

# Serie 4 - Soluzione

## Equazioni Non Lineari

---

©2021 - Questo testo (compresi i quesiti ed il loro svolgimento) è coperto da diritto d'autore. Non può essere sfruttato a fini commerciali o di pubblicazione editoriale. Non possono essere ricavati lavori derivati. Ogni abuso sarà punito a termine di legge dal titolare del diritto. This text is licensed to the public under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivs2.5 License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/>)

---

### Esercizio 1

Supponiamo di inserire tutti i seguenti comandi, necessari per risolvere l'esercizio, in uno script di Matlab®.

1. La definizione di  $f(x)$  come @ function e il grafico richiesto si ottengono con i seguenti comandi:

```
f = @(x) x.^3 - (2+exp(1))*x.^2 + (2*exp(1)+1)*x + (1-exp(1)) - cosh(x-1);  
x = linspace(0.5, 6.5, 100);  
y = f(x);  
figure(1);  
plot(x,y)  
title('f(x)=x.^3 - (2+exp(1))*x.^2 + (2*exp(1)+1)*x + (1-exp(1)) - cosh(x-1)');  
xlabel('x');  
ylabel('y');  
grid on  
y0 = zeros(100,1);  
hold on  
plot(x,y0)
```

Il grafico risultante è mostrato in Figura 1.

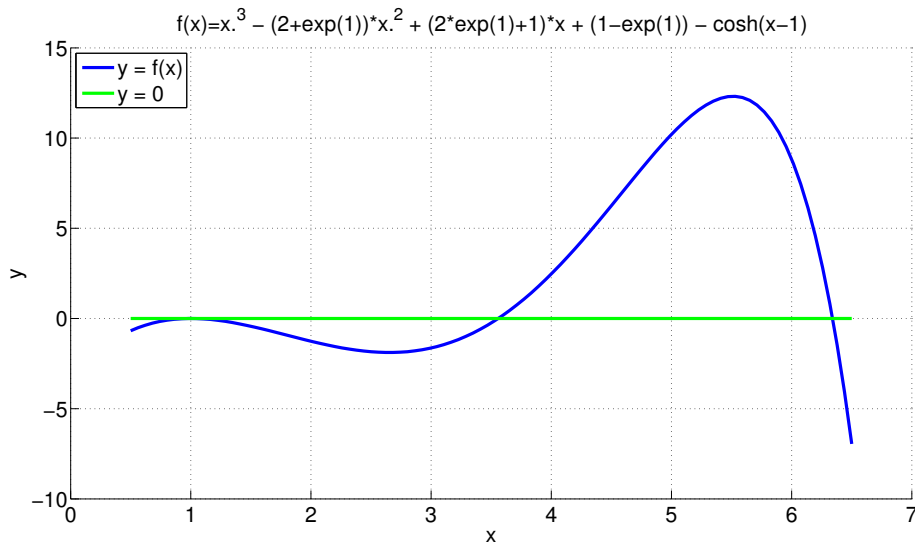


Figura 1: Grafico della funzione  $y = f(x)$  in blu e della retta  $y = 0$  in verde.

2. La verifica dell'applicabilità del metodo di bisezione si ottiene con i seguenti comandi:

```
disp('la prima radice appartiene all''intervallo [0.5, 1.5]');
if (f(0.5)*f(1.5)) < 0
    disp('si puo'' applicare il metodo di bisezione alla prima radice');
else
    disp('non si puo'' applicare il metodo di bisezione alla prima radice');
end

disp('la seconda radice appartiene all''intervallo [3, 4]');
if (f(3)*f(4)) < 0
    disp('si puo'' applicare il metodo di bisezione alla seconda radice');
else
    disp('non si puo'' applicare il metodo di bisezione alla seconda radice');
end

disp('la terza radice appartiene all''intervallo [6, 6.5]');
if (f(6)*f(6.5)) < 0
    disp('si puo'' applicare il metodo di bisezione alla terza radice');
else
    disp('non si puo'' applicare il metodo di bisezione alla terza radice');
end
```

che stampa a schermo:

```
non si puo' applicare il metodo di bisezione alla prima radice
si puo' applicare il metodo di bisezione alla seconda radice
si puo' applicare il metodo di bisezione alla seconda radice
```

3. Una possibile implementazione della funzione richiesta è la seguente:

```
function [xvect,it]=bisez(a,b,toll,fun)

%
% [xvect, it]=bisez(a,b,toll,fun)
%
% Metodo di bisezione per la risoluzione
% dell'equazione non lineare f(x)=0
%
% Parametri di ingresso:
%
% a,b      Estremi intervallo di ricerca radice
% toll     Tolleranza sul test d'arresto
% f        Funzione definita come inline
%
% Parametri di uscita:
%
% xvect    Vett. contenente tutte le iterate
%          calcolate (l'ultima componente e' la soluzione)
% it       Iterazioni effettuate

it=-1; % in questo modo la prima iterazione del ciclo while calcola x0,
```

```

        % la seconda iterazione di while calcola x1...

xvect=[];
err=toll+1;
nmax=ceil(log2((b - a)/toll) -1 );
fprintf('Massimo numero di iterazioni ammissibili %-d \n',nmax);

if (fun (a) * fun (b) > 0)
    error ('La funzione deve avere segno diverso nei due estremi');
end

while (it < nmax && err > toll)

    it=it+1;
    x = (b+a)/2; %stima dello zero
    fc = fun(x);

    if (fc == 0)
        err=0;
    else
        err=abs(fc);
    end

    xvect=[xvect;x]; % aggiornamento soluzione

    % scelta del nuovo estremo per l'eventuale ciclo successivo
    if (fc*fun(a) > 0),
        a=x;
    else
        b=x;
    end;

end;

if (it==nmax)
    fprintf('ATTENZIONE!')
    fprintf('Massimo numero di iterazioni raggiunte! Errore sul residuo %-6.4e \n',err);
else
    fprintf('x.-%d soddisfa la tolleranza sul residuo \n', it);
end
fprintf(' Radice calcolata          : %-12.8f \n', xvect(end));

```

4. Con i seguenti comandi si ottengono le operazioni richieste:

```

toll = 1e-12;

disp('Calcolo seconda radice')
a1 = 3; b1 = 4;
[x1,it1]=bisez(a1,b1,toll,f);

disp('Calcolo terza radice')
a2 = 6; b2 = 6.5;
[x2,it2]=bisez(a2,b2,toll,f

```

e la seguente stampa a schermo:

```

Calcolo seconda radice
Massimo numero di iterazioni ammissibili 39
ATTENZIONE ! Massimo numero di iterazioni raggiunte! Errore sul residuo 9.2903e-13
Radice calcolata      : 3.55780416

Calcolo terza radice
Massimo numero di iterazioni ammissibili 38
ATTENZIONE ! Massimo numero di iterazioni raggiunte! Errore sul residuo 1.2349e-11
Radice calcolata      : 6.34045080

```

## Esercizio 2

Supponiamo di inserire tutti i seguenti comandi, necessari per risolvere l'esercizio, in uno script di Matlab®.

1. La definizione di  $f(x)$  e  $f'(x)$  come @ function e i loro grafici si ottengono con i seguenti comandi:

```

f = @(x) x.^3 - (2+exp(1))*x.^2 + (2*exp(1)+1)*x + (1-exp(1)) - cosh(x-1);
x = linspace(0.5, 6.5, 100);
y = f(x);
figure(1);
plot(x,y)
title('f(x)=x^3 - (2+e)x^2 + (2e+1)x + (1-e) - cosh(x-1)');
xlabel('x');
ylabel('y');
grid on
y0 = zeros(100,1);
hold on
plot(x,y0)

df = @(x) 3*x.^2 - 2*(2+exp(1))*x + (2*exp(1)+1) - sinh(x-1);
dy = df(x);
figure(2);
plot(x,dy,'b', x,y, 'r', x,y0, 'g')
title('df(x)=3x^2 - 2(2+e)x + (2e+1) - sinh(x-1)');
xlabel('x');
ylabel('y');
legend('y=df(x)', 'y=f(x)', 'y=0', 'Location', 'SouthWest')
grid on

```

Il grafico risultante è mostrato in Figura 2.

