



SÉBASTIEN CARTOUX

DÉVELOPPEUR WEB

CONTACT

📞 06 27 24 03 41
✉ cartoux.sebastien@orange.fr
🏠 Marseille 13005
🚗 Permis B
LinkedIn /seb-cartoux

RÉALISATIONS

💻 <https://lmpwybb.alwaysdata.net/>
🔖 git - Personnel 🔖 git - Epitech

LANGAGES ET TECHNOLOGIES

- PHP
- MySQL
- Symfony
- JavaScript
- React
- Docker
- Git
- Linux
- C++
- Arduino

LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais: B2

PERSONNALITÉ

- Capacité d'adaptation
- Force de proposition
- Persévérance
- Réactivité
- Rigueur
- Sens de l'organisation
- Travail en équipe

CENTRES D'INTÉRÊT

- Informatique hardware
- Jeux-vidéos
- Documentaires scientifiques
- Sport

PRÉSENTATION

En alternance jusqu'au 31 Juillet 2024 dans le cadre de la formation MSc Pro Epitech Marseille.
Disponible à partir du 01 Août 2024.

EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK (ALTERNANCE)

Je Donne Mon Avis | 01/2022 - 07/2024

DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK (STAGE)

MoogLePost | 02/2020 - 03/2020

OPÉRATEUR TUTEUR EN SALLE BLANCHE

Sartorius Stedim Biotech FMT | 11/2014 - 03/2019

AGENT DE MAINTENANCE INDUSTRIELLE

Alazard et Roux | 07/2007 - 06/2012

DIPLÔMES ET CERTIFICATIONS

ARCHITECTE LOGICIEL, DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS | BAC+5

Epitech | 10/2022 - 07/2024

- Le développement d'un TimeManager (webapp + mobile).
- Le développement d'un CashManager (mobile).
- Le développement d'un PicturesManager (mobile).
- Le développement d'un projet IoT / Virtuality visant à automatiser la gestion des déchets d'une ville (arduino + unity).
- Le développement d'un projet IoT visant à l'initiation de la réalisation d'un POC (arduino).
- Le développement d'un projet Virtuality visant à apporter une solution ludique et éducative à l'Education Nationale (unity).
- Le développement d'un projet IA visant à entraîner un agent à jouer à un jeu (taxiV3).
- Le développement d'un projet IoT visant à la réalisation d'un objet connecté à domicile (arduino).
- Le développement d'un projet de fin d'année (API REST + mobile).

RESPONSABLE DE PROJET WEB ET MOBILE | BAC+3

Epitech | 09/2021 - 08/2022

- Le développement d'un JobBoard (webapp).
- Le management d'un premier projet d'une start-up (management).
- L'établissement d'une infrastructure système et réseau (devops).
- Le développement d'un DashBoard (webapp).
- Le développement d'un IRC (webapp).
- La conteneurisation d'un projet DevOps (devops).
- Le développement d'une première application (mobile).
- L'analyse de la communication en entreprise (management).
- Le développement de tests automatisés CI/CD (devops).
- Le développement d'un projet e-commerce (API REST seule).
- Le développement d'un orchestrateur de containers (devops).
- Le développement d'un projet de fin d'année (API REST + mobile).

FORMATION DÉVELOPPEUR WEB / WEB MOBILE | BAC+2

Utoplab / Simplon.co / Grande école du numérique | 2019 - 2020