

TOLNA VÁRMEGYEI SZC
Apáczai Csere János Technikum
és Kollégium

Telepítési útmutató

Készítette:
Nyári Milán Bence

Pécs
2025

Rendszerkövetelmények

Hardver követelmények

Mivel az alkalmazás egy webalapú rendszer, nincs szükség speciális hardverre a futtatásához. Bármilyen eszközről elérhető és használható, amely képes modern webböngészők futtatására.

A minimális ajánlott rendszerkövetelmények:

- Bármilyen tablet, okostelefon, számítógép
- Stabil internetkapcsolat

Ezenkívül javasolt, hogy az eszköz a legfrissebb böngészőverzióval rendelkezzen a teljebb teljesítmény és felhasználói élmény érdekében.

Szoftver Követelmények

A webes alkalmazás támogatja az alábbi böngészőket:

- Opera GX
- Google Chrome
- Microsoft Edge

Az alkalmazás elérhető és használható, Androidon és Windows alapú eszközökön.

A program telepítése

Fejlesztői Eszközök és Keretrendszerek

A modern szoftvertervezés és fejlesztés során az alkalmazások hatékonysága és funkcionalitása a megfelelő fejlesztői eszközök és keretrendszerek kiválasztásával kezdődik.

Négy kulcsfontosságú eszköz és keretrendszer:

- MAMP
- NetBeans, JDK, Wildfly
- Visual Studio Code
- Angular

Programok telepítése

MAMP Telepítése:

1. Letöltés

- Látogasd meg a MAMP hivatalos letöltési oldalát:
- <https://www.mamp.info/en/downloads/>
- Töltsd le a megfelelő verziót a Windows vagy macOS rendszeredhez.
- Verziószám: 5.0.6



2. Telepítési folyamat

- Nyisd meg a letöltött telepítőfájlt és kövesd az egyszerű lépéseket.
- Válaszd ki a telepítési könyvtárat és telepítsd a szükséges komponenseket.