Osserviamo che la radice  $\alpha_1 \in (0.5, 1.5)$  non è sicuramente una radice semplice, in quanto anche  $f'(\alpha_1) = 0$ . La seconda radice  $\alpha_2 \in (3, 4)$  e la terza  $\alpha_3 \in (6, 6.5)$  sono semplici in quanto  $f'(\alpha_2)$  e  $f'(\alpha_3)$  sono visibilmente diverse da zero. Utilizzando il metodo di Newton classico per calcolare  $\alpha_1$  ci aspettiamo di avere una convergenza lineare, mentre per  $\alpha_2$  e  $\alpha_3$  ci spettiamo di avere una convergenza quadratica.

Verifichiamo la molteplicità della radice  $\alpha_1 = 1$  tramite i seguenti comandi:

```
% discussione sulle radici dal grafico di f e df
```

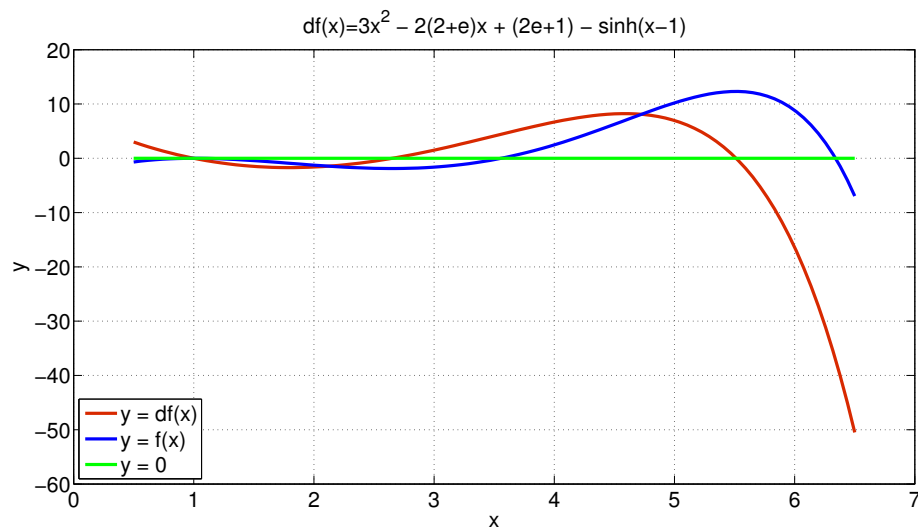


Figura 2: Grafico della funzione  $f(x)$  in blu, della sua derivata  $f'(x)$  in rosso e della retta  $y = 0$  in verde.

```
d2f = @(x) 6*x - 2*(2+exp(1)) - cosh(x-1);
alpha = 1;
if (df(alpha) == 0)
    if (d2f(alpha) == 0)
        disp('la radice alpha1 ha molteplicita'' maggiore di due')
    else
        disp('la radice alpha1 ha molteplicita uguale a due')
    end
else
    disp('la radice alpha1 ha molteplicita'' uguale ad uno')
end
```

e otteniamo la seguente stampa a schermo:

```
la radice alpha1 ha molteplicita uguale a due
```

2. Una possibile implementazione della funzione richiesta è la seguente:

```
function [xvect,it]=newton(x0,nmax,toll,fun,dfun, mol)

% [xvect,it]=newton(x0,nmax,toll,fun,dfun)
%
% Metodo di Newton per la ricerca degli zeri della
% funzione fun. Test d'arresto basato sul controllo
% della differenza tra due iterate successive.
%
% Parametri di ingresso:
%
% x0          Punto di partenza
% nmax        Numero massimo di iterazioni
```

```

% toll      Tolleranza sul test d'arresto
% fun dfun  inline functions contenenti la funzione e la sua derivata
% mol      Se presente, permette di effettuare il metodo di Newton
%           modificato
%
% Parametri di uscita:
%
% xvect     Vett. contenente tutte le iterate calcolate
%           (l'ultima componente e' la soluzione)
% it       Iterazioni effettuate

if (nargin == 5)
    mol = 1;
end

err = toll+1;
it = 0;
xvect = x0;
xv = x0;

while (it < nmax && err > toll)
    dfx = dfun(xv);
    if dfx == 0
        error(' Arresto per azzeramento di dfun');
    else
        xn = xv - mol*fun(xv)/dfx;
        err = abs(xn-xv);
        xvect = [xvect; xn];
        it = it+1;
        xv = xn;
    end
end

if (it < nmax)
    fprintf(' Convergenza al passo k : %d \n',it);
else
    fprintf(' E` stato raggiunto il numero massimo di passi k : %d \n',it);
end
fprintf(' Radice calcolata          : %-12.8f \n', xvect(end));

```

3. Con i seguenti comandi si ottengono le operazioni richieste:

```

toll = 1e-6;
nmax = 100;

disp('Calcolo della radice con molteplicita'' 2')
x01 = 0.5;
disp('Metodo di Newton semplice');
[xvect_1,it_1]=newton(x01,nmax,toll,f,df);
disp('Metodo di Newton modificato');
[xvect_1m,it_1m]=newton(x01,nmax,toll,f,df,2);

disp('Calcolo della prima radice con molteplicita'' 1')
x02 = 3;
[xvect_2,it_2]=newton(x02,nmax,toll,f,df);

```

```

disp('Calcolo della seconda radice con molteplicita' 1')
x03 = 6;
[xvect_3,it_3]=newton(x03,nmax,toll,f,df);

alpha1 = 1; % soluzione esatta

% valutazione errore con Newton e Newton modificato
sol_1 = alpha1*ones(length(xvect_1),1);
sol_1m = alpha1*ones(length(xvect_1m),1);

err_1 = abs(xvect_1 - sol_1);
err_1m = abs(xvect_1m - sol_1m);

it_1vec = 0:it_1;
it_1mvec = 0:it_1m;

figure(3);
semilogy(it_1vec,err_1,'b', it_1mvec,err_1m,'r');
grid on
title('Confronto convergenza metodo Newton e Newton modificato')
legend('Newton','Newton modificato','Location','NorthEast');
xlabel('iterazioni');
ylabel('errore');

```

Il precedente codice produce a schermo:

```

Calcolo della radice con molteplicita' 2
Metodo di Newton semplice
  Convergenza al passo k : 20
  Radice calcolata       : 0.999999942
Metodo di Newton modificato
  Convergenza al passo k : 4
  Radice calcolata       : 1.000000000

Calcolo della prima radice con molteplicita' 1
  Convergenza al passo k : 6
  Radice calcolata       : 3.55780416

Calcolo della seconda radice con molteplicita' 1
  Convergenza al passo k : 6
  Radice calcolata       : 6.34045080

```

Il grafico che mostra il confronto tra la convergenza del metodo di Newton classico e quello modificato, per il calcolo della radice doppia  $\alpha_2$  è mostrato in Figura 3.

