

Дискретные случайные величины. Закон распределения вероятностей. Биномиальный закон распределения. Распределение Пуассона

Теория вероятностей и математическая статистика / Урок 2





# Случайные величины

#### Случайные величины

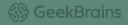


Случайная величина — величина, которая в результате опыта принимает некоторое значение, неизвестное заранее.

Дискретные случайные величины, как правило, принимают целые или рациональные значения. Эти значения отделены друг от друга, т.е. если случайная величина принимает значения 1 и 2, то она не обязана принимать промежуточные значения.

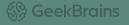
Непрерывные случайные величины принимают вещественные значения. Здесь значения уже не отделены друг от друга, т.е. если непрерывная случайная величина принимает значения 1 и 2, то она также может принять и любое значение между ними.

# Дискретные случайные величины

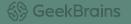


#### Примеры дискретных случайных величин:

- f 0 Сумма очков при 100-кратном подбрасывании игрального кубика.
- 2 Число метеоритов, упавших на Землю за год.
- Количество машин, которые успевают проехать через данный светофор за один цикл.



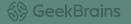
Пусть X — дискретная случайная величина. Закон распределения этой случайной величины — это соответствие между значениями, которые принимает эта величина, и вероятностями, с которыми она их принимает.



Пусть X — дискретная случайная величина. Закон распределения этой случайной величины — это соответствие между значениями, которые принимает эта величина, и вероятностями, с которыми она их принимает.

Например, пусть X — сумма значений двух подбрасываемых игральных кубиков. Вот её закон распределения:

x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

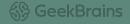


Пусть X — дискретная случайная величина. Закон распределения этой случайной величины — это соответствие между значениями, которые принимает эта величина, и вероятностями, с которыми она их принимает.

Например, пусть X — сумма значений двух подбрасываемых игральных кубиков. Вот её закон распределения:

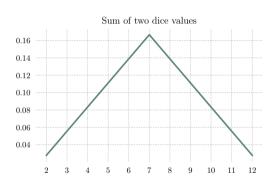
x	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P(X=x)	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36

Отметим, что сумма вероятностей дискретной случайной величины всегда равна 1.



Закон распределения также удобно изобразить графически: откладываем на оси x значения случайной величины, а на оси y — соответствующие им вероятности.

Например, вот график распределения случайной величины, заданной ранее.



#### Операции над случайными величинами



Пусть X, Y — дискретные случайные величины, причём X принимает значения  $x_i$  с вероятностями  $P(X=x_i)$ ,  $i=1,2,\ldots$ , а Y принимает значения  $y_j$  с вероятностями  $P(Y=y_i)$ ,  $j=1,2,\ldots$ 

- Их сумма Z = X + Y случайная величина, которая принимает значения  $z_{ij} = x_i + y_j$  с вероятностями  $P(X = x_i, Y = y_j)$ .
- Аналогично считаются разность и произведение случайных величин, надо лишь заменить соответствующие символы операций.
- Квадрат  $Z = X^2$  случайная величина, которая принимает значения  $z_i = x_i^2$  по тому же закону распределения, что и X.

#### Операции над случайными величинами



Пусть X, Y — дискретные случайные величины, причём X принимает значения  $x_i$  с вероятностями  $P(X=x_i)$ ,  $i=1,2,\ldots$ , а Y принимает значения  $y_j$  с вероятностями  $P(Y=y_i)$ ,  $j=1,2,\ldots$ 

- Их сумма Z = X + Y случайная величина, которая принимает значения  $z_{ij} = x_i + y_j$  с вероятностями  $P(X = x_i, Y = y_j)$ .
- Аналогично считаются разность и произведение случайных величин, надо лишь заменить соответствующие символы операций.
- Квадрат  $Z = X^2$  случайная величина, которая принимает значения  $z_i = x_i^2$  по тому же закону распределения, что и X.

Замечание: не стоит путать сумму случайных событий и сумму случайных величин.

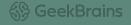
#### Математическое ожидание



Пусть X — случайная величина. Математическим ожиданием называется среднее значение величины X при стремлении количества испытаний к бесконечности. Обозначается M(X).

Если X — дискретная случайная величина, принимающая значения  $x_i$  с вероятностями  $p_i = P(X = x_i)$ ,  $i = 1, 2, \ldots$ , то

$$M(X) = \sum_{i} p_i x_i = p_1 x_1 + p_2 x_2 + \dots$$



Дисперсией случайной величины X называется математическое ожидание квадрата отклонения случайной величины от её математического ожидания:

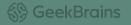
$$D(X) = M\left((X - M(X))^2\right)$$

Дисперсия является мерой разброса случайной величины относительно её среднего значения.



# Законы распределения случайных величин

#### Биномиальное распределение



Пусть имеется некоторое событие A, которое наступает с вероятностью p. Биномиальный закон описывает распределение случайной величины X, задающей число наступлений события A в ходе проведения n независимых опытов.

