Pitch :

Le joueur incarne un spermatozoïde qui doit réussir à se frayer un chemin jusqu’à l’ovule pour la féconder. Il lui faudra éviter en chemin les virus, les bactéries et tous les autres types de menaces qui lui feront face.

Il pourra se défendre en envoyant des mini copies de lui-même, par division cellulaire, sur ses ennemis.

Histoire et univers :

Le jeu reprend toutes les étapes de la fécondation humaine, du point de vue d’un spermatozoïde, à l’échelle microscopique.

La début du jeu consiste à sortir de l’urètre pour intégrer l’utérus et ainsi pouvoir rejoindre l’ovule afin de la féconder.

Les niveaux suivent fidèlement la disposition anatomique interne des organes de reproduction des deux sexes.

Les dangers et obstacles réels qu’affrontent les spermatozoïdes chez l’homme sont les ennemis et pièges du jeu.

CAMERA :

En vue 2D de dessus où de côté, la camera suit le scrolling du jeu à direction variable.

Character :

Le joueur incarne un spermatozoïde dont il pourra choisir le code ADN embarqué, influant sans importance sur la fin du jeu.

Controls :

Les déplacements du joueur se font au clic droit de la souris sur la zone de jeu.

Un clic dans l’aire bleue entourant le spermatozoïde modifie la direction des tirs.

AMBIANCE

Rythmée :

L’apparition des ennemis de tous les côtés de l’écran apporte de la surprise et du stress, remettant constamment le joueur sur ses gardes.

Etriqué :

L’échelle des cartes provoque un sentiment d’étroitesse et d’une faible marge d’erreur.

*(Reproduction)* [Initier](http://fr.wiktionary.org/wiki/initier) la [reproduction](http://fr.wiktionary.org/wiki/reproduction) [sexuelle](http://fr.wiktionary.org/wiki/sexuel), [en transformant](http://fr.wiktionary.org/wiki/transformer) un [ovule](http://fr.wiktionary.org/wiki/ovule) en [œuf](http://fr.wiktionary.org/wiki/%C5%93uf).

DA

Les graphismes se veulent réalistes, en accord avec la conception générale de ces entités microscopiques.

-       **Type de gameplay (avec références)**   
-       **Les USP**   
-       **Le thème**   
-       **L’univers**   
-       **Les 3C**   
-       **Key features**   
-       **Direction Artistique (avec références)**   
-       **Ambiance sonore et musicale**   
-       **Mockup / fake screenshot**

Control : déplacement au clic souris, tirs automatiques.

Camera : Scrolling horizontal/vertical

Character : spermatozoide.

PHAGOCYTE

Cibles : HCG

Type : Shoot'em UP

UI : Score / Timer ? / Time / Vies / Sperma killcount ? / PV ? / Lvl

Event EJAC

Création "perso"

Glaire -> tout droit meurt, déplacement en créneau

PointG

Univers/theme : Spermatozoide dans vagin veut ovuler.

Level 1 : Sortie des testicules / Boss : ?

Level 2 : Sortie de l’urêtre / Boss : capote

Event Ejac

Level 3 : Entrée vagin / Boss : choix trompes de fallopes ?

Level 4 : Arrivée à l’ovaire / Boss : ovulation

Malus : SIDA / HERPES / TRISOMIE…

Bonus : tirs / vitesse / …

Ennemis : Hematies / Bactéries / Virus

Autres : spermatozoides a éliminer.