

# Bài 4: LẬP TRÌNH PYTHON CƠ BẢN (Sử dụng thư viện NumPy làm việc với ma trận - 01)

Al Academy Vietnam

#### Nội dung bài 4



- 1. Một số thư viện quan trọng của Python
- 2. Giới thiệu thư viện Numpy
- 3. Cách tạo vector, ma trận (matrix)
  - > Tạo mảng 1D, 2D, 3D | Tạo mảng với các hàm có sẵn | Tạo mảng từ file dữ liệu
- 4. Thao tác cơ bản với mảng
  - Quan sát thuộc tính | Chuyển đổi kiểu dữ liệu | Truy cập phần tử
- 5. Tính toán các đặc trưng thống kê
  - Min, Max, Mean, Median, Mode, Range, Std, Corrcoef

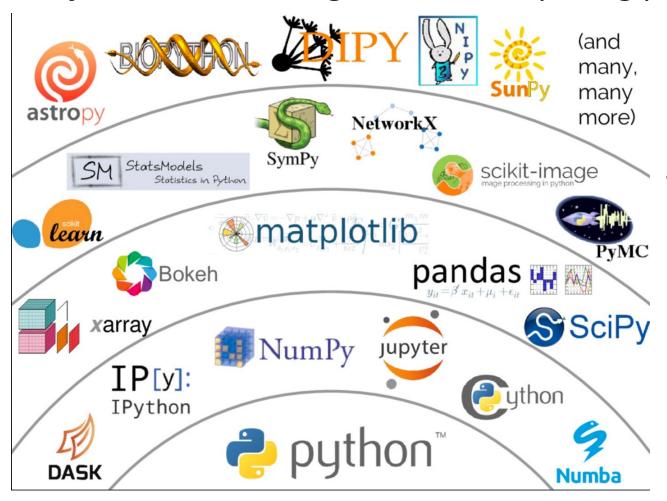




# 1. Một số thư viện quan trong của Python



Python có hệ thống thư viện rất phong phú, hỗ trợ nhiều lĩnh vực khác nhau.



Do đó, tùy thuộc vào lĩnh vực nghiên cứu cụ thể, để lựa chọn và sử dụng các thư viện cho phù hợp.





#### **Python libraries for Data Analysis**

There are many interesting libraries that have made Python popular with Data Scientists:













#### **Data Science in Python**







Scikit-learn, Numpy

**Matplotlib** 



## Top 5 Python Libraries for Data Science



Report from Cloud Academy suggests that the top technical skill in demand for data engineers is python. 67 percent of job posts mentioned python.



#### 1.) NUMPY

Through NumPy, you can use it as an efficient multi-dimensional container of generic data. It also contains sophisticated (broadcasting) functions, tools for integrating C/C++ and Fortran code, useful linear algebra, Fourier transform, and random number capabilities

#### 2.) PANDAS

Pandas provides high-performance, easy-to-use data structures and data analysis tools for python. You can store and manage data from tables by performing manipulation over rows and columns.







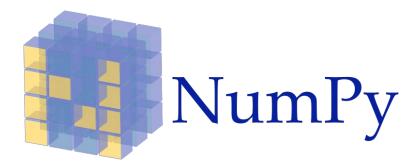


#### 3.) SCIKIT-LEARN

Scikit-Learn is a powerful library for machine learning in Python. It contains simple and efficient tools for data mining and data analysis. It is built on NumPy, SciPy and matplotlib.













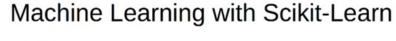


	BandName	WavelengthMax	WavelengthMin
0	CoastalAerosol	450	430
1	Blue	510	450
2	Green	590	530
3	Red	670	640
4	NearInfrared	880	850
5	ShortWaveInfrared_1	1650	1570
6	ShortWaveInfrared_2	2290	2110
7	Cirrus	1380	1360











Natural Language Analyses with NLTK





Khai báo sử dụng thư viện trong Python

```
In [1]: #Khai báo sử dụng thư viện và kiểm tra phiên bản thư viện đang sử dụng
        import numpy as np
        print("Thu vien Numpy, Version: ",np. version )
        Thu vien Numpy, Version: 1.15.4
In [2]: #Trong trường hợp thư viện chưa được cài đặt!
        import scrapy as sc
        print("Thu vien Scrapy, Version: ",sc. version )
        ModuleNotFoundError
                                                  Traceback (most recent call last)
        <ipython-input-2-ef1be0ed66f4> in <module>
              1 #Trong trường hợp thư viện chưa được cài đắt!
        ----> 2 import scrapy as sc
              3 print("Thu vien Scrapy, Version: ",sc. version )
        ModuleNotFoundError: No module named 'scrapy'
```





# 2. Thư viện NumPy

#### Thư viện Numpy



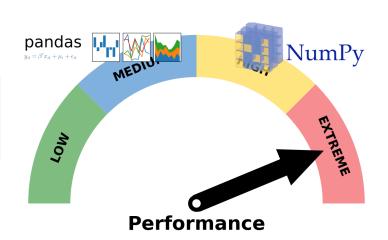
- Numpy (Numeric Python): là một thư viện toán học phổ biến và mạnh mẽ của Python.
- Cho phép làm việc hiệu quả với ma trận và mảng, đặc biệt là dữ liệu ma trận và mảng lớn với tốc độ xử lý nhanh hơn nhiều lần khi chỉ sử dụng "core Python" đơn thuần.
- Ngoài ra, Python cũng hỗ trợ một thư viện khác để mở rộng thêm các tính năng của Numpy là Scipy với ưu thế về các phép hồi quy hay biến đổi Fourier...
- Tham khảo thêm tại: <a href="http://www.numpy.org/">http://www.numpy.org/</a>

```
1 big_array = np.random.rand(1000000)
2 %timeit sum(big_array)
3 %timeit np.sum(big_array)
```

```
10 loops, best of 3: 171 ms per loop
1000 loops, best of 3: 380 μs per loop
```

```
1 %timeit min(big_array)
2 %timeit np.min(big_array)
```

