

DOKUMENTÁCIÓ

Web technológiák 2

Készítette: **Nyíri Beáta**

Neptunkód: **I40FDC**

Dátum: **2023.06.20.**

Tartalom

A feladat leírása.....	1
Kezdeti beállítások, adatbázis létrehozása.....	1
Felhasználók kezelése	2
Regisztráció	2
Bejelentkezés.....	3
Jelszó megváltoztatása.....	4
Állatok és kategorizálásuk	5
DLC.....	5
Állatok.....	6

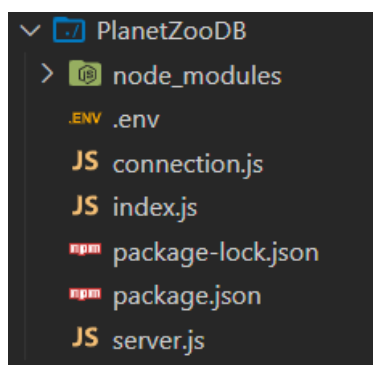
A feladat leírása

A beadandóm témájául ugyanazt választottam, amit a Web technológiák 1 beadandómhoz is, ez pedig az egyik kedvelt videójátékom, a Planet Zoo. A feladathoz a játékban szereplő állatokhoz készítettem egy nyílvántartó rendszert.

Ehhez a kiadott feladat leírásában feltüntetett technológiákat alkalmaztam (Angular, NodeJS) az adatbáziskezelőn kívül. Én ugyanis MongoDB helyett MySQL-t használtam. A programot Visual Studio Code-ban írtam.

Kezdeti beállítások, adatbázis létrehozása

A programot a backend megírásával kezdtem. Feltelepítettem a szükséges csomagokat, létrehoztam egy adatbázist, majd létrehoztam a kapcsolatot az adatbázissal.



Az .env fájlban a globális változókat tárolom, connection.js fájl segítségével pedig az adatbázishoz csatlakoztam, amit MySQL 8.0 Command Line Client-tel kezeltem.

```
PlanetZooDB > .ENV .env
1 //Server
2 PORT = 8080
3
4 //Connection
5 DB_PORT = 3306
6 DB_HOST =localhost
7 DB_USERNAME = root
8 DB_PASSWORD = 1234
9 DB_NAME = planetzoodb
```

```
PlanetZooDB > JS connection.js > ...
1 const mysql = require('mysql');
2 require('dotenv').config();
3
4 var connection = mysql.createConnection({
5     port: process.env.DB_PORT,
6     host: process.env.DB_HOST,
7     user: process.env.DB_USERNAME,
8     password: process.env.DB_PASSWORD,
9     database: process.env.DB_NAME
10 });
11
12 connection.connect((err) =>{
13     if(!err){
14         console.log("Connected");
15     }
16     else{
17         console.log(err);
18     }
19 });
20
21 module.exports = connection;
```

Azért pedig, hogy ne manuálisan kelljen frissítenem a servert minden változtatásnál, nodemon-t használtam. Ehhez a package.json fájlban hoztam létre egy új "start" scriptet.

```
6     "scripts": {
7         "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
8         "start": "nodemon server.js"
9     },
```

Létrehoztam egy index.js fájlt is, ami a projekt haladásával folyamatosan bővült.

Felhasználók kezelése

Az oldalt úgy építettem fel, hogy kétféle bejelentkezési lehetőség legyen. Be lehet lépni adminként és egyszerű felhasználóként. A különbség az, hogy az admin minden menüpontot lát és elér, a felhasználók pedig nem mindet, valamint ha egy felhasználó be szeretne lépni (Sign In), akkor azt az adminnak jóvá kell hagynia.

Azzal kezdtem ezt a fázist, hogy létrehoztam egy table.sql fájlt, amiben a user tábla létrehozásához és kezeléséhez szükséges SQL parancsok Vannak, és feltöltöttem pár teszt adatot.

id	name	email	password	status	role
1	Admin	admin@gmail.com	admin	true	admin
2	Bea Nyiri	beanyiri@gmail.com	1234	false	user

