# DOKUMENTÁCIÓ

Web technológiák 1

Készítette: Nyíri Beáta

Neptunkód: I40FDC

Dátum: 2023.02.03.

#### **Tartalom**

A feladat leírása	1
Fájlok	1
Navbar	
Home	
Infos	
Feedback	

#### A feladat leírása

A feladathoz én az egyik kedvelt videójátékomat választottam témának, a Planet Zoo-t. A játékban állatkerteket lehet építeni és menedzselni. Egyik fontos eleme az enciklopédia, amiben az összes elérhető állatfaj adatait meg lehet tekinteni. Ilyen adat például egy faj élőhelye, veszélyezettségi szintje, az élőhelyének mérete, stb. Én ezt az enciklopédiát szerettem volna egy weboldal formájában kivitelezni, ahol az egyes kiegészítők állatainak szükségleteit egyszerre tudom megnézni.

A formázáshoz style-t, CSS-t és Bootstrapet használtam.

## Fájlok

A feladathoz három html fájlt készítettem (home.html, infos.html, feedback.html), három javascript fájl (main.js, infos.js, feedback.js) valamint egy CSS fájt (style.css). Ezeken kívül külön mappákba rendszereztem a felhasznált képeket és ikonokat, a használt betűtípust és a txt fájlt, amibe az állatok adatait mentettem (habitat.txt).

#### Navbar

A navbar az összes html-ben ugyanolyan. Úgy készítettem el, hogy az oldal tetején jelenjen meg a logó, alatta pedig egy sávban legyenek a menüpontok, amik között navigálni lehet. Azonban ha lejjebb görgetünk, akkor a logó lecsúszik, és egy sávba kerül a menüpontokkal. Ezt a main.js fájlban, valamint CSS-sel valósítottam meg.

css:

```
.logo{
    width: 250px;
    margin: 10px 0;
}

nav{
    width: 100%;
    padding: 20px 0;
    text-align: center;
}

nav.sticky{
    position: fixed;
    top: 0;
    left: 0;
    padding: 10px 8%;
    background: □#198754;
    display: flex;
    align-items: center;
    justify-content: space-between;
}
```

main.js:

```
window.onscroll = function(){
   var navbar = document.getElementById("navbar");
   var menu = document.getElementById("menu");

   if(window.pageYOffset >= menu.offsetTop){
        navbar.classList.add("sticky");
   } else {
        navbar.classList.remove("sticky");
   }
}
```

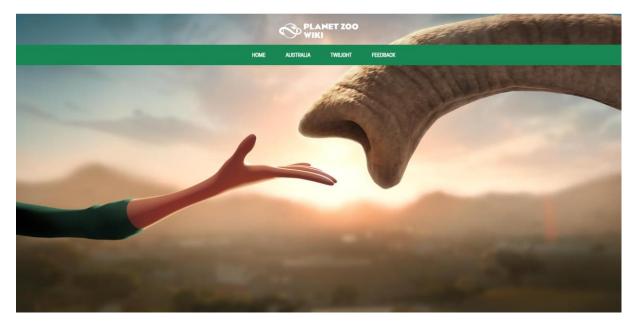
Nem készítettem az összes menüponthoz külön html-t, a különböző kiegészítők oldalainak struktúrája ugyan olyan, csak az adatok változnak, amiket megjelenítek. Ezt úgy oldottam meg, hogy a habitat.txt-ben leírtam, hogy melyik állat melyik kiegészítőben szerepel, és ezt kiolvasom a szövegfájlból. Ezután a program megnézi, hogy mi a menüpont neve, és azokkal az állatokkal tölti fel az oldalt, aminek a sorában benne van az a kifejezés.