10 loops, best of 3: 103 ms per loop 1000 loops, best of 3: 432 μs per loop

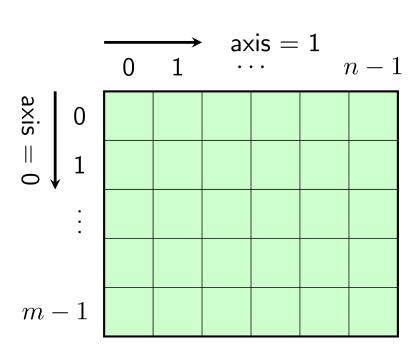


#### Thư viện Numpy





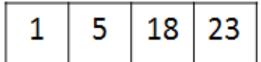
- Đối tượng chính của NumPy là các mảng đa chiều đồng nhất:
  - Kiểu dữ liệu của các phần tử con trong mảng phải giống nhau
  - Mảng có thể có 1 chiều hoặc nhiều chiều
  - Các chiều được đánh số từ 0 trở đi
  - Số chiều được gọi là hạng (rank)
  - Có đến 24 kiểu số khác nhau.
  - Kiểu ndarray là lớp chính xử lý dữ liệu mảng nhiều chiều.
  - Có rất nhiều hàm và phương thức xử lý mảng



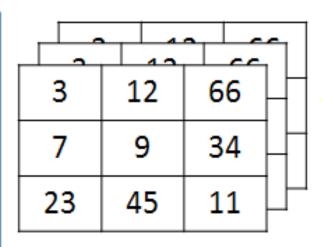


#### Thư viện Numpy





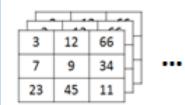
Vector (1D array)
Dimension = 1
(1 index required)



3D array (3<sup>rd</sup> order Tensor)
Dimension = 3
(3 indexes required)

3	12	66
7	9	34
23	45	11

Matrix (2D array)
Dimension = 2
(2 indexes required)



	Τ.	-	4
3	12	66	H
7	9	34	H
23	45	11	۳

ND array Dimension = N (N indexes required)





# 3. Khởi tạo mảng

#### Khởi tạo mảng



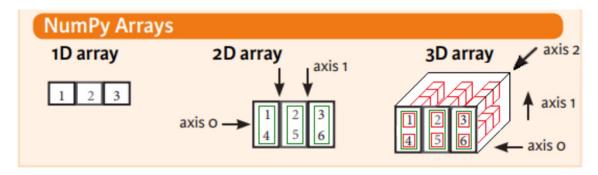
#### Khởi tạo mảng 1 chiều – 1D (Vector)

```
#Khởi tạo mảng 1 chiều với thư viên Numpy
import numpy as np

#Tạo mảng 1 chiều (1D) - row
a = np.array([1, 2, 5, 7, 0, 8])

print(a)
print("Loại dữ liệu của biến a:", type(a))
print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng a:", a.dtype)
print("Kích thước của mảng a:", a.shape)
print("Số phần tử của mảng a:", a.size)
print("Số chiều của mảng a:", a.ndim)
```

```
[1 2 5 7 0 8]
Loại dữ liệu của biến a: <class 'numpy.ndarray'>
Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng a: int32
Kích thước của mảng a: (6,)
Số phần tử của mảng a: 6
Số chiều của mảng a: 1
```



#### Khởi tạo mảng (2)



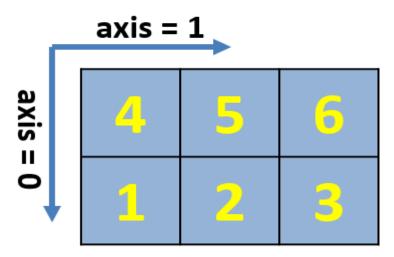
Khởi tạo mảng 2 chiều – 2D (Matrix)

```
#Gọi thư viện numpy
import numpy as np

#Tạo mảng 2 chiều (2D - Ma trận)
b = np.array([(4, 5, 6.0),(1, 2, 3.5)])

print(b)
print("Loại dữ liệu của biến b:", type(b))
print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng b:", b.dtype)
print("Kích thước của mảng b:", b.shape)
print("Số phần tử của mảng b:", b.size)
print("Số chiều của mảng b:", b.ndim)
```

```
[[4. 5. 6.]
[1. 2. 3.5]]
Loại dữ liệu của biến b: <class 'numpy.ndarray'>
Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng b: float64
Kích thước của mảng b: (2, 3)
Số phần tử của mảng b: 6
Số chiều của mảng b: 2
```



#### Khởi tạo mảng (3)

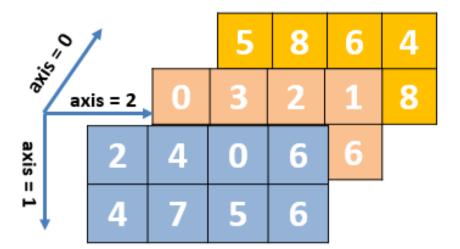


#### Khởi tạo mảng 3 chiều – 3D

```
[[[2 4 0 6]
  [4 7 5 6]]

[[0 3 2 1]
  [9 4 5 6]]

[[5 8 6 4]
  [1 4 6 8]]]
Phần tử đầu tiên của mảng c: 2
Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng c: int32
Kích thước của mảng c: (3, 2, 4)
Số phần tử của mảng c: 24
Số chiều của mảng c: 3
```