Regisztráció

Bevezettem a route-okat és elsőként a regisztrációhoz készítettem egy API-t. A user.js fájlban az ehhez szükséges kód van. Az email alapján ellenőrzöm a felhasználókat, ha egy email már szerepel az adatbázisban, akkor ezt jelzi a program egy üzenettel, ha pedig még nem szerepel és jó adatokat adott meg a regisztrálni kívánó felhasználó, akkor az adatai bekerülnek az adatbázisba és egy üzenet jelenik meg, miszerint a regisztráció sikeres volt.

```

PlanetZooDB > routes > JS user.js > ...
1  const express = require('express');
2  const connection = require('../connection');
3  const router = express.Router();
4
5  router.post('/signup', (req, res) =>{
6      let user = req.body;
7      query = "select email,password,role,status from user where email=?"
8      connection.query(query,[user.email],(err,results) =>{
9          if(!err){
10             if(results.length <=0){
11                 query = "insert into user(name,email,password,status,role) values(?,?,?, 'false', 'user')";
12                 connection.query(query,[user.name,user.email,user.password],(err,results) =>{
13                     if(!err){
14                         return res.status(200).json({message: "Successfully Registered"});
15                     }
16                     else{
17                         return res.status(500).json(err);
18                     }
19                 })
20             }
21             else{
22                 return res.status(400).json({message: "Email Already Exists."});
23             }
24         }
25         else{
26             return res.status(500).json(err);
27         }
28     })
29 }
30 })
31
32 module.exports = router;

```

Bejelentkezés

A user.js fájlba ezután a bejelentkezéshez szükséges részt írtam meg. Bejelentkezéskor az emailt és a jelszót kell megadni és azt vizsgálom, hogy az email alapján már van-e ilyen felhasználó, jól lettek-e beírva az adatok (nincs elgépelés), illetve, hogy ki szeretne bejelentkezni (sima felhasználó, vagy admin). Sikeres bejelentkezés esetén egy belépési token generálódik.

```
//Bejelentkezés
router.post('/login',(req,res) =>{
  const user = req.body;
  query = "select email,password,role,status from user where email=?";
  connection.query(query,[user.email] ,(err,results) =>{
    if(!err){
      if(results.length <=0 || results[0].password !=user.password){
        return res.status(401).json({message:"Incorrect Username or Password"});
      }
      else if(results[0].status === 'false'){
        return res.status(401).json({message:"Wait for Admin approval"});
      }
      //token generálás
      else if(results[0].password == user.password){
        const response= { email: results[0].email, role: results[0].role}
        const accessToken = jwt.sign(response,process.env.ACCESS_TOKEN,{expiresIn:'8h'})
        res.status(200).json({token:accessToken});
      }
      else{
        return req.status(400).json({message:"Something went wrong. Please try again later"});
      }
    }
    else{
      return res.status(500).json(err);
    }
  })
})
})
```

Jelszó megváltoztatása

A weboldalamon lehetőség van a jelszavak megváltoztatására, ehhez a régi jelszót kell tudni, majd megadni, hogy mi legyen az új jelszó. Ehhez azonban nem minden felhasználónak van joga, ezért bevezettem az autentikációt és egy olyan funkciót, ami a role-okat ellenőrzi. Egy új mappát készítettem "services" névvel és ide került az authentication.js és a checkRole.js fájl.

```
PlanetZooDB > services > JS authentication.js > ...
1  ...require('dotenv').config();
2  const { response } = require('express');
3  const jwt = require('jsonwebtoken');
4
5  //A token létezik a header-ben vagy nem
6  function authenticateToken(req,res,next){
7    const authHeader = req.headers['authorization'];
8    const token = authHeader && authHeader.split(' ')[1];
9    if(token == null){
10     return res.sendStatus(401);
11   }
12
13   jwt.verify(token,process.env.ACCESS_TOKEN,(err,response) =>{
14     if(err){
15       return res.sendStatus(403);
16     }
17     res.locals = response;
18     next();
19   })
20 }
21
22 module.exports = { authenticateToken: authenticateToken }
```

```
PlanetZooDB > services > JS checkRole.js > ...
1  const { response } = require('express');
2
3  require('dotenv').config();
4
5  function checkRole(req,res,next){
6    if(res.locals.role == process.env.USER){
7      response.sendStatus(401);
8    }
9    else{
10     next();
11   }
12 }
13
14 module.exports = { checkRole: checkRole }
```

```
//Jelszó megváltoztatás
router.post('/changePassword',auth.authenticateToken,checkRole.checkRole,(req,res) =>{
  const user = req.body;
  const email = res.locals.email;
  var query = "select *from user where email=? and password=?";
  connection.query(query,[email,user.oldPassword] ,(err,results) =>{
    if(!err){
      if(results.length <=0){
        return res.status(400).json({message:"Incorrect Old Password"});
      }
      else if(results[0].password == user.oldPassword){
        query = "update user set password=? where email=?";
        connection.query(query,[user.newPassword,email] ,(err,results) =>{
          if(!err){
            return res.status(200).json({message:"Password updated successfully"})
          }
          else{
            return res.status(500).json(err);
          }
        })
      }
      else{
        return res.status(400).json({message:"Something went wrong. Please try again later"});
      }
    }
    else{
      return res.status(500).json(err);
    }
  })
})
})
```

Végül pedig készítettem három további funkciót, ami a user.js fájlba került. Az egyik a get, amivel az összes felhasználót meg lehet jeleníteni az adminon kívül. A második az update, amivel a felhasználók státuszát lehet megváltoztatni. A harmadik pedig a checkToken, amivel a token ellenőrzöm.

