

# Proyecto ElevateMe 2025

---

22 OCTUBRE

---

**Grupo 2**

**Creado por:**

**Neftaly Adon Rodríguez**

**Isaías Enmanuel Aristy**

**Moranny Rubio**

**Nathaly De Jesus Beltre**

**Patricia Caraballo**



---

# Introducción

El presente documento tiene como objetivo principal detallar la solución propuesta y formalizar los requerimientos técnicos y de calidad del sistema para la plataforma web **ElevateMe**. Este proyecto surge como una respuesta directa y estructurada a una problemática socioeconómica persistente y crítica: la dificultad que enfrentan los jóvenes para insertarse en el mercado laboral debido a la falta de experiencia verificable.

## 1.1 Contexto y Justificación del Proyecto

En la actualidad, miles de jóvenes se encuentran atrapados en el "círculo vicioso de la falta de experiencia". Se les exige experiencia para obtener un empleo, pero no se les da la oportunidad de adquirirla. Esta barrera no solo frena el desarrollo profesional individual, sino que también limita el potencial de innovación y crecimiento del mercado laboral en su conjunto. La ausencia de un puente efectivo entre la formación académica y la práctica profesional ha generado frustración y ha provocado que muchos talentos jóvenes no sean aprovechados.

**ElevateMe** está concebida para funcionar como un **punto digital robusto y dinámico**. Su diseño se centra en dos pilares fundamentales: la **mentoría personalizada** y la **experiencia práctica verificable**.

- **Mentoría:** Conectamos a aprendices con profesionales experimentados que pueden guiar, supervisar y ofrecer *feedback* crítico.
- **Experiencia Práctica:** Implementamos un modelo de **Micro-Proyectos Reales de Corta Duración** (micro-voluntariado). Estos proyectos son tareas delegables de 2 a 10 horas que, al ser completadas, permiten al joven construir un portafolio de trabajo real y obtener **Endosos Directos** de profesionales (RF4).

## 1.2 Alcance del Documento

Este documento se constituye como la base formal para el desarrollo del sistema, y está organizado de manera jerárquica para asegurar la claridad y trazabilidad de los elementos:

1. **Solución Propuesta:** Describe cómo el modelo ElevateMe (Mentoría + Micro-Proyectos) contribuye directamente a mitigar la problemática de la inexperiencia laboral.
2. **Requerimientos Funcionales (RF):** Define las acciones que el sistema *debe hacer* para operar, incluyendo la gestión de perfiles, el sistema de emparejamiento y la publicación de proyectos (RF1-RF10).
3. **Requerimientos No Funcionales (RNF):** Establece los criterios de calidad que el sistema *debe tener*, enfocándose en aspectos de diseño visual, responsividad, rendimiento y seguridad (RNF1-RNF7).

La correcta implementación de estos requerimientos asegurará que ElevateMe cumpla su objetivo principal: **Brindar oportunidades de aprendizaje y crecimiento profesional a jóvenes sin experiencia laboral**, reduciendo efectivamente la brecha e impulsando la inserción laboral calificada.

La plataforma web ElevateMe aborda directamente la brecha entre la falta de experiencia y la inserción laboral mediante un modelo de **mentoría estructurada y experiencia práctica verificable**.

Problema Identificado	Contribución de la Solución (ElevateMe)
Falta de Experiencia Laboral	Facilita la participación en <b>Micro-Proyectos Reales de Corta Duración (2 a 10 horas)</b> para organizaciones y profesionales. Esto permite a los jóvenes construir un portafolio rápidamente.
Dificultad para obtener credibilidad/validación	Implementa un sistema de <b>Endosos Directos de Mentores/Profesionales</b> en el perfil del joven por cada proyecto completado. Esto ayuda a ganar credibilidad y validar habilidades.
Necesidad de Orientación Profesional	Conecta automáticamente a jóvenes con <b>Mentores</b> según su área de interés. Además, provee un <b>Chat Interno</b> para comunicación directa, asegurando orientación y <i>feedback</i> .
Ausencia de Prácticas/Simulaciones	Ofrece la opción de <b>Revisión de CV con Expertos</b> y la delegación de tareas sencillas ( <i>micro-voluntariado</i> ). Estas tareas sirven para validar habilidades y ganar <i>feedback</i> directo.