# Khởi tạo mảng Với các hàm có sẵn của NumPy

# Khởi tạo mảng (4)



Khởi tạo mảng với các hàm sẵn có của Numpy

#### **Initial Placeholders**

```
>>> np.zeros((3,4))
>>> np.ones((2,3,4),dtype=np.int16) Create an array of ones
>>> d = np.arange(10,25,5)
>>> np.linspace(0,2,9)
>>> e = np.full((2,2),7)
>>> f = np.eye(2)
>>> np.random.random((2,2))
>>> np.empty((3,2))
```

Create an array of zeros Create an array of evenly spaced values (step value) Create an array of evenly spaced values (number of samples) Create a constant array Create a 2X2 identity matrix Create an array with random values Create an empty array

## Khởi tạo mảng (5)



#### Vd 1: Tạo ma trận 0|1 kích thước m x n

```
# Phương thức zeros: Tạo ma trận 0 kích thước 5 hàng x 3 cột
import numpy as np

array_zeros = np.zeros((5, 3))

print(array_zeros)
print("Kiểu dữ liệu trong mảng array_zeros:", array_zeros.dtype)
print("Kích thước của mảng array_zeros:", array_zeros.shape)
print("Số phần tử của mảng array_zeros:", array_zeros.size)
print("Số chiều của mảng array_zeros:", array_zeros.ndim)

[[0. 0. 0.]
[0. 0. 0.]
```

```
[[0. 0. 0.]
[0. 0. 0.]
[0. 0. 0.]
[0. 0. 0.]

Kiểu dữ liệu trong mảng array_zeros: float64

Kích thước của mảng array_zeros: (5, 3)

Số phần tử của mảng array_zeros: 15

Số chiều của mảng array_zeros: 2
```

```
# Phương thức ones: Tạo ma trận 1 kích thước 3 hàng x 5 cột
import numpy as np

array_one = np.ones((3, 5),dtype=np.int)

print(array_one)
print("Kiểu dữ liệu trong mảng array_one:", array_one.dtype)
print("Kích thước của mảng array_one:", array_one.shape)
print("Số phần tử của mảng array_one:", array_one.size)
print("Số chiều của mảng array_one:", array_one.ndim)
```

```
[[1 1 1 1 1]
[1 1 1 1 1]
[1 1 1 1 1]
Kiểu dữ liệu trong mảng array_one: int32
Kích thước của mảng array_one: (3, 5)
Số phần tử của mảng array_one: 15
Số chiều của mảng array_one: 2
```

## Khởi tạo mảng (6)



#### Vd 2: Tạo ma trận đơn vị cập n

```
#Phương thức eye: Tạo ma trận đơn vị cấp 5
    import numpy as np
    array eye = np.eye(5)
    print(array eye)
    print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng array eye:", array eye.dtype)
 7 print("Kích thước của mảng array_eye:", array_eye.shape)
 8 print("Số phần tử của mảng array_eye:", array_eye.size)
 9 print("Số chiều của mảng array eye:", array eye.ndim)
[[1. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 1. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 1. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 1. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 1.]]
Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng array eye: float64
Kích thước của mảng array eye: (5, 5)
Số phần tử của mảng array eye: 25
Số chiều của mảng array eye: 2
```

# Khởi tạo mảng (7)





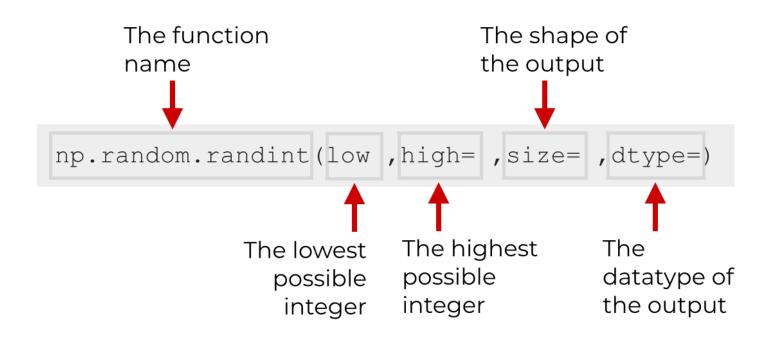
Vd 3: Tạo ma trận với các phần tử ngẫu nhiên trong khoảng (0,1)

```
#Phương thức random: Tạo một ma trận (7x5) các phần tử ngẫu nhiên [0,1]
    import numpy as np
    array random = np.random.random((7,5))
    print(array random)
    print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng array random:", array random.dtype)
    print("Kích thước của mảng array random:", array random.shape)
    print("Số phần tử của mảng array random:", array random.size)
    print("Số chiều của mảng array random:", array random.ndim)
[[0.57738653 0.38330643 0.84085595 0.88920867 0.11759141]
 [0.13200344 0.40891213 0.46518628 0.81332657 0.62117097]
 [0.37338483 0.35678386 0.38280971 0.97395415 0.8950108 ]
 [0.86054013 0.93742679 0.13039088 0.599897
 [0.83131566 0.35010989 0.47524521 0.56107776 0.13418245]
 [0.39089618 0.40229334 0.73431802 0.53481456 0.45046071]]
Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng array random: float64
Kích thước của mảng array_random: (7, 5)
Số phần tử của mảng array random: 35
Số chiều của mảng array random: 2
```

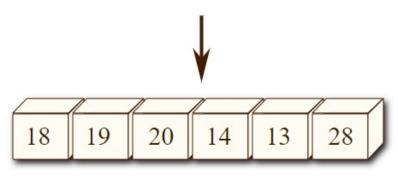
# Khởi tạo mảng (8)



