

第 5 章 纠 错 编 码

计算机科学与技术学院 孙伟平

第5章

5.1

纠错编码的基本概念

5.2

线性分组码

5.3

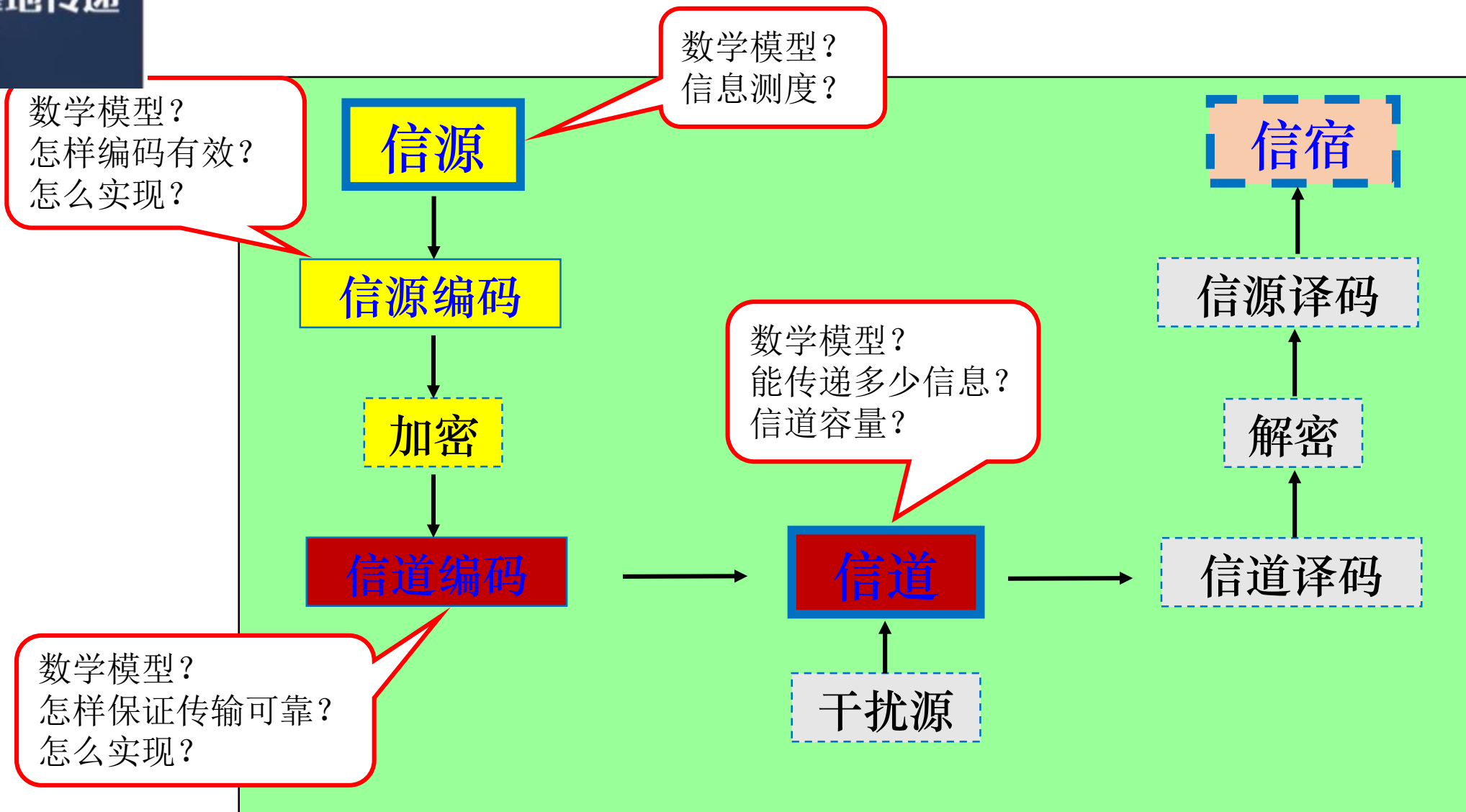
循环码

5.4

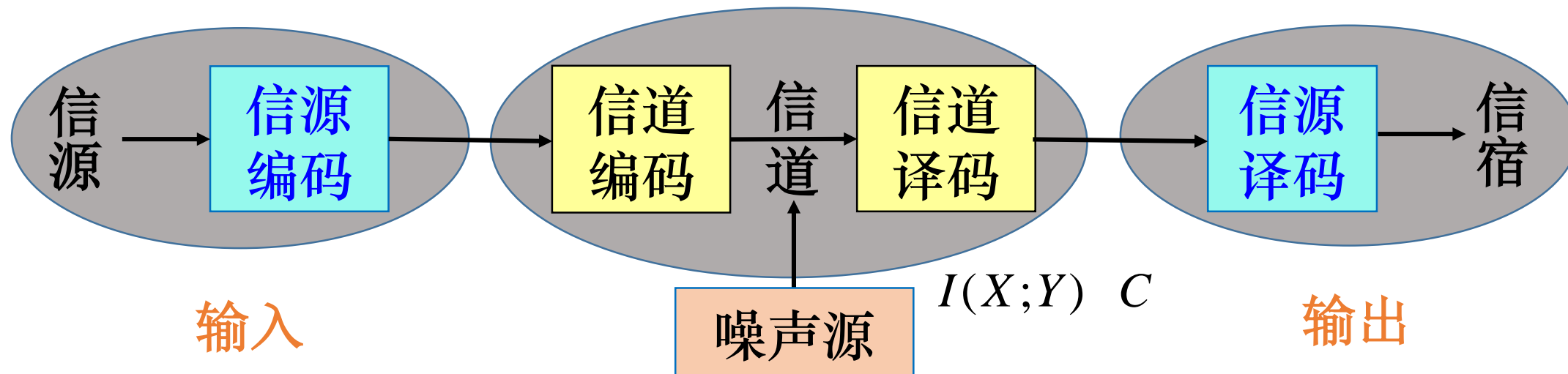
卷积码

基本内容

在信息可以量度的基础上，
研究有效地和可靠地传递
信息的科学。

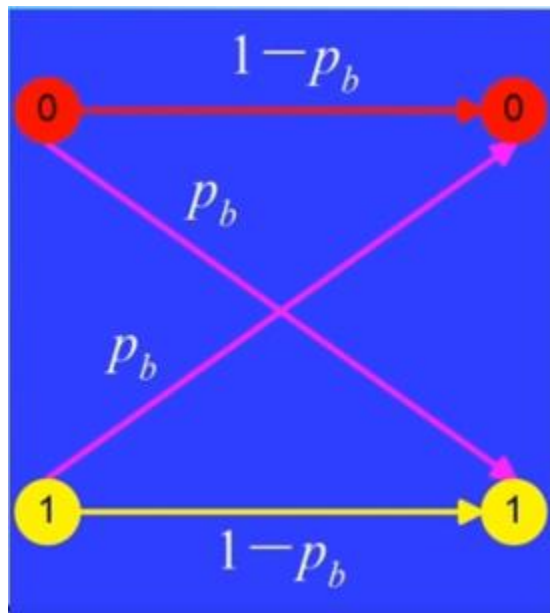


信道编码器在通信系统中的位置



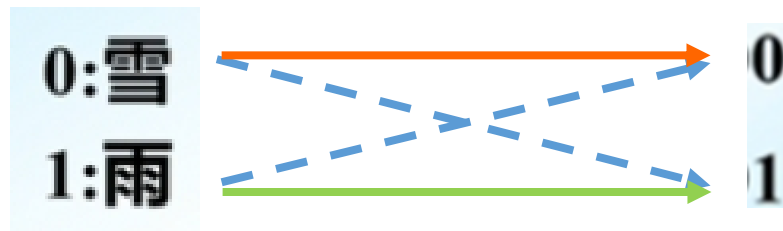
$$I(X;Y) = H(X) - H(X|Y) \quad \text{提高信息传输时的抗干扰能力}$$