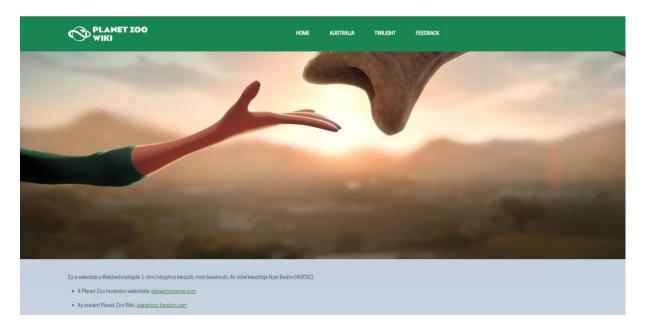
Nem gyárilag használható betűtípust használtam, hanem kerestem egy, a játékban használt betűtípushoz hasonlót.

```
@font-face {
    font-family: TanoheSans; src: url(../font/TanoheSans-Regular.ttf);
}
.text {
    font-family: TanoheSans;
    margin: 20px 8%;
}
```

### Home

A kezdőoldalra egy egyszerű háttérképet állítottam be CSS-sel, a kép alá pedig írtam pár sort, hogy használjam a , , és <a> elemeket.</a>



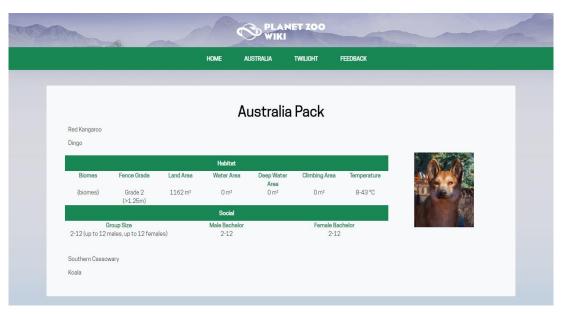


A linkeket a style részen belül formáztam. Különböző színeket állítottam be attól függően, hogy a link meg volt-e már nyitva vagy nem, valamint akkor is színt vált, ha a kurzort ráhúzzuk.

#### Infos

Az állatok adatait egy táblázatba töltöttem be dinamikusan. Tehát nem írtam meg külön-külön az összes állatnak a táblázatát, hanem készítettem egy vázat (a táblázat fejléce mindig ugyanaz) és a habitat.txt-ből kiolvasva töltöttem fel adatokkal javascript segítségével (infos.js).

A táblázatokat dropdown-okba raktam, így csak akkor látni az összes információt, ha rákattintunk egy állat nevére. Egyszerre több állat információit is le lehet nyitni.



```
div class="container bg-light mt-2 p-5">
   <h1 id="dlcName"></h1>
<div id="animalList">
   <div id="habitatTemplate" class="d-none";</pre>
     <button type="button" class="btn" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#{animal_name}">{animal name}</button>
     <div class="col section-header">Habitat</div>
                <div class="col">Land Area</div>
                   <div class="col">Water Area</div>
                  <div class="col">Deep Water Area</div>
<div class="col">Climbing Area</div>
                  <div class="col">Temperature</div>
                  <div class="col">{climbing area}</div>
<div class="col">{temperature}</div>
                <div class="row">
     <div class="row">
     <div class="col section-header">Social</div>
                <div class="col">{group size}</div>
<div class="col">{male bachelor}</div>
<div class="col">{female bachelor}</div></div</pre>
             <img src="{thumbnail}" class="thumbnail">
```

```
unction loadPackPage(){
  const urlParams = new URLSearchParams(window.location.search);
  document.getElementById('dlcName').innerHTML = urlParams.get('dlc') + ' Pack';
  $.ajax({
       success: function (data){
         //you can split into lines using data.split('\n')
         const animals = data.split('\n').map((line) => line.split('\t'));
         for(var i = 2; i < animals.length; i++) {</pre>
           var animal = animals[i];
           if(animal[0]==urlParams.get('dlc')){
             console.log(animal[1]);
              var animalTemplate = document.getElementById('habitatTemplate').innerHTML;
              var formattedAnimalTemplate = animalTemplate.replaceAll('{animal name}', animal[1])
                                                                 .replaceAll('{animal_name}', animal[1].replaceAll(' ', ''))
                                                                 .replaceAll('{fence grade}', animal[3])
.replaceAll('{land area}', animal[4])
                                                                 .replaceAll('{water area}', animal[5])
                                                                 .replaceAll('{deep water area}', animal[6])
.replaceAll('{climbing area}', animal[7])
                                                                 .replaceAll('{temperature}', animal[8])
                                                                 .replaceAll('{group size}', animal[9])
.replaceAll('{male bachelor}', animal[10])
.replaceAll('{female bachelor}', animal[11])
                                                                 .replaceAll('{thumbnail}', 'images/' + animal[1] + '.png')
              document.getElementById('animalList').innerHTML += formattedAnimalTemplate;
```

