

# Journal de travail

Labinot Rashiti

Date	Activité	Heures
22/02/18	Introduction du module. Brainstorming des idées de projets.	3
23/02/18	Rédaction des propositions de projets.	2
01/03/18	Feedback des propositions. Discussion pour compléter le projet choisi.	2
03/03/18	Réalisation du modèle de Gant sous Excel.	2
04/03/18	Réalisation du mockup du projet selon les discussions du groupe	2
06/03/18	Réunion de groupe pour discuter des fonctionnalités du projet	2
08/03/18	Changement de modèle de Gant et du mockup selon les nouvelles indications	2
15/03/18	Feedback du cahier des charges et de la planification	2
17/03/18	Refaire la planification initiale suite aux indications	2.5
20/03/18	Réunion pour définir les tâches à réaliser durant les vacances	2
22/03/18	Recherches et lectures de la documentation des outils à utiliser (JavaFX, FXML, Scenebuilder)	1.5
31/03/18	Installation des modules nécessaires pour faire tourner JavaFX, FXML et Scenebuilder)	4
01/04/18	Création d'une première interface graphique en essayant de respectant le mockup le plus possible	3.5
02/04/18	Création des fonctions pour chaque boutons/options/menu de l'interface graphique en JavaFX	2.5
02/04/18	Lier les fonctions à chaque boutons/options/menu via Scenebuilder puis ajouter des modes supplémentaires dans le menu	3
03/04/18	Réunion puis implémentation d'une fonction "clean" afin de voir si la GUI gère bien les évènements via Scenebuilder	2
03/04/18	Regrouper les différentes fonctions sous une seule fonction pour les étages. Trouver un moyen de retrouver le bouton ciblé directement dans la fonction	3
04/04/18	Ajout des composants graphiques supplémentaires suite à la discussion de groupe (filtres de recherches en bas et partie St-Roch)	2.5
11/04/18	Ajout des fenêtres "pop-up" de chaque mode dans le contrôleur MainViewContrôleur	4
18/04/18	Réunion de groupe pour préparer la présentation	2
19/04/18	Préparation de la présentation et présentation	0.5
21/04/18	Debugging du la GUI avec les tailles des fenêtres. Dispatching de tous le FXML. Créer un FXML et contrôleur par fenêtre. Puis mise à jour du rendu des fenêtres "pop-up"	4
03/05/18	Réunion de groupe et debugging des fonctions des boutons d'étage	2
06/05/18	Création des fichiers SVG pour chaque étage de St-Roch à partir des PDFs fournis. Définition des zones pour chaque salle de chaque étage.	3.5

06/05/18	Rédaction de la documentation pour l'interface graphique	2.5
08/05/18	Réunion de groupe afin de définir les tâches à faire durant la période de l'ascension	2
10/05/18	Mise à jour de tous les plans SVGs pour donner un format plus adapté à l'imageView.	4.5
10/05/18	Ajout des boutons de déplacements des plans, restructuration du code avec commentaires	3.5
12/05/18	Rédaction de la documentation pour l'interface graphique	4
16/05/18	Modification des pop-ups notamment pour les créneaux horaires. Changement des fx-id de chaque composants dans le FXML afin d'être plus cohérent avec les noms	2
16/05/18	Debugging du la GUI et mise à jour du rendu de la fenêtre principale et St-Roch	2
19/05/18	Recherches d'imprimeries pour faire les reliures IBICO	2.5
20/05/18	Compléter et structurer la documentation.	3
21/05/18	Debug des fichier SVGs, redéfinition complète des labels, des zones des salles pour chaque salle de chaque étage de chaque bâtiment, ajout du lien pour l'aide utilisateur dans le menu	8
22/05/18	Debug du GUI avec Aurelien, modification des SVGs pour Saint-Roch de certaines salles puis nouveau format pour l'étage U et R	3.25
<b>Total</b>		<b>96.75</b>