- **目的** 增加信息传输的可靠性
- **手段** 增加信息冗余度
- **名称** 信道码、数据传输码、差错控制码



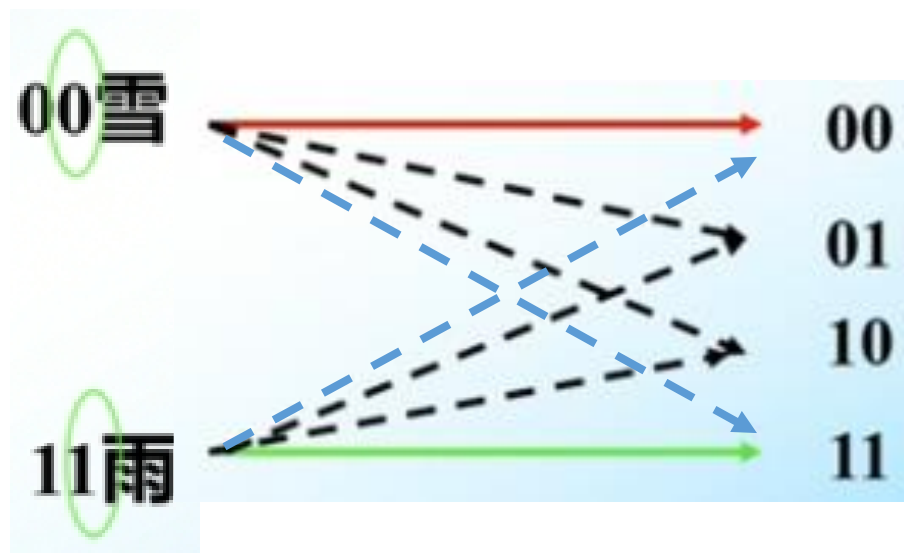
$$p_b = 0.01$$

记译码错误概率为 p_E



若 $1 \rightarrow 0, 0 \rightarrow 1$, 收端无法发现错误

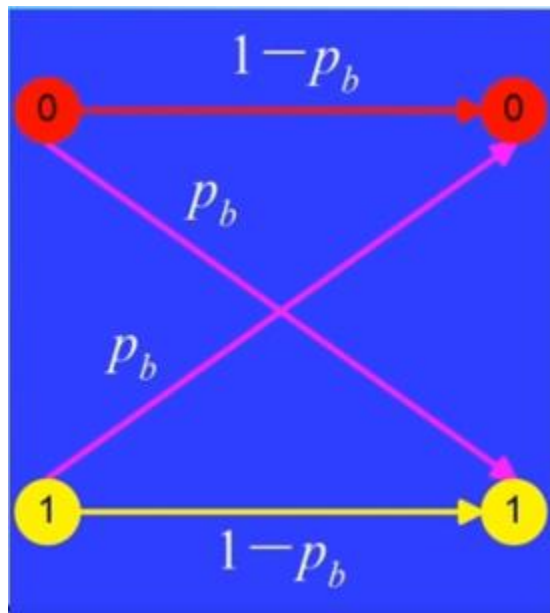
$$p_E = 0.01$$



} 禁用码组

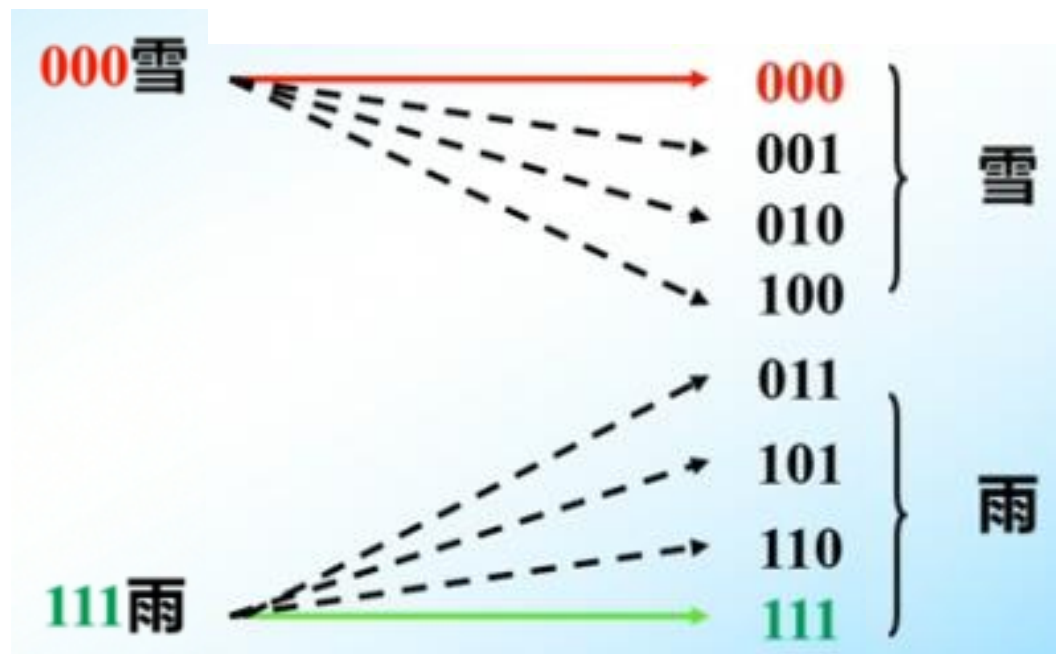
具有检出1位错码的能力,但不能予以纠正。

$$p_E = 10^{-4}$$



$$p_b = 0.01$$

记错误译码概率为 p_E



采用ARQ方式 $p_E = 10^{-6}$

采用FEC方式 $p_E \approx 10^{-4}$

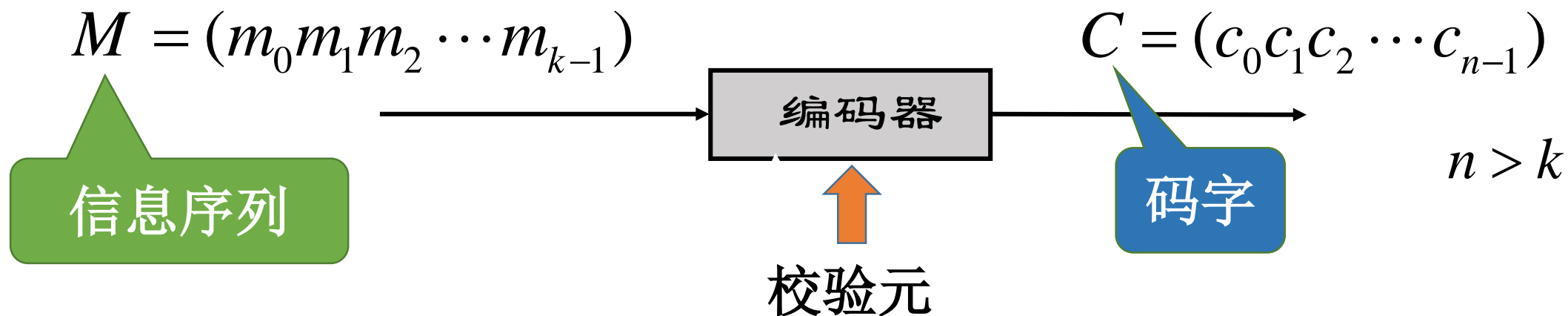
在只有1位错码的情况下,可以判决哪位是错码并予以纠正; 可以检出2位或2位以下的错码。

单个的字无法检错：扌→？

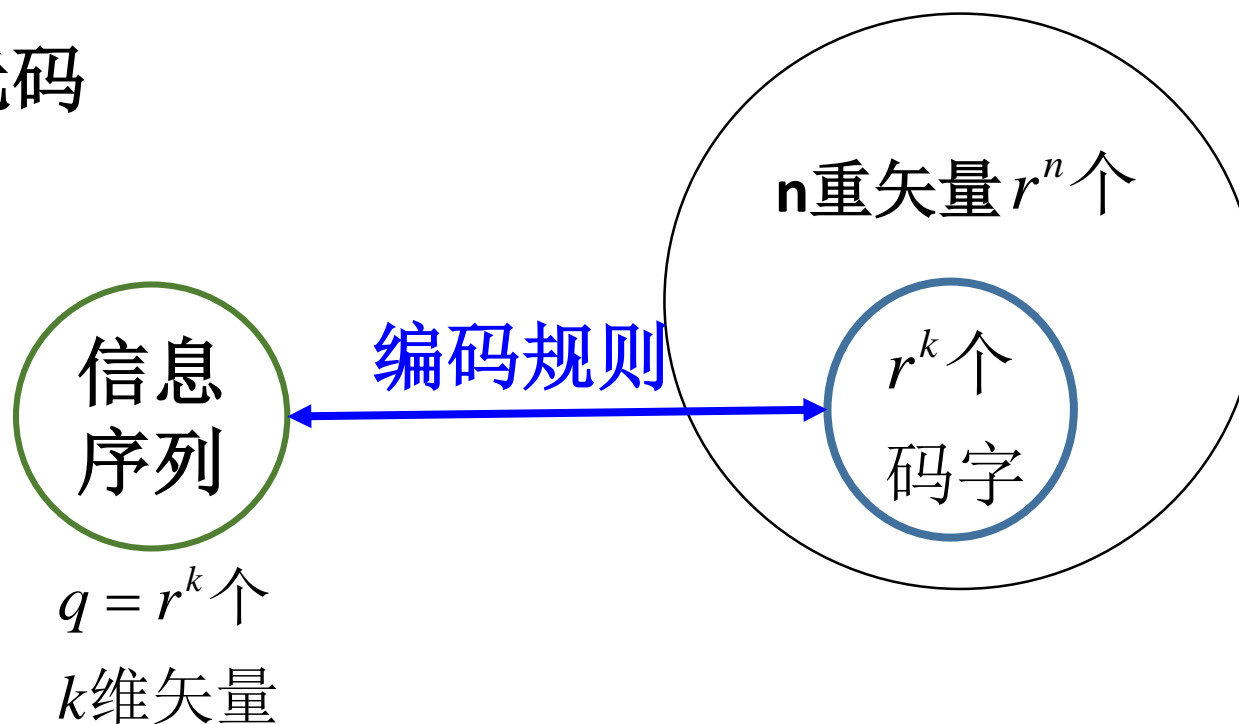
词汇能够检错：我们扌的→我扌的

词汇能够纠错：我们扌的→我们的，我等的，我辈的，我班的，...