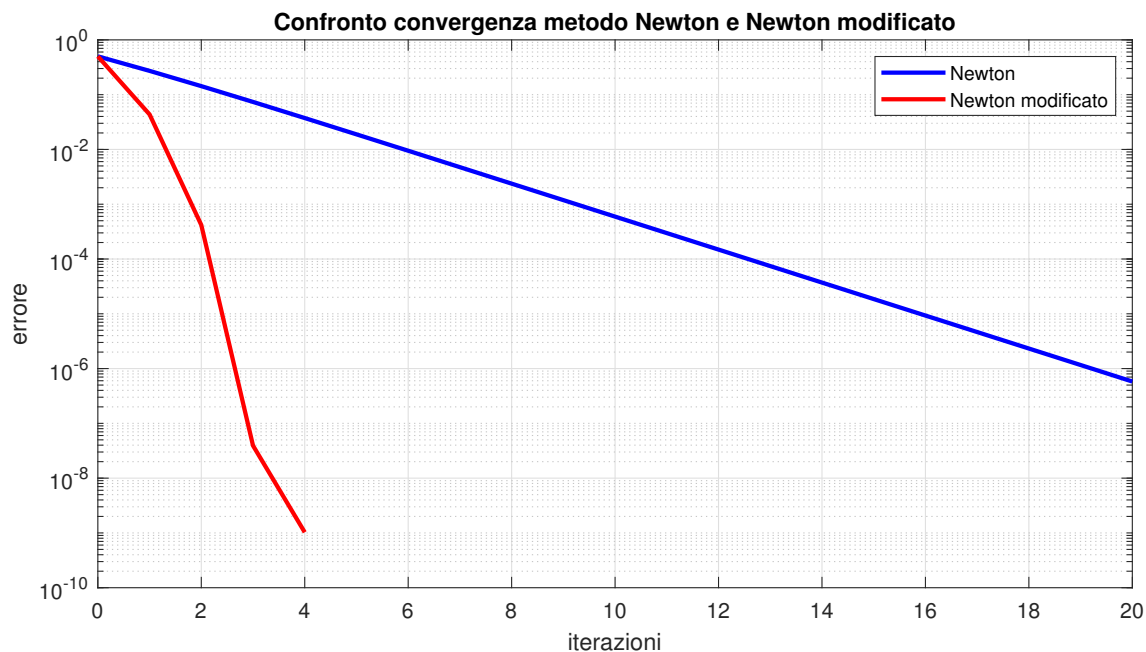


Figura 3: Esercizio 2: confronto tra la convergenza del metodo di Newton classico e quello modificato per  $\alpha_2$

### Esercizio 3

Supponiamo di inserire tutti i seguenti comandi, necessari per risolvere l'esercizio, in uno script di Matlab®.

1. La definizione della funzione e il grafico richiesto si ottengono con i seguenti comandi:

```
a = -1; b = 6;
x = linspace( a, b, 1000 );
f = @(x) atan(7*( x - pi/2)) + sin((x-pi/2).^3);
y = f(x);
y0 = zeros(length(x),1);
figure(1);
plot(x,y,'b',x,y0,'r')
title('f(x) = atan(7*(x - pi/2)) + sin((x-pi/2)^3)')
xlabel('x')
ylabel('y')
legend('y = f(x)', 'y = 0', 'Location', 'SouthEast')
grid on;
```

Il grafico della funzione  $f(x)$  è mostrato in Figura 4.



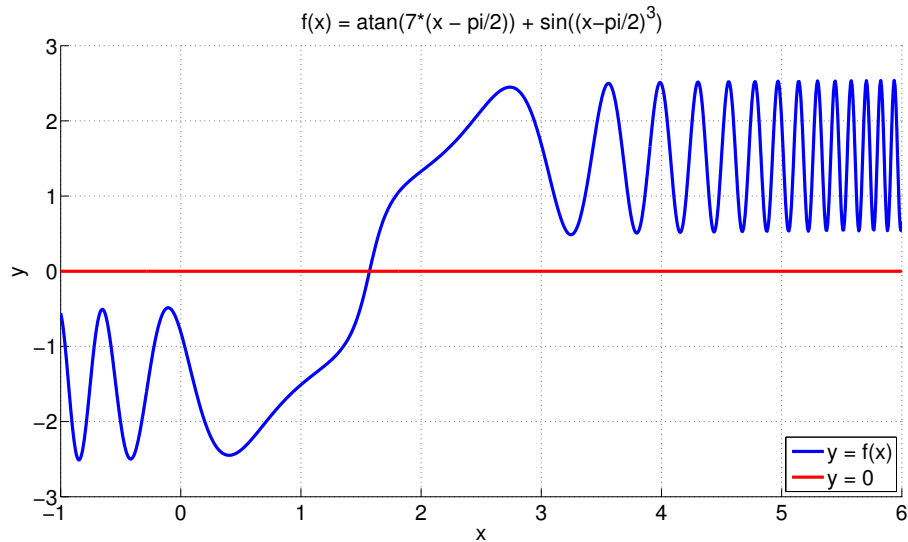


Figura 4: Grafico della funzione  $f(x)$  in blu e della retta  $y = 0$  in rosso.

2. Calcolo della derivata prima di  $f(x)$  e verifica che lo zero  $\alpha$  sia semplice:

```
alpha = pi/2; % valore esatto dello zero di f(x)

df = @(x) 7 ./ ( 1 + 49 * ( x-pi/2 ).^2 ) + 3 * (x-pi/2).^2 .* cos( (x-pi/2).^3 );

% controllo che alpha = pi/2 sia uno zero semplice
if (df(alpha) ~= 0)
    disp('lo zero alpha = pi/2 e' semplice')
end
```

a schermo otteniamo la stampa:

```
Lo zero alpha = pi/2 e' semplice
```

Calcolo dello zero  $\alpha$  con il metodo di Newton, nei casi richiesti:

```
nmax = 1000;
toll = 1e-10;

disp('Metodo di Newton con X0 = 1.5')
x0 = 1.5;
[xvect,it] = newton(x0,nmax,toll,f,df);
err = abs(xvect(end)-alpha)

disp('Metodo di Newton con X0 = 4')
x0 = 4;
[xvect,it] = newton(x0,nmax,toll,f,df);
err = abs(xvect(end)-alpha)
```

a schermo otteniamo la stampa dei risultati:

```

Metodo di Newton con X0 = 1.5
Convergenza al passo k : 4
Radice calcolata      : 1.57079633

err =

    0

Metodo di Newton con X0 = 4
E' stato raggiunto il numero massimo di passi k : 1000
Radice calcolata      : 23.95331549

err =

22.3825

```

Si osservi che nel secondo caso, l'uso di  $x^{(0)} = 4$  non permette al metodo di Newton di giungere a convergenza e il metodo si arresta quando viene raggiunto il numero massimo di iterazioni. Questo avviene perché la convergenza del metodo di Newton è garantita solo qualora il punto di partenza  $x^{(0)}$  sia sufficientemente vicino allo zero cercato.

3. Verifichiamo che il metodo di bisezione può essere utilizzato, e in caso affermativo calcoliamo  $\alpha$  con i seguenti comandi:

```

if (f(a)*f(b)) < 0
    disp('Si puo'' applicare il metodo di bisezione');
    nmax_b = 1000;
    toll_b = ( b - a ) / (2^31);
    [xvect,it] = bisez(a,b,toll_b,f);
    err = abs(xvect(end)-alpha)
else
    disp('Non si puo'' applicare il metodo di bisezione');
end

```

a schermo otteniamo la stampa:

```

Si puo' applicare il metodo di bisezione
Massimo numero di iterazioni ammissibili 30
x_29 soddisfa la tolleranza sul residuo
Radice calcolata      : 1.57079633

err =

6.0771e-11

```

4. Una possibile implementazione della funzione richiesta è la seguente:

```

function [xvect,it]=biseznewton(a,b,nmax_b,nmax_n,toll,fun,dfun)

% [xvect,it]=biseznewton(a,b,nmax_b,nmax_n,toll,fun,dfun)
%
% Ricerca dello zero di f(x) nell'intervallo [a,b],
% utilizzando il metodo di bisezione per l'avvicinamento allo zero

```

```

% e successivamente il metodo di Newton
%
% Parametri di ingresso:
% a, b      Estremi intervallo di partenza
% nmax_b    Numero di iterazioni per il metodo di Bisezione
% nmax_n    Numero massimo di iterazioni per il metodo di Newton
% toll_n    Tolleranza sul test d'arresto il metodo di Newton
% fun dfun  Macro contenenti la funzione e la sua derivata
%
% Parametri di uscita:
% xvect     Vettore contenente tutte le iterate calcolate
%           (l'ultima componente e' la soluzione)
% it        Iterazioni totali (bisezione + Newton) effettuate

xvect = [];
it = [];

disp('----- mi avvicino allo zero con bisezione -----')

% Metodo di Bisezione
toll_b = ( b - a ) / ( 2^( nmax_b + 1 ) );
[ xvect_b, it_b ] = bisez( a, b, toll_b, fun );
it = it_b;
xvect = [ xvect_b ];

disp('----- lancio il metodo di Newton -----')

% Metodo di Newton
xv = xvect( end );
[ xvect_n, it_n ] = newton( xv, nmax_n, toll, fun, dfun );
it = it + it_n;

xvect = [ xvect; xvect_n( 2 : end ) ]; % xvect_b(end) e xvect_n(1) sono coincidenti

