# **Actividad 2**

# Índice

2
-
_
$\epsilon$
7
8
C
(
1
2
3
_

Escribe un programa en el que se declaren las variables enteras x e y. Asígnales los valores 144 y 999 respectivamente. A continuación, muestra por pantalla el valor de cada variable, la suma, la resta, la división y la multiplicación.

```
2
       package ejercicio2_2_1;
 3
 4
 5
       public class Ejercicio2 2 1 {
 6
            public static void main(String[] args) {
 7
    _
 8
                float x = 144;
 9
                float y = 999;
 Q.
                float suma = 0;
 ₽
₽
                float resta = 0;
                float multiplicacion = 0;
 Q.
                float division = 0;
                suma = x + y;
15
16
                resta = x - y;
17
                multiplicacion = x * y;
                division = x / y;
18
19
20
                System.out.println("El valor de x es: " + x);
                System.out.println("El valor de y es: " + y);
21
22
                System.out.println("El total de la suma es: " + suma);
                System.out.println("El total de la suma es: " + resta);
23
24
                System.out.println("El total de la multiplicacion es: " + multiplicacion);
                System.out.println("El total de la division es: " + division);
25
26
       •
Output X
    Programacion - C:\Users\nfarkar545\Desktop\DAM\Programacion × | Ejercicio2_2_1 (run) ×
      El valor de x es: 144.0
      El valor de y es: 999.0
      El total de la suma es: 1143.0
      El total de la suma es: -855.0
      El total de la multiplicacion es: 143856.0
      El total de la division es: 0.14414415
```

Crea la variable nombre y asígnale tu nombre completo. Muestra su valor por pantalla de tal forma que el resultado del programa sea el mismo que en el ejercicio 1 de la actividad 1.

```
Q 🗫 🗗 🔒 📮
Source
        History
 1
      package ejercicio2 2 2;
 2
      public class Ejercicio2_2_2
 3
 4
           public static void main(String[] args)
 5
   口
 6
               String nombre = "Nelson Filipe Fardilha Karlsson";
 7
 8
               System.out.println("Mi nombre completo es: " + nombre);
 9
10
11
Output - Ejercicio2_2_2 (run) X
     Mi nombre completo es: Nelson Filipe Fardilha Karlsson
```

Crea las variables nombre, dirección y telefono y asígnales los valores correspondientes. Muestra los valores de esas variables por pantalla de tal forma que el resultado del programa sea el mismo que en el ejercicio 2 de la actividad 1.

```
ackage ejercicio2_2_3;
  2
       ublic class Ejercicio2 2 3
  3
           public static void main(String[] args)
  4
  5
  6
               String nombre = "Nelson Filipe Fardilha Karlsson";
  7
               String direccion = "Avenida de Barcelona";
               int telefono = 651718086;
  8
  9
10
               System.out.println(nombre);
               System.out.println(direccion);
11
12
               System.out.println(telefono);
13
14
Output X
   ers\nfarkar545\Desktop\DAM\Programacion\EjerciciosJava ×
                                                    Ejercicio2_2_2 (run) ×
      Mi nombre completo es: Nelson Filipe Fardilha Karlsson
```

Escribe un programa que calcule el total de una factura a partir de la base imponible (precio sin IVA). Almacena todos los valores en variables.

```
run:
```

Base imponible: 22.75 Euros

IVA: 4.78 Euros

-----

Total: 27.53 Euros

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

Dada la variable entera x, cuyo valor inicial es 10, haz un programa en el que se vaya modificando el valor de la variable x de manera que dicha variable tome la siguiente secuencia de valores: 5,6,12,6,-4,1 La variable x deberá modificarse haciendo una operación aritmética sobre el valor que ya posee, por ejemplo: int x=10; x=x+100; //La variable x toma el valor 110 (10 + 100) Para hacer el ejercicio debes usar al menos una vez los operadores aritméticos de suma, resta, división y multiplicación. No olvides mostrar el valor de la variable x después de cada modificación.

```
package ejercicio2 2 5;
public class Ejercicio2_2_5 {
   public static void main(String[] args) {
        int x = 10;
        x = x / 2;
        System.out.println(x);
        x = x + 1;
        System.out.println(x);
        x = x * 2;
        System.out.println(x);
        x = x / 2;
        System.out.println(x);
        x = x - 10;
        System.out.println(x);
        x = x + 5;
        System.out.println(x);
}
```