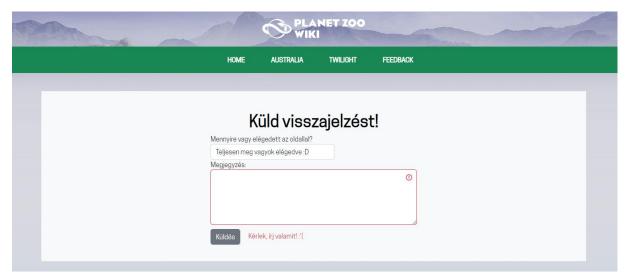
#### Feedback

A Feedback menüpontot azért hoztam létre, hogy tudjak implementálni űrlap elemeket, egy gombot és form ellenőrzést.

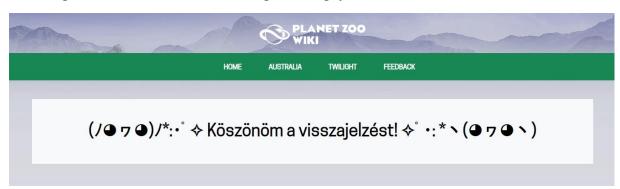
Ezen a weblapon először választani lehet egy lenyíló menüből több opció közül az oldal minősítéséhez (az első opció van kiválasztva alapból), majd egy szövegdobozba kell megjegyzést írni. Ha nincs semmi a szövegdobozba írva, akkor azt pirossal jelzi nekünk az oldal és egy piros figyelmeztető üzenet is megjelenik. Ha ki van töltve a szövegdoboz, akkor a gombra kattintva eltűnik a form kezelő és egy üzenet jelenik meg, miszerint sikeresen "elküldtük" a visszajelzést.

	PLANET ZOO WIKI		
HOME AL	JSTRALIA TWILIGHT	FEEDBACK	
Küld Mennyire vagy elégedet Teljesen meg vagyok é Megjegyzés: Küldés		t!	

Megjegyzés szövegdoboz üresen hagyva:



A szövegdoboz kitöltése és a "Küldés" gomb megnyomása után:



#### feedback.html:

```
<div class="container bg-light mt-2 p-5">
   <div style="width: 500px" class="mx-auto" id="feedbackForm">
       <h1>Küld visszajelzést!</h1>
       <label>Mennyire vagy elégedett az oldallal?</label>
       <select name="rating" class="form-control custom-select" style="width: 300px">
           <option >Teljesen meg vagyok elégedve :D</option>
           <option >Nem tökéletes, de teljesen jó :)</option>
           <option >Nem rossz, de lehetne jobb :|</option>
           <option >Nem olyan jó :/</option>
           <option >Ennél rosszabb nem is lehetne :(</option>
       <div class="form-group">
           <label for="comment">Megjegyzés:</label>
           <textarea class="form-control" rows="5" id="comment"></textarea>
       <div style="height: 30px; margin-top: 10px;">
           <button id="add" class="btn btn-secondary" onclick="feedbackSent()">Küldés</button>
           <label id="empty" class="text-danger mx-3 d-none">Kérlek, írj valamit! :'(</label>
   <div id="feedbackThanks" class="d-none">
       <h1>(/⊕¬⊕)/*: ♦ Köszönöm a visszajelzést! ♦ ·: * \ (⊕¬⊕ \ )</h1>
/div>
```

A feedback.js fájlban állítom be, hogy mikor töltse be az oldal a köszönő üzenetet, és mikor figyelmeztessen az üresen hagyott szövegdobozra.

```
function feedbackSent(){
    if(document.getElementById('comment').value != ''){
        document.getElementById('feedbackForm').classList.add('d-none');
        document.getElementById('feedbackThanks').classList.remove('d-none');
        document.getElementById('comment').classList.remove('is-invalid');
        document.getElementById('empty').classList.add('d-none');
    } else {
        document.getElementById('comment').classList.add('is-invalid');
        document.getElementById('empty').classList.remove('d-none');
}
```