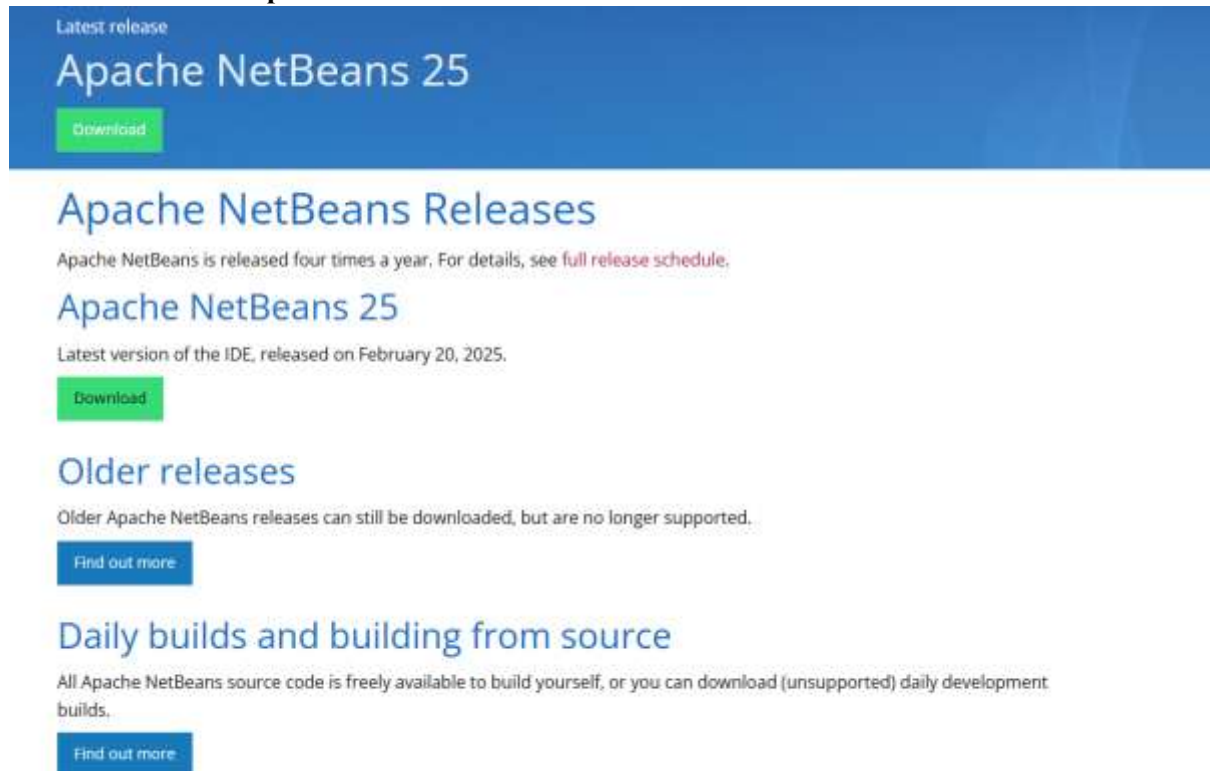
3. Program indítása

- Telepítés után indítsd el a MAMP-ot
- Indításkor vagy automatikusan elindulnak a serverek vagy meg kell nyomni a “Start Servers” gombot.

NetBeans, JDK Telepítése WildFly webszerverrel:

1. Netbeans letöltése

- Látogasd meg a NetBeans hivatalos oldalát a letöltéshez: <https://netbeans.apache.org/front/main/download/index.html>
- Válaszd ki a legfrissebb verziót.
- Verziószám: Apache NetBeans 25



2. Telepítési folyamat

- Nyisd meg a letöltött NetBeans telepítőfájlt és az egyszerű lépseket követve telepítsd le azt.
- Telepítés során válaszd ki azokat az opciókat amik támogatják a Java EE és a WildFly fejlesztést

3. JDK Telepítése

- Győződj meg róla, hogy a NetBeans számára szükséges JDK (Java Development Kit) már telepítve van a rendszeredben.
- Ha nincs telepítve akkor töltsd le és telepítsd a JDK 21-es verzióját a JDK hivatalos oldaláról: <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/#java21>
- Verziószám: JDK 21

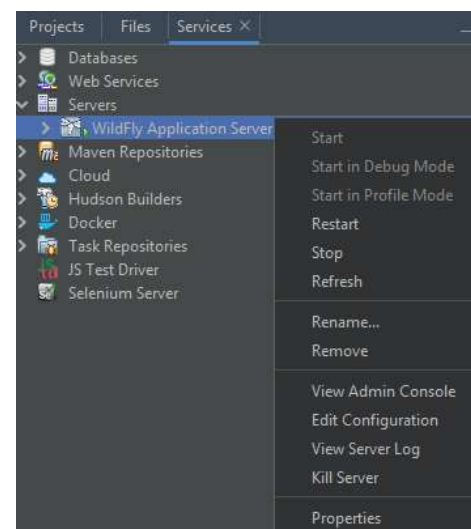
4. WildFly Telepítése

- Látogasd meg a WildFly hivatalos letöltési oldalát: <https://www.wildfly.org/downloads/>
Töltsd le a 26.1.1.Final verziót és csomagold ki az elérési útvonaladra

- Verziószám: 26.1.1.Final

5. NetBeans és WildFly Integráció

- Indítsd el a NetBeans IDE-t.
- Nyisd meg a “Services” fült avagy ablakot, majd a “Servers” mappára kattints jobb gombbal.
- Válaszd a “Add Server” lehetőséget, ezután majd válaszd ki a WildFly alkalmazás szerver verzióját.
- Konfiguráld a szükséges beállításokat, és a NetBeans készen áll a WildFly alkalmazások fejlesztésére.



6. WildFly Management Console Fiók létrehozása

- Nyisd meg a parancssort, majd navigáld a WildFly telepítési könyvtárába.
- A bin mappában található add-user.bat(Windows) vagy add-user.sh(Linux), futtatásával indítsd el a felhasználó létrehozási programot.
- Kövesd a program lépéseit és hozz létre egy felhasználót a WildFly Management Console-hoz.