结论：加入冗余后，根据词汇的概率分布稀疏性可以用来检错和纠错。



假设采用r元码



5.1.1 差错控制系统模型及分类

1 前向纠错方式



图5.1.1 FEC方式差错控制系统模型

2 反馈重传方式



图5.1.2 ARQ方式差错控制系统

3 混合纠错方式

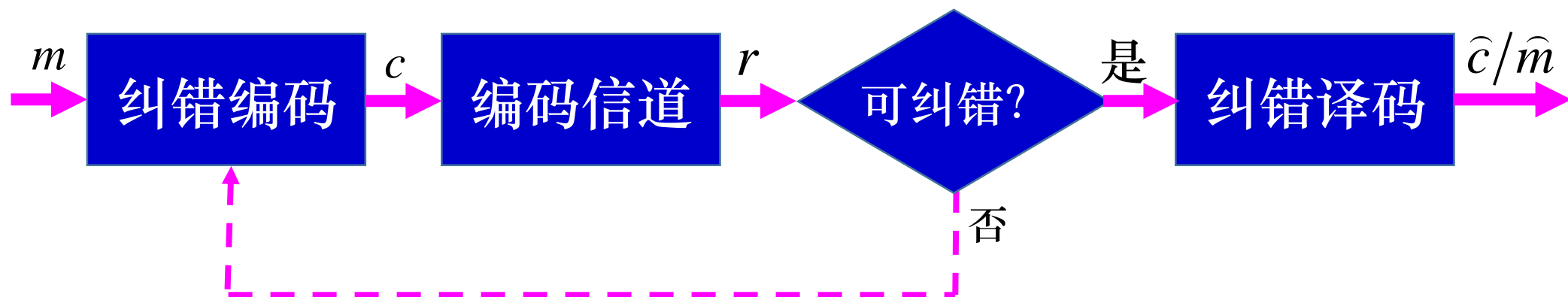
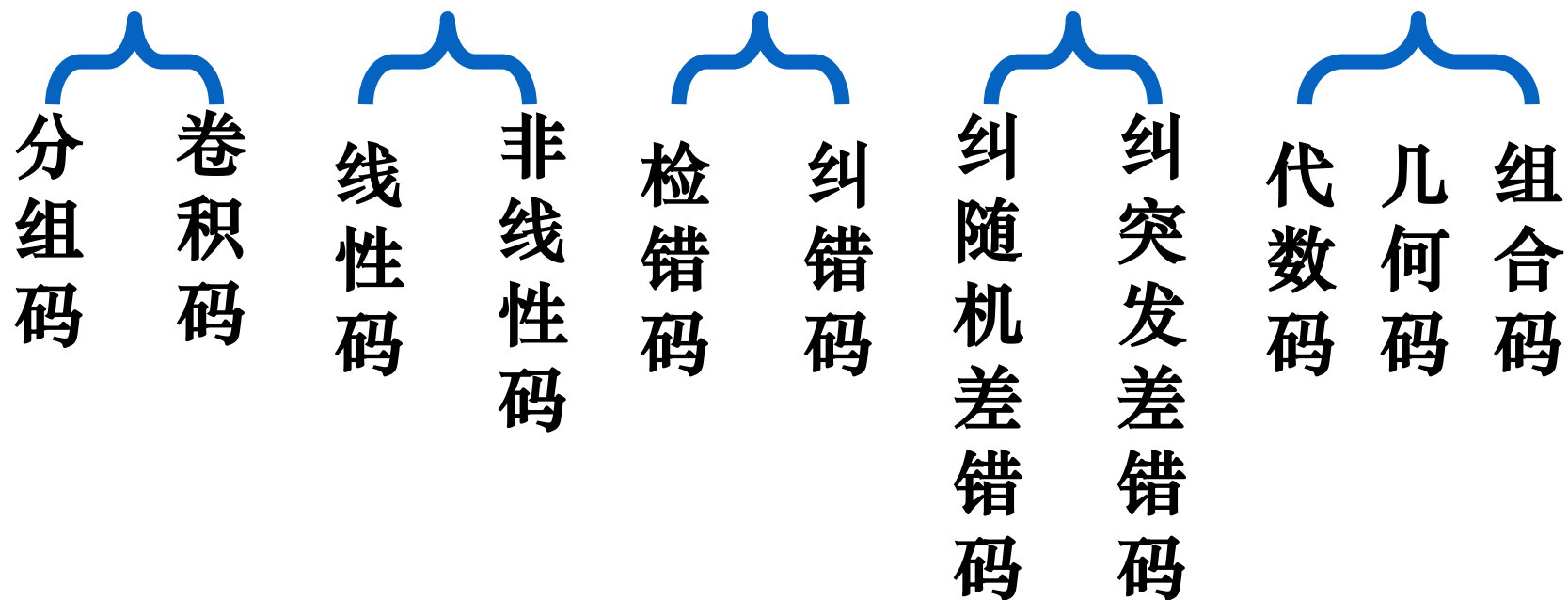


图5.1.3 HEC方式差错控制系统

5.1.2 纠错编码分类



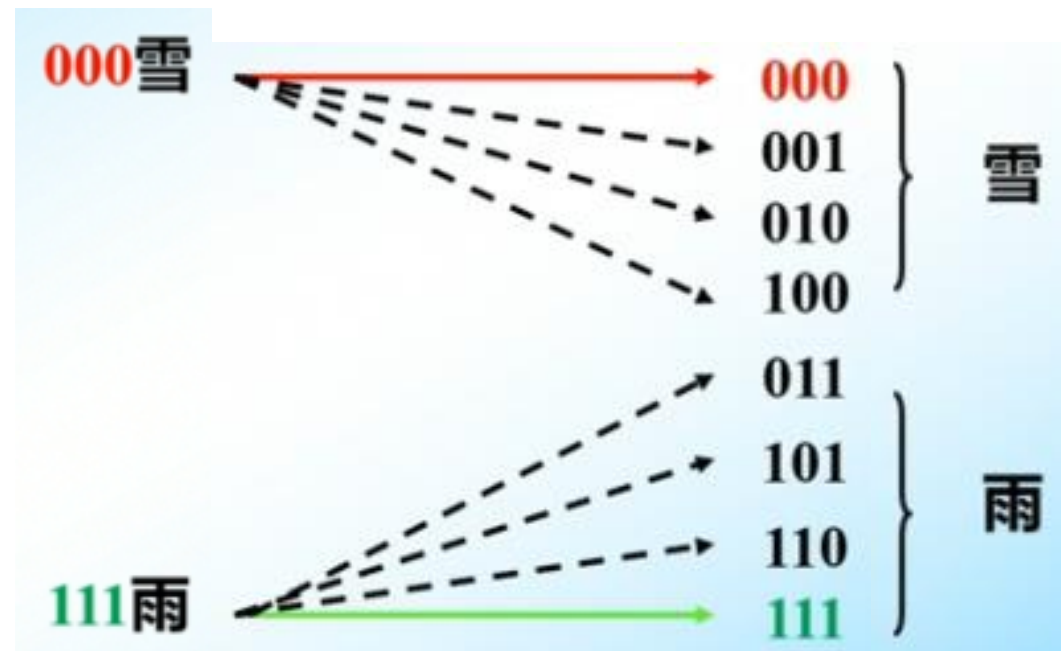
线性分组码 —— 群码

5.1.3 分组码的译码准则

目的：降低错误译码概率 P_E 。

对象：信息序列（设码元间彼此无关且等概出现）。

方法：在传输的信息码之中按一定规律产生一些附加码元，经信道传输，在传输中若码字出现错误，收端能利用编码规律发现码的内在相关性受到破坏，从而按一定的译码规则自动纠正或发现错误，降低误码率。



译码准则就是分类准则，即当信道的输出为 r 时，
将其译为哪个码字 c 最合理？

最小差错概率准则

$$\min p_E$$

最大后验概率准则

$$\max_{i=1,2,\dots,2^k} p(C_i / R) \quad p(C_i / R) = \frac{p(C_i) p(R / C_i)}{p(R)}$$

最大似然译码准则

$$\max_{i=1,2,\dots,2^k} p(R / C_i)$$

最小距离译码准则

最大似然译码准则

1. 它不要消息先验概率。
2. 在消息先验概率等概条件下，它等价于最大后验概率译码，因而也是最佳的。但若消息先验概率不确定时，采用最大似然译码不一定保证译码错误概率最小。
3. 实际系统中，信源发出的序列传送到信道之前都已进行信源编码，经过有效的信源编码，输出码元的概率分布会均匀化，所以信道的输入近似等概，因此工程应用中常常采用最大似然译码。

练习题

5.1.4 信道编码定理

(香农第二编码定理)

若一离散平稳无记忆信道，其容量为 C ，输入序列长度为 L ，只要待传送的信息率 $R < C$ ，总能找到一种编码。当 L 足够长时，译码差错概率 $p_e < \varepsilon$ 。

ε 为任意正数。反之，当 $R > C$ ，任何编码的 p_e 必大于0，当 $L \rightarrow \infty$ ， $p_e \rightarrow 1$

结论：信道容量 C 是一个临界值。

对离散无记忆平稳信道，信息在有干扰信道中传输时，只要信息传输率不超过这个临界值，信道就可几乎无失真地把信息传送过去，否则就会产生失真。

1993年，日内瓦IEEE通信国际会议，法国电机工程师C.Berrou和A.Glavieux声称发明了接近香农极限的编码方法——**Turbo**码

1999年，人们重燃了对**LDPC**的兴趣。LDPC于1962年由Gallager提出，然后被人们遗忘了几十年。直到Turbo码被提出后，人们才发现它从某种角度上说也是一种LDPC码

