

# MFAvocat

*«Gestion de RDV»*

Dossier de conception fonctionnelle

Version 1.0

**Dubois Geoffrey**

analyste-programmeur

# Table des matières

<b>1- Versions</b>	<b>3</b>
<b>2- Introduction</b>	<b>3</b>
2.1- Objet du document	3
2.2- Références	3
2.3- Besoin du client	4
2.3.1- Contexte	4
2.3.2- Enjeux et Objectifs	4
<b>3- Description générale de la solution</b>	<b>5</b>
3.1- Les principes de fonctionnement	5
3.2- Les acteurs	5
3.3- Le systèmes de package	5
3.4- Les cas d'utilisation généraux	6
3.4.1- Authentification	6
3.4.2- Gestion administrative	6
3.4.3- Gestion de commande	7
<b>4- Le domaine fonctionnelle</b>	<b>8</b>
4.1- Référenciel	8
4.1.1- Relations fonctionnelles	8
4.1.2- Descriptions des attributs des classes	9
<b>5- Application Web</b>	<b>11</b>
5.1- Les acteurs	11
5.2- Diagrammes d'activité	11
5.2- Les cas d'utilisation	12
5.2.1- Authentification	12
5.2.2- Gestion administrative	15
5.2.3- Gestion de commande	24
<b>6- Glossaire</b>	<b>34</b>

## Versions

Auteur	Date	Description	Version
Dubois Geoffrey	14/07/2020	Création du document	1.0

## Introduction

### Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application MFAvocat

Objectif du document:

-Déterminer les fonctionnalités, les usagers, les règles de gestion, et les différents cas d'utilisation

Les éléments du présents dossiers découlent :

- d'une étude du cahier des charges
- de recherche fonctionnelle autour de différents diagrammes
- d'un échange avec le client

### Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

DCT - MFAvocat - Dossier de conception technique de l'application (à faire)

DE - MFAvocat : Dossier d'exploitation de l'application (à faire)

PV - MFAvocat : PV Livraison de l'application (à faire)

Annexe 1 : Diagramme de classes

## Besoin du client

### Contexte

Maîtrise d'ouvrage :

Notre cliente, Mylène F., Avocate, intervient tant en matière de conseil qu'en contentieux, principalement en droit de la famille, en droit pénal, en droit immobilier et de la construction, et en droit de la propriété intellectuelle.

Maîtrise d'oeuvre :

Dubois Geoffrey, Développeur d'application, propose ses services dans le cadre de sa formation.

Problématique :

L'entreprise souhaite mettre en place une nouvelle communication, avec la création d'un site internet comportant les fonctions suivantes:

- ✧ Création d'un espace descriptive de l'avocate.(Rôle, Parcours,Information).
- ✧ Élaboration d'un espace Client.
- ✧ Installer une prise de Rendez-vous.

Elle désire également pouvoir gérer son agenda.

### Enjeux et Objectifs

L'entreprise souhaite mettre en place un système informatique sur-mesures, déployé dans ses locaux et qui lui permettrait notamment :

- ✧ d'être plus efficace dans la gestion des rendez-vous.
- ✧ de suivre en temps réel les interaction de ses clients.
- ✧ de proposer un site internet pour que les clients puissent :
  - ✧ Prendre un rendez-vous soit en présentiel soit en visio avec choix de motif.
  - ✧ payer en ligne leur facture ( Rdv, prestation , forfait, ...).
  - ✧ Consulter l'ensemble de leur rendez-vous (passé ou à venir).
  - ✧ Consulter l'ensemble des factures (payé ou non).
  - ✧ Transmettre un document.
- ✧ de proposer un automate qui notifie l'avocat pour ses rendez-vous, pour les paiement et document reçu.
- ✧ de proposer un logiciel privé pour que l'avocat puisse :
  - ✧ Modifier les informations présentes sur le site
  - ✧ Consulter les rendez-vous, tâches et les modifier.
  - ✧ Consulter les informations de ses client et d'interagir ( ajout de doc, .. ).
  - ✧ Pouvoir rechercher suivant les impayés, ajout de doc etc, les rendez-vous.

# Description générale de la solution

## Les principes de fonctionnement

Afin de rendre le système viable, l'ensemble des fonctionnalités seront implémenté suivant des microservices. Différents clients seront donc créé pour utiliser ces services :

- ✧ un site web pour les clients.
- ✧ un logiciel de gestion pour les employés de la pizzeria

Pour garder en mémoire l'ensemble de ses données ( agenda, client, information, ... ) , un système de gestion de base de données sera utilisé.

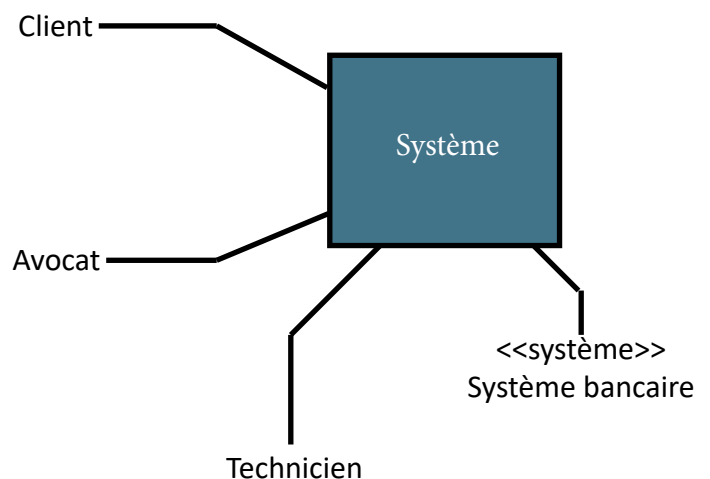
## Les acteurs

Acteurs Principaux :

- 1 - Le client
- 2 - L'avocat
- 3 - Le technicien (développeur)

