# Progression niveau 5 ème

- 1 Arithmétique
- 2 Durées
- 3 Priorités
- 4 Symétries
- 5 Fractions Introduction
- 6 Triangles
- 7 Relatifs Introduction
- 8 Angles et parallélisme
- 9 Calcul littéral
- 10 Repérage dans le plan
- 11 Relatifs Calculs
- 12 Proportionnalité
- 13 Parallélogrammes
- 14 Fractions calculs
- 15 Géométrie dans l'espace
- $16\,Statistiques$
- 17 Equations

## 1 Arithmétique

#### 1.1 Contenue

- Travail sur la division et le reste
- Définir multiple et diviseur
- Critères de divisibilité
- Définir et connaître les nombres premiers jusqu'à 30.
- Décomposition en produit de facteurs premiers

### 1.2 Sera utile pour:

- Mise au même dénominateur de fractions
- Simplification de fractions

## 2 Durées

#### 2.1 Permet de réactiver

· Division avec reste

#### 2.2 Contenue

• Conversion des durées décimales

### 2.3 Sera utile pour

- Problème de modélisation
- Proportionnalité

#### 3 Priorités

#### 3.1 Permet de réactiver

- Le sens des opérations
- Le vocabulaire des opérations
- · Calcul mental

#### 3.2 Contenue

- Effectuer des calculs en respectant les priorités avec et sans parenthèses
- Modéliser un problème
- Programme de calculs
- Vérifier la vraisemblance d'un résultat

## 3.3 Sera utile pour

Calcul littéral

## 4 Symétries

#### 4.1 Permet de réactiver

- Symétries axiales
- Utilisation de la règle et du compas

#### 4.2 Contenue

- Effectuer et reconnaître une symétrie axiale
- Effectuer et reconnaître une symétrie centrale
- Propriétés de conservation

### 4.3 Sera utile pour

- Angles alterne interne (démonstration)
- Triangles (démonstration des 180°)
- Parallélogrammes (définition)

## **5 Fractions Introduction**

#### 5.1 Permet de réactiver

- Critères de divisibilité
- Fraction d'une quantité
- Division euclidienne
- Décomposition en produit de facteurs premiers

#### 5.2 Contenue

- Pourcentage
- Comparaison
- Simplification
- Décomposition en fraction + partie entière
- Placer sur une droite graduée
- Fractions décimales
- Sens d'une fraction en tant que nombre

### 5.3 Sera utile pour

- Repérage dans le plan (droite graduée)
- Probabilité / Statistique
- Fraction partie 2

## 6 Triangles

#### 6.1 Permet de réactiver

- Symétrie (démonstration)
- Codage d'une figure
- Manipulation rapporteur et compas.

#### 6.2 Contenue

- Inégalité triangulaire
- Construction
- Somme des angles d'un triangle
- Hauteur
- Médiatrice
- Triangles isocèles et équilatéraux

## 6.3 Sera utile pour

- Parallélogrammes
- Angle et parallélisme

## **7** Relatifs Introduction

#### 7.1 Permet de réactiver

• Placer sur une droite graduée

#### 7.2 Contenue

- Introduction des nombres Relatifs
- Comparaison
- Placer sur une droite graduée
- Notion d'opposé

## 7.3 Sera utile pour

- Repérage dans le plan
- Relatif partie 2.

## 8 Angles et parallélisme

#### 8.1 Permet de réactiver

- Symétries centrales
- · Codage de figures

#### 8.2 Contenue

- ANgles alterne internes
- Angle complémentaires et correspondants

## 8.3 Sera utile pour

· Parallélogrammes

## 9 Calcul littéral

#### 9.1 Permet de réactiver

- Programme de calculs
- Priorités

#### 9.2 Contenue

- Ecriture et conventions :
  - $2 \times x = 2x$  1x = x  $2 \times (X+3) = 2(x+3)$   $x^{2} = x \times x$
- Réduire une expression
- Distributivité simple
- Généralisation de formules

### 9.3 Sera utile pour

- Equations
- Proportionnalité (démo/formalisme des propriétés)
- Fractions 2 (démo/formalisme des propriétés)
- Relatifs 2 (démo/formalisme des propriétés)

## 10 Repérage dans le plan

#### 10.1 Permet de réactiver

- Placer relatifs et fraction sur une droite graduée.
- Symétrie centrale Construction géométrique

#### 10.2 Contenue

- Placer un point sur un repère orthonormé
- Lire les coordonnées d'un point dans un repère orthonormé.

## 10.3 Sera utile pour

- Tracé avec scratch
- Lecture graphique de fonction (années suivantes)

#### 11 Relatifs Calculs

#### 11.1 Permet de réactiver

- Nombres relatifs
- Priorités de calcul
- · Calcul mental
- Calcul littéral (pour écrire des formules du type -(-a)=a)

#### 11.2 Contenue

- Addition et soustraction de nombres relatifs
- Voir la soustraction comme l'addition d'un négatif

## 11.3 Sera utile pour

- Les additions et soustractions de fraction
- Les multiplications et division de relatifs (4ème)

## 12 Proportionnalité

#### 12.1 Permet de réactiver

- Fractions
- Durées

#### 12.2 Contenue

- Passage à l'unité
- Coefficient
- Additivité
- Ratio
- Conversion d'unité

### 12.3 Sera utile pour

• Produit en croix (années suivantes)

## 13 Parallélogrammes

#### 13.1 Permet de réactiver

- Triangles
- Angles alternes internes

#### 13.2 Contenue

- · Premières démonstrations
- Construction
- Aire des figures connues (rectangle, triangles, parallélogrammes.)
- Famille de parallélogrammes
- Les différentes propriétés du parallélogramme

### 13.3 Sera utile pour

• Géométrie dans l'espace

## 14 Fractions calculs

#### 14.1 Permet de réactiver

- fractions
- Calcul littéral (démo)
- Arithmétique
- · Calcul de relatifs

#### 14.2 Contenue

- Addition et soustraction
- Fraction d'une quantité

## 14.3 Sera utile pour

• Les années suivantes

## 15 Géométrie dans l'espace

#### 15.1 Permet de réactiver

- Aire
- Proportionnalité (conversion)

#### 15.2 Contenue

- Perspective cavalière
- Patron
- Volume
- Prisme droit et cylindre

## 15.3 Sera utile pour

• An prochain

## 16 Statistiques

#### 16.1 Permet de réactiver

• Pourcentage

#### 16.2 Contenue

- Effectif
- Fréquence
- Moyenne
- Représentation (tableau, diagramme)
- Proba : vocabulaire + cas équiprobable simple.

## 16.3 Sera utile pour

• L'année prochaine

# 17 Equations

## 17.1 Permet de réactiver

• Calcul littéral

#### 17.2 Contenue

- Test d'une solution
- Décrire qu'une grandeur est fonction d'une autre
- Résolution (hors programme)

## 17.3 Sera utile pour

• Années suivantes