 Vd 4: Tạo vector, ma trận với các phần tử là số nguyên ngẫu nhiên trong khoảng (low,high)



np.random.randint(low=10, high=30, size=6)



# Khởi tạo mảng (9)

Số phần tử của vector f: 11





#### Vd 5: Tạo vector với các tham số thiết lập

```
The data type
                                                                             The function name
                                                                                                                   (optional)
   #Phương thức arange(a, b, steps):
    #Tao vector:
    # Phần tử đầu tiên = a,
                                                                               np.arange(start = , stop = , step = , dtype =
    # kết thúc <b.
    # mỗi phần tử cách nhau một khoảng = steps
    d = np.arange(1, 15, 2)
                                                                                                              The "step"
                                                                                       The start of
                                                                                                 The end of
 7 print('Vector d:', d)
                                                                                       the interval
                                                                                                 the interval
                                                                                                              between values
    print("Số phần tử của vector d:", d.size)
                                                                                       (optional)
                                                                                                              (optional)
    print('-----
   #Phương thức linspace(a, b, num)
12 #Tao vector:
                                                                                                              The number of
                                                                                                              items to generate
    #Phần tử đầu tiên = a,
                                                                               The function name
                                                                                                              within the range
    #Phần tử kết thúc = b,
    #Số phần tử của ma trận = num
16 f = np.linspace(1,15,11)
17 print('Vector f:', f)
                                                                                np.linspace(start = , stop =, num = )
18 print("Số phần tử của vector f:", f.size)
19
Vector d: [ 1 3 5 7 9 11 13]
                                                                                           The start of
                                                                                                       The end of
Số phần tử của vector d: 7
                                                                                                       the interval
                                                                                           the interval
                                                                                           (required)
                                                                                                       (required)
Vector f: [ 1. 2.4 3.8 5.2 6.6 8. 9.4 10.8 12.2 13.6 15. ]
```





# Khởi tạo mảng

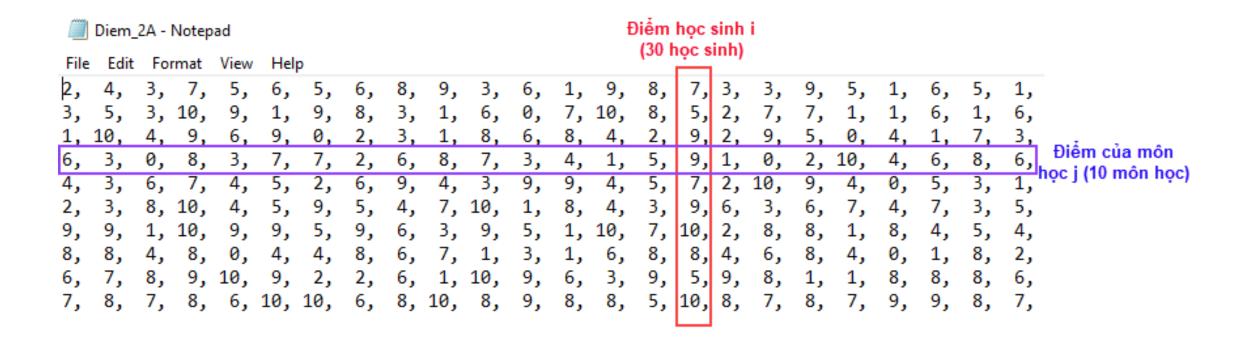
từ file dữ liệu .txt

# Khởi tạo mảng (10)





Bảng điểm của lớp 2A (bao gồm 30 học sinh, tương ứng với 30 cột, của 10 môn học, tương ứng với 10 hàng) lưu trong file Diem\_2A.txt



## Khởi tạo mảng (11)





Đọc dữ liệu từ file txt vào biến mảng.

```
import numpy as np
    #Đọc dữ liệu từ file Diem 2A.txt
    path ='Data_Excercise\Diem_2A.txt'
    diem 2a = np.loadtxt(path,delimiter=',',dtype=np.int)
    print(diem 2a)
   print("Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng diem 2a:", diem 2a.dtype)
    print("Kích thước của mảng diem 2a:", diem 2a.shape)
10 print("Số phần tử của mảng diem 2a:", diem 2a.size)
11 print("Số chiều của mảng diem_2a:", diem_2a.ndim)
 [3 5 3 10 9 1 9 8 3 1 6
                                    7 10 8
   3 0 2 2 1 6]
                      6 8 10 8 9
   7 7 10 8 9 7]]
Kiểu dữ liệu của phần tử trong mảng diem 2a: int32
Kích thước của mảng diem_2a: (10, 30)
Số phần tử của mảng diem 2a: 300
Số chiều của mảng diem 2a: 2
```





# 4. Các thao tác cơ bản

#### 4.1 Quan sát mảng



```
#a.shape: Cho biết kích thước của mảng a:
print('kích thước của mảng diem_2a:', diem_2a.shape)
kích thước của mảng diem 2a: (10, 30)
#a.ndim: Cho biết Số chiều của mảng a:
print('Số chiều của mảng diem_2a:', diem_2a.ndim)
Số chiều của mảng diem 2a: 2
#a.size: Cho biết số phần tử của mảng a:
print('Số phần tử của mảng diem_2a: ', diem_2a.size)
Số phần tử của mảng diem 2a: 300
#a.dtype: Cho biết kiểu dữ liêu của các phần tử trong mảng a
print('Kiểu dữ liệu của các phần tử trong mảng diem_2a:', diem_2a.dtype)
Kiếu dữ liệu của các phần tử trong mảng diem 2a: float64
```