```

5. Il calcolo di  $\alpha$  utilizzando biseznewton si ottiene tramite i seguenti comandi:

```

nmax_b = 5;
nmax_n = 1000;
[xvect,it] = biseznewton(a,b,nmax_b,nmax_n,toll,f,df);

disp('L'errore finale e'')
disp(abs(xvect(end)-alpha))

```

e a schermo otteniamo la stampa del risultato:

```

----- mi avvicino allo zero con bisezione -----
Massimo numero di iterazioni ammissibili 5
ATTENZIONE ! Massimo numero di iterazioni raggiunte! Errore sul residuo 3.6872e-01
Radice calcolata      : 1.51562500
----- lancio il metodo di Newton -----
Convergenza al passo k : 4
Radice calcolata      : 1.57079633

L'errore finale e'
0

```

#### Esercizio 4

Si consideri la funzione  $f(x) = \cos^2(2x) - x^2$ .

1. Definiamo la *anonymous function*  $f = @(x)$  e la rappresentiamo graficamente dopo averla valutata su mille punti equispaziati;

```
>> f = @(x) cos(2*x).^2 - x.^2;  
>> x = linspace(-pi/2,pi/2,1000);  
>> plot(x,f(x),x,zeros(size(x)),'k');
```

Si individuano graficamente due zeri, simmetrici rispetto all'origine, che chiameremo nel seguito  $\alpha > 0$  e  $-\alpha < 0$ .

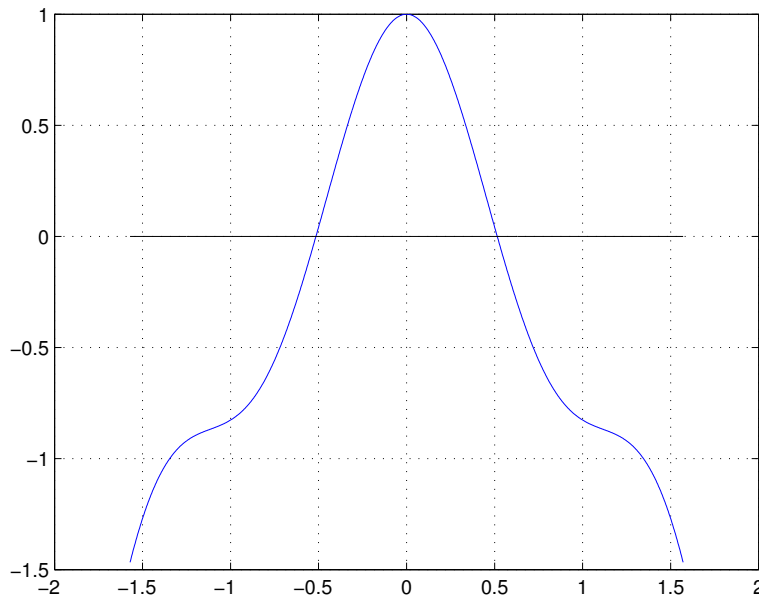


Figura 5: Rappresentazione di  $f(x)$  nell'intervallo  $[-\pi/2, \pi/2]$ .

2. Per il teorema di Ostrowski è richiesto che  $|\phi'(\alpha)| < 1$ , ovvero:

$$\begin{aligned} |1 + Af'(\alpha)| &< 1 \\ -1 &< 1 + Af'(\alpha) < 1 \\ -2 &< Af'(\alpha) < 0 \\ 0 &< A < -2/f'(\alpha) \end{aligned}$$

Si noti che, deducendo da una analisi del grafico della funzione che  $f'(\alpha) < 0$ , è stato cambiato il segno della disequazione nell'ultimo passaggio.

3. Dobbiamo in questo caso definire la funzione `phi` ed utilizzare la `function` `ptofis.m` con la seguente sintassi:

```
>> phi = @(x) x + 0.1*(cos(2*x).^2 - x.^2)
>> [succ1,it1] = ptofis(0.1,phi,1000,1e-10,-pi/2,pi/2);
```

dove gli ultimi due argomenti  $-\pi/2, \pi/2$  sono gli estremi (su entrambi gli assi cartesiani) dell'intervallo nel quale verrà plottato l'output grafico della funzione (si veda `help ptofis`)

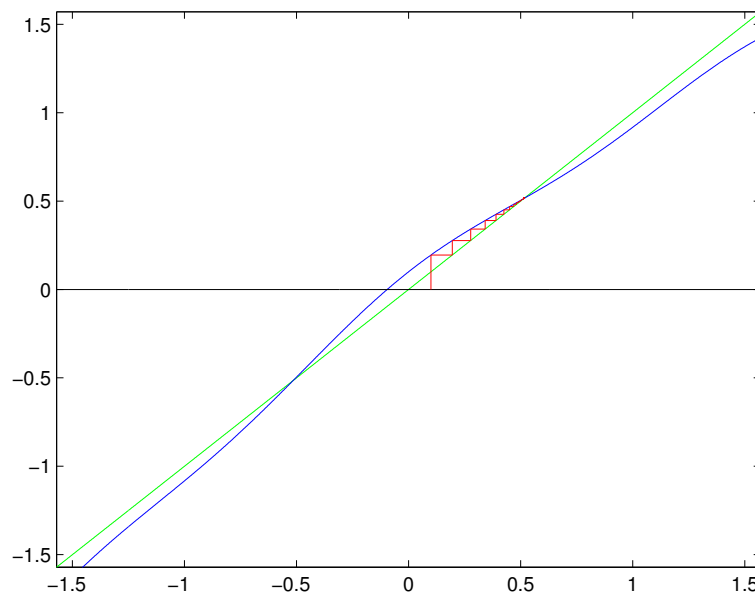


Figura 6: Rappresentazione grafica delle iterate di punto fisso per la funzione dell'Esercizio 4 con  $A = 0.1$  e  $x^{(0)} = 0.1$ . In blu viene rappresentato il grafico della funzione di iterazione  $\phi(x)$ , in verde la bisettrice degli assi e in rosso le iterate calcolate dall'algoritmo

Il numero di iterazioni effettuate e il valore numerico della soluzione (contenuto nell'ultimo elemento del vettore fornito come output della funzione `succ1`) sono:

```
Numero di Iterazioni : 65
Radice calcolata : 0.51493326
```

Valutando  $f'(x) = -4\cos(2x)\sin(2x) - 2x$  nello zero calcolato otteniamo l'intervallo di valori ammissibili di  $A$ :

```
>> df = @(x) -4*cos(2*x).*sin(2*x)-2*x;
>> df_a = df(succ1(end))
df_a =
    -2.7955
>> Asup = -2/(df_a)
Asup =
```

0.7154

Ovvero il metodo converge ad  $\alpha > 0$  per  $0 < A < 0.7154$ . Ad esempio, per  $A = 0.6$  e  $x^{(0)} = 0.1$  otteniamo il seguente risultato:

```
>> phi6 = @(x) x + 0.6*(cos(2*x).^2 - x.^2);  
>> [succ2,it2] = ptofis(0.1,phi6,1000,1e-10,-pi/2, pi/2);  
Numero di Iterazioni : 57  
Radice calcolata : 0.51493326
```