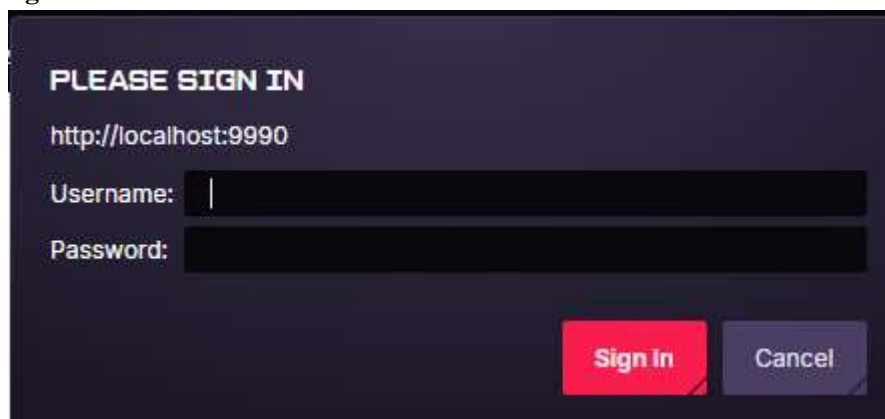
```
C:\wildfly\bin>add-user.bat

What type of user do you wish to add?
a) Management User (mgmt-users.properties)
b) Application User (application-users.properties)
(a):

Enter the details of the new user to add.
Using realm 'ManagementRealm' as discovered from the existing property files.
Username : admin
```

7. Belépés a WildFly Management Console-ba

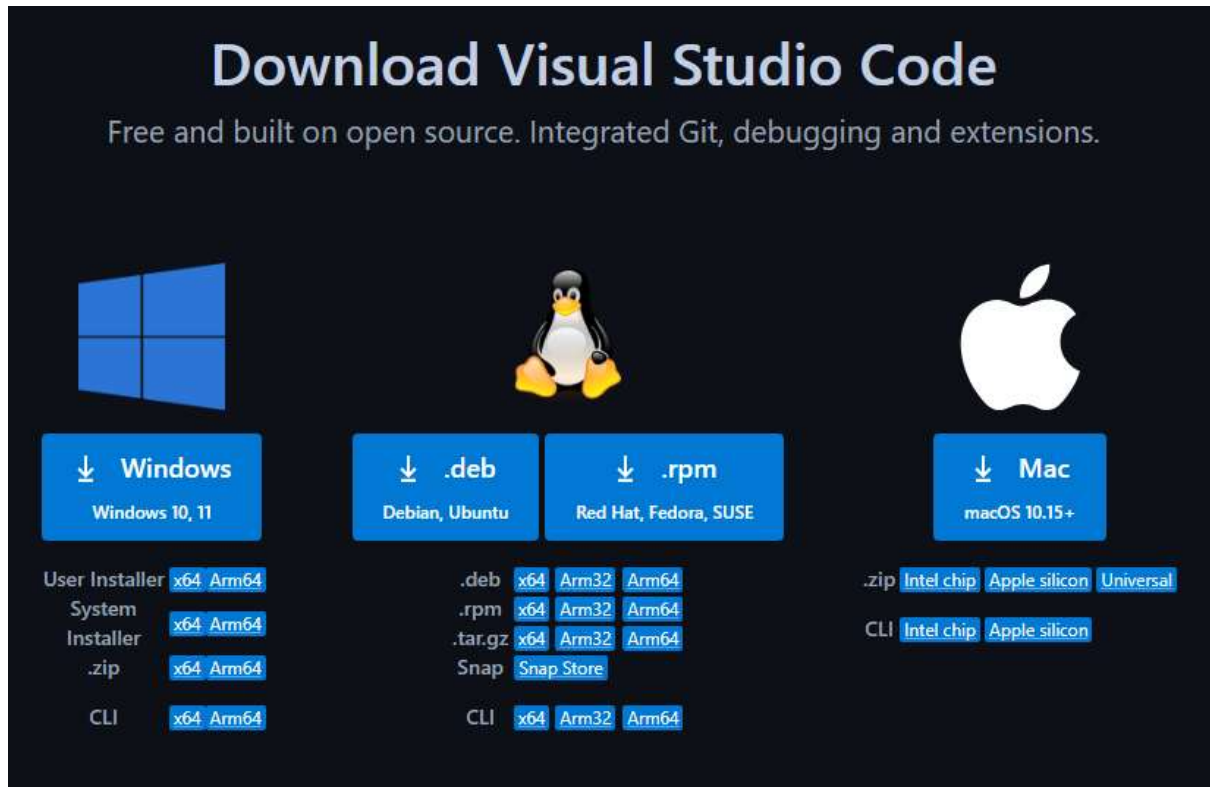
- Indítsd el a WildFly alkalmazás szerveret a netbeans-ben majd látogasd meg a következő címet:
<http://localhost:9990/>
- Használd az előzőleg létrehozott felhasználóneved és jelszavad a Wildfly Management Console eléréséhez.



