

Corentin Chevillotte
Yannick Elahee
Paul Fiat
Paul Lagarrigue
Gwenaëlle Le goff

Soutenance du 15 Mars 2013



Jimi



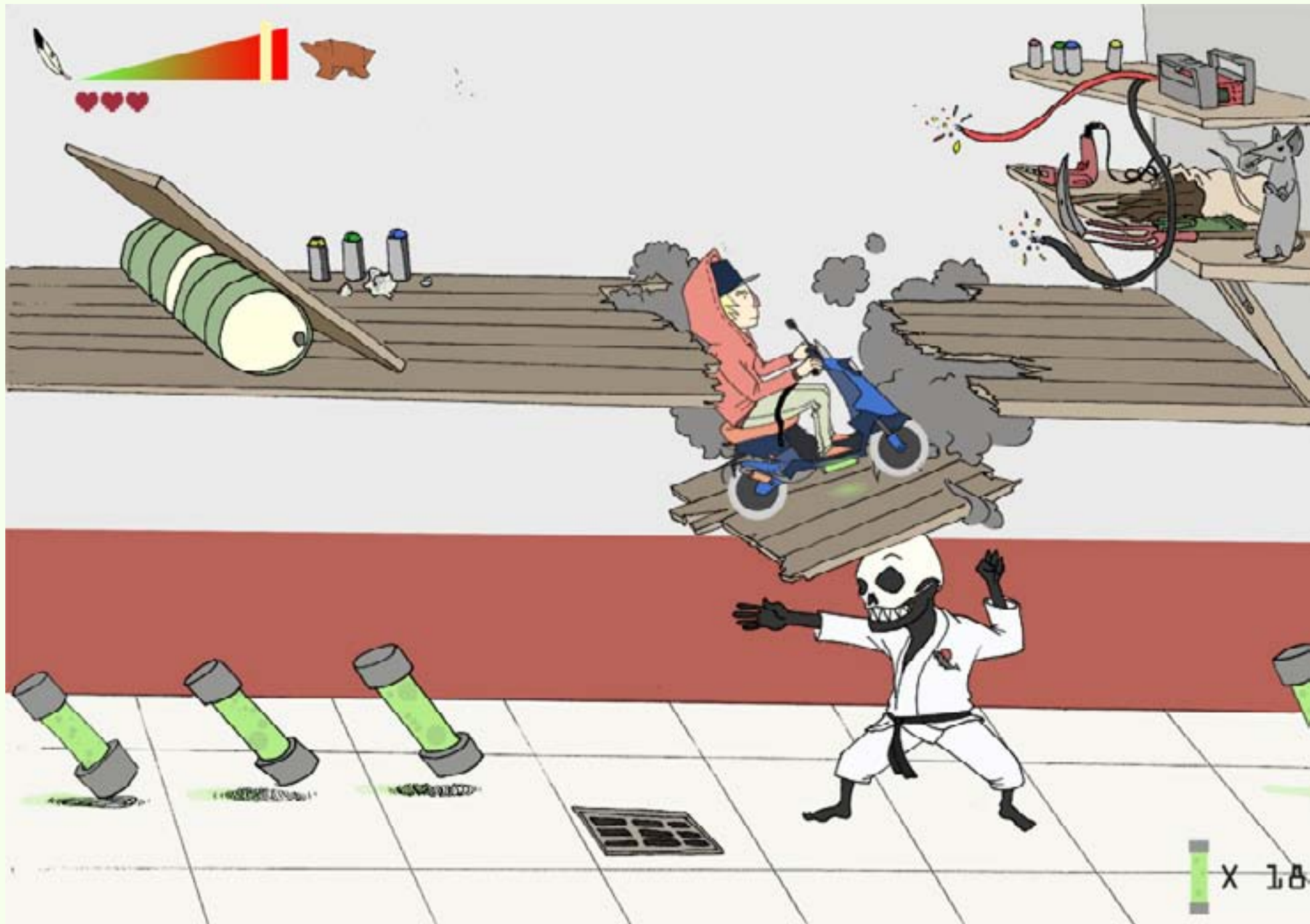








Récapitulatif du projet



Prototype

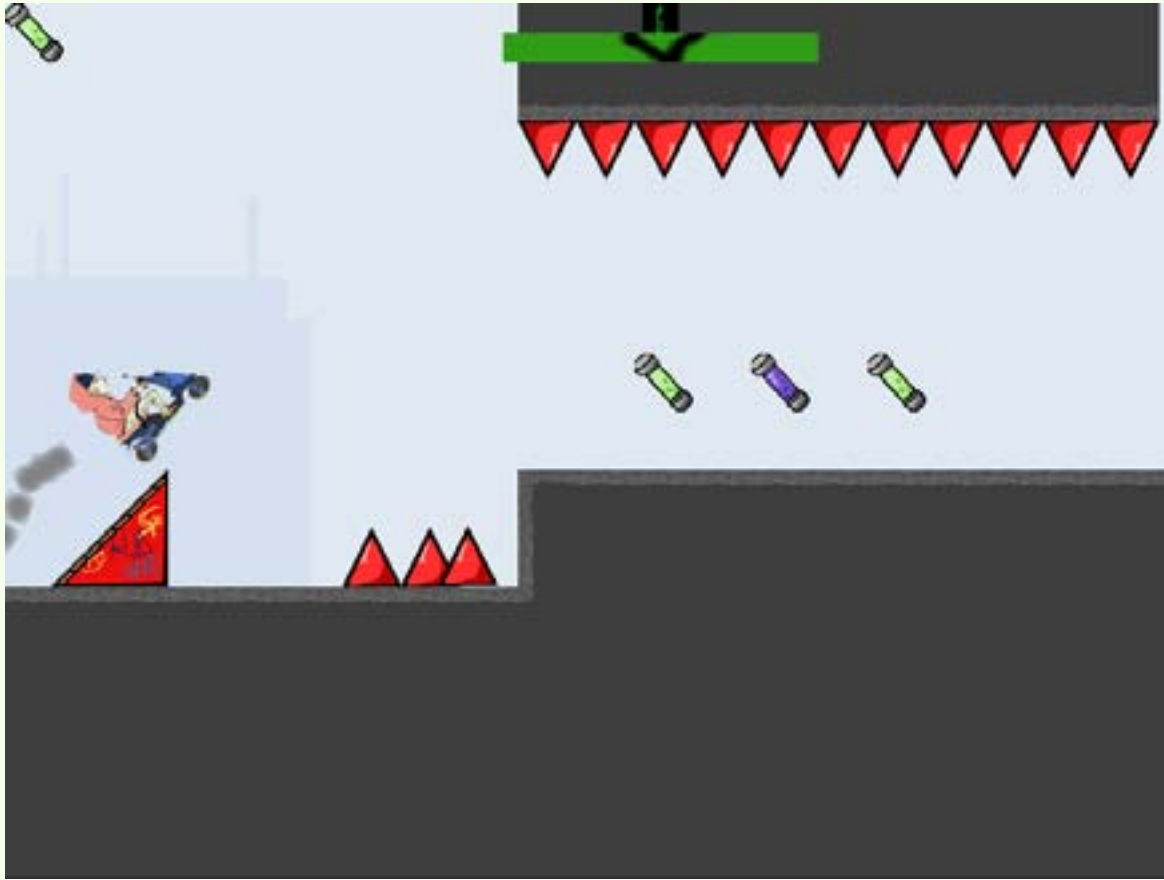


<http://nyarly.info/play.php?id=1>

Progression du projet

- Analyse de la lisibilité
- Création des premiers niveaux
- Implémentation des interactions
- Sons et musiques
- Graphisme - Interface
- Graphisme - Gameplay

Level design



Assets sonores

Dossier sonore



Game design - Boss



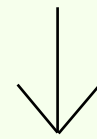
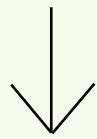
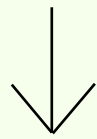
<http://nyarly.info/play.php?id=1>