#### 4.2 Chuyển đổi kiểu dữ liệu



```
#a.astype(kiểu mới): Chuyển đổi kiểu dữ liệu của các phần tử
a_float = np.linspace(0,15,11)
print(a_float)
print('Kiểu Dữ liệu: ', a_float.dtype)
print('-----')
#Chuyển từ kiểu float --> int
a_int = a_float.astype(np.int16)
print(a_int)
print('Dữ liệu sau khi chuyển: ', a_int.dtype)
```

```
[ 0. 1.5 3. 4.5 6. 7.5 9. 10.5 12. 13.5 15. ]
Kiểu Dữ liệu: float64
```

```
[ 0 1 3 4 6 7 9 10 12 13 15]
Dữ liệu sau khi chuyển: int16
```

```
#Chuyển từ kiểu float --> int
a_str = a_int.astype(np.str)
print(a_str)
print('Dữ liệu sau khi chuyển: ', a_str.dtype)
print('----')
#Chuyển từ kiểu float --> boolean
a_bol = a_int.astype(np.bool)
print(a_bol)
print('Dữ liệu sau khi chuyển: ', a_bol.dtype)
```

### Chuyển đổi kiểu dữ liệu (2)







#### NumPy dtypes

Basic Type	Available NumPy types	Comments	
Boolean bool		Elements are 1 byte in size	
Integer	int8, int16, int32, int64, int128, int	int defaults to the size of int in C for the platform	
Unsigned Integer	uint8, uint16, uint32, uint64, uint128, uint	uint defaults to the size of unsigned int in C for the platform	
Float	float32, float64, float, longfloat,	Float is always a double precision floating point value (64 bits). longfloat represents large precision floats. Its size is platform dependent.	
Complex	complex64, complex128, complex	The real and complex elements of a complex64 are each represented by a single precision (32 bit) value for a total size of 64 bits.	
Strings	str, unicode	Unicode is always UTF32 (UCS4)	
Object	object	Represent items in array as Python objects.	
Records	void	Used for arbitrary data structures in record arrays.	

# Chuyển đổi kiểu dữ liệu (3)





Data type	Description
bool_	Boolean (True or False) stored as a byte
int_	Default integer type (same as C long; normally either int64 or int32)
intc	Identical to C int (normally int32 or int64)
intp	Integer used for indexing (same as C ssize_t; normally either int32 or int64)
int8	Byte (-128 to 127)
int16	Integer (-32768 to 32767)
int32	Integer (-2147483648 to 2147483647)
int64	Integer (-9223372036854775808 to 9223372036854775807)
uint8	Unsigned integer (0 to 255)
uint16	Unsigned integer (0 to 65535)
uint32	Unsigned integer (0 to 4294967295)
uint64	Unsigned integer (0 to 18446744073709551615)
float_	Shorthand for float64.
float16	Half precision float: sign bit, 5 bits exponent, 10 bits mantissa
float32	Single precision float: sign bit, 8 bits exponent, 23 bits mantissa
float64	Double precision float: sign bit, 11 bits exponent, 52 bits mantissa
complex_	Shorthand for complex128.
complex64	Complex number, represented by two 32-bit floats
complex128	Complex number, represented by two 64-bit floats

#### 4.3 Truy cập tới các phần tử



Truy cập tới phần tử trong một vector (1D)

```
#Truy cập tới một phần tử của Vector: a[index]
#Note: index phần tử đầu tiên 0
# : index phần tử cuối cùng -1
a = np.array([3, 5, 3, 10, 9, 1, 9, 8, 3, 1])

print('các phần tử của Vector a:\n', a)
print('-----')
print('phần tử đầu tiên:', a[0])
print('phần tử thứ 3:', a[3])
print('phần tử cuối cùng:', a[-1])
```

```
1 2 3 4 5
1 2 4 8 16 32
1 6 -5 -4 -3 -2 -1
Inverse Index Positions
```

```
#Truy cập tới nhiều phần tử của Vector: a[index1:index2]
print('các phần tử của Vector a:\n', a)
print('-----')
print('3 Phần tử đầu tiên:', a[:3])
print('Từ phần tử thứ 5 tới hết:', a[5:])
print('Từ phần tử 2 đến phần tử <6 của vector:',a[2:6])

các phần tử của Vector a:
[ 3 5 3 10 9 1 9 8 3 1]
Phần tử đầu tiên: [3 5 3]
Từ phần tử thứ 5 tới hết: [1 9 8 3 1]
Từ phần tử 2 đến phần tử <6 của vector: [ 3 10 9 1]</pre>
```

#### Truy cập tới các phần tử (2)

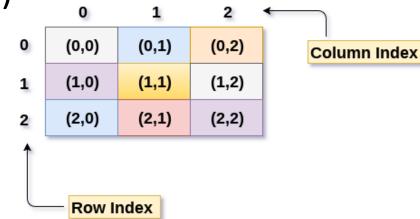


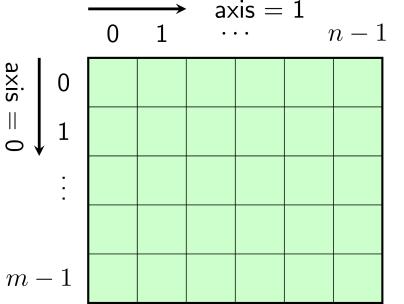


Truy cập tới các phần tử trong một ma trận (2D)

```
#Truy cập tới 1 phần tử của ma trận (2D): a[index_row, index_col]
print('Điểm môn học đầu tiên, của học sinh đầu tiên:',diem_2a[0,0])
print('Điểm môn học thứ 1, của học sinh thứ 3:',diem_2a[1,3])
print('Điểm môn cuối cùng, của học sinh cuối cùng:',diem_2a[-1,-1])
print('-----')
print('Bảng điểm lớp 2A:\n',diem_2a)
```

