

Meteoro
-vetMeteoro:Vector2 -vetAceleracao:Vector2 -speed:int -vida:int -vidaTotal
+getVet():Vector2 +getAceleracao():Vector2 +getSpeed():int +setVet(Vector2): None +getVida():int +getDano():int +upDano(): None +getHited(int): None +getVT():int

Laser
-vetLaser:Vector2 -vetAceleracao:Vector2 -angulo:int -speed:int -dano:int
+getAngulo(): int +getSpeed(): int +getVetLaser(): Vector2 +getVetAceleracao(): Vector2 +setVetPos(Vector2): None +setVetAceleracao(Vector2): None +getDano(): int +upDano(): None