

SQL문의 종류

- ▲ DML(Data Manipulation Language, 데이터조작어).
 - 데이터의 검색, 삽입, 수정 삭제에 사용하는 언어
 - 조작 대상 : 테이블의 행
 - 구문 : SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE
- ▲ DDL(Data Definition Language, 데이터 정의어)
 - 데이타베이스, 테이블, 뷰, 인덱스 등의 데이타베이스 개체를 생성, 삭제, 변경하는 데 사용하는 언어
 - 구문: CREATE, DROP, ALTER, TRUNCATE
- ▲ DCL(Data Control Language, 데어터 제어어)
 - 사용자에게 어떤 권한을 부여하거나 빼앗을 때 사용하는 언어
 - 구문: GRANT, REVOKE, DENY

▲ 정수형 : 소숫점이 없음

Туре	Bytes	표현범위
TynyInt TynyInt Unsigned	1	-128~ +127 0 ~ 255
SmallInt SmallInt Unsigned	2	-32,768 ~ +32,767 0 ~ 65,355
Int Int Unsigned	4	약 -21억~ +21억 0 ~ 약 42억
BigInt BigInt Unsigned	8	약 -900경 ~ +900경 0 ~ 약 180,000경

▲ 실수형: 소숫점이 있음

▲ 고정 소숫점 : DECIMAL

▲ 부동 소숫점:

Туре	Bytes	표현범위
Float	4	소숫점아래 7
Double	8	소숫점 아래 15

▲ 문자형 : 글자를 저장, 최대글자의 개수 지정

Туре	글자수	특징
CHAR	1 ~ 255	고정적
VARCHAR	1 ~ 16383	가변적

▲ 문자형 : 글자를 저장, 최대글자의 개수 지정

Туре	Bytes
TEXT	1~65535
LongText	1 ~ 4294967295
BLOB	1 ~ 65535
LongBLOB	1 ~ 4294967295

▲ 날짜형 : 날짜및 시간을 저장

Туре	Bytes	형식	18
Date	3	YYYY-MM-DD	
Time	3	HH:MM:SS	
Datetime	8	YYYY-MM-DD HH:MM:SS	

변수 선언

▲ SET @변수이름=변수값;출력: SELECT @변수이름;

655

34 n

130-3032W1-00067-

변수선언과 출력

▲ 미션1 : 변수 하나 2, 변수하나 2.5를 넣어 *한 결과 출력하시오.

	결과
١	5.0000000000000000000000000000000000000

변수선언과 출력

▲ 미션2 : table 생성후 아래와 같이 출력하시오.

Re	esult Grid	1	Filter Rows:	
	@text	name	@score	score
þ	이름:	슈퍼맨	점수:	90
	이름:	원더우먼	점수:	98
	이름:	펭수	점수:	95

변수선언과 출력

▲ 미션3: 점수가 95점이상인 사람만 출력하기

R	esult Grid	44	Filter Rows	
	@text	name	@score	score
Þ	이름:	원더우먼	점수;	98
	이름:	펭수	점수:	95

데이터의 형 변환 (명시적형 변환) 함수

- CAST
 - 형식: CAST(값 AS 데이터타입[길이])

- CONVERT
 - 형식 : CONVERT (값, 데이터형식[길이])

명시적 형변환(미션 1)

▲ COVERT로 변환해서 나타내기





명시적 형변환(미션 2)

- ▲ CAST로 날짜 변환하기
 - 2012.3.4. -> 2012-3-4



명시적 형변환(미션 3)

▲ 단가 * 수량 = 금액으로 나타내기

(PRICE는 INT, QUANTITY는 tinyint))

- 단가와 수량이 있는 테이블 완성 후 아래형식으로 select

R	esult Grid	(1) F	i		단	수량	가
	PRICE	QUANTITY	1		가	10	격
•	15000	9	- /	۲	15000	9	135000
	9000	15			9000	15	135000
	25000	7			25000	7	175000

데이터의 형 변환 (암시적 형변환)

▲ 데이터 타입이 다를때 : 우선 순위가 있는 쪽으로 형변환이 내부적으로 발생함

제약조건의 이해

- ▲ 데이터의 무결성을 위해 제한
- ▲ 제약조건의 종류
 - PRIMARY KEY (기본키)
 - FOREIGN KEY (외래키)
 - UNIQUE (고유키)
 - CHECK (체크)
 - DEFAULT (기본값)
 - NULL

제약조건(기본키,PRIMARY KEY)

- ▲ 테이터를 구별할 수 있는 식별자 (테이블에서 각 행(Row)을 유일하게 식별하는 컬럼.)
- ▲ UNIQUE(고유), NOT NULL
- ▲ 테이블에서 기본키는 1개
- ▲ 자동으로 클러스터형 인덱스 생성

제약조건(기본키,PRIMARY KEY)

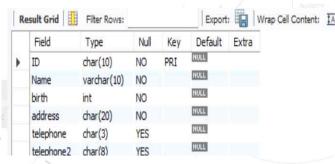
CREATE TABLE PERSONTBL;

(ID: PRIMARY KEY로 지정)



제약조건(기본키,PRIMARY KEY)

▲ DESCRIBE 테이블명;

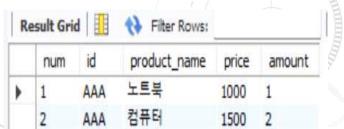


제약조건(외래키,FOREIGN KEY)

- ▲ 두 테이블 사이의 관계를 연결해줌 -> 데이터의 무결성 보장
- ▲ 외래키의 열은 다른 테이블의 기본키와 연결됨
- ▲ 기준테이블(기본키가 있는), 참조테이블(외래키가 있는)
- ▲ 형식: FOREIGN KEY 열이름 REFERENCES 열이름

제약조건(외래키,FOREIGN KEY)

- CREATE TABLE BUYTBL;
 - ID를 외래키로 지정



제약조건(고유키,UNIQUE)

- ▲ 중복되지 않는 유일한 값을 입력
- ▲ NULL값 허용
- ▲ 하나의 테이블에서 여러개 설정 가능

제약조건(체크,CHECK)

- ▲ 입력되는 데이터의 점검기능
- ▲ 특정한 값이 입력되지 않도록 설정, 여러개중 한개만 입력되도록 설정

제약조건(기본값,DEFAULT)

▲ 데이터가 입력되지 않을때 입력될 값을 미리 지정