

REGLEMENT

OPEN DE BLOC DE GRENOBLE 2016

Préambule

L'Open de Bloc de Grenoble est une compétition promotionnelle.

Le règlement de l'Open de Bloc appliquera en grande partie les règles du jeu officielles éditées par la FFME (cf. document « Escalade : les règles du jeu », chapitre 3, édité en septembre 2014). Cependant, quelques points du présent règlement diffèrent des recommandations fédérales, c'est pourquoi ils sont décrits ici.

1. Conditions de participation

L'Open de Bloc de Grenoble est ouvert aux licenciés FFCAM, FFME et UNSS en cours de validité. Il s'adresse aux catégories Microbes, Poussins, Benjamins et Minimes, filles et garçons. Aucun sur-classement n'est autorisé.

2. Déroulement de la compétition

Catégories Microbes et Poussins (contest unique)

Une quinzaine de bloc est proposée par catégorie. Les blocs sont classés par ordre de difficulté croissante. La valeur de chaque bloc correspond au numéro du bloc (bloc 1=1 point, bloc 2=2 points, etc...).

Les compétiteurs disposent de 2h30 pour valider les blocs de leur circuit, mais seules les 10 meilleures performances (10 blocs les plus durs réussis par le grimpeur) seront retenues pour établir le classement.

Le nombre d'essais maximum par bloc est fixé à 8, sauf pour le bloc « vitesse », où les concurrents disposent de 2 essais maximum.

Bloc « vitesse » : les concurrents ont 2 tentatives pour réaliser le meilleur temps, seul le meilleur chrono sera retenu dans le résultat final. Le chronométrage se fait par chronomètre manuel, arrondi au dixième de seconde supérieur.

Catégories Benjamins et Minimes (contest de qualification + finale)

Phase de qualification :

Une quinzaine de bloc est proposée par catégorie. Les blocs sont classés par ordre de difficulté croissante. La valeur de chaque bloc correspond au numéro du bloc (bloc 1=1 point, bloc 2=2 points, etc).

Les compétiteurs disposent de 2h30 pour valider les blocs de leur circuit, mais seules les 10 meilleures performances (10 blocs les plus durs réussis par le grimpeur) seront retenues pour établir le classement.

Le nombre d'essais maximum par bloc est fixé à 8, sauf pour le bloc « vitesse », où les concurrents disposent de 2 essais maximum.

Bloc « vitesse » : les concurrents ont 2 tentatives pour réaliser le meilleur temps, seul le meilleur chrono sera retenu dans le résultat final. Le chronométrage se fait par chronomètre manuel, arrondi au dixième de seconde supérieur.

Finale :

La phase de finale se déroule sous la forme d'un circuit de 3 blocs à vue, les compétiteurs disposant de 3 minutes par bloc.

Les 5 premiers concurrents de chaque catégorie à l'issue des qualifications ont accès à celle-ci. L'ordre de passage des finalistes se fait dans l'ordre inverse du classement de la phase de qualification.

Les finalistes disposent d'une période d'observation collective de 6 minutes pour l'ensemble des blocs constituant leur circuit de finale.

3. Établissement du classement

Catégories Microbes et Poussins

Le classement sera établi par catégories.

Les concurrents sont classés en fonction :

1. des points correspondant au total des 10 blocs les plus durs réussis par chaque grimpeur, en ordre décroissant. Si les grimpeurs ont réussi moins de 10 blocs, on comptabilise les points correspondant à l'ensemble des blocs qu'ils ont validés.
2. de la somme des essais pour réussir ces 10 blocs, par ordre croissant

En cas d'ex-æquo malgré ces 2 critères, c'est le temps réalisé sur le bloc « vitesse » qui servira à départager les concurrents (temps le plus rapide).

Dans le cas où un concurrent n'a pas fait de tentative sur ce bloc « vitesse », il sera automatiquement classé derrière un concurrent ayant réalisé au moins une tentative.

Catégories Benjamins et Minimes

Le classement sera établi par catégories.

Phase de qualification :

Les concurrents sont classés en fonction :

1. des points correspondant au total des 10 blocs les plus durs réussis par chaque grimpeur, en ordre décroissant. Si les grimpeurs ont réussi moins de 10 blocs, on comptabilise les points correspondant à l'ensemble des blocs qu'ils ont validés.
2. de la somme des essais pour réussir les blocs, par ordre croissant

En cas d'ex-æquo malgré ces 2 critères, c'est le temps réalisé sur le bloc « vitesse » qui servira à départager les concurrents (temps le plus rapide).

Dans le cas où un concurrent n'a pas fait de tentative sur ce bloc « vitesse », il sera automatiquement classé derrière un concurrent ayant réalisé au moins une tentative.

Les 5 premiers de chaque catégorie à l'issue de la phase de qualification sont qualifiés pour la finale.

Phase de finale :

Les concurrents sont classés en fonction :

1. du nombre de blocs réussis, en ordre décroissant
2. de la somme des essais pour réussir les blocs, par ordre croissant
3. du nombre de prises bonus contrôlées en ordre décroissant
4. de la somme des essais effectués pour contrôler les prises bonus, par ordre croissant.

En cas d'ex-æquo malgré ces 4 critères, c'est le résultat lors de la phase de qualification qui servira à départager les concurrents.