Állatok és kategorizálásuk

DLC

Mivel a Planet Zoo-t választottam témámnak, ezért a játékban fellelhető állatokat lehet kezelni, valamint azokat a DLC-ket, amikbe ezek az állatok tartoznak.

Először a DLC-ket hoztam létre, amiket id alapján több állathoz is lehet párosítani. Ehhez a routes mappában készítettem egy dlc.js fájlt, amiben az ehhez tartozó API-k vannak. Ezekkel új DLC kategóriát lehet hozzáadni, az összeset ki lehet listázni és frissíteni/változtatni lehet az adokon.

```
//Új DLC hozzáadás
router.post('/add',auth.authenticateToken,checkRole.checkRole,(req,res,next) =>{
  let dlc = req.body;
  query = "insert into dlc (name) values(?)";
  connection.query(query,[dlc.name] ,(err,results) =>{
    if(!err){
      return res.status(200).json({message:"DLC added successfully"});
    }
    else{
      return res.status(500).json(err);
    }
  })
})
```

```
//DLC-k kilistázása
router.get('/get',auth.authenticateToken,(req,res,next) =>{
  var query = "select *from dlc order by name";
  connection.query(query,(err,results) =>{
    if(!err){
      return res.status(200).json(results);
    }
    else{
      return res.status(500).json(err);
    }
  })
})
```

```
//DLC frissítés
router.patch('/update',auth.authenticateToken,checkRole.checkRole,(req,res,next) =>{
  let animal = req.body;
  var query = "update dlc set name=? where id=?";
  connection.query(query,[animal.name,animal.id],(err,results) =>{
    if(!err){
      if(results.affectedRows ==0){
        return res.status(404).json({message:"DLC id is not found"});
      }
      return res.status(200).json({message:"DLC updated successfully"});
    }
    else{
      return res.status(500).json(err);
    }
  })
})
```

Ezek segítségével (miután létrehoztam az új adatbázis táblát) feltöltöttem a táblát néhány adattal.

```
mysql> desc dlc;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field | Type          | Null | Key | Default | Extra          |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| id    | int           | NO   | PRI | NULL    | auto_increment |
| name  | varchar(255)  | NO   |     | NULL    |                |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.03 sec)

mysql> select *from dlc;
+----+-----+
| id | name      |
+----+-----+
| 1  | Australia |
| 2  | Konzerváció |
| 3  | Twilight  |
+----+-----+
```

Állatok

A projekt egyik legfontosabb eleme az állatok kezelése, az ehhez kapcsolódó kódot az animal.js fájlban írtam meg. Minden állatnak 5 tulajdonsága van, az id-je, ami automatikusan generálódik, a neve, a hozzá tartozó DLC id-je, vagyis hogy melyik DLC-ben található meg, egy rövid leírás róla és egy státusz, ami vagy "true" vagy "false".

Először az új állat hozzáadását tettem lehetővé, hogy a táblába tölthessek adatokat, amiket a többi funkcióval aztán lehessen manipulálni.

```
//Új állat hozzáadás
router.post('/add',auth.authenticateToken,checkRole.checkRole,(req,res) =>{
  let animal = req.body;
  var query = "insert into animal (name,dlcId,description,status) values(?,?,?, 'true')";
  connection.query(query,[animal.name,animal.dlcId,animal.description] ,(err,results) =>{
    if(!err){
      return res.status(200).json({message:"Animal added successfully"});
    }
    else{
      return res.status(500).json(err);
    }
  })
})
})
```

Feltöltés után a tábla a következőképpen nézett ki:

```
mysql> select *from animal;
```

id	name	dlcId	description	status
1	Koala	1	Phascolartos cinereus	true
2	Siamang	2	Symphalangus syndactylus	true
3	Red Kangaroo	1	Macropus rufus	true

A többi állatokhoz kapcsolódó API pedig a következő:

- Összes állat kilistázása
- Állatok kilistázása egy bizonyos DLC szerint
- Egy állat megjelenítése id szerint
- Állat frissítése
- Állat törlése id szerint
- Állat státuszának megváltoztatása