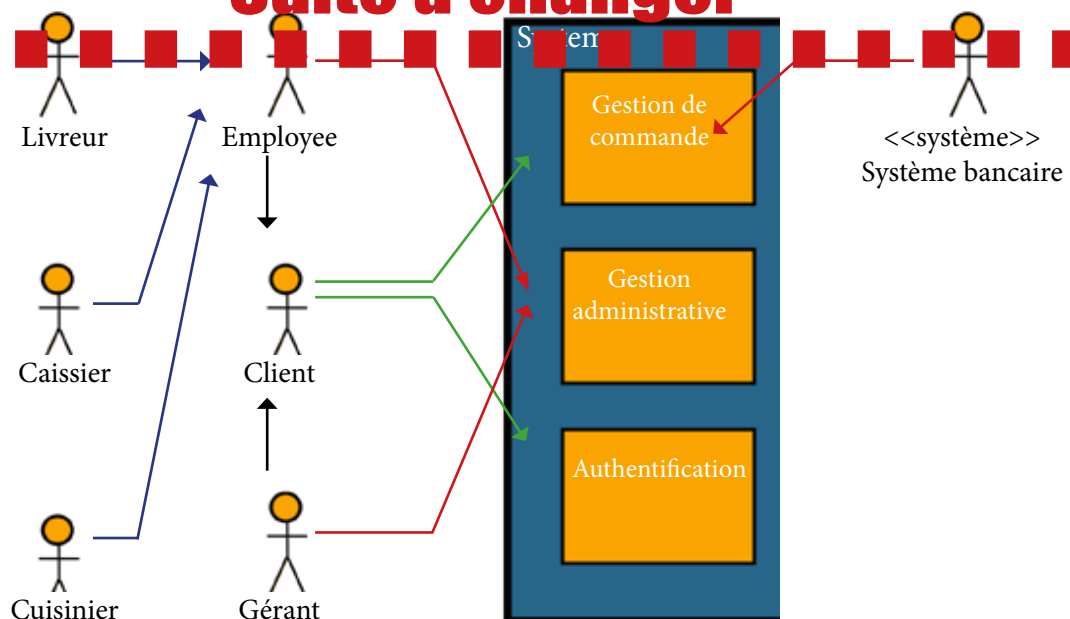
Acteur secondaire :