Visual Studio Code Telepítése

1. Letöltés

- Látogasd meg a Visual Studio Code hivatalos oldalát a letöltéshez:
<https://code.visualstudio.com/download>
- Válaszd ki a neked megfelelő verziót.
- Verziószám: 1.99.3



2. Telepítés

- Nyisd meg a letöltött telepítő fájlt és kövesd az egyszerű lépéseket a sikeres telepítéshez.
- Válaszd ki a kívánt beállításokat(pl. Asztali Ikonok, PATH beállítások, Társítási beállítások)

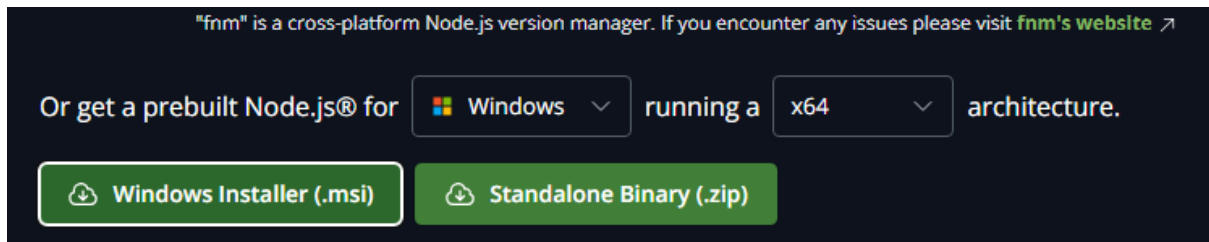
3. Indítás

- Telepítés után csak indítsa el az alkalmazást.

Angular Projekt megnyitása a VS Code segítségével

1. Node.js telepítése

- Az Angular fejlesztéséhez először telepíteni kell a Node.js-t
- Töltsd le és telepítsd fel a legfrissebb Node.js verziót a hivatalos oldaláról: <https://nodejs.org/en/download>
- Verziószám: 22.9.0



2. Angular CLI Telepítése

- Nyisd meg a parancssort vagy terminált.
- Futtasd a következő parancsot a Node.js csomagkezelővel:
`npm install -g @angular/cli`
- Ez telepíti az Angular Command Line Interface-t a rendszeredre

3. Angular Projekt Megnyitása

- Nyisd meg a meglévő munkaterületet a VS Code-ban.
- Nyisd meg a beépített terminált a view menüből, majd válaszd a "Terminal" opciót
- Győződj meg róla hogy command prompt terminált nyiss és ne powershell-t
- Navigálj a projektmappába és a böngészőben való megnyitáshoz írd be az alábbi parancsot: "ng s -o" vagy "ng serve -o"
- Ez a parancs indítja el a fejlesztői szerveret, és megnyitja a projektet a böngészőben, a terminált nyitva kell tartani különben megszakad a server futása.

Programok indítása

Most, hogy minden telepítve lett, Node.js, VS Code, Angular CLI, MAMP, NetBeans, Wildfly és a konfigurálások is megtörténtek, minden készen áll ahhoz hogy elindítsd a programot.

1. Indítsd el a MAMP-ot

- Ez automatikusan elindítja a servereket

2. Indítsd el a NetBeans, WildFly szervert
 - Nyisd meg a NetBeans-t
 - Navigálj a projekt mappához és nyisd meg a meglévő projektet.
 - A NetBeans “Services” menüjében indítsd el a WildFly szerveredet
3. Visual Studio Code
 - Nyisd meg a VS Code-ot
 - Navigálj a projekt mappájába vagy nyisd meg a meglévő projektet
4. Angular
 - A VS Code termináljában navigálj a projektmappába
 - Futtasd az `ng serve -o` parancsot a szerver elindításához és a projekt megnyitásához a böngészőben