## Requerimientos Funcionales

ID	Requerimiento Funcional	Detalle del Requisito	Orientación a la Solución
RF1	Gestión de Cuentas Duales	El sistema debe permitir el registro y autenticación de usuarios distinguiendo entre los roles de <b>Aprendiz</b> (quien busca experiencia) y <b>Mentor</b> (quien ofrece micro-proyectos y <i>feedback</i> ).	Abordar simultáneamente las necesidades del Joven y del Profesional dentro de la plataforma.
RF2	Publicación de Micro-Proyectos	El Mentor debe contar con una interfaz para publicar tareas de corta duración (micro-voluntariado). La publicación debe incluir: título, descripción clara, habilidades requeridas y tiempo estimado (máximo de 10 horas).	Facilitar la contribución de Mentores que solo disponen de 1-2 horas semanales para supervisar una tarea delegable.
RF3	Postulación y Seguimiento del Proceso	El Aprendiz debe poder buscar, filtrar y postularse a los proyectos del catálogo (RF5). La plataforma debe permitir el seguimiento del estado del proyecto (pendiente de	Proporcionar un camino guiado y transparente para que el Aprendiz pueda acumular experiencia verificable.

ID	Requerimiento Funcional	Detalle del Requisito	Orientación a la Solución
		revisión, en curso, finalizado o rechazado).	
RF4	Sistema de Endoso y Feedback	Al finalizar un Micro-Proyecto, el Mentor debe poder validar ( <b>Endosar</b> ) la experiencia adquirida y las habilidades demostradas por el Aprendiz. Además, debe permitir dejar una reseña pública en el perfil del Aprendiz.	Otorgar credibilidad real y validar de manera formal la experiencia práctica del Aprendiz ante futuros empleadores.

## Requerimientos No Funcionales

ID	Requerimiento No Funcional	Detalle del Requisito	Orientación a la Solución
RNF1	Usabilidad y Experiencia de Usuario (UX/UI)	La interfaz debe ser clara, estética y utilizar una tipografía legible y colores corporativos coherentes (Azul, Gris, Verde). Los procesos clave (registro, postulación) deben ser intuitivos y fluidos, siguiendo principios modernos de UX/UI.	Garantizar que la plataforma sea fácil de usar y agradable visualmente para maximizar la retención de jóvenes y mentores.
RNF2	Estructura y Mantenibilidad del Código	El código debe utilizar <b>HTML semántico</b> y <b>CSS externo</b> con una correcta aplicación del <b>Box Model</b> . Los estilos deben estar organizados y ser modulares (e.g., <i>media queries</i> bien definidas) para facilitar futuras modificaciones y mantenimiento.	Asegurar el cumplimiento de requerimientos técnicos de la actividad y proveer una base sólida y escalable para el desarrollo futuro.
RNF3	Compatibilidad y Rendimiento	La plataforma debe ser visualizada y funcionar correctamente en todos los navegadores modernos (Chrome, Firefox, Safari). El tiempo de carga de las páginas principales no debe ser superior a <b>3 segundos</b> para garantizar un acceso rápido.	Garantizar un diseño funcional y estético que motive la interacción, sin frustraciones por lentitud o errores de visualización.

## Rendimiento y Eficiencia

ID	Requerimiento No Funcional	Detalle/Criterio	Fuente de Requerimiento
RNF4	Transiciones Visuales	El sistema debe implementar transiciones y efectos visuales suaves (e.g., <code>transform 0.3s</code> ) al interactuar con elementos como tarjetas y botones, mejorando la percepción de rendimiento.	styles.css
RNF5	Optimización de Recursos	El uso de imágenes (como el logo y la imagen principal) debe estar optimizado para mantener un equilibrio entre calidad y velocidad de carga.	index.html

## Seguridad y Mantenimiento

ID	Requerimiento No Funcional	Detalle/Criterio	Fuente de Requerimiento
RNF6	Protección Legal	El <i>footer</i> debe incluir enlaces visibles a los <b>Términos y Condiciones</b> para establecer las bases legales de uso de la plataforma.	index.html
RNF7	Modularidad del CSS	Los estilos deben estar bien organizados y etiquetados por sección (e.g., CABECERA, HERO SECTION, Estilos para proyectos.html) para facilitar el mantenimiento y la actualización del código.	styles.css