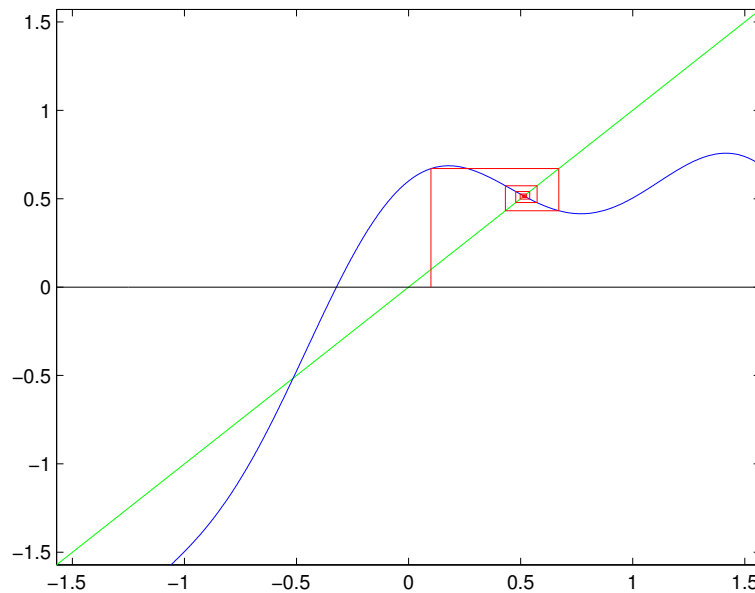


Figura 7: Rappresentazione grafica delle iterate di punto fisso per la funzione dell'Esercizio 4 con  $A = 0.6$  e  $x^{(0)} = 0.1$

Notiamo che l'algoritmo può convergere per valori del dato iniziale relativamente lontani dalla soluzione, ad esempio per  $A = 0.6$  e  $x^{(0)} = 2.0$  si ottiene il seguente risultato:

```
>> [succ3,it3] = ptofis(2.0,phi6,1000,1e-10,-pi/2, 2.1);  
Numero di Iterazioni : 58  
Radice calcolata : 0.51493326
```

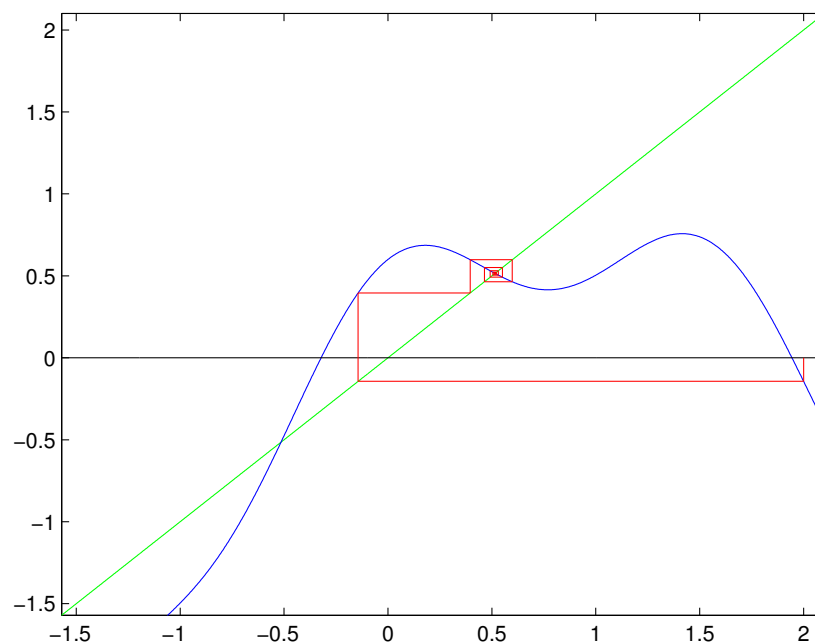


Figura 8: Rappresentazione grafica delle iterate di punto fisso per la funzione dell'Esercizio 4 con  $A = 0.6$  e  $x^{(0)} = 2.0$ .

Per  $A = 0.75 > 0.7154$ , l'algoritmo di punto fisso non converge, non essendo verificata l'ipotesi del teorema di Ostrowski:

```
>> phi75 = @(x) x + 0.75*(cos(2*x).^2 - x.^2);
>> [succ3,it3] = ptofis(0.1,phi75,1000,1e-10,-pi/2, pi/2);
Numero massimo di iterazioni raggiunto
```

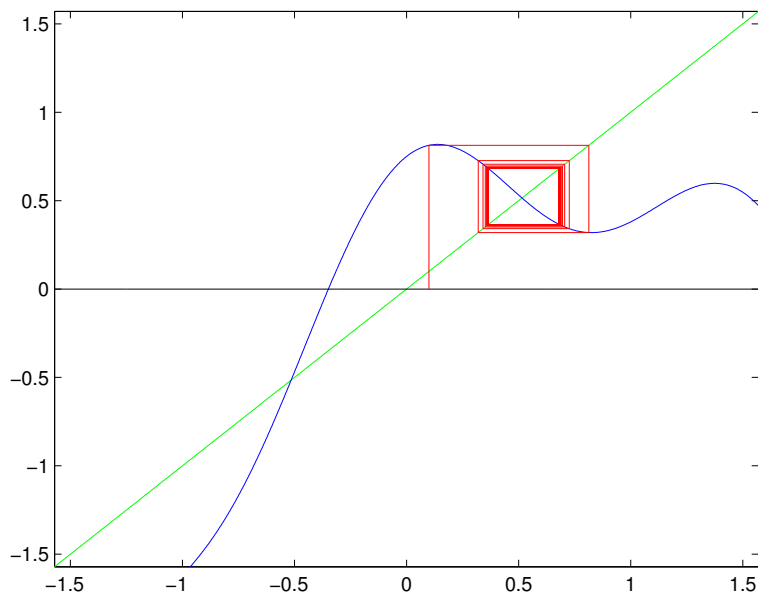


Figura 9: Rappresentazione grafica delle iterate di punto fisso per la funzione dell'Esercizio 4 con  $A = 0.75$  e  $x^{(0)} = 0.1$ ; caso in cui l'algoritmo non giunge a convergenza.

4. Dalla stima teorica, per i metodi di punto fisso di ordine 1 il fattore di convergenza è uguale al valore di  $\phi'(\alpha)$ . Invochiamo la `function` `stimap.m` (che riceve in ingresso il vettore di valori ottenuti dalle successive iterazioni di un metodo iterativo) per verificare ordine e fattore di convergenza per le successioni ottenute con  $A = 0.1$  e  $A = 0.6$ :

```
>> [p1,c1] = stimap(succ1);
    Ordine stimato      :  1.00000183
    Fattore di riduzione :  0.72047642
>> [p2,c2] = stimap(succ2);
    Ordine stimato      :  0.99999880
    Fattore di riduzione :  0.67730133
```

La convergenza è sempre lineare (ordine uguale a 1), mentre i fattori sono in perfetto accordo con la stima teorica (si noti che per  $A = 0.6$  si ha  $1 + 0.6f'(\alpha) < 0$  e la convergenza è oscillante, come si vede nell'output grafico in Figura 7):

```
>> 1 + 0.1*df_a
ans =
    0.7204
>> 1 + 0.6*df_a
ans =
   -0.6773
```



5. Si ha un metodo del secondo ordine se  $\phi'(\alpha) = 0$ , ovvero se  $1 + Af'(\alpha) = 0$ , e quindi:

$$A = -\frac{1}{f'(\alpha)} \simeq 0.3577$$

Verifichiamo di ottenere effettivamente un metodo del secondo ordine con i comandi:

```
>> A_opt = -1/df_a
A_opt =
    0.3577
>> phi_opt = @(x) x + A_opt*(cos(2*x).^2 - x.^2);
>> [succ_opt,it_opt] = ptofis(0.1,phi_opt,1000,1e-10,-pi/2, pi/2);
Numero di Iterazioni : 5
Radice calcolata :    0.51493326
>> [p_opt,c_opt] = stimap(succ_opt);
Ordine stimato      :    2.00064302
Fattore di riduzione :    0.31768451
```

