NICOLE FAIRCHILD

ARTISTE et DESIGNER

CONTACT

nyfairchild@gmail.com nicole.fairchild@etud.univ-paris8.

website

ÉDUCATION

Université Paris 8 - Vincennes Saint-Denis

Sept 2024 - en cours | St. Denis (France)
M1 Humanités Numériques - Création et édition numériques

Université Sorbonne Nouvelle - Paris 3

Sept 2023 - Mai 2024 | Paris (France)
Diplôme Universitaire d'Etudes Françaises (DUEF) - Niveau 1
17.15/20, Mention très bien

University of Wisconsin - Stout

Sept 2015 - Mai 2018 | Menomonie, Wisconsin (USA)
Bachelor of Fine Arts in Game Design and Development
Minor in Art History
3.8/4.0 GPA, Magna Cum Laude, Chancellor's Award (2015-2018)

EXPÉRIENCE

Participante, Atelier de livre augmenté avec Universidad Complutense de Madrid

Fev 2025 - en cours | St. Denis (France) et Madrid (Espagne)
Conception et réalisation des livres numériques augmentés en équipe
partenaire avec des étudiants espagnols de l'Universidad Complutense de
Madrid utilisant le logiciel Pubcoder.

Assistante de langue - anglais, Collège Georges Seurat

Oct 2024 - en cours | Courbevoie (France)

Création originale d'activités et jeux pour des classes de collège dans le but de compléter les cours des professeurs d'anglais. Mène des discussions pour faire pratiquer l'écoute et la compréhension orale, ainsi qu'échanges culturelles

Au Pair et Nounou, Familles Soubien et Duval

Oct 2021 - Août 2024 | Paris (France)

Tutorat d'anglais, soutien scolaire et aide aux activités quotidiennes tout en perfectionnant mon français à travers un environnement multiculturel.

Designer graphique, Illustratrice, Créatrice de Contenus, Freelance Sept 2019 - Jan 2020, Nov 2021 - Août 2023 | (Etats-Unis), puis (France) Multiples clients et projets de conception de contenus, incluant l'identité de marque, logos, cartes de visite, illustrations d'un livre d'enfants et album de musique, icônes, et recherche de matériaux sources.

Universal Branch Associate, Wings Financial Credit Union

Jan 2020 - Sept 2021 | Apple Valley, Minnesota (Etats-Unis)
Gestion quotidienne de la relation client, assurance qualité pour logiciel bancaire. Encadrement et formation des nouveaux employés dans leurs fonctions de caissier.

Lead artist & Professeur assistante, UW-Stout

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Illustration, Design Graphique, Concept Art, Animation, Storyboarding, Planches de tendance, Marque, Maquettage, UI/UX, Modélisation et textures 3D, Impression 3D, HTML/CSS, JavaScript, Histoire de l'art

COMPÉTENCES GÉNÉRALES

Gestion de projet, Gestion d'équipe, Service relations client, Tests d'ergonomie et assurance qualité, Gestion de conflit, Scrum, Direction artistique, Veille technologique

SOFTWARE

Adobe CC (Photoshop, Illustrator, InDesign), Figma, Procreate, Pubcoder, Rhino5, Blender, Maya, Substance Painter, Unity, Github, Trello, Slack, Microsoft and Google Office Suite, Canva

CERTIFICATIONS

DELF C1 (Diplôme d'Etudes en Langue Française) Mars 2024, Résultats: 77,5/100

LANGUES

Anglais (Native, C2)
Français (Avancée, C1)
Japonais (Débutante, A2)

PRIX ET DISTINCTIONS

1st Quarter Sales and Service Award, Wings Financial Credit Union (2021)

Bourse d'étude Entertainment Software Association Foundation (3 fois. 2015-2018)

Société d'Honneur Tau Sigma

Juin 2017 - Mai 2018 | Menomonie, Wisconsin (Etats-Unis)
Chef artistique sur le projet de jeu vidéo de fin d'études (histoire, personnages, style et marketing). Établissement de partenariats avec des programmeurs et des artistes. Professeur assistante; aide dans l'orientation des étudiants juniors en art (design, mécanique, art).

EXTRASCOLAIRE

MN IGDA (International Game Developers Association) 2018-20, Membre D.I.C.E. (Design, Innovate, Communicate, Entertain) 2018, Invitée E3 (Electronic Entertainment Expo) 2018, Participante GDC (Game Developers Conference) 2018, Participante Game Jam (Global Game Jam 2019, Train Jam 2018), Participante Gamer's Rhapsody 2017 et GlitchCon MN 2016, Bénévole

(2016-2018), Membre

Bourse d'étude Stout Phi Theta Kappa (2015-2016)

Première page du Game Jolt, The Great Tsunami Thief (Mai 2017)

INTÉRÊTS

Films/livres/jeux d'horreur, Lecture, Musculation, Calligraphie, Fika Jeux de société, Jardinage