2007年，土耳其比尔肯大学教授E.Arikan提出**Polar**码，该码字是迄今发现的唯一一类能够达到香农极限的编码方法



第5章

5.1

纠错编码的基本概念

5.2

线性分组码

5.3

循环码

5.4

卷积码

5.2.1 线性分组码的基本概念

信道编译码方法的最初范例

基本思路： 将码字分成两段



信息位： 含有信源信息的比特位(红色部分)，长度用 k 表示。

校验位： 按一定规则添加的码位。用于监督码组内部码元的关联关系，可发现或纠正传输错误(蓝色部分)，亦称监督位。

码 字： 信息位和校验位组成的相对独立码组(红色和蓝色整体)，长度用 n 表示。

汉明重量： 码字中非零码元的个数，亦称码重。

1	0	1	1	0	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

汉明重量(码重)= 5

汉明距离： 两个码字相应码元取不同数值的码元数，也称码距。

1	0	1	1	0	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

1	1	0	1	0	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

汉明距离(码距)= 4

两个等长码字c和c'之间的汉明距离可用公式表示为

$$d(c, c') = \sum_{i=1}^n c_i \oplus c'_i, \quad c_i \neq c'_i$$

码的最小距离：任意两码字之间的最小汉明距离，简称最小码距。

$$d_{\min} = \min_{c \neq c'} d(c, c')$$



0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0

1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

(4,3)偶校验码的最小码距=2

分组码： 将信息序列以 k 为长度进行等长划分，然后按编码规则添加一定数目冗余位的编码方法，冗余位亦称校验位。

线性分组码： 信息位和校验位之间满足线性关系的分组码。

为评估编码效率，定义 **码率**： $R = \frac{k}{n}$

总结线性分组码的基本参数如下：

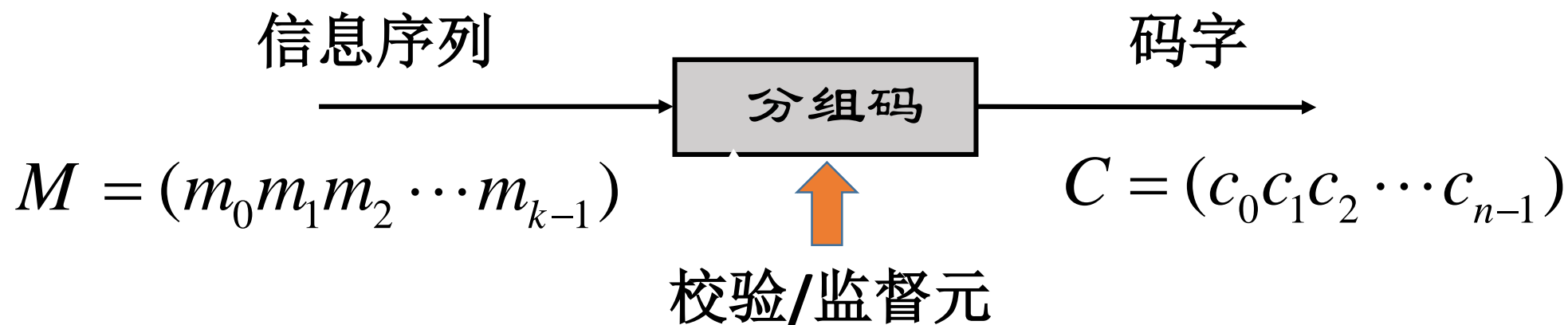
码 长： n

信息位长： k

码 字 数： M

监督位长： r

最小码距： d_{min}



$$\{M\} \xrightarrow{f(\cdot)} \{C\}$$

线性映射

$$f(\alpha M + \beta M') = \alpha f(M) + \beta f(M')$$

其中 $\alpha, \beta \in GF(2) = \{0, 1\}$, $M, M' \in \{M\}$

信息	码字
00	11100
01	01011
10	10110
11	01101

$$\begin{cases} c_0 = m_0 \\ c_1 = m_1 \\ c_2 = m_0 \oplus m_1 \\ c_3 = \bar{m}_0 \\ c_4 = \bar{m}_1 \end{cases}$$

信息	码字
00	00011
01	01110
10	10101
11	11000

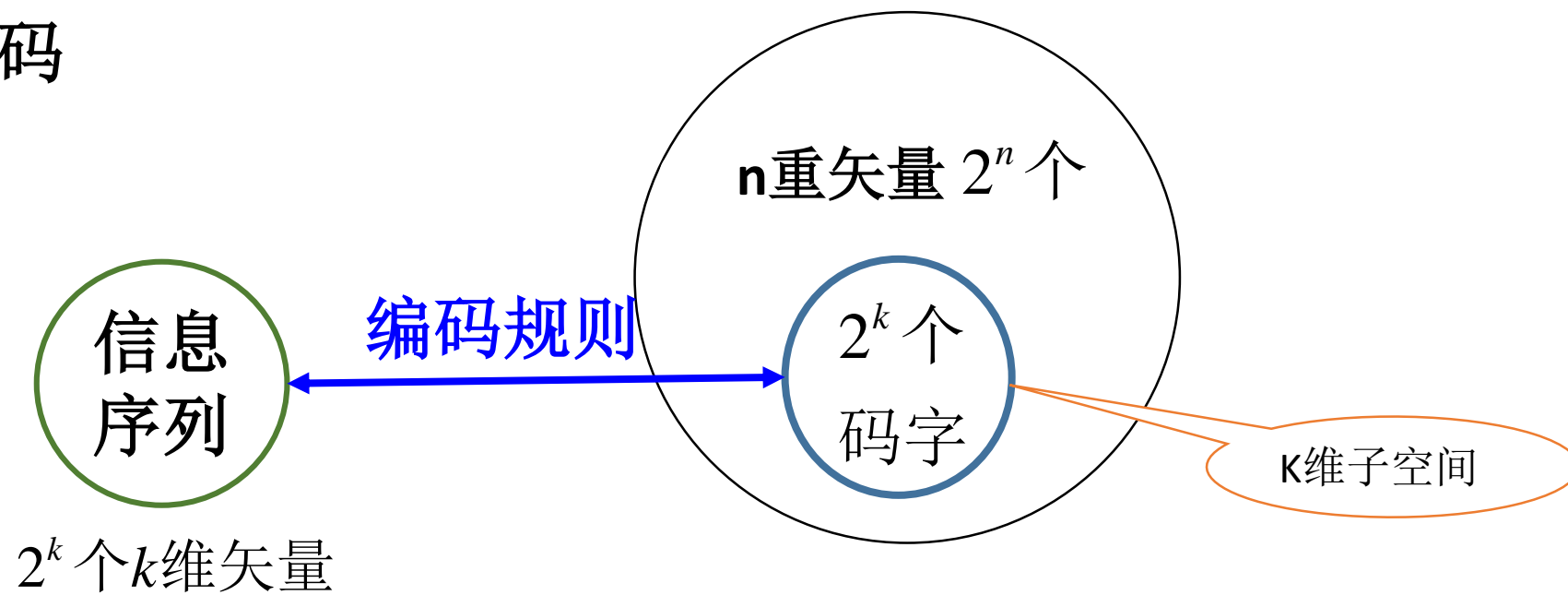
$$\begin{cases} c_0 = m_1 \\ c_1 = m_0 \oplus m_1 \\ c_2 = m_0 \\ c_3 = m_1 \\ c_4 = m_0 \oplus m_1 \end{cases}$$

信息	码字
00	00000
01	11011
10	01101
11	10110

$$\begin{cases} c_0 = m_0 \oplus m_1 \\ c_1 = m_0 \\ c_2 = m_1 \\ c_3 = m_0 \\ c_4 = m_1 \end{cases}$$

信息	码字
00	00000
01	10101
10	11010
11	01111

设采用二元码



矢量空间与基底

- 一组线性无关的矢量 V_1, V_2, \dots, V_n ，它们的线性组合构成了一个**矢量空间** V ，这组矢量 V_1, V_2, \dots, V_n 就是这个矢量空间的**基底**。
- n 维矢量空间应包含 n 个基底
- **基底不是唯一的**，例：线性无关的两个矢量 $(1,0)$ 和 $(0,1)$ 以及 $(-1,0)$ 和 $(0,-1)$ 可张成同一个二维空间。