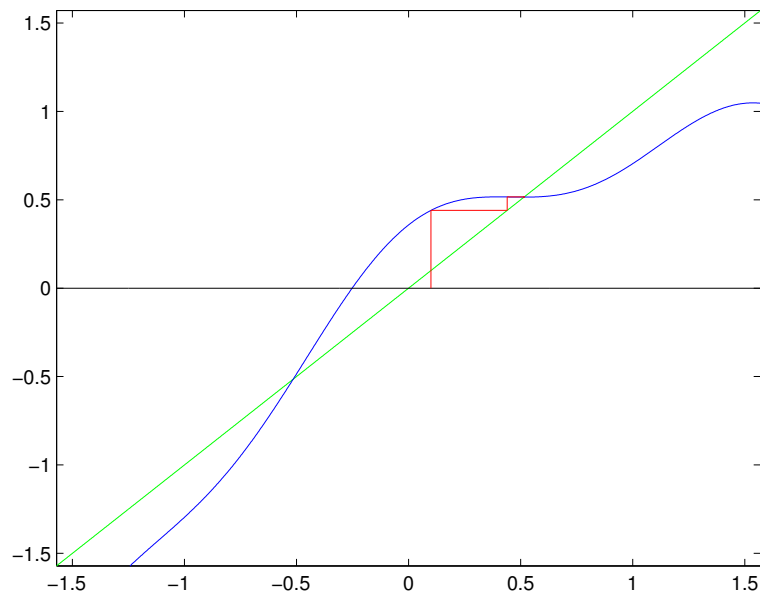


Figura 10: Rappresentazione grafica delle iterate di punto fisso per la funzione dell'Esercizio 4 con  $A = A_{opt} = 0.3577$  e  $x^{(0)} = 0.1$ ; caso in cui il metodo ha ordine di convergenza pari a 2.

Il metodo converge in sole 5 iterazioni e la stima dell'ordine di convergenza è in accordo con le considerazioni teoriche.

6. Il metodo di Newton si può rileggere come metodo di punto fisso con funzione di iterazione:

$$\phi_N = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

In questo caso, la funzione di iterazione è discontinua in  $x = 0$  e oscillante altrove. Ciò implica che l'intervallo  $[a, b]$  all'interno del quale scegliere il dato iniziale per assicurare convergenza allo zero  $\alpha > 0$  è piccolo.

Per stimare questo intervallo sperimentalmente possiamo procedere nella maniera seguente: variamo il valore di  $x_0$  all'interno di un intervallo a piacere; eseguiamo il metodo di Newton a partire da questo dato iniziale e salviamo il valore della soluzione alla quale il metodo converge; infine rappresentiamo su un grafico i valori dello zero così ottenuto in funzione di  $x_0$ . In pratica:

```
phiN = @(x)x - (cos(2*x).^2-x.^2)./(-4*cos(2*x).*sin(2*x)-2*x)
vett_sol=[];
vett_x0 = [0.01:0.01:1]
for x0 = vett_x0
    [succ,it] = ptofis(x0,phiN,1000,1e-10,-pi/2, pi/2);
    vett_sol = [vett_sol succ(end)];
end
plot(vett_x0,vett_sol,'o--')
```

Dalla Figura 11 si ottiene un intervallo per la scelta del dato iniziale pari a  $[0.12, 0.88]$ .

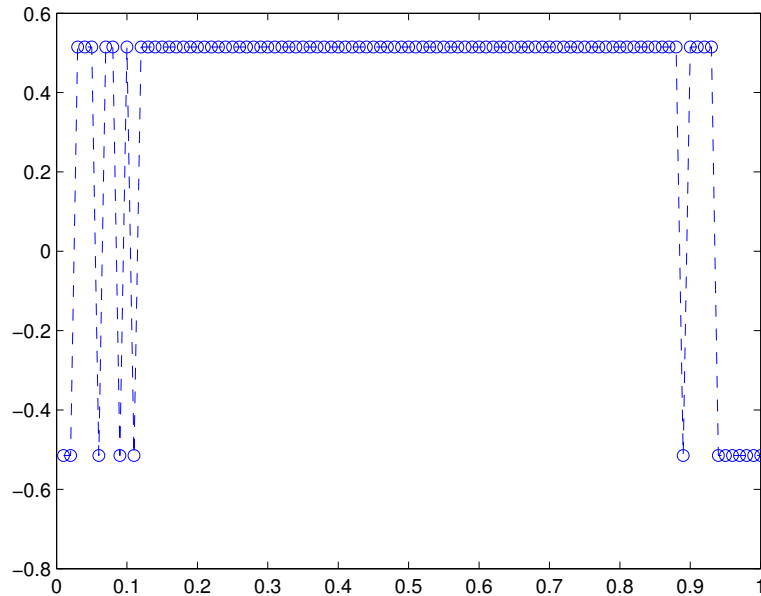


Figura 11: Radice calcolata dal metodo di Newton al variare del dato iniziale. Scegliendo un dato iniziale all'interno dell'intervallo  $[0.12, 0.88]$  si converge alla radice  $\alpha > 0$ .

Un risultato del metodo di Newton è il seguente (per  $x^{(0)} = 0.8$ ):

```
>> [succN,itN] = ptofis(0.8,phiN,1000,1e-10,-pi, 2*pi);
Numero di Iterazioni : 5
Radice calcolata : 0.51493326
```

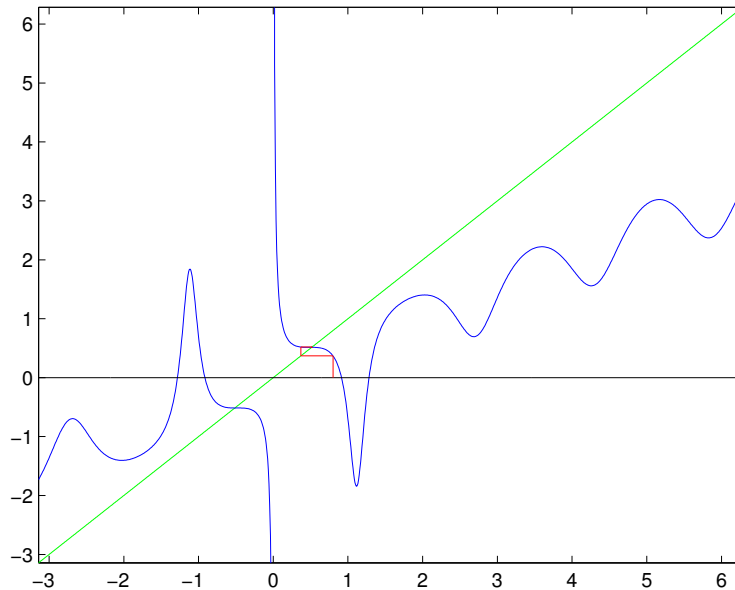


Figura 12: Rappresentazione grafica delle iterate di punto fisso corrispondenti al metodo di Newton. Si noti la forma della funzione di iterazione.

## Esercizio aggiuntivo

### Esercizio 5

1. Utilizziamo le implementazioni dei metodi di Newton e Newton modificato contenute nella `function` `newton.m`:

```
fun = @(x) cos( pi * x ) .* ( x - 0.5 );
dfun = @(x) cos( pi * x ) - pi * sin( pi * x ) .* ( x - 0.5 );
toll = 1e-6;
nmax = 1000;
x0 = 0.9;
disp("-- Punto 1: Newton")
[xvect_newton,it_newton]=newton(x0,nmax,toll,fun,dfun);
disp("-- Punto 1: Newton modificato")
[xvect_newton_mod,it_newton_mod]=newton(x0,nmax,toll,fun,dfun, 2);
```

In particolare, per il metodo di Newton otteniamo i seguenti risultati:

```
-- Punto 1: Newton
```

```

Convergenza al passo k : 18
Radice calcolata       : 0.50000086

```

Invece, per il metodo di Newton modificato (con parametro  $m = 2$ ) otteniamo i seguenti risultati:

```

-- Punto 1: Newton modificato
Convergenza al passo k : 4
Radice calcolata       : 0.50000000

```

Per commentare i risultati ottenuti, utilizziamo le seguenti proposizioni.

