

## 1. อธิบายการทำงานที่ละบรรทัดของโปรแกรม

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3. class Circle {
4. public:
5.     int radius;
6. public:
7.     void setRadius (int val) { radius = val;};
8.     float area (void) { return 3.14*radius*radius; };
9.     float girth (void) { return 3.14*2*radius; };
10. };
11. main ()
12. {
13.     Circle cir1;
14.     int val,n_val;
15.     cout << "Enter circle radius: ";
16.     cin >> val;
17.     cir1.setRadius(val);
18.     n_val = cir1.radius;
19.     cout << "radius " << n_val << endl;
20.     cout << "Area " << cir1.area() << endl;
21.     cout << "Girth " << cir1.girth() << endl;
22. }
```

## 2. Capture ผลลัพธ์หน้าจอ

3. เขียน Class diagram จากโปรแกรมด้านบน (class, object)