二元域GF(2)上三重矢量空间

- 以(100)为基底可张成一维三重子空间 V_1 ，含 $2^1=2$ 个元素，即

$$V_1 = \{(000), (100)\}$$

- 以(010)(001)为基底可张成二维三重子空间 V_2 ，含 $2^2=4$ 个元素，即

$$V_2 = \{(000), (001), (010), (011)\}$$

- 以(100)(010)(001)为基底可张成三维三重空间 V ，含 $2^3=8$ 个元素， V_1 和 V_2 都是 V 的子空间。

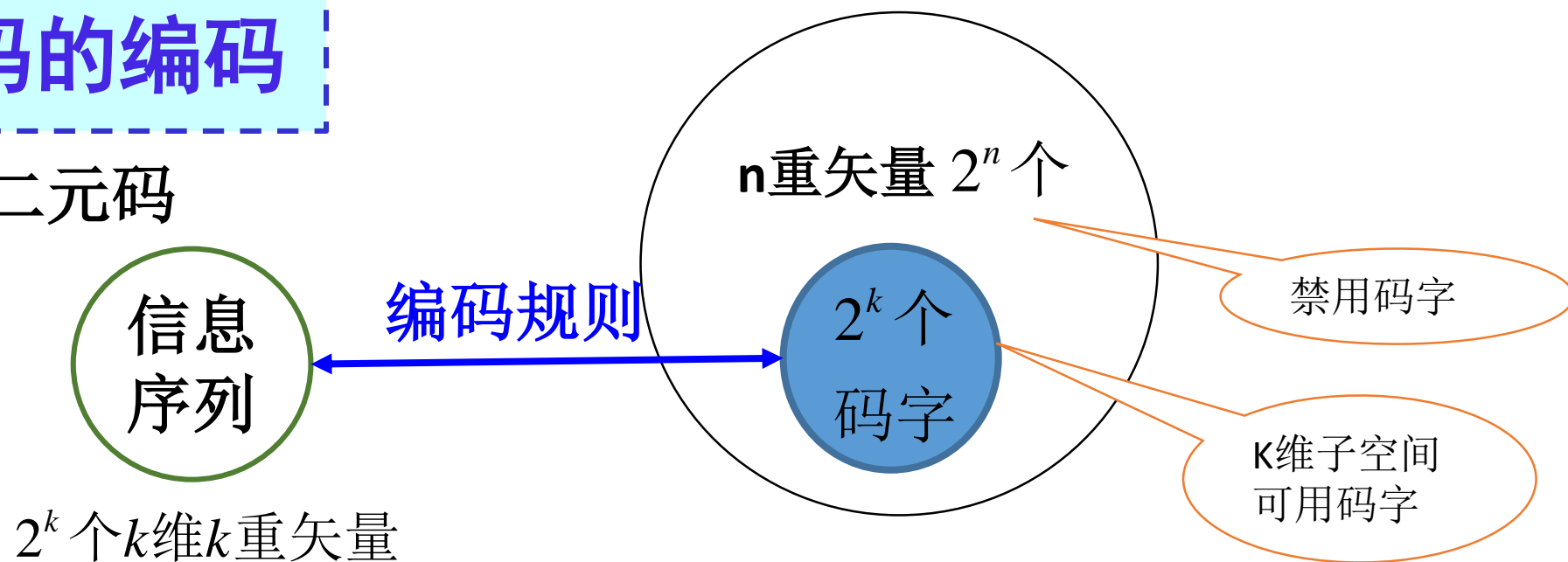
$$V_3 = \{(000), (001), \dots, (111)\}$$

矢量空间

- 每个矢量空间或子空间中必然包含零矢量
- 两个**矢量正交**: $\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_2 = 0$
- 两个**矢量空间正交**: 某矢量空间中的任意元素与另一矢量空间中的任意元素正交
- 正交的两个子空间 \mathbf{v}_1 、 \mathbf{v}_2 互为**对偶空间 (Dual Space)**, 其中一个空间是另一个空间的**零空间** (null space, 也称零化空间)。

5.2.2 线性分组码的编码

设采用二进制



线性分组编码的任务：

- 选择一个 k 维 n 重子空间作为码空间。
- 确定由 k 维 k 重信息空间到 k 维 n 重码空间的映射方法。

码空间的不同选择方法，以及信息组与码组的不同映射算法，就构成了不同的分组码。

$$\begin{cases} c_0 = m_1 \\ c_1 = m_0 \oplus m_1 \\ c_2 = m_0 \\ c_3 = m_1 \\ c_4 = m_0 \oplus m_1 \end{cases}$$

信息	码字
00	00000
01	<u>11011</u>
10	<u>01101</u>
11	10110

(5,2)线性分组码

$$\begin{cases} c_0 = m_0 \oplus m_1 \\ c_1 = m_0 \\ c_2 = m_1 \\ c_3 = m_0 \\ c_4 = m_1 \end{cases}$$

信息	码字
00	00000
01	<u>10101</u>
10	<u>11010</u>
11	01111

(5,2)线性分组码

$$(c_0 c_1 c_2 c_3 c_4)_{1 \times 5} = (m_0 \ m_1)_{1 \times 2} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 5}$$

生成矩阵

$$(c_0 c_1 c_2 c_3 c_4)_{1 \times 5} = (m_0 \ m_1)_{1 \times 2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{2 \times 5}$$

生成矩阵

生成矩阵

设 m 为 k 维信息矢量， c 为 n 维码矢量，一般线性分组码可以 (n,k) 两个参数表示。线性分组码的编码规则很简单：

$$c = mG$$

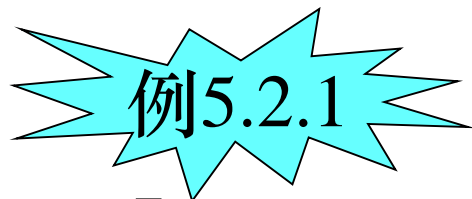
式中 G 是 k 行 n 列($n \geq k$)的秩为 k 的矩阵，称为生成矩阵。

$$G = \begin{bmatrix} g_{0,0} & \cdots & g_{0,n-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ g_{k-1,0} & \cdots & g_{k-1,n-1} \end{bmatrix}_{k \times n}$$

对于二元编码， c 和 m 都是二元向量， G 为GF(2)上的 $k \times n$ 矩阵， $g_{i,j} \in \{0,1\}$ ，向量与矩阵之间，矩阵与矩阵之间均为模2运算。

生成矩阵 $G(k \times n)$ 的特点

- 想要保证 (n,k) 线性分组码能够构成 k 维 n 重子空间， G 的 k 个行矢量 g_0, g_1, \dots, g_{k-1} 必须是线性无关的。
- 由于基底不是唯一的，所以 G 也不是唯一的。
- 不同的基底有可能生成同一码集，但因编码涉及码集和映射两个因素，若码集一样而映射方法不同，则不能说是同样的码。



例5.2.1 (4,3)偶校验码是一个(4,3)线性分组码，其生成矩阵

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \text{ 当 } \mathbf{m} = (m_0, m_1, m_2) = (101) \text{ 时, 求其码字。}$$

解:

$$(\mathbf{c}_0 \mathbf{c}_1 \mathbf{c}_2 \mathbf{c}_3) = (101) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = (1010)$$

$$G = \begin{bmatrix} \mathbf{g}_0 \\ \mathbf{g}_1 \\ \mathbf{g}_2 \end{bmatrix}$$

$$(\mathbf{c}_0 \mathbf{c}_1 \mathbf{c}_2 \mathbf{c}_3) = (\mathbf{m}_0 \mathbf{m}_1 \mathbf{m}_2) \begin{bmatrix} \mathbf{g}_0 \\ \mathbf{g}_1 \\ \mathbf{g}_2 \end{bmatrix} = \mathbf{m}_0 \mathbf{g}_0 \oplus \mathbf{m}_1 \mathbf{g}_1 \oplus \mathbf{m}_2 \mathbf{g}_2$$

码字 \mathbf{c} 是 G 的行向量 $\mathbf{g}_0, \mathbf{g}_1, \dots, \mathbf{g}_{k-1}$ 的线性组合

例5.2.1

(4,3)偶校验码是一个(4,3)线性分组码，其生成矩阵

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \text{ 当 } \mathbf{m} = (m_0, m_1, m_2) = (101) \text{ 时, 求其码字。}$$

解：

$$(\mathbf{c}_0 \mathbf{c}_1 \mathbf{c}_2 \mathbf{c}_3) = (101) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = (1010)$$

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

单位矩阵

系统码

例5.2.1

(4,3)偶校验码是一个(4,3)线性分组码，其生成矩阵

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \text{ 当 } \mathbf{m} = (m_0, m_1, m_2) = (101) \text{ 时, 求其码字。}$$

解:

$$(\mathbf{c}_0 \mathbf{c}_1 \mathbf{c}_2 \mathbf{c}_3) = (101) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = (1010)$$

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \longrightarrow \mathbf{G}' = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

这两个生成矩阵
张成的码空间是
一样的

$$(\mathbf{c}_0 \mathbf{c}_1 \mathbf{c}_2 \mathbf{c}_3) = (101) \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = (0110)$$

但信息与码字的
映射关系不一样

例5.2.1

(4,3)偶校验码是一个(4,3)线性分组码，其生成矩阵

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \text{ 当 } \mathbf{m} = (m_0, m_1, m_2) = (101) \text{ 时, 求其码字。}$$

解:

$$(\mathbf{c}_0 \mathbf{c}_1 \mathbf{c}_2 \mathbf{c}_3) = (101) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = (1010)$$

验证 $GH^T = \theta$

$$(\mathbf{c}_0 \mathbf{c}_1 \mathbf{c}_2 \mathbf{c}_3) = (\mathbf{m}_0 \mathbf{m}_1 \mathbf{m}_2) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = (\mathbf{m}_0 \quad \mathbf{m}_1 \quad \mathbf{m}_2 \quad \mathbf{m}_0 + \mathbf{m}_1 + \mathbf{m}_2)$$



$$H = (1111) \longleftarrow (\mathbf{c}_0 \mathbf{c}_1 \mathbf{c}_2 \mathbf{c}_3) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \longleftarrow c_0 + c_1 + c_2 + c_3 = 0 \longleftarrow c_3 = c_0 + c_1 + c_2$$

一致校验矩阵

一致校验方程

当 G 给定时，线性分组码有如下**性质**：

- 1 零向量 $\theta = (0, 0, \dots, 0)$ 一定是一个码字，称为零码字；
- 2 任意两码字的和或差仍是一个码字； **封闭性**
- 3 任意码字 c 是 G 的行向量 g_0, g_1, \dots, g_{k-1} 的线性组合；
- 4 线性分组码的最小距离等于最小非零码字重量，即

$$d_{\min} = \min_{c \neq \theta} w(c)$$

最小码距 \longleftrightarrow 最小码重

有何好处？

一致校验矩阵

对于GF(2)上的 $k \times n$ 矩阵 G ，存在 $(n-k) \times n$ 矩阵 $H = \begin{bmatrix} h_{0,0} & \cdots & h_{0,n-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ h_{n-k-1,0} & \cdots & h_{n-k-1,n-1} \end{bmatrix}$,