Điểm môn học đầu tiên, của học sinh đầu tiên: 2 Điểm môn học thứ 1, của học sinh thứ 3: 10 Điểm môn cuối cùng, của học sinh cuối cùng: 7





#### Truy cập tới các phần tử (3)





Truy cập tới các phần tử trong một ma trận (2D)

```
#Truy cập tới nhiều phần tử trong ma trận: a[index row1:index row2,index col1:index col2]
    #Lấy điểm tất cả các môn (tất cả các hàng) của học sinh 5:
    diem hs5 = diem 2a[:,5]
    print("Điểm các môn của học sinh 5:",diem hs5)
    #Lấy điểm môn học cuối cùng của tất cả học sinh (tất cả các cột)
    diem mon = diem 2a[-1,:]
    print("Điểm môn học cuối cùng của tất cả học sinh: \n",diem_mon)
    #Lấy điểm 5 môn học đầu tiên của 10 học sinh đầu tiên
    diem5 hs10 = diem 2a[:5,:10]
    print("Bảng điểm 5 môn học đầu tiên của 10 học sinh đầu của lớp:\n",diem5 hs10)
Điểm các môn của học sinh 5: [6 1 9 7 5 5 9 7 9 10]
Điểm môn học cuối cùng của tất cả học sinh:
     8 7 8 6 10 10 6 8 10 8 9 8 8 5 10 8
 7 7 10 8 9 7]
Bảng điểm 5 môn học đầu tiên của 10 học sinh đầu của lớp:
  1 10 4 9 6 9 0 2
```







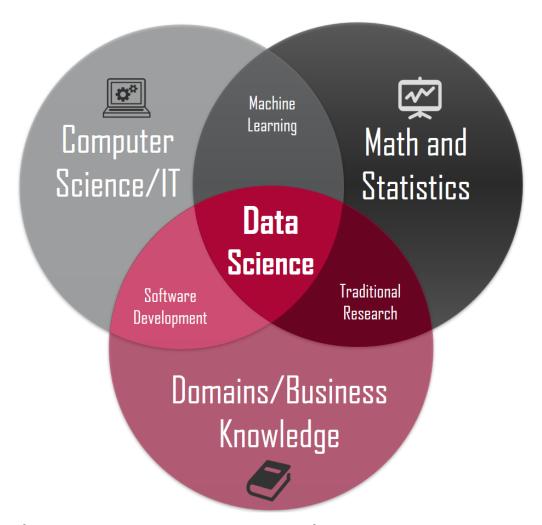




# 5. Tính toán các đặc trưng thống kê

#### 5. Các đặc trưng thống kê





Toán học và thống kê có một vai trò rất quan trọng trong khoa học dữ liệu!

# **5.1 Max - Min**





- a.max(): Lấy giá trị lớn nhất của mảng a
- b.min(): Lấy giá trị nhỏ nhất của mảng b

```
#Max - Min: Xác định giá trị lớn nhất, nhỏ nhất:
#1) Hiển thị điểm cao nhất, thấp nhất của lớp 2A
print('Điểm cao nhất của lớp:',diem_2a.max())
print('Điểm thấp nhất của lớp:',diem_2a.min())
```

Điểm cao nhất của lớp: 10 Điểm thấp nhất của lớp: 0

```
#2) Liệt kê điểm cao nhất và thấp nhất theo môn học
for i in range(0,diem_2a.shape[0]):
print('Môn ', i,': Điểm Max: ', diem_2a[i,:].max(),

'-- Điểm Min:',diem_2a[i,:].min())
```

```
Môn 0 : Điểm Max: 9 -- Điểm Min: 1
Môn 1 : Điểm Max: 10 -- Điểm Min: 0
Môn 2 : Điểm Max: 10 -- Điểm Min: 0
```



# **5.2 Sum**



# a.sum():Tính tổng tất cả các phần tử của mảng a

```
1 #Sum:Tính tổng các phần tử trong mảng
  print('Tổng tất các điểm trong của lớp 2A:', diem_2a.sum())
   print('-----')
   #Tính tổng điểm của từng học sinh:
   for i in range(0,diem_2a.shape[1]):
     print('Tổng điểm các môn của học sinh ', i,' : ', diem_2a[:,i].sum())
Tổng tất các điểm trong của lớp 2A: 1731
Tổng điểm các môn của học sinh 0 : 48
Tổng điểm các môn của học sinh 1 : 60
Tổng điểm các môn của học sinh 2 : 47
Tổng điểm các môn của học sinh 3 : 86
Tổng điểm các môn của học sinh 4 : 62
Tổng điểm các môn của học sinh 5 : 68
Tổng điểm các môn của học sinh 6 : 56
Tổng điểm các môn của học sinh 7 : 54
Tổng điểm các môn của học sinh 8 : 59
Tổng điểm các môn của học sinh 9 : 51
```

# 5.3 Mean, Median, Mode, Range





# Statistics – Mean, Median, Mode and Range



#### Mean

Total of all values  $Mean = \frac{1}{2}$ number of values

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Mean = 
$$\frac{52}{8}$$
 = 6.5

Collect it all together and share it out evenly

Using the mean to find the total amount

 $Mean \times Number of values$ 

Ezytown FC have scored an average of 3.8 goals per game in their last 15 matches. How many goals have they scored?  $3.8 \times 15 = 57$  *goals* 

#### Median

Median = Middle value (Numbers written in order)

Median 
$$= 5$$

Finds the middle value

Use of formula to find location of median

$$Location = \frac{n+1}{2}$$

The median of 45 values would be the 23rd number when written in order

$$\frac{45+1}{2} = 23$$

#### Mode

Mode = Most common value/item

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Mode = 3 and 5

Average usually used for qualitative data

#### Occurrence of no mode

If every value appears equally, there is no mode

1, 1, 3, 3, 7, 7

Each value appears twice so there is no mode

#### Range

Range = Largest - Smallest

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Range = 15 - 3 = 12

Reveals how close/far apart the values are

Interpreting measures of spread

The Smaller the range, the closer and more 'consistent' the values are.