- 1 - le système bancaire



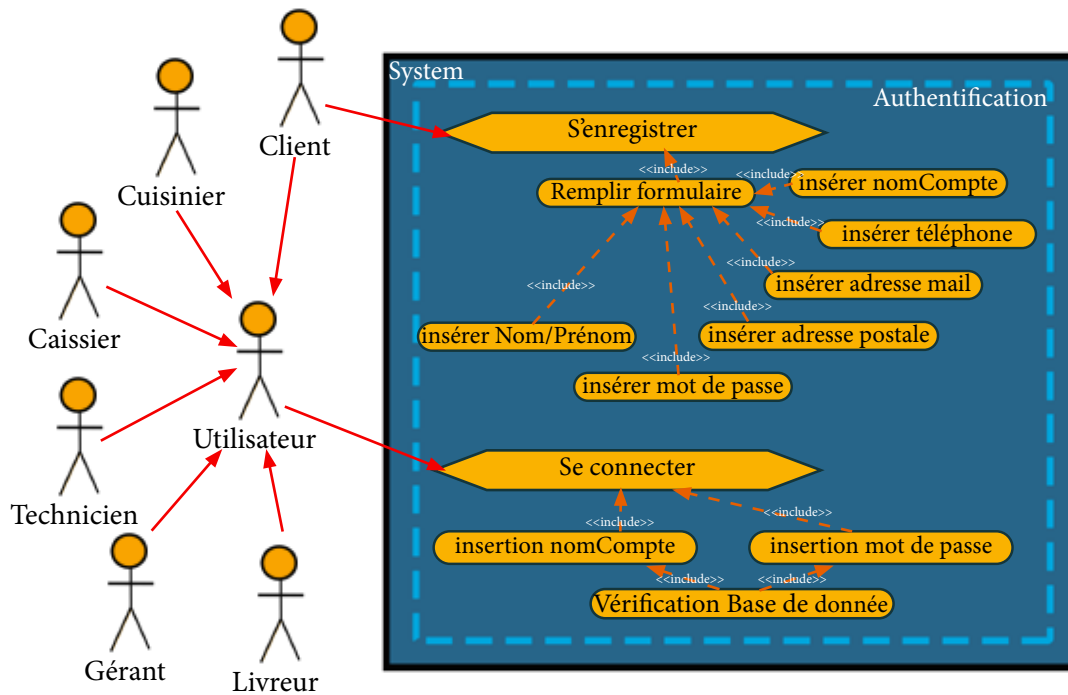
## Le système en packages

**Suite à changer**

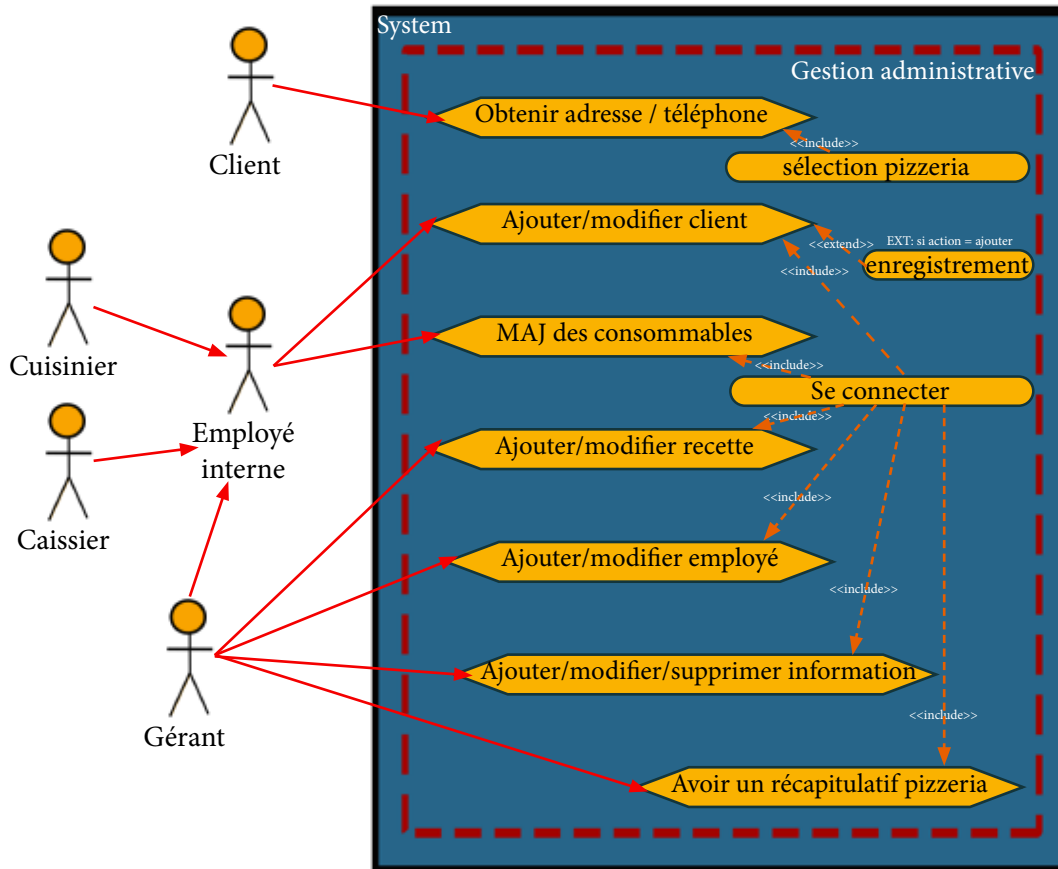


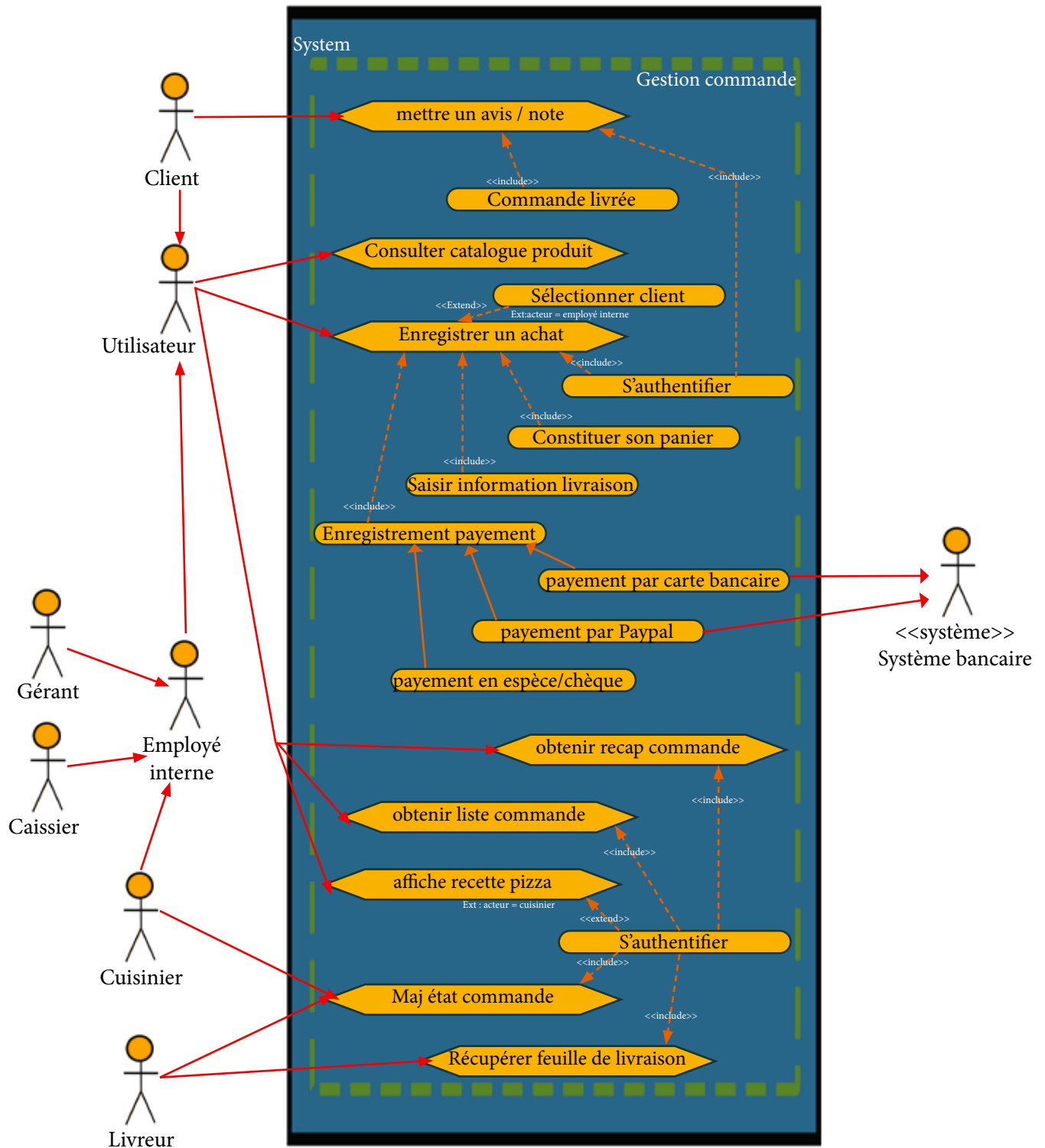
## Les cas d'utilisation généraux

### Authentification



### Gestion administrative





# Le domaine fonctionnel

## Référentiel

Voir Annexe 1 : Diagramme de classes

La gestion des commandes est plus efficace car la commande est tracé , possède des états et permet de gérer son panier.

Le suivi en temps réel est effectué par la mise à jour de l'état de commande/ livraison accessible par l'employé et le client.

Les stocks sont gérés par le lien entre pizzeria et stock. En effet, a tout moment, je peux lister les ingrédients avec la quantité associée. par ailleurs, grâce à la classe stock, je peux suivre les mouvement de stock d'entrée et de sortie.

Les recettes sont accessibles pour les cuisiniers en regardant l'attribut recipe qui revoit à un lien ( Chemin absolue du pdf de la recette ).

## Relations fonctionnelles

Afin d'éclaircir le diagrammes de classes, voici quelques traductions des classes :

- Employee = employée
- Address = adresse
- Customer = Client
- Product = produit
- Purchase = commande
- Delivery = livraison
- Bill = facture
- PurchaseProduct : commande-produit ( que l'on peut traduire par une ligne de commande )

Le diagramme de classes permet de mieu comprendre le projet, on observe les différentes relations suivantes:

- Une commande

est défini par zéro ou une livraison ( dépendant du choix de «typePurchase» ).

est facturés par une et une seule facture.

est attribué à un et un seul client.

est composé d'un ensemble de commande-produit ( au moins 1).

est enregistré pour une et une seule pizzeria.

est géré par un et un seul employée

- Une facture

est un composant d'une et une seule commande, et ne peut exister sans la commande.

est associé à une et une seule adresse de facturation.