Programmation



- Refonte de la mécanique principale
- Implémentation des briques de gameplay
- Mécanique de boss
- Intégration du background
- Intégration des fichiers graphiques et sonores

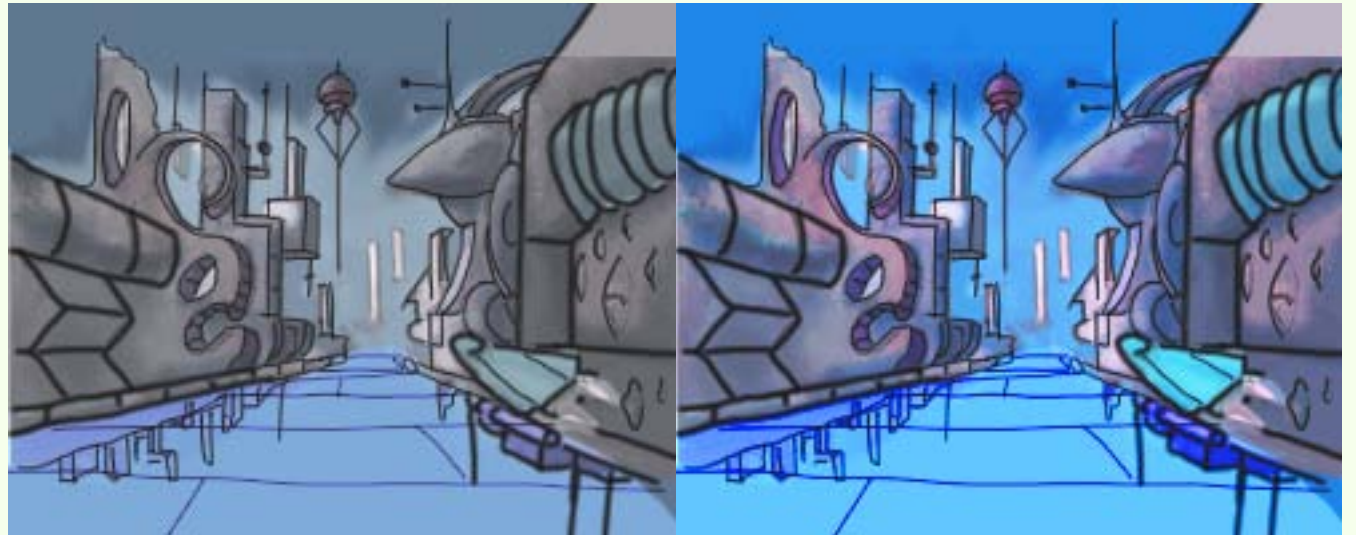
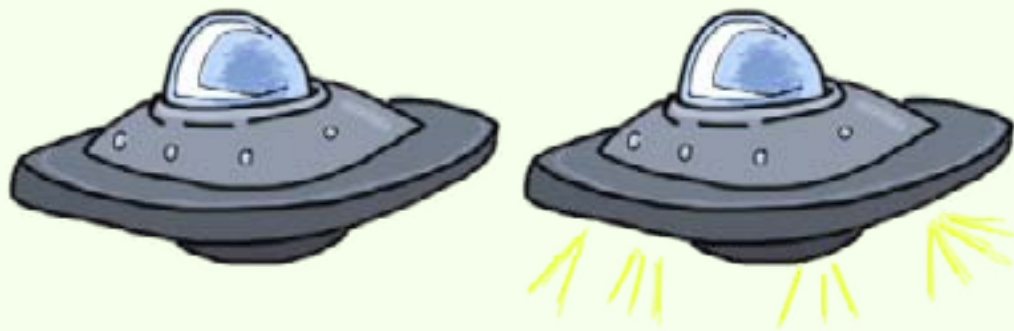
Lisibilité du background