The Larger the range, the more varied and more 'inconsistent' the values are.

### Mean





```
# a.mean(): Giá trị trung bình của mảng a
print('Điểm trung bình của cả lớp 2A:', diem_2a.mean())
print('----')
#Tính điểm trung bình của các học sinh trong lớp:
#CÁCH 1:
for i in range(0,diem_2a.shape[1]):
print('Điểm trung bình của học sinh ', i,' : ', diem_2a[:,i].mean())

Điểm trung bình của cả lớp 2A: 5.77

Điểm trung bình của học sinh 0 : 4.8
Điểm trung bình của học sinh 1 : 6.0
Điểm trung bình của học sinh 2 : 4.7
```

```
#Tinh điểm trung bình của các học sinh trong lớp:
#CÁCH 2:
mean_2a = diem_2a.mean(axis=0)
#axis = 0: theo hàng
#axis = 1: theo cột
for i in range(0,mean_2a.size):
print('Điểm trung bình của học sinh ', i,' : ', mean_2a[i])
```

```
Điểm trung bình của học sinh 0 : 4.8
Điểm trung bình của học sinh 1 : 6.0
Điểm trung bình của học sinh 2 : 4.7
```

#### Mean

$$Mean = \frac{Total\ of\ all\ values}{number\ of\ values}$$

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Mean = 
$$\frac{52}{8}$$
 = 6.5

Collect it all together and share it out evenly

Using the mean to find the total amount

 $Mean \times Number of values$ 

Ezytown FC have scored an average of 3.8 goals per game in their last 15 matches. How many goals have they scored?

$$3.8 \times 15 = 57$$
 *goals*

### Median





#### np.median(a):Tìm trung vị của mảng a

Giá tri trung vi median: 5.5

```
#median(): Giá trị trung vị trong một tập hợp các phần tử.
   #Trường hợp số phần tử trong mảng là lẻ
    a=diem 2a[1,:15]
   print('Mång a ban đầu: \n', a)
   print('Số phần tử trong mảng a: ', a.size)
 7 print('Mang a đã sắp xếp: \n',np.sort(a,))
 8 print('Giá trị trung bình mean:', np.mean(a))
 9 print('Giá trị trung vị median:', np.median(a))
Mảng a ban đầu:
 [3 5 3 10 9 1 9 8 3 1 6 0 7 10 8]
Số phần tử trong mảng a: 15
Mảng a đã sắp xếp:
[0 1 1 3 3 3 5 6 7 8 8 9 9 10 10]
Giá trị trung bình mean: 5.5333333333333333
Giá tri trung vi median: 6.0
Mảng a ban đầu:
[9 1 1 8 4 7 3 7 1 10]
Số phần tử trong mảng a: 10
Mảng a đã sắp xếp:
[1 1 1 3 4 7 7 8 9 10]
Giá trị trung bình mean: 5.1
```

#### Median

Median = Middle value (Numbers written in order)

$$Median = 5$$

Finds the middle value

Use of formula to find location of median

$$Location = \frac{n+1}{2}$$

The median of 45 values would be the 23<sup>rd</sup> number when written in order

$$\frac{45+1}{2} = 23$$

# Mode





```
#C) Mode: là giá trị xuất hiện nhiều nhất trong tập hợp.
    #Trong trường hợp không có giá trị nào được lặp lại thì không có Mode.
    #Liệt kê điểm xuất hiện nhiều nhất theo từng môn học
    from scipy import stats as sp #sử dụng thư viên scipy để dùng hàm mode
    for i in range(0,diem 2a.shape[0]):
      a = sp.mode(diem 2a[i,:])
      print('Môn ', i,': Điểm xuất hiện nhiều nhất: ', a[0],
            ' số lần: ', a[1])
    print(type(a))
                                          số lần:
Môn 0 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                     [1]
                                                   [6]
Môn 1 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                          số lần:
                                    [1]
                                                   [6]
Môn 2 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                          số lần:
                                                   [8]
Môn 3 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                     [6]
                                          số lần:
                                                   [5]
Môn 4 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                          số lần:
                                                   [6]
Môn 5 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                          số lần:
                                                   [5]
Môn 6 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                          số lần:
                                                   [8]
Môn 7 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                          số lần:
                                                   [15]
Môn 8 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                          số lần:
                                                   [7]
Môn 9 : Điểm xuất hiện nhiều nhất:
                                          số lần:
                                                   [10]
<class 'scipy.stats.stats.ModeResult'>
```

#### Mode

Mode = Most common value/item

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Mode = 3 and 5

Average usually used for qualitative data

#### Occurrence of no mode

If every value appears equally, there is no mode

1, 1, 3, 3, 7, 7

Each value appears twice so there is no mode

# Range





Trong thư viện numpy không có hàm tính range, ta có thể xác định giá trị range bằng cách tính thông qua max - min

```
Độ chênh điểm của học sinh 0 : 8
Độ chênh điểm của học sinh 1 : 7
Độ chênh điểm của học sinh 2 : 8
Độ chênh điểm của học sinh 3 : 3
Độ chênh điểm của học sinh 4 : 7
Độ chênh điểm của học sinh 5 : 9
Độ chênh điểm của học sinh 6 : 10
Độ chênh điểm của học sinh 7 : 7
Độ chênh điểm của học sinh 8 : 6
Độ chênh điểm của học sinh 9 : 9
Độ chênh điểm của học sinh 9 : 9
```

#### Range

Range = Largest - Smallest

3, 3, 4, 5, 5, 8, 9, 15

Range = 15 - 3 = 12

Reveals how close/far apart the values are

Interpreting measures of spread

The Smaller the range, the closer and more 'consistent' the values are.