- Une livraison  
a une et une seule commande, et ne peut exister sans la commande.  
est associé à une et une seule adresse de livraison.  
est assuré par un et un seule employé.
- Une adresse  
est associé à un et un seul client.  
est attribué à un ou plusieurs facturation.  
est attribué à un ou plusieurs livraison.
- Un client  
possède une et une seule adresse.  
créé zéro à plusieurs commandes.
- Un produit  
est dans zéro à plusieurs paniers de la commande-produit.  
se compose de un à plusieurs ingrédient ( pizza par exemple).
- Une stock  
est dans une et une seule pizzeria.  
est associé à zéro ou une commande-produit.
- Une commande-produit  
possède un et un seul produit.  
correspond à une et une seule commande.
- Un produitIngrédient  
possède un et un seul produit.  
correspond à un et un seul stock.
- Une pizzeria  
possède un à plusieurs employées.  
possède un ou plusieurs stocks.  
effectue zéro à plusieurs commandes.
- Un employée  
peut effectué zéro à plusieurs livraisons.  
est inscrit dans un à plusieurs pizzerias.

### Description des attributs des classes

Lexiques des attributs :

-Une commande

customer : le client qui effectue la commande.

pizzeria : La pizzeria qui s'occupe de la commande.

statePurchase : Enumération de l'état de traitement de la commande. (en attente, en traitement, fini, annulée)

datePurchase : Date de la commande passée.

bill : la facture associée à la commande.

delivery : la livraison associée à la commande selon typePurchase.

typePurchase : Enumération du type de commande : (à emporter ou livraison).

product : liste de produit contenu dans le panier de commande.

- Une facture

priceHT : prix hors taxe.

typePayement : Enumération du moyen de paiement.

paid : booléen qui précise si la commande est payée ou non.

addressBill : adresse de facturation.

- Une livraison

addressDelivery : adresse de livraison.

stateDelivery : Enumération du status de livraison.(Livrée, en livraison, en préparation)

Employee : l'employé qui s'occupe de la livraison.

dateDelivery : Date de livraison.

- Une adresse

ZIPcode : code postale.

nameStreet : nom de la rue.

numStreet : numéro de rue.

phone : numéro de téléphone.

- Un client

firstname et lastname : nom et prénom.

password : mot de passe du compte.

dateCreation : date de création du compte.

address : address du client.

email : identifiant / mail du client.

- Un produit

nameProduct : Nom du produit.

description : description du produit.

unitPrice : prix unitaire du produit.

ingredient : liste d'ingrédient.

recipe : memento de la recette.

- Une stock

quantity : quantité d'ajout ou de retrait.

nameIngredient : ingrédient.

dateTransaction : date de la modification = date de purchase.

typeTransaction : Ajout ou retrait ( Enumération).

pizzeria : pizzeria associé à la transaction.

quantityStock : quantité restante

- Un produit ingrédient

quantity : quantité de la recette.

- Une pizzeria

employee : liste des employés de la pizzeria.

name : nom

- Un employée

firstname et lastname : Nom et prénom.

password : mot de passe.

email : pseudo / mail

job : Enumération du type de métier de l'employée. (Cashier / Cook / DeliveryMan / Manager )

- Une commande-produit :

quantité : la quantité de produit. ( exemple : 5 pizzas royales ).

product : le produit de la ligne de commande.

Pour chaque classe, un identifiant idNameClasse est associé, elle permet l'unicité.

## Applications

Au final, l'application final sera dissocié en plusieurs module.

L'application web qui sera l'outil utilisé par les utilisateurs externes à l'entreprise. Celle-ci permettra une consultation des produits vendu, des recettes. Par ailleurs, elle permettra de gérer un panier puis de commander. En outre, une consultation des commandes permettra de suivre l'état de la commande.

Le logiciel des employés permettra suivant l'acteur de gérer les stocks, de réaliser une commande pour un utilisateur(physique ou téléphonique), de consulter les recettes des pizza, de mettre à jour les différents états.

## Les acteurs

Sur l'application web, un usager peut interagir avec un catalogue et constituer un panier. Cependant, seul un utilisateur authentifié peut finaliser sa commande.

Sur le logiciel des employées, plusieurs acteurs sont présent.

Le cuisinier qui peut consulter, et mettre à jours les états d'une pizza.

Le caissier qui peut gérer une commande pour un utilisateur.

Le livreur qui peut statuer sur l'état de livraison d'une commande et consulter les coordonnées de livraison.

Le gérant qui peut interagir avec l'ensemble des fonctionnalités précédentes et gérer les données employées, les données des recettes, et obtenir différents récapitulatifs.

## Diagrammes d'activité

Voir Annexe 2 - diagramme d'activité : Authentification

Voir Annexe 3 - diagramme d'activité : Enregistrer un achat

## les cas d'utilisation

## L'authentification

### Cas n°1

Nom : S'authentifier (package «authentification»)

Acteur(s) : Utilisateur ( Client, cuisinier, caissier, technicien, gérant, livreur )

Description : L'authentification doit pouvoir se faire juste avant le paiement du panier ou depuis l'entête de la page. L'authentification doit permettre de s'inscrire ou de se connecter à son compte.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 11/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur ne doit pas être connecté

Démarrage : L'utilisateur à sélectionner «authentification» ou  
L'utilisateur valide un panier.

#### DESCRIPTION

##### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page d'authentification qui contient une partie connexion et s'enregistrer.
2. L'utilisateur rentre son nom de compte et son mot de passe.
3. Le système compare les 2 données avec les éléments de base de donnée.
4. Le système affiche un message de connexion durant 3 secondes.
5. Le système garde en mémoire la connexion ( Cookie )
6. Le système réouvre la dernière page utilisée ( avant la page authentification)

##### Les scénarios alternatifs

- 2.a Si l'utilisateur ne se souvient plus de son mot de passe, il peut cliquer sur « J'ai oublié mon mot de passe. » (voir cas n°3 du package d'authentification).
- 2.b Si l'utilisateur n'a pas de compte, il peut cliquer sur «S'inscrire» (voir cas n°2 du package d'authentification).
- 2.c L'utilisateur décide de quitter la page d'authentification.
- 3.a Aucun duo mot de passe / identifiant est dans la base . Le système se repositionne à l'étape 2 en effaçant le mot de passe et identifiant et en écrivant en rouge «Le mot de passe ou l'identifiant est introuvable, recommencer.».

Fin :

Scénario nominal : Après le 6. ouverture d'une page en mode connecté.

Scénario d'exception : Après le 2. c, si l'utilisateur quitte l'authentification.

Post-conditions :

Scénario nominal : Enregistrement d'un cookie de connexion.