#### cjerciciosawa - c:\osers\iveison\pesktop\paivi\cjerciciosaw

```
run:
5
6
12
6
-4
1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Dada la variable cadena tipo String, haz que vaya mostrando por pantalla la secuencia siguiente: La casa de La casa de Juan es La casa de Juan es el número La casa de Juan es el número 25. Para ello tienes que ir modificando el valor de la variable cadena, partiendo del valor que tiene con anterioridad

```
package ejercicio2 2 6;
           public class Ejercicio2 2 6 {
              public static void main(String[] args) {
                  String cadena = "La casa de";
                  System.out.println(cadena);
                  cadena = cadena + " Juan es";
                  System.out.println(cadena);
                  cadena = cadena + " el numero";
                  System.out.println(cadena);
                  cadena = cadena + " 25.";
                  System.out.println(cadena);
run:
La casa de
La casa de Juan es
La casa de Juan es el numero
La casa de Juan es el numero 25.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

package ejercicio2 2 7;

Dada la variable d1 tipo double inicializada a 10 y la variable d2 también tipo double inicializada a 20, realiza las siguientes operaciones aritméticas y muestra el resultado por pantalla: 1. Restamos 4 al doble de d1. 2. Restamos 4 a d1 y calculamos el doble. 3. Sumamos 2 a d1 y dividimos por 12, a todo ello sumamos d2. 4. Dividimos d2 entre d1, y todo ello dividido entre 2. 5. Dividimos d2 entre la mitad de d1. 6. Restamos a d2 un cuarto de d1. 7. Restamos d1 a d2, y todo ello lo dividimos entre 4. 8. Dividimos d2 entre d1, y todo ello lo multiplicamos por 2. 9. Dividimos d2 entre el doble de d1. 10.Restamos al doble de d2 un cuarto de d1. 11.Multiplicamos d2 por 100 menos d1. 12.Multiplicamos d2 por 50 mas d1, y todo ello lo dividimos por 10. En este ejercicio es importante que intentes minimizar el uso de paréntesis, usándolos solo cuando sean necesarios.

```
public class Ejercicio2 2 7 {
   public static void main(String[] args) {
       double d1 = 10;
       double d2 = 20;
       System.out.println(d1 * 2 - 4);
       System.out.println((d1 - 4) * 2);
       System.out.println(d2 + (d1 + 2) / 12);
       System.out.println((d2 / d1) / 2);
       System.out.println(d2 / (d1 / 2));
       System.out.println(d2 - d1 / 4);
       System.out.println((d2 - d1) / 4);
       System.out.println((d2 / d1) * 2);
       System.out.println(d2 / (d1 * 2));
       System.out.println(d2 * 2 - d1 / 4);
       System.out.println(d2 * (100 - d1));
       System.out.println(d2 * (50 + d1) / 10);
 run:
 16.0
 12.0
 21.0
 1.0
 4.0
 17.5
 2.5
 4.0
 1.0
 37.5
 1800.0
 120.0
 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Escribe un programa en Java que dado dos números reales lleve a cabo los siguientes cálculos: \* El doble del primer número. \* La mitad del segundo número. \* El cuadrado de la suma de ambos números. \* La décima parte de la suma los cuadrados de ambos números. Para ello tendrás que utilizar operadores aritméticos tales como la suma, el producto o la división. Además, es posible que en algunos casos necesites hacer uso de los paréntesis.

