

Lista de exercícios Python

Básico

1. **Impressão de Mensagens:** Crie um programa que exiba a mensagem "Olá, Mundo!" na tela.
2. **Operações Aritméticas Simples:** Escreva um programa que peça dois números ao usuário e exiba a soma, subtração, multiplicação e divisão entre eles.
3. **Verificação de Número Par ou Ímpar:** Peça ao usuário para digitar um número e informe se ele é par ou ímpar.
4. **Calcular Média de Notas:** Receba quatro notas de um aluno, calcule a média e exiba o resultado.
5. **Conversor de Temperatura:** Crie um programa que converta uma temperatura de Celsius para Fahrenheit e vice-versa.

Intermediário

6. **Contador de Vogais:** Receba uma frase do usuário e conte o número de vogais nela.
7. **Gerador de Tabuada:** Crie um programa que gere a tabuada de um número escolhido pelo usuário.
8. **Jogo de Adivinhação:** Escreva um programa onde o computador escolhe um número aleatório entre 1 e 10, e o usuário precisa adivinhar.
9. **Fatorial de um Número:** Receba um número do usuário e exiba o fatorial desse número.
10. **Calcule a Soma de uma Lista:** Peça ao usuário para inserir uma lista de números e calcule a soma de todos os elementos.

Intermediário/Avançado

11. **Ordenação de Lista:** Crie uma função que receba uma lista de números e a ordene do menor para o maior.
12. **Remove Duplicatas:** Peça uma lista de números ao usuário e retorne uma nova lista com os valores únicos, sem duplicatas.
13. **Inverter uma String:** Peça ao usuário uma frase e retorne a frase invertida.
14. **Palíndromo:** Receba uma palavra e verifique se ela é um palíndromo (lida da mesma forma de trás para frente).

15. **Calcular Números Primos:** Escreva um programa que mostre todos os números primos até 100.

Avançado

16. **Jogo da Forca:** Desenvolva o jogo da forca. O programa deve escolher uma palavra secreta, exibir o número de letras e permitir tentativas de letras.
17. **Gerador de Senhas:** Crie um gerador de senhas aleatórias com diferentes níveis de segurança (fraca, média e forte).
18. **Simulação de Dados:** Crie uma função que simule o lançamento de um dado de 6 faces N vezes e retorne as frequências de cada face.
19. **Sistema de Cadastro de Clientes:** Desenvolva um sistema de cadastro de clientes que permita adicionar, visualizar e remover clientes de um dicionário.
20. **Calculadora de Média de Números em Arquivo:** Escreva um programa que leia um arquivo de texto contendo uma lista de números e calcule a média deles.

Cada item da lista é um arquivo, os arquivos devem ser nomeados "atividade-01.py" onde "01" é o número da atividade, enviar os arquivos para um repositório no GitHub.