Scénario d'exception : Si panier et détails de livraison effectué : enregistrement de ces données durant 30min-

### Cas n°2

Nom : S'inscrire (package «authentification»)

Acteur(s) : Client / Employé interne( caissier, cuisinier, gérant)

Description : l'inscription doit pouvoir se faire depuis la page d'authentification ou en cliquant sur le lien «ajouter un client». Elle doit permettre de remplir un formulaire d'inscription.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 11/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur ne doit pas être connecté ou être un employé interne

Démarrage : Le client à sélectionner «s'inscrire» dans la page d'authentification. L'employé interne à cliquer sur le lien «ajouter un client»

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page d'inscription qui contient un formulaire à remplir.
2. L'utilisateur rentre l'ensemble de ses données ( identifiant , mot de passe, adresse postale, adresse mail, téléphone, nom , prénom, Autre information ( tel que allergie ).
3. Le système compare l'identifiant avec la base de donnée. Celui-ci ne doit pas être présent car il est unique( clé primaire ).
4. Le système compare l'adresse mail avec sa base de donnée. Celui-ci doit être unique.
5. Le système compare les deux champs mot de passe. Ceux-ci doit être égale.
6. L'utilisateur appuie sur «Valider l'inscription».
7. Le système envoie un mail de confirmation avec l'identifiant et un lien pour valider l'adresse mail.
8. L'utilisateur se rend sur le lien de validation.
9. Le système enregistre dans sa base de donnée les informations du formulaire.
10. le système renvoi la dernière page utilisé avant l'authentification en mode connecté.

### Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page d'inscription.
- 2.b l'utilisateur est un employé interne : il n'a pas besoin de rentrer : Identifiant / mot de passe.
- 3.a L'identifiant existe dans la base de donné, le système écrit en rouge à côté du champ «Identifiant déjà utilisé.».
- 3.b. Si l'utilisateur est un employé interne : rien ne se passe.
- 4.a L'adresse mail existe dans la base de donné, le système écrit en rouge à côté du champ «Adresse mail déjà utilisé.».
- 5.a Les mots de passe ne sont pas identique, le système écrit en rouge « les deux champs doivent être identique.».
- 5.b Si l'utilisateur est un employé interne : rien ne se passe.
- 6.a Si un champs obligatoire est absente ou une donnée erroné(3.a,4.a,5.a)est présente . Le système relance la page avec écrit en rouge les erreurs à côté des champs correspondants en revenant à 2. .
- 7.a Si l'utilisateur est un employé interne : Rien ne se passe et le système ajoute le client dans la base de donnée puis retourne à la page d'accueil de l'interface.
- 8.a Si le liens n'est pas valider sous 15 min alors les données du formulaire sont effacés. Et le lien renverra sur une page d'erreur «Lien desactivé».

Fin :

Scénario nominal : Après le 10. ouverture d'une page en mode connecté, Si l'utilisateur est un employé interne après le 7. .

Scénario d'exception : Après le 2.a, si l'utilisateur quitte l'inscription. /Après le 7. si le lien n'est pas cliquer sons 15 min.

Post-conditions :

Scénario nominal : Enregistrement d'un client dans la base de données.  
Scénario d'exception : Suppression des données du formulaire.

### Cas n°3

Nom : réinitialisation du mot de passe (package «authentification»)

Acteur(s) : Utilisateur ( Client, Gérant, Caissier, Cuisinier, Livreur)

Description : réinitialisation du mot de passe doit pouvoir être disponible depuis la page d'authentification. Elle doit permettre de remplir redéfinir le mot de passe.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur ne doit pas être connecté

Démarrage : L'utilisateur à sélectionner «J'ai oublié mon mot de passe» dans la page d'authentification.

#### DESCRIPTION

##### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page réinitialisation du mot de passe qui contient un formulaire à remplir.
2. L'utilisateur rentre son identifiant et son adresse mail .
3. L'utilisateur valide la demande de réinitialisation.
4. Le système compare l'adresse mail et l'identifiant avec sa base de donnée. Si ces 2 données sont associé au même client alors le système envoie mail avec un lien de réinitialisation de mot de passe.
5. L'utilisateur clique sur le lien reçu.
6. Le système s'ouvre sur la page de réinitialisation du mot de passe de l'identifiant correspond.
7. L'utilisateur rentre les deux champs du nouveau mot passe et l'identifiant.
8. L'utilisateur appuie sur «valider».
9. Le système vérifie l'identifiant avec la base de donnée.
10. Le système vérifie si les deux mots de passe.
11. Le système enregistre les modifications dans la base de donnée.
12. Le système envoie un mail de confirmation.
13. Le système ouvre la page d'authentification.

##### Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page d'inscription.
- 4.a L'identifiant et l'adresse mail associés ne sont pas présent sur le même utilisateur ou inexistant de la base de donnée. Rien ne se passe.
- 5.a Le lien n'est pas sélectionné et se désactive au bout de 15 min.
- 6.a l'utilisateur quitte la page d'inscription.
- 9.a Si l'identifiant est différent de l'identifiant de la réinitialisation alors le système réactualise le 6. .
- 10.a Si les deux mots de passe sont différent lors le système réactualise le 6. .

Fin :

Scénario nominal : Après le 13. création d'un nouveau client.

Scénario d'exception : Après le 2.a et 6a, si l'utilisateur quitte l'inscription. /Après le 5. si le lien n'est pas cliquer sons 15 min.

Post-conditions :

Scénario nominal : création d'un nouveau client.

Scénario d'exception : aucun changement.

## Gestion administrative

### Cas n°4

Nom : Contact (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Utilisateur ( Client , gérant, cuisinier, caissier, livreur )

Description : «Contact» doit être disponible depuis la page d'accueil du site. Elle doit permettre d'obtenir les coordonnées d'une pizzeria.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : aucune.

Démarrage : L'utilisateur clique sur «Contact».

#### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «Contact».
2. Le système liste les pizzeria sous la forme.

Nom de la pizzeria

Horaires :

Lundi : hh à hh

Mardi : hh à hh

Mercredi : hh à hh

Jeudi : hh à hh

Vendredi : hh à hh

Samedi : hh à hh

Dimanche : hh à hh

Adresse : xxxxx...xx

Téléphone : 0x.xx.xx.xx.xx

Fin :

Scénario nominal : Après le 2. Le système a affiché les pizzeria.

Post-conditions :

Scénario nominal : aucun changement.

Scénario d'exception : aucun changement.

## Cas n°5

Nom : Ajouter un client (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Employé interne ( Gérant, Caissier, Cuisinier)

Description : Ajouter un client doit être disponible depuis la page d'accueil de l'interface Employé. Elle doit permettre d'ajouter un client dans la base de donnée.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : L'employé interne doit être connecté.

Démarrage : L'employé interne à sélectionner «Ajouter un client» dans la page d'accueil de l'interface.

### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «Ajouter un contact».
2. Le système fait appel au cas d'utilisation interne «s'inscrire» en tant qu'utilisateur interne.
3. Le système met le client en accès rapide. ( Pour l'associer rapidement à une commande)

Fin :

Scénario nominal : Après le 3. Le système a enregistrer le client.

Post-conditions :

Scénario nominal : Enregistrement d'un client.

Scénario d'exception : aucun changement.

## Cas n°6

Nom : Modifier un client (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Employé interne ( Gérant, Caissier, Cuisinier)

Description : Modifier un client doit être disponible depuis la page d'accueil de l'interface Employé. Elle doit permettre de modifier un client dans la base de donnée.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : L'employé interne doit être connecté.

Démarrage : L'employé interne à sélectionner «modifier un client» dans la page d'accueil de l'interface.

### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «Modifier un contact».
2. L'employé interne sélectionne un client.
3. Le système fait appel au cas d'utilisation interne «s'inscrire» en tant qu'utilisateur interne en pré-remplissant les données du client.



Fin :

Scénario nominal : Après le 3. Le système a modifier le client.

Post-conditions :

Scénario nominal : modification d'un client.

Scénario d'exception : aucun changement.

## Cas n°7

Nom : Mise à jour des consommables Manuelle(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Employé interne ( Gérant, Caissier, Cuisinier)

Description : La mise à jour des consommable est accessible depuis l'interface d'accueil des employés interne.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : L'employé interne doit être connecté

Démarrage : L'utilisateur à sélectionner «Mise à jour des consommables» dans l'interface d'accueil.

### DESCRIPTION

#### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page mise a jour des consommables qui contient une liste de catégorie (Boissons , desserts, ingrédients).
2. L'utilisateur sélectionne une catégorie .
3. Le système affiche une liste de la catégorie sélectionnée du motif.  
Photo : Nom : quantité restante( en poid ou en nombre selon le produit) - Modifier
4. L'utilisateur sélectionne «modifier» du produit sélectionner.
5. Le système affiche une boîte de dialogue avec le motif.  
Photo : Nom : Quantité restante -> Quantité réelle - Valider.
6. L'utilisateur rentre le nombre voulu dans la quantité réelle.
7. L'utilisateur clique sur «valider».
8. Le système met à jour la base de donnée avec la quantité réelle.
9. Le système archive l'ancienne quantité.

#### Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page «mise à jour des consommables».
- 3.a l'utilisateur quitte la page catégorie.
- 5.a l'utilisateur quitte la boîte de dialogue.
- 6.a l'utilisateur quitte la boîte de dialogue.

Fin :

Scénario nominal : Après le 9. après la modification de la quantité et l'archivage.

Scénario d'exception : Après le 2.a,3a en fermant la page.

## Cas n°8

Nom : Mise à jour des consommables Automatique(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Système

Description : La mise à jour des consommable automatique permet de décrémenter les produits après un achat.  
(Seulement pour les desserts et boissons)

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Aucune

Démarrage : Le système reçoit une commande et émet un signal .

### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système reçoit une liste des produits achetés.
2. Le système décrémente les produits concerné par la quantité sélectionnée.
3. Le système archives l'ancienne quantité des produits.

Fin :

Scénario nominal : Après le 3. après la modification de la quantité et l'archivage.

## Cas n°9

Nom : Ajouter/modifier un consommables (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : L'ajout d'un consommable permet d'ajouter/modifier un consommable à la liste des produit et à la base de donnée.Il est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté.

Démarrage : le gérant sélectionne «ajouter/modifier un consommable».

### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page ajouter/modifier des consommables qui contient une liste de catégorie (Boissons , desserts, ingrédients).

2. L'utilisateur sélectionne une catégorie .

3. Le système affiche une liste de la catégorie sélectionnée du motif.

Photo : Nom : quantité restante( en poid ou en nombre selon le produit) - Modifier

Puis affiche une ligne contenant un lien «ajouter un consommable».

4. L'utilisateur sélectionne «modifier» du produit sélectionner.

5. Le système affiche une boîte de dialogue avec le motif.

Photo( Modifier le lien)

Nom : Nouveau nom

Quantité restante -> Quantité réelle

Allergies : (liste d'allergies)

Valider

6. L'utilisateur modifie les éléments voulus
7. L'utilisateur clique sur «valider».
8. Le système met à jour la base de donnée avec les nouvelles données.

#### Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page «ajouter/modifier des consommables».
- 3.a l'utilisateur quitte la page catégorie.
- 4.a l'utilisateur clique sur «ajouter un consommable, le système ouvre le 5. avec des champs vides.
- 5.a l'utilisateur quitte la boîte de dialogue.
- 6.a l'utilisateur quitte la boîte de dialogue.

Fin :

Scénario nominal : Après le 8. après la modification/ajout du consommable.

Scénario d'exception : Après le 2.a,3a en fermant la page.

#### Cas n°10

Nom : Créer/modifier une nouvelle recette(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : La création/modification une nouvelle recette est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «Ajouter/modifier une nouvelle recette» dans l'interface d'accueil.

#### DESCRIPTION

##### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «mise à jour recette» qui contient une liste de catégorie (Pizza base sauce tomate , Pizza base crème fraîche, Calzone).
2. L'utilisateur sélectionne une catégorie .
3. Le système affiche une liste de la catégorie sélectionnée du motif.  
Photo : Nom - Modifier  
Puis une ligne contenant « Ajouter une nouvelle recette»
4. L'utilisateur sélectionne «modifier» du produit sélectionner.
5. Le système affiche une fenêtre avec le formulaire(Photo, nom, ingrédient, quantité théorique de chaque ingrédient, une liste de méthode de préparation, prix)
6. L'utilisateur remplit/modifie les champs.
7. L'utilisateur clique sur «valider».
8. Le système évalue et remplit le champs allergie en vérifiant les ingrédients associées.
9. Le système met à jour la base de donnée.

#### Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page «mise à jour des recettes».
- 3.a l'utilisateur quitte la page catégorie.
- 4.a L'utilisateur clique sur «ajouter une nouvelle recette» et le système va à 5. avec des champs vides.
- 5.a l'utilisateur quitte la page de la recette.

Fin :

Scénario nominal : Après le 9. après la modification/l'ajout de la recette.

Scénario d'exception : Après le 2.a,3a en fermant la page.

#### Cas n°11

Nom : Créer/modifier un employé(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : La création/modification d'un employé est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «Ajouter/modifier un employé» dans l'interface d'accueil.