Биномиальный закон распределения описывается формулой Бернулли:

$$P(X = k) = C_n^k \cdot p^k \cdot (1 - p)^{n - k}$$

#### Биномиальное распределение



Пусть имеется некоторое событие A, которое наступает с вероятностью p. Биномиальный закон описывает распределение случайной величины X, задающей число наступлений события A в ходе проведения n независимых опытов.

Биномиальный закон распределения описывается формулой Бернулли:

$$P(X = k) = C_n^k \cdot p^k \cdot (1 - p)^{n - k}$$

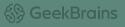
Математическое ожидание биномиального распределения:

$$M(X) = np$$

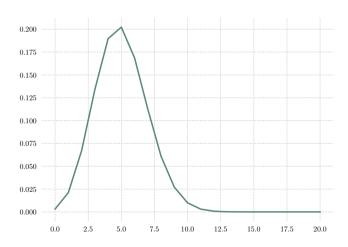
Дисперсия:

$$D(X) = np(1-p)$$

#### Биномиальное распределение



Закон биномиального распределения с параметрами n=20, p=0.25:





Допустим теперь, что имеется некоторый поток событий, такой, что в среднем за единицу времени событие наступает  $\lambda$  раз (т.е. с интенсивностью  $\lambda$ ). Тогда случайная величина X, равная количеству наступлений события за единицу времени, имеет распределение Пуассона с параметром  $\lambda$ .

Случайная величина X принимает значения  $0,1,2,\dots$  (счётное множество значений), а соответствующие вероятности выражаются формулой Пуассона:

$$P(X = k) = \frac{\lambda^k e^{-\lambda}}{k!}$$

Здесь  $\lambda$  — положительное вещественное число.



Как мы уже отметили, распределение Пуассона описывает счётчики событий, наступивших за единицу времени. Например, распределение Пуассона описывает:

- число бракованных деталей в партии фиксированного размера,
- число опечаток в тексте фиксированного размера,
- число автобусов, проехавших за фиксированное время мимо автобусной остановки.

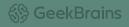


Как мы уже отметили, распределение Пуассона описывает счётчики событий, наступивших за единицу времени. Например, распределение Пуассона описывает:

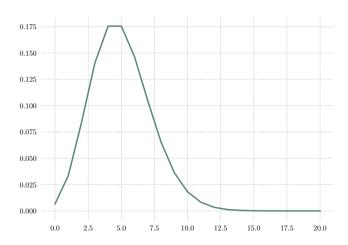
- число бракованных деталей в партии фиксированного размера,
- 2 число опечаток в тексте фиксированного размера,
- число автобусов, проехавших за фиксированное время мимо автобусной остановки.

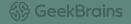
Математическое ожидание и дисперсия распределения Пуассона равны:

$$M(X) = D(X) = \lambda$$



Закон распределения Пуассона с параметром  $\lambda=5$ .

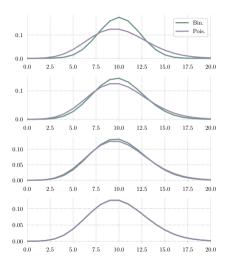




Распределение Пуассона является предельным случаем биномиального.

Если в последнем имеется очень большое число экспериментов  $(n \to \infty)$ , а вероятность наступления события A достаточно мала (можно считать, что  $p \approx \lambda/n$ ), то такое распределение становится очень похоже на распределение Пуассона с параметром  $\lambda = np$ .

Например, справа изображены графики биномиального распределения (мятный) и распределения Пуассона (фиолетовый). Во всех четырёх случаях  $\lambda=10$  и p=10/n. Параметр n сверху вниз:  $20,\,40,\,100,\,1000$ .



# Другие дискретные распределения



• Распределение Бернулли. Событие A наступает с вероятностью p. Индикатор наступления этого события, т.е.

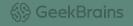
$$X = egin{cases} 1, & \mathsf{coбытиe}\ A \ \mathsf{произошло}, \ 0 & \mathsf{иначe}, \end{cases}$$

имеет распределение Бернулли. Вероятности:

$$P(X = 1) = p, \ P(X = 0) = 1 - p$$

Замечание. Биномиальное распределение с параметрами  $n,\ p$  является суммой n распределений Бернулли с параметром p.

#### Другие дискретные распределения



- Дискретное равномерное распределение. Случайная величина X принимает n различных значений с одинаковой вероятностью 1/n. Не путать с непрерывным равномерным.
- Геометрическое распределение. Событие A наступает с вероятностью p. Случайная величина X, равная числу независимых испытаний до первого наступления события A, имеет геометрическое распределение. Закон распределения:

$$P(X = k) = (1 - p)^k \cdot p$$

