מטלה – מכרזי ויקרי-קלארק-גרובס ומאירסון

יש לענות על שאלה אחת לבחירתכם.

שאלה 2: תיכנות - כלל-התשלום של מאירסון

נתונה פונקציה המייצגת כלל-בחירה. כותרת הפונקציה:

def choices (values: List[float]) → List[bool]: ...

הפונקציה מקבלת כקלט וקטור של מספרים המייצגים את הערכים של השחקנים (בשקלים). הפונקציה מחזירה כפלט וקטור בוליאני המחזיר, לגבי כל שחקן, האם הוא נבחר או לא.

כיתבו פונקציה המייצגת את כלל-התשלום המתאים, לפי משפט מאירסון. כותרת הפונקציה:

def payments (values: List[float]) → List[float]: ...

הפונקציה מקבלת כקלט את וקטור הערכים (כמו הפונקציה הקודמת), ומחזירה את וקטור התשלומים, בשקלים, ברמת-דיוק של אגורה אחת (0.01 ש"ח).

אם הפונקציה מגלה שכלל-הבחירה אינו מונוטוני - היא צריכה לזרוק חריגה מתאימה.

שאלה 3: תיכנות - מכרז מאירסון לבעיית התרמיל

נתון מערך גלובלי בשם weights, שבו האיבר ה- ${
m i}$ מייצג את המשקל של השחקן ה- ${
m i}$. נתון גם משתנה גלובלי בשם total המייצג את קיבולת התרמיל.

- א. בחרו אחד מאלגוריתמי-הקירוב שלמדנו (א, ב, או א+ב), וכיתבו את פונקציית-הבחירה המתאימה לו:
- def choices (values: List[double]) → List[bool]: ...
- ב. בחרו אחד מאלגוריתמי-הקירוב שלמדנו (א, ב, או א+ב), וכיתבו את פונקציית-התשלום המתאימה לו: def payments (values: List[float]) \rightarrow List[float]: ...

כאן (בניגוד לשאלה הקודמת) חישוב התשלומים צריך להיות מדוייק, ע"י נוסחה מפורשת.

שאלה 5: אלגוריתם מגלה-אמת לעץ פורש מקסימלי

נתון גרף לא-מכוון, שבו לכל קשת יש ערך. כל קשת שייכת למישהו, והערך הוא מידע פרטי של הבעלים.

- א. הדגימו את אלגוריתם VCG למציאת עץ פורש עם ערך מקסימלי.
- ב. הדגימו את אלגוריתם מאירסון למציאת עץ פורש עם ערך מקסימלי.

שאלה 4: דוגמאות למכרזי מאירסון

הסעיפים הבאים מתייחסים לכלל-הבחירה "בחר את הערך הגבוה ביותר, בתנאי שהוא לפחות 10".

א. הראו (ע"י דוגמה) שתשלומי וק"ג עבור כלל זה אינם מגלי-אמת.

ברוך ה' חונן הדעת

ב. תנו נוסחה לחישוב תשלומי מאירסון עבור כלל זה. הדגימו את הנוסחה.

בסעיפים הבאים, נתון שלכל משתתף i יש משקל w_i שהוא מידע ציבורי. כלל-הבחירה הוא "בחר את המשתתף שהמכפלה ערך*משקל ($v_i^*w_i$) שלו היא הגדולה ביותר".

- ג. הראו (ע"י דוגמה) שתשלומי וק"ג עבור כלל זה אינם מגלי-אמת.
- ד. תנו נוסחה לחישוב תשלומי מאירסון עבור כלל זה. הדגימו את הנוסחה.

שאלה 5: פתרונות מקוריים לבעיית התרמיל

- א. הציעו שלושה אלגוריתמים מקוריים (שונים מהאלגוריתמים שנלמדו בכיתה) והגיונייס לפתרון בעיית התרמיל.
 - ב. עבור כל אלגוריתם שמצאתם בסעיף א, תנו דוגמה למשקלים וערכים, המראה שהאלגוריתם אינו אופטימלי.
 - ג. עבור אחד האלגוריתמים שמצאתם בסעיף א, חשבו את כלל-התשלומים של מאירסון.

הערה: משקלי החפצים יכולים להיות מספרים ממשיים חיוביים כלשהם (לא דווקא מספרים שלמים).