#### DESCRIPTION

##### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «mise à jour employé» qui contient une liste des employés rangés par pizzeria puis par ordre alphabétique. Ainsi qu'une option «ajouter un employé»
2. L'utilisateur sélectionne un employé .
3. Le système affiche un formulaire contenant ( nom, prénom, pizzeria, poste,Mot de passe , identifiant, Date début, type de contrat( Si intérimaire = boîte intérimaire), Rib( si cdd/cdi), Taux horaires bruts, liste de pièces jointes(attestation, photo d'identité ,etc).
4. L'utilisateur remplit/modifie les champs.
5. L'utilisateur clique sur «valider».
6. Le système met à jour la base de donnée.

##### Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «mise à jour des recettes».
- 2.a l'utilisateur clique sur «ajouter un employé» et le système va à 3. avec des champs vierges.

Fin :

Scénario nominal : Après le 6. après la modification/l'ajout de l'employé.

Scénario d'exception : Après le 1.a en fermant la page.

#### Cas n°12

Nom : Créer/modifier une information(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : La création/modification d'une information est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «Ajouter/modifier une information» dans l'interface d'accueil.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «mise à jour information» qui contient une liste des informations affichés sur le site et un champ « ajouter».
2. L'utilisateur sélectionne une information .
3. Le système affiche un champs texte.
4. L'utilisateur remplit/modifie le champ.
5. L'utilisateur clique sur «valider».
6. Le système met à jour la base de donnée.

### Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «mise à jour des informations».
- 2.a l'utilisateur clique sur «ajouter» et le système va à 3. avec un champ vierge.
- 3a l'utilisateur quitte la fenêtre, les modifications sont ignorés.

Fin :

Scénario nominal : Après le 6. après la modification/l'ajout de l'information.

Scénario d'exception : Après le 1.a/3.a en fermant la page.

## Cas n°13

Nom : Récapitulatif(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif» dans l'interface d'accueil.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif qui contient une liste de catégorie.
2. L'utilisateur sélectionne une catégorie( Vente, achat , stock, Employé).
3. Le système affiche le cas d'utilisation de la catégorie correspondante (cas 14-15-16-17).

### Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif».

Fin :

Scénario nominal : Après le 3. après l'affichage de la catégorie.

Scénario d'exception : Après le 1.a en fermant la page.

Nom : Récapitulatif des ventes(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif des ventes est accessible depuis récapitulatifs.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif des ventes» dans l'interface récapitulatifs.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif des ventes qui affiche des diagrammes / données numériques.
2. L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant un type de produit.
3. Le système effectue une requête à la base de données en ne prenant en compte que le type de produit et revient à 1. .

### Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif des ventes».
- 2.a L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant une période et le système effectue une requête à la base de données selon la période demandée puis affiche 1. avec les mises à jour.

Fin :

Scénario nominal : Après le 1a. .

Nom : Récapitulatif des achats (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif des achats est accessible depuis l'interface récapitulatifs.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif des achats » dans l'interface récapitulatifs.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif des achats qui affiche des diagrammes / données numériques.
2. L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant un type de produit.
3. Le système effectue une requête à la base de données en ne prenant en compte que le type de produit et revient à 1. .

## Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif des achats».
- 2.a L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant une période et le système effectue une requête à la base de donnée selon la période demandé puis affiche 1. avec les mises à jour.

Fin :

Scénario nominal : Après le 1a. .

## Cas n°16

Nom : Récapitulatif des stocks(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif des stocks est accessible depuis récapitulatifs.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif des stocks» dans l'interface récapitulatifs.

### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif des stock qui affiche des diagrammes / données numériques.
2. L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant un type de produit.
3. Le système effectue une requêtes à la base de donnée a en ne prenant en compte que le type de produit et revient à1. .

## Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif des stocks».

- 2.a L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant une période et le système effectue une requête à la base de donnée selon la période demandé puis affiche 1. avec les mises à jour.

Fin :

Scénario nominal : Après le 1a. .

## Cas n°17

Nom : Récapitulatif des employés(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif des employés est accessible depuis récapitulatifs.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif des employés» dans l'interface récapitulatifs.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif des employés qui affiche des diagrammes / données numériques.
2. L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant un employé.
3. Le système effectue une requête à la base de données en ne prenant en compte que le type de produit et revient à 1. .

### Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif des employés».
- 2.a L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant une période et le système effectue une requête à la base de données selon la période demandée puis affiche 1. avec les mises à jour.

Fin :

Scénario nominal : Après le 1a. .

## Gestion des commandes

### Cas n°18

Nom : Mettre un avis / notes (package «Gestion des commandes»)

Acteur(s) : Client

Description : La notation/ commentaire est accessible depuis le récapitulatif d'une commande livrée. Elle permet au client de mettre un nombre d'étoiles et un commentaire sur la commande.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être connecté et que la commande soit livrée

Démarrage : L'utilisateur à sélectionner «Donner un avis» dans la page récapitulatif d'une commande.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «Donner un avis» qui contient un descriptif de la commande, un champ texte et 5 étoiles vides ainsi qu'un bouton «valider».
2. L'utilisateur écrit un avis sur le champ commentaire et clique sur une étoile.
3. L'utilisateur clique sur valider.
4. Le système évalue le numéro de l'étoile appuyé et renvoie le chiffre associé à la base de données sur notation.
5. Le système garde le commentaire dans la base de données de la commande.
6. Le système verrouille les champs.
7. Le système affiche la page de récapitulatif de la commande.

### Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page «donner un avis».
- 2.b si aucune étoile sélectionnée, la notation est notée «null»



Fin :

Scénario nominal : Après le 7. ajout d'un avis sur la commande.

Scénario d'exception : Après le 2.a si l'utilisateur quitte la page.

#### Cas n°19

Nom : Consulter le catalogue produits (package «Gestion des commandes»)

Acteur(s) : Acheteur ( Client, employé interne(cuisinier, caissier, gérant))

Description : La consultation du catalogue doit pouvoir être disponible depuis la page d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 ( 1er rédaction)

Pré-conditions : Aucune.

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Consultation catalogue »

#### DESCRIPTION

##### Le scénario nominal

1. Le système affiche une page contenant la liste les catégories de produits.
2. L'utilisateur sélectionne une des catégories.
3. Le système recherche les produits qui appartiennent à cette catégorie.
4. Le système affiche une description et une photo pour chaque produit trouvé.
5. L'utilisateur peut sélectionner un produit parmi ceux affichés.
6. Le système affiche les informations détaillées du produit choisi.
7. L'utilisateur peut ensuite quitter cette description détaillée.
8. Le système retourne à l'affichage des produits de la catégorie (retour à l'étape 4).

##### Les scénarios alternatifs

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 2.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.
- 5.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 5.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.
- 7.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 7.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.