使得

$$GH^T = [0]_{k \times (n-k)}$$

H : 一致校验矩阵。 H^T 为 H 的转置。且有

$$cH^T = mGH^T = m[0]_{k \times (n-k)} = \theta$$

θ 为 $(n-k)$ 维零向量。

用来校验接收到的码字
是否正确

如果生成矩阵 G 具有形式

$$G_s = \begin{bmatrix} I_k & Q_{k \times (n-k)} \end{bmatrix}$$

则称该码为**系统码**，其中 I_k 为 $k \times k$ 单位阵。

系统码的一致校验矩阵 H_s

$$H_s = \begin{bmatrix} Q^T & I_{(n-k)} \end{bmatrix}_{(n-k) \times n}$$

G_s 与 H_s 满足 $G_s H_s^T = [0]_{k \times (n-k)}$

对二元码来说， $H = H_s$

G 和 H 的角色可以互换，即 H 作为生成矩阵， G 为校验矩阵。由 H 生成的码字称为 c 的**对偶码**。

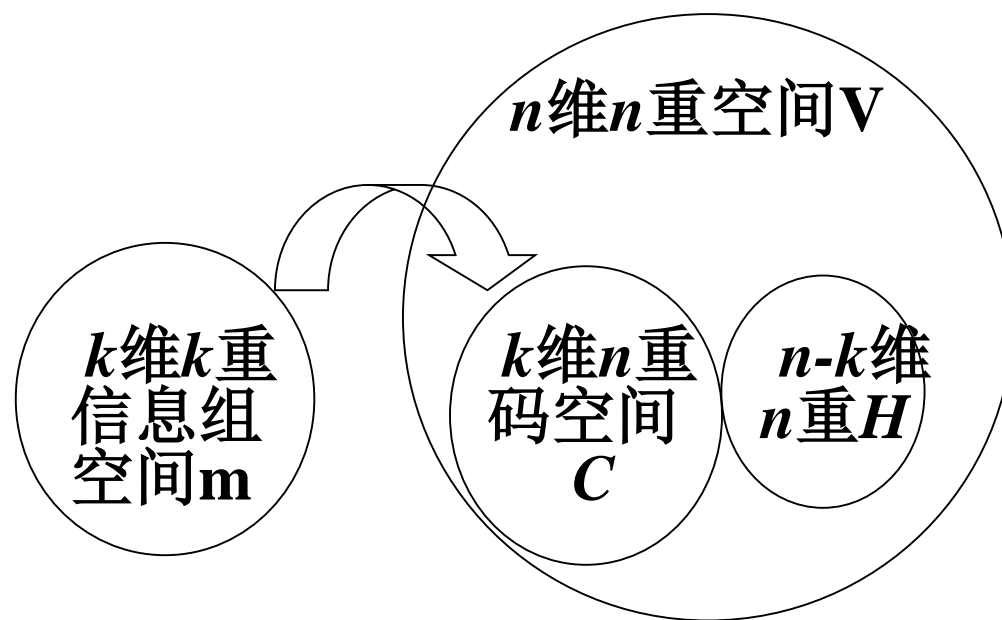
系统码的前 k 位就是信息位。

系统码的一致校验矩阵好求。

深入理解G和H

- n 维 n 重空间有相互正交的 n 个基底
- 选择 k 个基底构成G，生成码空间C
- 选择另外的 $(n-k)$ 个基底构成H
- C和H是对偶的

$$CH^T=0, GH^T=0$$



例 设二元(7,4) 码的生成矩阵为

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

求其一致校验矩阵 \mathbf{H} 。

例 设二元(5,3) 码的生成矩阵为

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

求其一致校验矩阵 \mathbf{H} 。

解：先求其系统码生成矩阵。

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\quad} \mathbf{G}_s = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

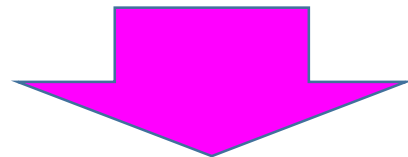


$$\mathbf{H}_s = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \mathbf{H} \quad \text{验证 } \mathbf{GH}^T$$

例5.2.3 一个(5,3)线性分组码的生成矩阵 $G=\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ 。求对应的 G_s 和 H_s 。

对 G 进行初等变换，用 R_i 表示 G 的第 i 行

$$R_3 \leftarrow R_2 \oplus R_3, R_1 \leftarrow R_1 \oplus R_3, R_1 \leftrightarrow R_3$$



$$\left[\begin{array}{ccc|cc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

$$H_s = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

验证:

$$G_s H_s^T = [0]_{3 \times 2}$$

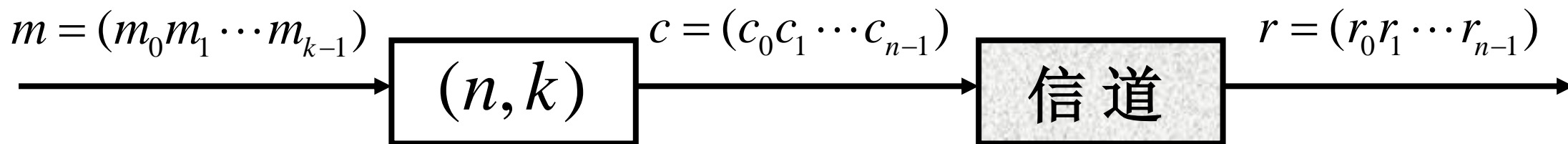
$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad G_s = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad H_s = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(5,3)线性分组码码字

消息 m	000	001	010	011	100	101	110	111
G 生成 码字	00000	11010	01011	10001	10110	01100	11101	00111
G_s 生成 码字	00000	00111	01011	01100	10001	10110	11010	11101
对偶码 码字			00000	11101	01110	10011		

- G 与 G_s 两个生成矩阵生成的码字集合相同，消息与码字的对应关系不同。
- 由 G_s 生成的码字中，前3位就是对应的消息。

5.2.3 线性分组码的译码



定义 **差错图案/图样** e 来定量描述出现的差错：

$$e = (e_0 e_1 \cdots e_{n-1}) = r - c = (r_0 - c_0, r_1 - c_1, \cdots, r_{n-1} - c_{n-1})$$

错误图案中某位为“1”表明该位出错。

二进制码中模2加与模2减等价，故一般记成

$$e = c \oplus r \text{ 或 } c = r \oplus e$$

译码器从接收矢量中确定错误图案 e ，进而得到码字的估计值。若估计值正确则译码正确，否则译码错误。

译码准则：

最小差错概率准则
最大后验概率准则
最大似然译码准则
最小距离译码准则

译码方法：

- 伴随式译码
- 标准阵列译码

伴随式译码

因为 $cH^T = \mathbf{0}$

所以 $rH^T = (c \oplus e)H^T = cH^T \oplus eH^T = eH^T$

如果收码无误：必有 $r=c$ 则 $e=\mathbf{0}$,

且 $rH^T = eH^T = \mathbf{0}$

如果收码有误：即 $e \neq \mathbf{0}$,

则 $rH^T = eH^T \neq \mathbf{0}$

在 H^T 固定的前提下， rH^T 仅仅与差错图案 e 有关，而与发送码 c 无关。定义伴随式 s

$$s = (s_0, s_1, \dots, s_{n-k-1}) = rH^T = cH^T \oplus eH^T = eH^T$$

码字通过信道传输可能出错，接收矢量可表示成码矢量和差错图案的线性叠加。

接收矢量： $\mathbf{r} = (r_0, r_1, \dots, r_{n-1})$

码矢量： $\mathbf{c} = (c_0, c_1, \dots, c_{n-1})$

差错图案： $\mathbf{e} = (e_0, e_1, \dots, e_{n-1})$

伴随式： $\mathbf{s} = (s_0, s_1, \dots, s_{n-k-1})$

$$\mathbf{s} = \mathbf{rH}^T = \mathbf{cH}^T \oplus \mathbf{eH}^T = \mathbf{eH}^T$$

若 $\mathbf{s} \neq \mathbf{0}$ ，则传输中一定有错误发生；若 $\mathbf{s} = \mathbf{0}$ ，传输中无差错或错误图案恰好为一个码字。

若能由伴随式 \mathbf{s} 得到差错图样 \mathbf{e} ，则可得到码矢量的估值：

$$\hat{\mathbf{c}} = \mathbf{r} \oplus \mathbf{e} = (c_0 \oplus e_0, c_1 \oplus e_1, \dots, c_{n-1} \oplus e_{n-1})$$

差错图案的求解

可以通过解线性方程求解错误图案：

$$s = (s_0, s_1, \dots, s_{n-k-1}) = eH^T$$

$$= (e_0, e_1, \dots, e_{n-1})$$

$$\begin{bmatrix} h_{00} & \cdots & h_{10} & h_{(n-k-1)0} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ h_{0i} & \cdots & h_{1i} & h_{(n-k-1)i} \\ h_{0(n-1)} & \cdots & h_{i(n-1)} & h_{(n-k-1)(n-1)} \end{bmatrix}_{n \times (n-k)}$$