**Proposizione 1** (Ordine di convergenza del metodo di Newton, zero multiplo).  
*Se  $f \in C^2(I_\alpha) \cap C^m(I_\alpha)$  e  $x^{(0)}$  è “sufficientemente” vicino allo zero  $\alpha$  di molteplicità  $m > 1$ , allora il metodo di Newton è convergente con ordine 1 (linearmente) ad  $\alpha$ , a condizione che  $f'(x^{(k)}) \neq 0$  per ogni  $k \geq 0$ , ovvero:*

$$\lim_{k \rightarrow +\infty} \frac{x^{(k+1)} - \alpha}{x^{(k)} - \alpha} = 1 - \frac{1}{m},$$

con  $p = 1$  l'ordine di convergenza.

**Proposizione 2** (Ordine di convergenza del metodo di Newton modificato).  
*Se  $f \in C^2(I_\alpha) \cap C^m(I_\alpha)$ , dove  $m > 1$  è la molteplicità dello zero  $\alpha \in I_\alpha$  e  $x^{(0)}$  è “sufficientemente” vicino ad  $\alpha$ , allora il metodo di Newton modificato è convergente con ordine 2 (quadraticamente) ad  $\alpha$ , a condizione che  $f'(x^{(k)}) \neq 0$  per ogni  $k \geq 0$ .*

Dunque, si calcolino le prime due derivate della funzione  $f(x)$ :

$$\begin{aligned} f'(x) &= \cos(\pi x) - \pi \left( x - \frac{1}{2} \right) \sin(\pi x) \\ f''(x) &= \pi \left( -\pi \left( x - \frac{1}{2} \right) \cos(\pi x) - 2 \sin(\pi x) \right). \end{aligned} \tag{1}$$

Si ha che  $\alpha = 1/2$  è uno zero multiplo di ordine 2, dato che:

$$f(\alpha) = 0, \quad f'(\alpha) = 0, \quad f''(\alpha) = -2\pi \neq 0, \tag{2}$$

si noti che il metodo di Newton modificato con parametro  $m = 2$  porta a convergenza quadratica, mentre il metodo di Newton ha convergenza lineare a patto che  $f'(x^{(k)}) \neq 0$  per ogni  $k$ . Questo giustifica il fatto che, a pari tolleranza sul criterio di arresto, il metodo di Newton modificato necessita di meno iterazioni per convergere rispetto al metodo di Newton.

2. Si ricorda che l'errore  $e^{(k)} = |x^{(k)} - \alpha|$  non è calcolabile in generale dato che non si conosce a priori il valore dello zero  $\alpha$ , pertanto nelle implementazioni del metodo di Newton si utilizzano delle stime. In particolare, il criterio di arresto basato sulla differenza tra iterate successive stima l'errore con  $\tilde{e}^{(k)} \simeq e^{(k)}$ , dove

$$\tilde{e}^{(k)} = \begin{cases} |x^{(k)} - x^{(k-1)}|, & k \geq 1 \\ tol + 1, & k = 0. \end{cases} \tag{3}$$

Si può dimostrare che, nel caso in cui la radice considerata abbia molteplicità  $m > 1$ , nel caso del metodo di Newton  $\tilde{e}^{(k)}$  sottostima  $e^{(k)}$ , mentre per il metodo di Newton modificato il criterio della differenza tra iterate successive è sempre soddisfacente. Infatti, si interpreti il metodo di Newton come metodo di punto fisso, definendo:

$$\begin{aligned}\phi_N(x) &= x - \frac{f(x)}{f'(x)} \\ \phi_{Nm}(x) &= x - m \frac{f(x)}{f'(x)}\end{aligned}\tag{4}$$

e osservando che, grazie alla scrittura in serie di Taylor in un intorno dello zero  $\alpha$  di molteplicità  $m > 1$ , si ha, nel caso del metodo di Newton:

$$\phi'_N(\alpha) = 1 - \frac{1}{m}\tag{5}$$

e nel caso del metodo di Newton modificato:

$$\phi'_{Nm}(\alpha) = 0.\tag{6}$$

Quindi, grazie al Teorema di Lagrange, per il metodo di Newton si ottiene che

$$e^{(k)} = |x^{(k)} - \alpha| \simeq \left| \frac{1}{1 - \phi'_N(\alpha)} \right| \tilde{e}^{(k)} = m\tilde{e}^{(k)},\tag{7}$$

quindi l'errore  $e^{(k)}$  viene sottostimato dallo stimatore  $\tilde{e}^{(k)}$  e questo comportamento peggiora al crescere di  $m$ . Al contrario, per il metodo di Newton modificato si ottiene:

$$e^{(k)} = |x^{(k)} - \alpha| \simeq \left| \frac{1}{1 - \phi'_{Nm}(\alpha)} \right| \tilde{e}^{(k)} = \tilde{e}^{(k)},\tag{8}$$

quindi il criterio basato sullo stimatore dell'errore  $\tilde{e}^{(k)}$  è ritenuto soddisfacente.

Pertanto, nel caso in oggetto, dato che  $\alpha$  è uno zero multiplo di ordine 2 per  $\phi$  (v. punto 1), il criterio di arresto basato sulla differenza tra iterate successive è insoddisfacente nel caso di Newton (l'errore è sottostimato dalla differenza tra iterate successive di un fattore  $m = 2$ ) e soddisfacente nel caso di Newton modificato.

3. Per l'implementazione del metodo delle secanti si faccia riferimento al contenuto della `function` `secanti.m` riportata di seguito:

```
function [xvect,it]=secanti(xstart,nmax,toll,fun)

% [xvect,it]=secanti(x0,nmax,toll,fun,dfun)
%
% Metodo delle secanti per la ricerca degli zeri della
% funzione fun. Criterio d'arresto basato sul controllo
% della differenza tra due iterate successive.
%
% Parametri di ingresso:
%
% xstart      Punti di partenza
% nmax        Numero massimo di iterazioni
```

```

% toll      Tolleranza sul test d'arresto
% fun       anonymous function contenente la funzione
%
% Parametri di uscita:
%
% xvect     Vett. contenente tutte le iterate calcolate
%           (l'ultima componente e' la soluzione)
% it        Iterazioni effettuate

err = toll + 1;
it = 1;
xvect = xstart;

while (it < nmax && err > toll)
    q = ( fun( xvect( end ) ) - fun( xvect( end - 1 ) ) ) / ...
        ( xvect( end ) - xvect( end - 1 ) );
    xvect = [xvect, xvect( end ) - fun( xvect( end ) ) / q ];
    err = abs(xvect( end ) - xvect( end - 1 ));
    it = it + 1;
end

if (it < nmax)
    fprintf(' Convergenza al passo k : %d \n',it);
else
    fprintf(' E` stato raggiunto il numero massimo di passi k : %d \n',it);
end

fprintf(' Radice calcolata      : %-12.8f \n', xvect(end));

```

Utilizziamo la `function` `secanti.m` con le seguenti specifiche, assicurandosi di scegliere una tolleranza sufficientemente bassa ( $10^{-14}$ ) in modo da fare compiere al metodo delle secanti tutte le 10 iterazioni richieste:

```

xstart_sec = [ 0.9, 0.7 ];
disp("-- Punto 2: Secanti")
[xvect_sec, it_sec] = secanti(xstart_sec, 10, 1e-14, fun);

```

Dunque, otteniamo come output:

```

-- Punto 2: Secanti
E` stato raggiunto il numero massimo di passi k : 10
Radice calcolata      : 0.50232170

```

Infine, utilizzando la `function` `stimap.m` si può stimare l'ordine di convergenza  $p$  e verificare numericamente che  $p = 1$ :

```

>> [p,c]=stimap(xvect_sec);
Ordine stimato      : 0.99827967
Fattore di riduzione : 0.61167167

```

Si ricorda che la `function` `stimap.m` si basa sulle seguenti considerazioni teoriche: definendo  $e^{(k)} = |x^{(k)} - \alpha|$  come l'errore a passo  $k$ , un metodo iterativo ha ordine  $p$  se esiste

