

คณะวิทยาศาสตร์ ศรีราชา มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

Fundamental Programming Concept (01418112)

ชื่อ-สกุล..... นฤททนต์ ศิริภมรพิทย.....รหัส..... 6430200418 หมู่ที่ ☐ 830 ☐ 831 ☐ 880

แบบทดสอบการใช้คำสั่งวนซ้ำ

1. กำหนดให้ชนิดสร้างตัวแปรรับค่าคีย์บอร์ด 2 ตัวแปรได้แก่
  1. รับจำนวนเงินที่ลูกค้าซื้อสินค้า (Amount) เป็นแบบ float
  2. รับค่าสอบถามว่า ผู้ใช้งานต้องการทำต่อหรือไม่ (Continue) เป็นค่า Boolean (Yes/No)

จงเขียน Flowchart และ โปรแกรมคำนวณหาจำนวนสแตมป์สะสมเต็ม (Stamp) กำหนดให้อัตราแลกสแตมป์ดังนี้

- ทุกยอดซื้อ 100 บาท ได้สแตมป์ 3 บาท
- ทุกยอดซื้อเกิน 40 บาท แต่ไม่ถึง 100 บาท ได้สแตมป์ 1 บาท

```
try:
    while True :
        amount = float(input("Enter Amount(baht): "))
        Con = input ("Contunue (Yes/No): ")
        stamp = (amount//100)*3
        amount_lower = amount%100
        if amount_lower>40 and amount_lower<100:
            stamp+=1
        print("%.2f baht = Stamp %d baht"%(amount,stamp))
        if Con.upper()=="NO" :
            break
        elif Con.upper()!="YES" and Con.upper()!="NO":
            print("Please try agian!")
            continue
except ValueError:
    print("Enter number only!")
```

ตัวอย่างหน้าจอ

Enter Amount (baht): 300

300 baht = Stamp 9 baht

Continue: Yes

Enter Amount (baht): 250

250 baht = Stamp 7 baht

Continue: Yes

Enter Amount (baht): 140

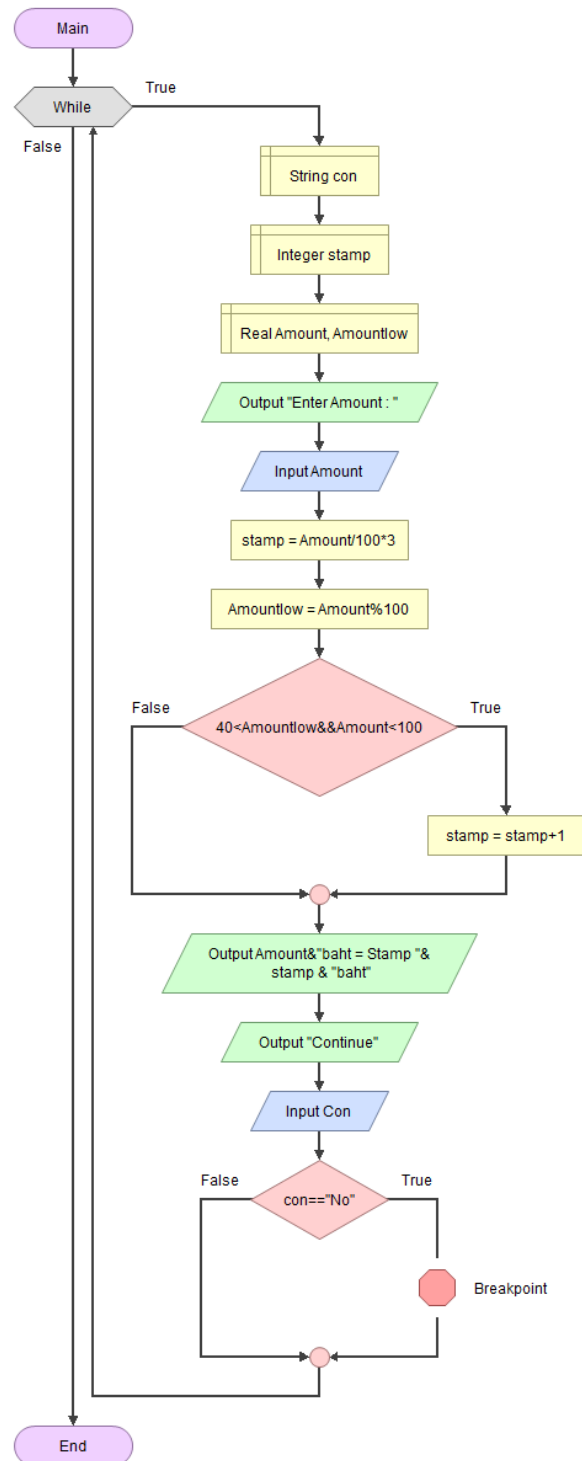
140 baht = Stamp 3 baht

Continue: No

## คณะวิทยาศาสตร์ ศรีราชา มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

## Fundamental Programming Concept (01418112)

ชื่อ-สกุล.....รหัสนิสิต..... หมู่ที่ ○ 830 ○ 831 ○ 880



## คณะวิทยาศาสตร์ ศรีราชา มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

## Fundamental Programming Concept (01418112)

ชื่อ-สกุล.....รหัสนิสิต..... หมู่ที่ ☐ 830 ☐ 831 ☐ 880

2. จงเขียน Flowchart และ โปรแกรมรับคะแนน (Score) ของนิสิตจำนวน 10 คน โดยแสดงผลค่า Grade มีเงื่อนไขดังต่อไปนี้

- ถ้าคะแนนต่ำกว่า 0 ให้หยุดการทำงานของโปรแกรมรับคะแนน
- ถ้าคะแนนมากกว่า 100 ให้กำหนดค่าตัวแปร Grade = "NA"
- ถ้าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 80 ให้กำหนดค่าตัวแปร Grade = "A"
- ถ้าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 70 ให้กำหนดค่าตัวแปร Grade = "B"
- ถ้าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 60 ให้กำหนดค่าตัวแปร Grade = "C"
- ถ้าคะแนนมากกว่าหรือเท่ากับ 50 ให้กำหนดค่าตัวแปร Grade = "D"
- ถ้าคะแนนน้อยกว่า 50 ให้กำหนดค่าตัวแปร Grade = "F"

## ตัวอย่างหน้าจอ

Enter Score: 35

Grade = F

Enter Score: 65

Grade = C

Enter Score: 75

Grade = B

....

Enter Score: 105

Grade = NA

```
for i in range(1,11):
    score = int(input("Enter Score # %d : "%i))
    if 80<=score<=100:
        grade="A"
    elif 70<=score<80:
        grade="B"
    elif 60<=score<70:
        grade="C"
    elif 50<=score<60:
        grade="D"
    elif 0<=score<50:
        grade="F"
    elif score<0:
        break
    else:
        grade='NA'
    print("Grade = %c"%grade)
```