The Larger the range, the more varied and more 'inconsistent' the values are.

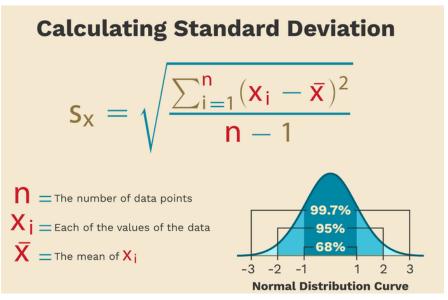
# **5.4 std**



Độ lệch tiêu chuẩn (standard deviation) là đại lượng thường được sử dụng để phản ánh mức độ phân tán của một biến số xung quanh số bình quân.

```
#E) Std: Tính độ lệch chuẩn
    a = np.array([10,1,1,9,12,1,9,12,10])
    print('Phần tử của mảng a:',a)
    print('Giá tri trung bình:',a.mean())
    print('Độ lệch chuẩn:',a.std())
    print('--
    b = np.array([7,7,8,7,8,7,7,7,7])
    print('Phần tử của mảng b:',b)
    print('Giá tri trung bình:',b.mean())
    print('Độ lệch chuẩn:',b.std())
Phần tử của mảng a: [10 1 1 9 12 1 9 12 10]
Giá trị trung bình: 7.22222222222222
Độ lệch chuẩn: 4.516089207311461
Phần tử của mảng b: [7 7 8 7 8 7 7 7]
Giá trị trung bình: 7.22222222222222
Độ lệch chuẩn: 0.41573970964154905
```

- •Nếu độ lệch chuẩn bằng 0, suy ra các giá trị quan sát cũng chính là giá trị trung bình. Nói cách khác là không có sự biến thiên.
- •Nếu độ lệch chuẩn càng lớn, suy ra sự biến thiên xung quanh giá trị trung bình càng lớn.









# 5.5 Hệ số tương quan

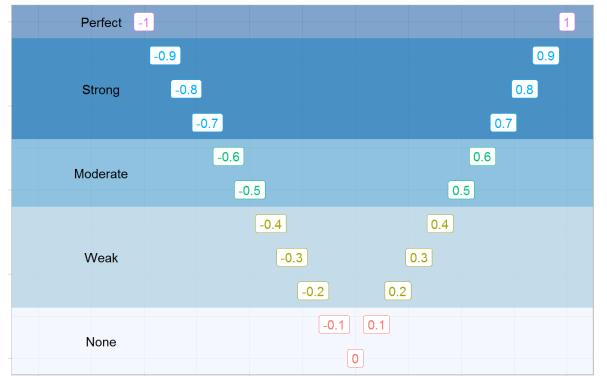




Hệ số tương quan đo lường mức độ quan hệ tuyến tính giữa hai biến.

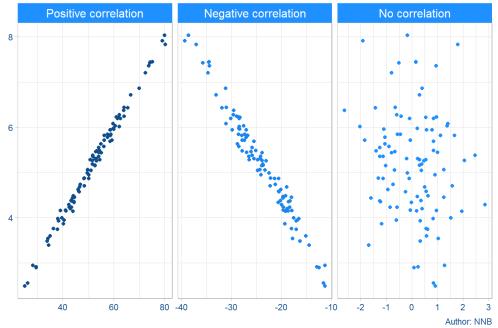
- Hệ số tương quan không có đơn vị
- Hệ số tương quan nằm trong khoảng [-1,1]

#### Strength of correlation



#### **Correlation Coefficient Formula**

$$\mathbf{r} = \frac{n(\Sigma xy) - (\Sigma x) (\Sigma y)}{\sqrt{\left[n\Sigma x^2 - (\Sigma x)^2\right] \left[n\Sigma y^2 - (\Sigma y)^2\right]}}$$



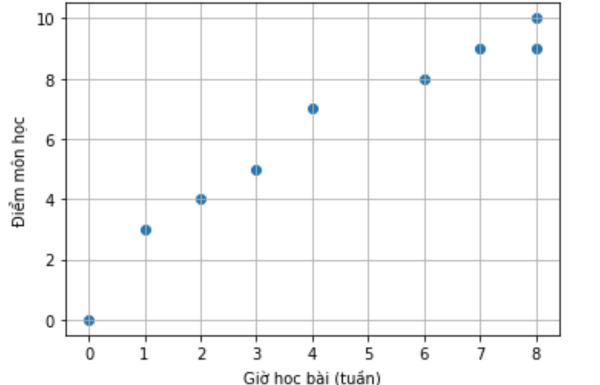
# Hệ số tương quan (2)



```
#corrcoef: Hê số tương quan
#Thời gian dành cho học bài
a_giohoc = np.array([4,7,1,2,8,0,3,8,6])
#Điểm thi nhận được:
b_diem = np.array([7,9,3,4,9,0,5,10,8])
co = np.corrcoef(a_giohoc,b_diem)
print(type(co))
print('Hê số tương quan: \n', co)
<class 'numpy.ndarray'>
```

# Ví dụ về mối tương quan giữa thời gian dành cho việc học bài với điểm thi nhận được!

BIỂU ĐỔ THỂ HIỆN MỐI TƯƠNG QUAN GIỮA GIỜ HỌC BÀI VÀ ĐIỂM THI







# THỰC HÀNH 3,4,5

# Q&A Thank you!