Pitch :

Le joueur incarne un spermatozoïde qui doit réussir à se frayer un chemin jusqu’à l’ovule pour la féconder. Il lui faudra éviter en chemin les virus, les bactéries et tous les autres types de menaces qui lui feront face.

Il pourra se défendre en envoyant des mini copies de lui-même, par division cellulaire, sur ses ennemis.

-       **Type de gameplay (avec références)**   
-       **Les USP**   
-       **Le thème**   
-       **L’univers**   
-       **Les 3C**   
-       **Key features**   
-       **Direction Artistique (avec références)**   
-       **Ambiance sonore et musicale**   
-       **Mockup / fake screenshot**

Control : déplacement au clic souris, tirs automatiques.

Camera : Scrolling horizontal/vertical

Character : spermatozoide.

Cibles : HCG

Type : Shoot'em UP

UI : Score / Timer ? / Time / Vies / Sperma killcount ? / PV ? / Lvl

Event EJAC

Création "perso"

Glaire -> tout droit meurt, déplacement en créneau

PointG

Univers/theme : Spermatozoide dans vagin veut ovuler.

Level 1 : Sortie des testicules / Boss : ?

Level 2 : Sortie de l’urêtre / Boss : capote

Event Ejac

Level 3 : Entrée vagin / Boss : choix trompes de fallopes ?

Level 4 : Arrivée à l’ovaire / Boss : ovulation

Malus : SIDA / HERPES / TRISOMIE…

Bonus : tirs / vitesse / …

Ennemis : Hematies / Bactéries / Virus

Autres : spermatozoides a éliminer.