结果(但朴素贝叶斯会更快)。

朴素贝叶斯 vs. 逻辑回归

两种方法之间的区别:

Model	Naive Bayes	Logistic Regression
Assumption	$P(\mathbf{X} Y)$ is simple	$P(Y \mathbf{X})$ is simple
Likelihood	Joint	Conditional
Objective	$\sum_i \log P(y_i, \mathbf{x}_i)$	$\sum_i \log P(y_i \mid \mathbf{x}_i)$
Estimation	Closed Form	Iterative (gradient, etc)
Decision Boundary	Quadratic/Linear (see below)	Linear
When to use	Very little data vs parameters	Enough data vs parameters

目 录

- 1 介绍
 - 基本思想
 - 逻辑回归的 MLE
 - 逻辑回归的 MAP
 - 小结
- ② 更多讨论
 - sigmoid 函数
 - 损失函数
 - 正则化
 - 权重学习
- ③ 逻辑回归 vs. 朴素贝叶斯
 - 比较

介绍

基本思想

- $f(z) = h_{\theta}(x) = sigmoid(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$
- 输出 = 0 或 1
- Hypothesis $\longrightarrow z = w^T x + b$

我们通常把 sigmoid 函数放在模型的最后,它将输出概率约束在 [0,1]。

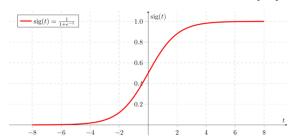


图: 如果 $t\to\infty$, y(预测) 将为 1, 如果 $t\to-\infty$, y(预测) 将为 0。

损失函数

预测概率:

$$P(y=1|x) = h_{\theta}(x) = \frac{1}{1 + e^{(-\theta^T x)}} = \sigma(\theta^T x) \tag{1}$$

$$P(y = 0|x) = 1 - P(y = 1|x) = 1 - h_{\theta}(x)$$
(2)

结合 (1) 和 (2):

$$P(y|x;\theta) = (h_{\theta}(x))^{y} (1 - h_{\theta}(x))^{1-y^{y}} \frac{\sqrt[3]{x}}{\sqrt[3]{x}} \sqrt[3]{x}$$

$$(3)$$

对给定的 m 个样本, 使用最大似然估计 (MLE):

$$L(\theta) = \prod_{i=1}^{m} P(y^{(i)}|x^{(i)};\theta) = \prod_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}))^{y^{(i)}} (1 - h_{\theta}(x^{(i)}))^{1 - y^{(i)}}$$
(6)

$$\longrightarrow \ell(\theta) = \log L(\theta) = \sum_{i=1}^{m} (y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_{\theta}(y^{(i)})))$$
 (7)

$$J(\theta) = -\frac{1}{m}\ell(\theta)$$

 $J(\theta)$ 是设计的损失函数

李钦宾 (HUST)

Machine Learning

2024年3月

正则化 (Regularization)

基本思想

L₂ 正则:

$$J(\theta) = \frac{1}{2m} \left[\sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}))^2 + \lambda \sum_{j=1}^{n} \theta_j^2 \right]$$
 (8)

- 正则化: 防止权重变得过大
- 正则化可以通过对权值的约束在一定程度上避免过拟合

李钦宾 (HUST)

Machine Learning

正则化

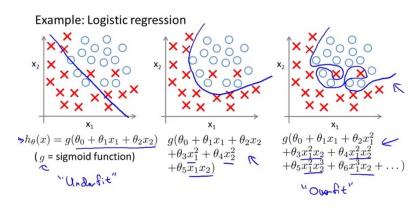


图: 欠拟合/过拟合

正则化

通过逻辑回归对任务进行分类

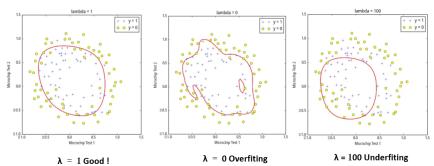
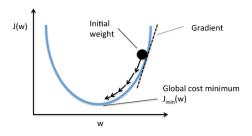
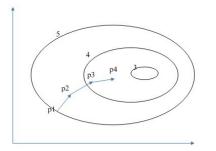


图: 不同 λ 值的二分类效果

梯度下降





梯度下降

$$J(\theta) = -\sum_{i=1}^{m} (y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_{\theta}(y^{(i)})))$$

$$\downarrow$$
(9)

偏导数:

$$\frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta_j} = \sum_{i} x_j^{(i)} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})$$

$$\downarrow$$

权重更新:

$$\theta_j = \theta_j - \alpha \frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta_j}$$

目 录

- 1 介绍
 - 基本思想
 - 逻辑回归的 MLE
 - 逻辑回归的 MAP
 - 小结
- ② 更多讨论
 - sigmoid 函数
 - 损失函数
 - 正则化
 - 权重学习
- 3 逻辑回归 vs. 朴素贝叶斯● 比较

逻辑回归 vs. 朴素贝叶斯

生成式 vs. 判别式

- 机器学习算法可以大致分为两类:
- 生成算法, 估计 $P(x_i, y)$ (通常分别对 $P(x_i|y)$ 和 P(y) 建模)。
- 判别算法, 使用模型 P(y|xi) 来生成 xi 的预测输出.
- 1. 朴素贝叶斯算法是生成算法 $(p(y), p(x|y) \rightarrow p(y|x))$
- 2. 逻辑回归算法是判别算法 (梯度下降 $\rightarrow w$)

$$P(y|x_i) = \frac{1}{1 + e^{-y(w^Tx_i + b)}}$$

The End