得到的线性方程组：

有 n 个未知数，有 $n-k$ 个方程 \longrightarrow 有多组解

- 在有理数或实数域中，少一个方程就可能导致无限多个解，而在二元域中，少一个方程导致两个解，少两个方程四个解，以此类推，少 $n - (n - k) = k$ 个方程导致每个未知数有 2^k 个解。
- 因此，由上述方程组解出的 e 可以有 2^k 个解。到底取哪一个作为附加在收码 r 上的差错图案 e 的估值呢？
- **概率译码：**把所有 2^k 个解的重量(差错图案 e 中1的个数)作比较，选择其中最轻者作为 e 的估值。

依据： 若BSC信道的差错概率是 p ，则长度 n 的码中错误概率：

0个错	1个错	2个错	...	n 个错
$(1-p)^n$	$p(1-p)^{n-1}$	$p^2(1-p)^{n-2}$		p^n

由于 $p \ll 1$, \gg \gg \gg ... \gg

出错越少的情况，发生概率越大， e 的重量越轻，汉明距离越小，
该译码方法实际上体现了最小距离译码准则。

伴随式纠错译码步骤:

- 1 根据最可能出现的差错图案计算相应的伴随式, 构造伴随式-差错图案表 (s, e) ;
- 2 对接收向量计算伴随式: $s = eH^T$;
- 3 查 (s, e) 表得差错图案 e ;
- 4 纠错: $\hat{c} = r \oplus e$;
- 5 译码, 得到信息矢量估值: \hat{m}

例5.2.4

(6,3)线性分组码，系统生成矩阵 $G_s = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$,

接收矢量 $r=(111001)$ ，对其译码。

解：求系统校验矩阵。

$$H_s = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$H_s^T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

1 根据最可能出现的差错图案，由 $s = eH_s^T$ ，构造 (s,e) 表。

差错图案 e	000000	100000	010000	001000	000100	000010	000001
伴随式 s	000	110	011	101	100	010	001

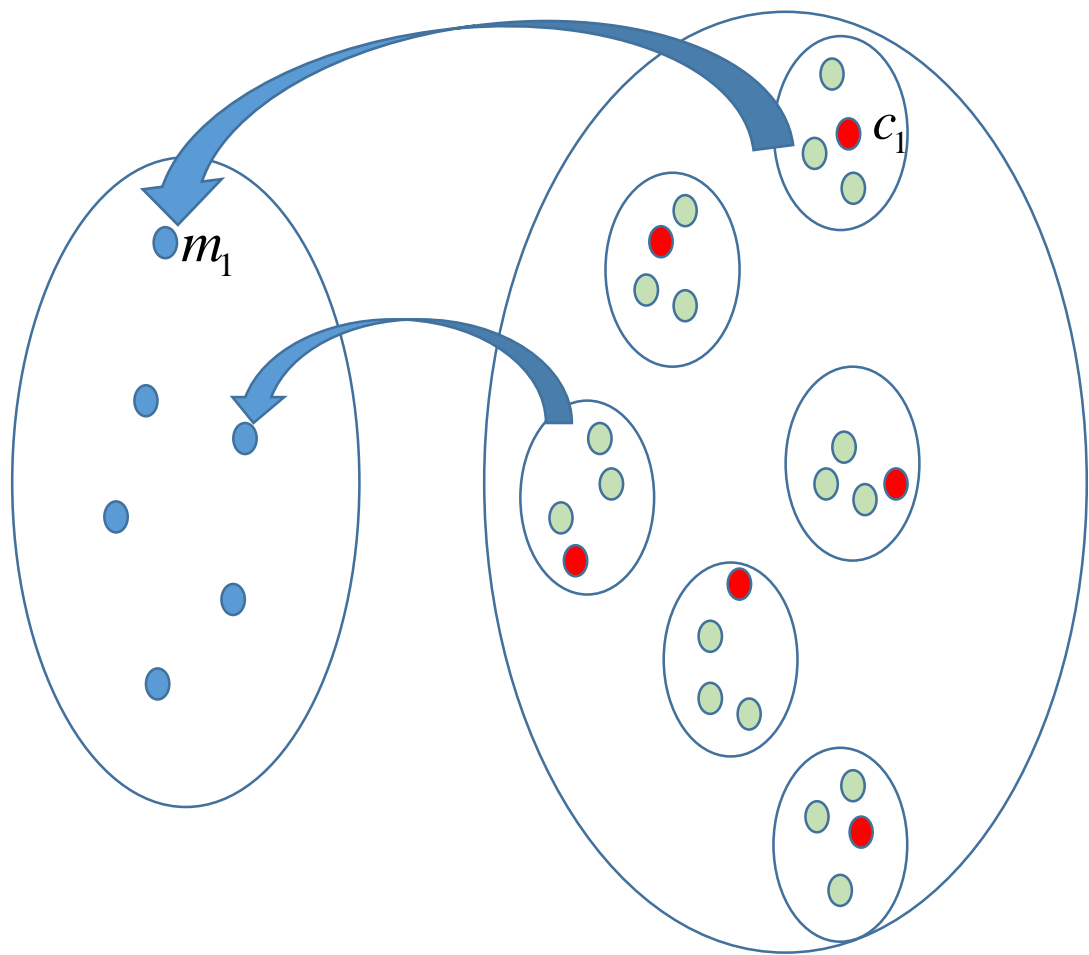
2 由式 $s = rH_s^T$ 计算接收向量 $r=(111001)$ 的伴随式, 得 $s=(001)$ 。

3 查 (s,e) 表可知, 对应的差错图案 $e=(000001)$ 。

4 纠错计算得码字估值

$$\hat{c} = r \oplus e = 111001 \oplus 000001 = 111000$$

5 译码。对于系统(6,3)码, 前三位即发送消息, 即 $m=(111)$ 。
非系统码需要查消息-码字对照表恢复原始消息。



信息	m_1	m_2	...	m_{2^k}
许用码字	c_1	c_2		c_{2^k}
$2^n - 2^k$ 个 禁用码字				

译码表

标准阵列译码

- 从伴随式译码可以看出，伴随式 s 的数目是有限的 2^{n-k} 个。
- 如果 $n-k$ 不太大，我们可以预先把不同 s 下的方程组解出来，把各种情况下的最大概率译码输出列成一个码表。
- 这样，在实时译码时只要象查字典那样查一下码表就可以了。
- 这样构造的表格叫做标准阵列译码表。

标准阵列译码表

伴随式



$$s_0 = \theta$$

$$s_1$$

\vdots

$$s_i$$

\vdots

$$s_{2^{n-k}-1}$$

全零码字



$e_0 + c_0 = 0$	$e_0 + c_1 = c_1$	\cdots	$e_0 + c_j = c_j$	\cdots	$e_0 + c_{2^k-1} = c_{2^k-1}$
$e_1 + c_0$	$e_1 + c_1$		$e_1 + c_j$		$e_1 + c_{2^k-1}$
\vdots	\vdots		\vdots		\vdots
$e_i + c_0$	$e_i + c_1$	\cdots	$e_i + c_j$	\cdots	$e_i + c_{2^k-1}$
\vdots	\vdots		\vdots		\vdots
$e_{2^{n-k}-1} + c_0$	$e_{2^{n-k}-1} + c_1$		$e_{2^{n-k}-1} + c_j$		$e_{2^{n-k}-1} + c_{2^k-1}$



许用码字



禁用码字

有多少个伴随式?

不同行元素有交集吗?

有多少个码字?

不同列元素有交集吗?

例

(4,2)线性分组码，编码规则如右所示。
生成标准阵列译码表，分析其纠检错能力。

$$\begin{cases} c_0 = m_0 \\ c_1 = m_1 \\ c_2 = m_0 \oplus m_1 \\ c_3 = m_1 \end{cases}$$

