

01 다음 중 데이터 모델링의 목적이 아닌 것은?

- ① 연관 조직의 정보요구에 대한 정확한 이해를 할 수 있다.
- ② 사용자, 설계자, 개발자 간에 효율적인 의사소통 수단을 제공한다.
- ③ 데이터 체계 구축을 통한 고품질 S/W와 유지보수 비용 감소 효과를 기대할 수 있다.
- ④ 시스템 구축함에 있어 화면(UI) 요구사항을 가장 정확하게 파악하는 것이 목적이다.

㉠ 시스템을 구축함에 있어 데이터 요구사항을 가장 정확하게 파악하는 것이 목적이다.

02 다음 중 데이터 모델링의 특징인 것은?

- ① 데이터 중심 분석을 통한 업무 흐름 파악이 용이하다.
- ② 데이터 무결성 보장이 안된다.
- ③ 데이터의 공유를 통한 중복 제거는 안된다.
- ④ 물리 데이터 모델링을 먼저하고 논리 데이터 모델링을 나중에 한다.

03 다음에서 설명하는 데이터 모델링 절차는?

- 모든 업무 영역을 포함하고 주제 영역에 포함되는 중심 엔티티 타입 간의 관계를 파악하여 주요 업무 규칙을 정의한다.
- 주요 엔티티타입, 기본 속성, 주요 업무기능 등을 포함한다.

- ① 개념 데이터 모델링
- ② 논리 데이터 모델링
- ③ 물리 데이터 모델링
- ④ 데이터베이스 구축

㉠ 개념데이터 모델링은 모든 업무 영역을 포함하고 주제 영역에 포함되는 중심 엔티티타입 간의 관계를 파악하여 주요 업무 규칙을 정의한다.

04 다음 논리 데이터 모델링에 대한 설명 중 잘못된 것은?

- ① 엔티티는 관리할 대상이 되는 실체이다.
- ② 엔티티간의 대응 관계는 속성으로 나타낸다.
- ③ 데이터 구조에 대한 논리적 정의 단계이다.
- ④ 엔티티와 속성들의 관계를 구조적으로 정의한다.

㉠ 엔티티간의 대응 관계는 관계 (relationship)으로 나타낸다.

정답

01 ④ 02 ① 03 ① 04 ②

05 다음 정규화의 특징 중 틀린 것은?

- ① 정확성
- ② 일치성
- ③ 단순성
- ④ 중복성

④ 정규화는 중복성을 제거한다.

06 정규화 과정에서 발생하는 이상(Anomaly)에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 이상은 속성들 간에 존재하는 여러 종류의 종속 관계를 하나의 릴레이션에 표현할 때 발생한다.
- ② 정규화는 이상을 제거하기 위해서 중복성 및 종속성을 배제시키는 방법으로 사용한다.
- ③ 1NF의 이상을 해결하기 위해서는 프로젝션에 의해 릴레이션을 분해하여 부분 함수 종속을 제거해야 한다.
- ④ 속성들 간의 종속 관계를 분석하여 여러 개의 릴레이션을 하나로 결합하여 이상을 해결한다.

④ 속성들 간의 종속 관계를 분석하여 여러 개의 릴레이션을 분리하여 이상을 해결한다.

07 다음 자료 구조에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 논리 데이터저장소를 확인하기 위해서 필요한 컴퓨터 상의 추상적인 저장소이다.
- ② 파일은 같은 타입의 레코드들의 집합이다.
- ③ 자료 구조는 접근 방법에 따라 크게 순차, 인덱스, 해싱 방법으로 나눈다.
- ④ 레코드들의 물리적 순서가 그 레코드들의 논리적 순서와 같게 저장하는 방법이 인덱스 방법이다.

④ 레코드들의 물리적 순서가 그 레코드들의 논리적 순서와 같게 저장하는 방법이 순차방법이다.

08 다음 자료 구조 중 순차 방법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 엔트리 순차 파일과 키 순차 파일이 존재한다.
- ② 파일을 복사하거나 레코드들을 순차적으로 일괄 처리하는 응용에서 많이 사용한다.
- ③ 순차파일은 <키값, 주소>쌍으로 구성된다.
- ④ 레코드들의 키값의 크기 순으로 만들어지는 파일은 키 순차 파일이다.

③ 인덱스 파일은 <키값, 주소>쌍으로 구성된다.



- 03 다음 중 PL/SQL로 작성할 수 있는 저장형 객체가 아닌 것은?
- ① Stored Function
 - ② Stored Procedure
 - ③ Stored Package
 - ④ Stored Database
- ➔ PL/SQL로 작성할 수 있는 저장형 객체에는 Stored Function, Stored Procedure, Stored Package, Trigger 등이 있다.

02 다음 중 테스트 수행 프로세스에 대한 설명 중 가장 거리가 먼 것은? ㉠ 테스트 결과가 예상 결과와 같은 경우 '성공'이다.

- ① 테스트 케이스를 보고 테스트 장비에서 그대로 시연해 본다.
- ② 테스트 결과가 예상 결과와 다를 경우 '실패'이다.
- ③ 테스트 결과가 예상 결과와 같은 경우 '블록'이다.
- ④ 테스트 수행 중 여러 가지 원인에 의해서 테스트를 완료할 수 없을 경우 '블록'이다.

04 다음 테스트 케이스 작성 절차에 대한 설명 중 가장 적합하지 않은 것은? ㉠ 테스트 절차, 장비, 도구, 테스트 문서화 방법은 테스트 관리자가 결정한다.

- ① 테스트 계획 검토 및 자료를 확보한다.
- ② 결함 해결에 있어 상대적 중요성을 지니며 위험 평가를 통하여 테스트 우선순위 결정을 한다.
- ③ 테스트 절차, 장비, 도구 및 문서화 방법은 개발자가 결정한다.
- ④ 요구사항을 테스트할 수 있는 테스트 케이스 도출을 한다.

01 다음 중 통합 테스트 계획서에서 반드시 확인하지 않아도 되는 것은?

- ① 통합 기능 테스트 목적과 범위 확인
- ② 통합 기능 테스트 절차 확인
- ③ 단위 기능 테스트 절차 확인
- ④ 통합 기능 테스트 환경 및 데이터 확인

ⓐ 단위 기능 테스트 절차는 통합 테스트 계획서에서 반드시 확인 할 필요가 없다.

02 다음 중 통합 테스트의 목적과 범위를 정의하는 이유로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 테스트를 수행하기 전에 명확한 목표의식을 가지기 위해서
- ② 테스트 범위를 명확하게 식별하기 위해서
- ③ 테스터 간에 의사 소통을 원활하게 하기 위해서
- ④ 통합 테스트 시작 전에 시간이 많이 남기 때문에

ⓐ 통합 테스트의 목적 과 범위는 테스트 수행에 대한 명확한 인식과 범위를 명확하게 식별하기 위함이다.

05 다음 문단의 ()안에 적합한 말을 넣어 문단을 완성하라.

- 리팩토링 (refactoring)은 코드의 ()은/는 바꾸지 않고 ()을/를 개선시켜 소프트웨어 시스템을 변경하는 프로세스이다.
- 이는 () 발생의 기회를 최소화 시켜주는 코드 정화 (clean up code) [.]방법이다

㉠ (순서대로) 외부 행위, 내부 구조, 버그(또는 오류)

리팩토링(Refactoring)은 코드의 외부 행위는 바꾸지 않고 내부 구조를 개선시켜 소프트웨어 시스템을 변경하는 프로세스이다. 이는 버그 발생의 기회를 최소화 시켜주는 코드 정화(cleas up) 방법이다.