



# SÉBASTIEN CARTOUX

## DÉVELOPPEUR WEB MOBILE ET LOGICIEL

### CONTACT

📞 06 27 24 03 41

✉ cartoux.sebastien@orange.fr

🏠 Marseille 13005

🚗 Permis B

🌐 [Linkedin /seb-cartoux](#)

### RÉALISATIONS

💻 <https://lmpwybb.alwaysdata.net/>

🔴 git - Personnel 🔴 git - Epitech

### LANGAGES ET TECHNOLOGIES

- PHP
- MySQL
- Symfony
- JavaScript
- React
- Java
- Docker
- Git
- Linux
- C++
- C#
- Node.js

### PRÉSENTATION

En alternance jusqu'au 31 Juillet 2024 dans le cadre de la formation MSc Pro Epitech Marseille.  
Disponible à partir du 01 Août 2024.

### EXPÉRIENCES

#### DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK (ALTERNANCE)

Je Donne Mon Avis | 01/2022 - 07/2024

Mon alternance chez DigiFast Interactive a permis de développer et de renforcer un large éventail de compétences techniques dans le domaine de la digitalisation de la relation client. J'ai travaillé avec Bitbucket pour la gestion des versions et la mise en place de pipelines CI/CD, ainsi qu'avec Dropbox pour le partage et le stockage des ressources.

En backend, j'ai utilisé plusieurs versions de Symfony, de la 2.8 pour "The Fast Feedback" aux versions 5.4 et 6.4 pour "The Fast Keys".

En front-end, j'ai utilisé JavaScript, jQuery, Vue.js, et TWIG pour les templates, ainsi que Bootstrap pour les interfaces responsives. J'ai également travaillé avec MariaDB pour la gestion des bases de données, acquis des compétences en administration système sous Linux et en scripting Bash, et maîtrisé Docker pour la gestion des conteneurs.

Une formation interne sur React TypeScript m'a préparé à l'évolution de "The Fast Feedback" vers sa version 3.0.

#### DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK (STAGE)

MoogPost | 02/2020 - 03/2020

Mon intervention sur la plate-forme d'email transactionnel et marketing MoogPost a inclus le développement backend en PHP/Symfony 4, ainsi que le développement front-end en HTML5, CSS3, Twig et Bootstrap. Elle a également impliqué une initiation aux pratiques DevOps et CI/CD, notamment la configuration de pipelines avec GitLab et Docker, et l'écriture de tests unitaires et d'intégration. Le tout a été réalisé dans un contexte de production sans downtime.

#### OPÉRATEUR TUTEUR EN SALLE BLANCHE

Sartorius Stedim Biotech FMT | 11/2014 - 03/2019

En tant que tuteur et opérateur en salle blanche chez Sartorius Stedim à Aubagne, j'ai formé les nouveaux entrants et suivi les processus de production. J'ai veillé au respect strict des protocoles et à la qualité des produits, garantissant la conformité aux standards élevés de l'entreprise.

#### AGENT DE MAINTENANCE INDUSTRIELLE

Alazard et Roux | 07/2007 - 06/2012

En tant qu'agent de maintenance industrielle chez Alazard et Roux, j'étais chargé de l'entretien et de la réparation des équipements de production pour garantir leur bon fonctionnement.



# SÉBASTIEN CARTOUX

## DÉVELOPPEUR WEB MOBILE ET LOGICIEL

### LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais: B2

### PERSONNALITÉ

- Capacité d'adaptation
- Force de proposition
- Persévérance
- Réactivité
- Rigueur
- Sens de l'organisation
- Travail en équipe

### CENTRES D'INTÉRÊT

- Informatique hardware
- Jeux-vidéos
- Documentaires scientifiques
- Sport

## DIPLÔMES ET CERTIFICATIONS

### ARCHITECTE LOGICIEL, DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS | BAC+5

Epitech | 10/2022 - 07/2024

Un TimeManager a été développé sous forme de webapp et d'application mobile, tandis qu'un CashManager et un PicturesManager ont été créés pour mobile uniquement. Un projet IoT/Virtuality a visé à automatiser la gestion des déchets d'une ville en utilisant Arduino et Unity. Un autre projet IoT a porté sur la création d'un POC avec Arduino. Un projet Virtuality a proposé une solution ludique et éducative pour l'Éducation Nationale avec Unity. Un projet d'IA a consisté à entraîner un agent à jouer au jeu taxiV3. Un autre projet IoT a abouti à la réalisation d'un objet connecté pour la maison avec Arduino. Enfin, un projet de fin d'année a intégré le développement d'une API REST et d'une application mobile.

### RESPONSABLE DE PROJET WEB ET MOBILE | BAC+3

Epitech | 09/2021 - 08/2022

Un JobBoard et un DashBoard ont été développés sous forme de webapps, ainsi qu'un IRC. En management, la gestion du premier projet d'une start-up et l'analyse de la communication en entreprise ont été réalisées. En devops, l'infrastructure système et réseau, la conteneurisation d'un projet, le développement de tests automatisés CI/CD, et la création d'un orchestrateur de containers ont été accomplis. Le développement d'une première application mobile et d'un projet e-commerce basé uniquement sur une API REST ont également été réalisés. Enfin, un projet de fin d'année a combiné le développement d'une API REST et d'une application mobile.

### FORMATION DÉVELOPPEUR WEB / WEB MOBILE | BAC+2

Utoplab / Simplon.co / Grande école du numérique | 2019 - 2020

Cette formation m'a permis d'acquérir les bases nécessaires pour travailler efficacement et gérer des projets en équipe, tout en développant diverses compétences techniques. J'ai appris à maquetter une application, réaliser des interfaces utilisateur web statiques et adaptables, et développer des interfaces utilisateur web dynamiques. J'ai également acquis des compétences pour réaliser des interfaces utilisateur avec des solutions de gestion de contenu e-commerce (CMS), créer des bases de données, et développer les composants d'accès aux données. De plus, j'ai appris à développer la partie back-end d'une application web ou web mobile, ainsi qu'à élaborer et mettre en œuvre des composants dans des applications de gestion de contenu ou e-commerce.