解：

信息	码字
00	0000
01	0111
10	1010
11	1101

0000	0111	1010	1101
1000	1111	0010	0101
0100	0011	1110	1001
0001	0110	1011	1100

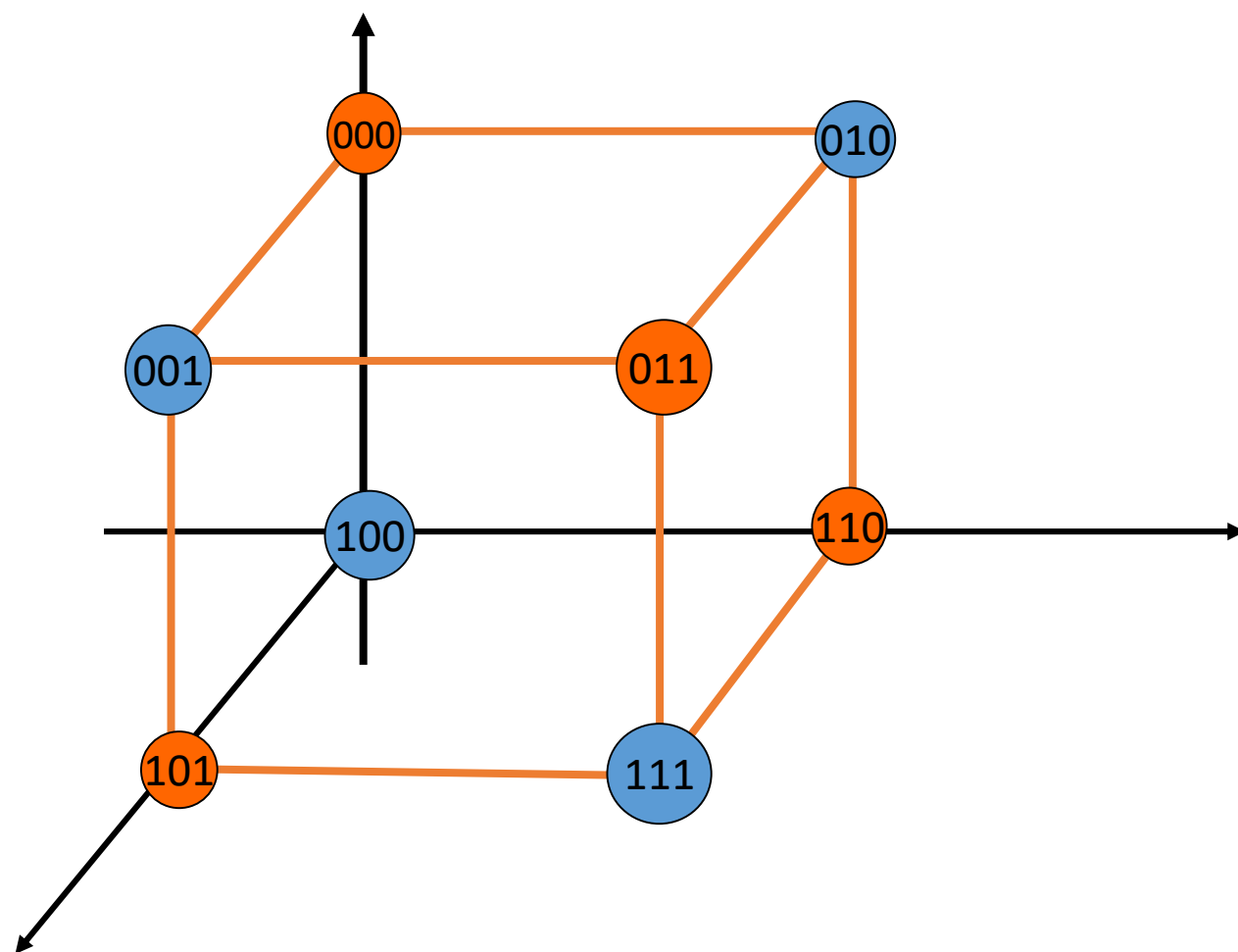
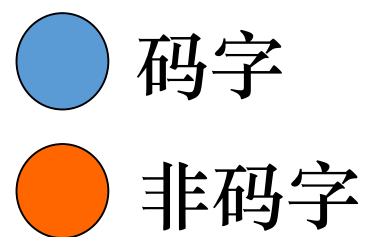
纠检错能力：

能检出所有1位差错，不能检出所有2位差错。
能纠部分1位差错，但不是所有1位差错都能纠正。

纠错码的纠错能力

如果一种码的任一码字内出现了 e 位或 e 位以内的错误，能自动发现，则称该码的**检错能力**为 e 。

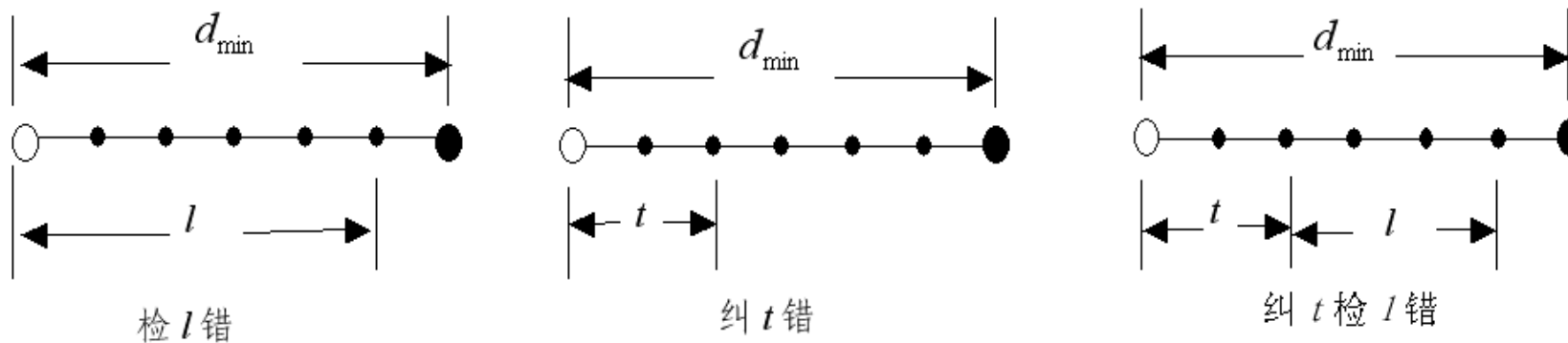
如果一种码的任一码字内出现了 t 位或 t 位以内的错误，能自动纠正，则称该码的**纠错能力**为 t 。



检、纠错能力图示

定理： 若纠错码的最小距离为 d_{\min} ，如下任何一个结论独立成立。

- ① 可以检测出任意小于等于 $l=d_{\min}-1$ 个差错； $(d_{\min} \geq l+1)$
- ② 可以纠正任意小于等于 $t = \left\lfloor \frac{d_{\min}-1}{2} \right\rfloor$ 个差错； $(d_{\min} \geq 2t+1)$
- ③ 可以检测出任意小于等于 l 同时纠正小于等于 t 个差错，其中 l 和 t 满足 $l+t \leq d_{\min}-1$, $t < l$ 。 $(d_{\min} \geq t+l+1)$



最小码距与检错和纠错能力

思考： 分组码的最小码距为 d_{\min} ， 则

$d_{\min} = 1$: 无纠检错能力

$d_{\min} = 2$: 检1位错

$d_{\min} = 3$: 纠1位错，或检2位错

$d_{\min} = 4$: 纠1位错，同时检2位错

若 (n,k) 线性分组码的最小码距为 4，则该码一定不能纠正2个错误吗？

5.2.4 典型码例

多个校验位的汉明码

每个校验位是部分或全部信息位按模2和规则确定。汉明码满足下列条件

码 长: $n=2^r-1$

信息位长: $k=n-r=2^r-r-1$

码 字 数: $M=2^k$

监督位长: $r=n-k$

最小码距: $d_{\min}=3$

纠错能力: $t=1$

定理: 若线性分组码能纠正所有1位错误, 当且仅当校验矩阵没有全零列, 且任意两列都不相同。

■ 汉明界

任何一个二元 (n,k) 线性分组码，有 2^k 个码字， $2^{n-k}=2^r$ 个伴随式矢量。若要纠正所有小于等于 t 个错误，伴随式的个数必须满足：

$$2^{n-k} \geq C_n^0 + C_n^1 + \dots + C_n^t = \sum_{i=0}^t C_n^i$$

这个关系式称为**汉明界**。它是构造纠正 t 位错的 (n,k) 码的必要条件。

如果一个 (n,k) 线性分组码使汉明界的等号成立，即伴随式的个数与所有可纠正的错误图样数正好相等，说明校验位得到了充分的利用，这种码称为完备码。

例5.2.5 二元(7,4)汉明码的系统码生成矩阵和校验矩阵分别为

$$\mathbf{G}_s = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{H}_s = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

等价编码方程

$$\begin{cases} c_i = m_i, i = 0, 1, 2, 3 \\ c_4 = m_0 \oplus m_1 \oplus m_2 \\ c_5 = m_1 \oplus m_2 \oplus m_3 \\ c_6 = m_0 \oplus m_1 \oplus m_3 \end{cases}$$

伴随式方程

$$\begin{cases} s_0 = r_0 \oplus r_1 \oplus r_2 \oplus r_4 \\ s_1 = r_1 \oplus r_2 \oplus r_3 \oplus r_5 \\ s_2 = r_0 \oplus r_1 \oplus r_3 \oplus r_6 \end{cases}$$

$$\mathbf{u} = (1101)$$

$$\mathbf{c} = \mathbf{u}\mathbf{G}_s = (1101001)$$

若传输无差错：

$$cH^T = [1101001] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = 0$$

译码得：

$$u = (1101)$$

对消息序列 $m=(m_0, m_1, m_2, m_3)=(1101)$ 编码，若传输过程中第4个比特出错，对接收矢量译码。

m_0	m_1	m_2	m_3	c_4	c_5	c_6
c_0	c_1	c_2	c_3	c_4	c_5	c_6

(s,e) 表

e	s
0000000	000
1000000	101
0100000	111
0010000	110
0001000	011
0000100	100
0000010	010
0000001	001

- ① $C=(1100001)$
- ② 计算 (s,e) 表
- ③ 计算伴随式 $s=(011)$
- ④ 查 (s,e) 表，得错误图案 $e=(0001000)$
- ⑤ 码估值， $\hat{c}=r\oplus e=(1101000)$
- ⑥ 恢复消息， $m=(1101)$

第5章 小 结

1. 掌握信道编码的基本概念

纠错编码的分类

差错控制方式

译码准则

2. 了解信道编码定理

临界值 C

3. 掌握线性分组码

基本概念：信息位、校验位、码字、汉明重量、汉明距离、码率

编码：生成矩阵 G 系统码生成矩阵 G_s

译码：译码准则、译码规则、错误译码概率

一致校验矩阵 H , H_s , 对偶码

码矢量, 接收矢量, 差错图案, 伴随式

伴随式纠错译码、标准阵列译码

最小汉明距离与纠、检错能力