```
package ejercicio2_2_8;

public class Ejercicio2_2_8 {

   public static void main(String[] args) {
        double num1 = 2;
        double num2 = 3;

        System.out.println(num1 * 2);
        System.out.println(num2 / 2);
        System.out.println((num1 + num2) * (num1 + num2));
        System.out.println((num1 * num1 + num2 * num2) / 10);
    }
}
```

```
run:
4.0
1.5
25.0
1.3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Escribe un programa en Java que dada la altura y la longitud del lado (en metros) de una pirámide de base cuadrángular, calcule su volumen en metros cúbicos. Después de realizar ese cálculo, muestra a cuántas piscinas olímpicas equivale dicho volumen, teniendo en cuenta que una piscina olímpica tiene 2500 metros cúbicos.

```
package ejercicio2_2_9;

public class Ejercicio2_2_9 {

   public static void main(String[] args) {
        double altura = 137;
        double lado = 227;

        double volumen = (lado * lado * altura) / 3;
        double piscinas = volumen / 2500;

        System.out.println(volumen);
        System.out.println(piscinas);
}
```

```
run:
2353157.666666665
941.2630666666666
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Escribe un programa en Java que solicite un número entero (sin decimales) y lo analice averiguando lo siguiente:

- · Si es cero.
- · Si es positivo,
- · Si es menor que cien,
- Si es par.

```
package ejercicio2 2 10;
public class Ejercicio2 2 10 {
   public static void main(String[] args) {
      int numero = 100;
      int esCero = (numero == 0) ? 1 : 0;
      int esPositivo = (numero > 0) ? 1 : 0;
      int esMenorQueCien = (numero < 100) ? 1 : 0;</pre>
      int esPar = (numero % 2 == 0) ? 1 : 0;
      System.out.println("ANALISIS DE UN NUMERO");
      System.out.println("----");
      System.out.println("un numero entero: " + numero);
      System.out.println("\nRESULTADO");
      System.out.println("----");
      System.out.println("El numero es cero: " + (esCero == 1));
      System.out.println("El numero es positivo: " + (esPositivo == 1));
       System.out.println("El numero es menor que 100: " + (esMenorQueCien == 1));
      System.out.println("El numero es par: " + (esPar == 1));
       run:
       ANALISIS DE UN NUMERO
       ______
       un numero entero: 100
       RESULTADO
       _____
       El numero es cero: false
       El numero es positivo: true
       El numero es menor que 100: false
       El numero es par: true
       BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

#### Ejercicio2\_2\_11.

Para un concurso de TV se solicitan personas cuyo nombre comience y termine por la misma letra, y además sus apellidos tengan la misma cantidad de letras. Escribe un programa en Java en el que se indique el nombre, el primer apellido y el segundo apellido de una persona, y se muestre por pantalla. "La persona es APTA para el concurso" si es apta para participar en el concurso. "La persona es NO APTA para el concurso" si no lo es. La primera letra del nombre y de los apellidos debe escribirse en mayúscula y el resto en minúscula. No se admiten acentos ni eñes. Aquí tienes algunos ejemplos de funcionamiento: Ana Torres Barros. Persona APTA para participar en el concurso. Luis Zagal Hegel. Persona NO APTA para participar en el concurso. Nanin Torres Manzano. Persona no APTA para participar en el concurso.

#### run:

Ana Torres Barros
Persona APTA para el concurso
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

# Ejercicio2\_2\_12.

Crea un programa que calcule y muestre el promedio de tres notas.

- Declara tres variables enteras llamadas nota1, nota2 y nota3.
- Asigna a cada una un valor cualquiera (por ejemplo: 5, 8 y 9).
- Declara una variable llamada promedio de tipo adecuado para almacenar el resultado con decimales.
- Calcula el promedio y muéstralo por pantalla.

```
package ejercicio2_2_12;

public class Ejercicio2_2_12 {

   public static void main(String[] args) {
      int nota1 = 5;
      int nota2 = 8;
      int nota3 = 9;

      double promedio = (nota1 + nota2 + nota3) / 3.00;

      System.out.printf("%.2f\n", promedio);
   }
}
```

```
run:
7.33
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Crea un programa que calcule el precio final con IVA de un producto.

- Declara una variable entera llamada precioSinIVA y asígnale un valor (por ejemplo: 1243).
- Declara una variable llamada precioFinal de un tipo adecuado para guardar el resultado con decimales.
- Calcula el precio final aplicando un 21 % de IVA y muestra el resultado

```
package ejercico2_2_13;

public class Ejercico2_2_13 {

   public static void main(String[] args) {
      int precioSinIVA = 1243;
      double precioFinal = precioSinIVA * 1.21;

      System.out.println(precioFinal);
   }
}
```

```
run:
1504.03
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```