$c \in \mathbb{R}_+$  (fattore di convergenza asintotico) tale per cui:

$$\lim_{k \rightarrow +\infty} \frac{e^{(k+1)}}{(e^{(k)})^p} = c. \quad (9)$$

Dunque, per  $k$  “molto grande” vale:

$$\begin{aligned} \frac{e^{(k+1)}}{(e^{(k)})^p} &= \frac{e^{(k)}}{(e^{(k-1)})^p} \\ \frac{e^{(k+1)}}{e^{(k)}} &= \left( \frac{e^{(k)}}{e^{(k-1)}} \right)^p, \end{aligned} \quad (10)$$

e, utilizzando le proprietà del logaritmo, si ottiene:

$$p = \frac{\ln\left(\frac{e^{(k+1)}}{e^{(k)}}\right)}{\ln\left(\frac{e^{(k)}}{e^{(k-1)}}\right)}. \quad (11)$$

4. La soluzione di questo quesito si basa sul risultato teorico riportato di seguito.

**Proposizione 3** (Ostrowski, convergenza locale in un intorno del punto fisso).

Se  $\phi \in C^1(I_\alpha)$ , con  $I_\alpha$  un intorno del punto fisso  $\alpha$  di  $\phi$ , e  $|\phi'(\alpha)| < 1$ , allora, se l'iterata iniziale  $x^{(0)}$  è “sufficientemente” vicino ad  $\alpha$ , il metodo delle iterazioni di punto fisso converge con ordine almeno uguale a 1 (linearmente), ovvero:

$$\lim_{k \rightarrow +\infty} \frac{x^{(k+1)} - \alpha}{x^{(k)} - \alpha} = \phi'(\alpha)$$

con  $\phi'(\alpha)$  il fattore di convergenza asintotico.

Si calcolino quindi le prime tre derivate di  $\phi$ :

$$\begin{aligned} \phi'(x) &= 1 - \frac{\mu}{2} \sin(\pi x), \\ \phi''(x) &= -\frac{\mu}{2} \pi \cos(\pi x), \\ \phi'''(x) &= \frac{\mu}{2} \pi^2 \sin(\pi x). \end{aligned} \quad (12)$$

Affinchè il metodo delle iterazioni di punto fisso applicato a  $\phi$  converga ad  $\alpha$  per  $x^{(0)}$  “sufficientemente” vicino ad  $\alpha$ , utilizzando il Teorema di Ostrowski riportato nella Proposizione 3, si richiede che  $|\phi'(\alpha)| = |1 - \mu/2| < 1$ , che equivale a  $0 < \mu < 4$ .

Per rispondere all'ultima parte del quesito si consideri la seguente Proposizione, che generalizza il risultato della Proposizione 3.

**Proposizione 4** (Convergenza locale in un intorno del punto fisso). Se  $\phi \in C^p(I_\alpha)$  per  $p \geq 1$ , con  $I_\alpha$  un intorno del punto fisso  $\alpha$  di  $\phi$ ,  $\phi^{(i)}(\alpha) = 0$  per ogni  $i = 1, \dots, p-1$  e  $\phi^{(p)}(\alpha) \neq 0$ , allora, se l'iterata iniziale  $x^{(0)}$  è “sufficientemente” vicina ad  $\alpha$ , il metodo delle iterazioni di punto fisso converge con ordine  $p$ , ovvero:

$$\lim_{k \rightarrow +\infty} \frac{x^{(k+1)} - \alpha}{(x^{(k)} - \alpha)^p} = \frac{1}{p!} \phi^{(p)}(\alpha), \quad (13)$$

con  $\frac{1}{p!} \phi^{(p)}(\alpha)$  il fattore di convergenza asintotico.

Per avere convergenza di ordine 2 richiediamo che  $\phi'(\alpha) = 1 - \mu/2 = 0$ , che ha come unica soluzione  $\mu = 2$ . Si consideri ora  $\mu = 2$ ; in particolare, grazie alla Proposizione 4, dato che  $\phi''(\alpha) = 0$  e  $\phi'''(\alpha) = \pi^2 \neq 0$ , abbiamo che l'ordine di convergenza è  $p = 3$ .

5. Utilizzando nuovamente il Teorema di Ostrowski, richiedendo come nel punto 4 che  $|\phi'(\alpha)| < 1$ , possiamo dedurre che il metodo converge ad  $\alpha$  per  $0 < \mu < 4$ . Inoltre la condizione  $\phi'(x) > 0$  per ogni  $x \in I_\alpha$  (per un opportuno intorno  $I_\alpha$ ) assicura che la funzione di iterazione sia monotona; nel caso in oggetto, imponendo  $0 < \phi'(x) < 1$  per ogni  $x \in \mathbb{R}$  si ottiene la condizione  $\mu < 2$ . Concludendo, il metodo converge monotonicamente per  $0 < \mu < 2$ , ovvero l'errore  $(x^{(k+1)} - \alpha)$  ha lo stesso segno di  $(x^{(k)} - \alpha)$  per ogni  $k \geq 0$ .
6. Per risolvere il presente punto è necessario verificare le ipotesi del Teorema di Convergenza Globale riportato di seguito.

**Proposizione 5** (Convergenza globale in un intervallo). *Se  $f \in C^1([a, b])$ ,  $\phi(x) \in [a, b]$  per ogni  $x \in [a, b]$  e  $|\phi'(x)| < 1$  per ogni  $x \in [a, b]$ , allora esiste un unico punto fisso  $\alpha \in [a, b]$  e il metodo delle iterazioni di punto fisso converge per ogni  $x^{(0)} \in [a, b]$  con ordine almeno uguale a 1 (linearmente), ovvero:*

$$\lim_{k \rightarrow +\infty} \frac{x^{(k+1)} - \alpha}{x^{(k)} - \alpha} = \phi'(\alpha)$$

con  $\phi'(\alpha)$  il fattore di convergenza asintotico.

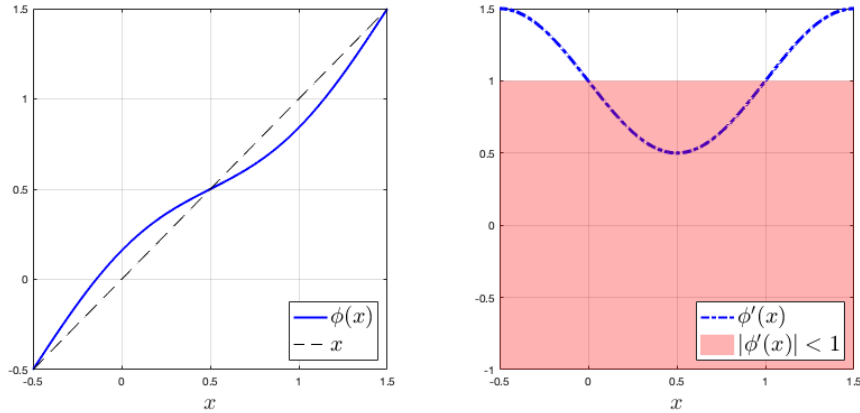


Figura 13: Grafici della funzione di iterazione  $\phi(x)$  e della sua derivata prima  $\phi'(x)$  nell'intervallo di interesse  $[-1/2, 3/2]$ .

Si consideri  $\mu = 1$ . Si nota immediatamente che  $\phi \in C^1(\mathbb{R})$ . Inoltre, per ogni arbitraria scelta  $-1/2 \leq a < \alpha < b \leq 3/2$ , la condizione  $\phi(x) \in [a, b]$  per ogni  $x \in [a, b]$  è verificata dato che  $\phi(a) \geq a$ ,  $\phi(b) \leq b$  e  $\phi'(x) > 0$  per ogni  $x \in [-1/2, 3/2]$  (si può verificare anche graficamente, si veda Fig. 13). Infine, imponiamo  $|\phi'(x)| = |1 - \frac{1}{2} \sin(\pi x)| < 1$  per ogni  $x \in [-1/2, 3/2]$ , da cui si ricava la condizione  $0 < x < 1$  (si può trovare la rappresentazione grafica in Fig. 13); la risposta al quesito è quindi  $a > 0$  e  $b < 1$ .