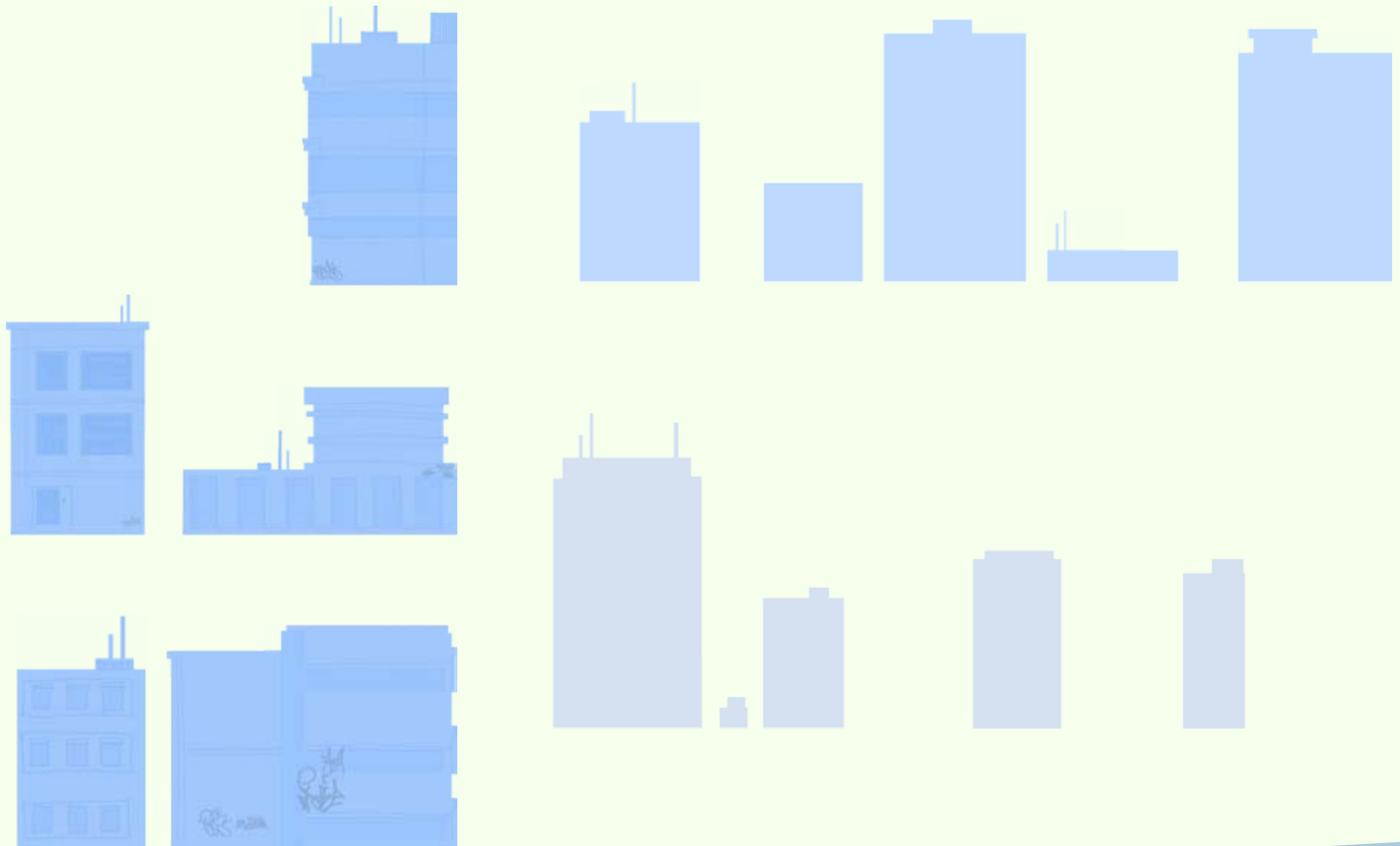
Sprites gameplay



Sprites User Interface



Backgrounds



Aperçu des backgrounds



Production