Fin :

Scénario nominal : aux étapes 2, 5 ou 7, sur décision de l'utilisateur

#### Cas n° 20

Nom : Enregistrer un achat (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Acheteur (client ou caissier)

Description : L'enregistrement d'un achat doit pouvoir être utilisé en ligne, par un client ainsi que par les caissiers de la pizzeria. L'enregistrement comprend les produits demandés et le règlement de l'achat.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : Le caissier doit être authentifié (Cas d'utilisation « S'authentifier » – package « Authentification »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Enregistrer des achats »

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système vérifie si l'utilisateur est un caissier.
2. Si l'utilisateur est un caissier, le système fait appel au cas d'utilisation interne « sélectionner un client »
3. Le système affiche des informations concernant le client
4. Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Constituer panier »
5. Si l'utilisateur n'est pas connecté : Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Authentification ».
6. Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Saisir information pour livraison »
7. Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Enregistrer le règlement »
8. Le système enregistre définitivement l'achat
9. Le système affiche le récapitulatif de l'achat.

### Les scénarios d'exception

2.a Le système n'affiche aucun utilisateur sélectionné.

Il affiche « Veuillez sélectionner le client concerné par l'achat » (retour à l'étape 2)

7.a L'enregistrement du règlement n'a pas réussi.

Le système récapitule les informations qui est enregistré dans la base de donnée

8.a L'enregistrement définitif de l'achat n'a pas réussi.

Le système récapitule les informations dans un message qui est envoyé au département commercial. (Arrêt du cas d'utilisation)

Fin :

Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 8 (affichage du récapitulatif de l'achat)

Scénario d'exception : après le point 6 ou 7, si l'enregistrement du règlement ou de l'achat définitif ne réussit pas.

## Cas n° 21

Nom : Sélectionner un client (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : la sélection d'un client doit pouvoir être disponible à la confection d'un panier pour un client.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'employé interne doit être authentifié (Cas d'utilisation « S'authentifier » – package « Authentification »)

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner « sélectionner un client »

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système affiche une liste de client et une barre de recherche.
2. L'utilisateur écrit le nom.
3. L'utilisateur sélectionne la loupe.
4. Le système fait une recherche dans la base de données avec nom = NomEntrée.
5. Le système liste le/les client(s) associés.
6. L'utilisateur sélectionne un client
7. Le système affiche le client sélectionné.
8. L'utilisateur valide sa sélection.
9. Le système retourne le client à la sélection client.

### Les scénarios d'exception

- 2.a L'utilisateur quitte la page «affiche liste client».
- 5.a Aucun nom = NomEntrée est trouvé, le système renvoi aucun client trouvé et retourne au 1.
- 8.a L'utilisateur quitte la page «affiche liste client»

Fin :

Scénario nominal : Après le point 9 (Un client est sélectionné)

Scénario d'exception : après le point 2.a ou 8.a, l'utilisateur quitte la page

## Cas n° 22

Nom : Constituer un panier (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client et Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : la constitution d'un panier doit pouvoir être disponible à la consultation du catalogue.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : aucune

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner le bouton« + » à coté d'un produit dans la liste des produits du catalogue ou «ajouter au panier» dans l'affichage d'un produit.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système parcourt la liste panier courant associées à la connexion courante et évalue si le produit est présent.
2. Si il est absent alors le système ajoute le produit à la fin de la liste.
3. Le système affiche : Le produit «nomDuProduit» a été ajouté au panier. Ainsi que 2 boutons : «Continuer ses achats» et «Accéder au panier».
4. L'utilisateur sélectionne «Continuer ses achats».
5. Le système réouvre la dernière catégorie ouverte par l'utilisateur(voir cas «Consulter catalogue produit».

## Le scénarios alternatif

3. Le système affiche : Le produit «nomDuProduit» a été ajouté au panier. Ainsi que 2 boutons : «Continuer ses achats» et «Accéder au panier».

4.a L'utilisateur sélectionne «accéder au panier».

5.a Le système ouvre la page «Panier» et affiche une liste des objets ajoutés au panier.

6. L'utilisateur clique sur «Valider son panier».

7. Le système fait appel au cas d'utilisation «authentification» du package «authentification»

## Les scénarios d'exception

2.a Le produit est présent dans la liste, le système incrémente de 1 le produit.

3.a L'utilisateur quitte la page.

6.a L'utilisateur clique sur + ou - à côté d'un produit. Le système incrémente ou décrémente de 1 la quantité du produit et met à jour le prix total.(si 0 alors Le système retire de la liste le produit). Le système revient au 5.a.

6.b L'utilisateur inscrit un chiffre sur un champs quantité associé à un produit. Le système modifie la quantité du produit et met à jour le prix total.(si 0 alors Le système retire de la liste le produit). Le système revient au 5.a.

6.c L'utilisateur clique sur «x» d'un produit. Le système retire de la liste le produit. Le système revient au 5.a

6.d L'utilisateur quitte la page.

Fin :

Scénario nominal : Après le point 7 (la panier est validé) ou le point 5( continuer ses achats)

Scénario d'exception : après le point 3.a ou 8.a, l'utilisateur quitte la page

## Cas n° 23

Nom : Saisir information de livraison (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client et Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : La saisie d'information est ouvert après la validation d'un panier

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifier et avoir au moins 1 objet dans son panier.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner valider son panier dans l'affichage du panier.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système affiche un formulaire pré-rempli par les données du client.

2. Le système met à jour les plages horaires selon les disponibilités de la pizzeria.

3. L'utilisateur peut modifier les données d'adresse de livraison.

4. L'utilisateur coche la case «livraison».

5. L'utilisateur sélectionne une plage horaire.

6. L'utilisateur clique sur «valider les informations de livraison».

7. Le système enregistre les informations de livraison.

8. Le système fait appel au cas d'utilisation «Enregistrer le paiement»

## Les scénarios d'exception

3.a L'utilisateur quitte la page.

4.a L'utilisateur coche la case «à emporter».

Fin :

Scénario nominal : Après le point 8 (les informations de livraison sont validées) .

Scénario d'exception : après le point 3.a (l'utilisateur quitte la page).

## Cas n° 24

Nom : Enregistrement du paiement (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client et Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : L'enregistrement du paiement est ouvert après la validation de la livraison.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionné «valider les informations de livraison».

### DESCRIPTION

#### Le scénario nominal

1. Le système affiche une liste de choix (Paypal, CB, espèces/chèques).
2. L'utilisateur sélectionne Paypal ou CB.
3. Le système fait appel au système bancaire associé.
4. Le système vérifie si la transaction est possible.
5. L'utilisateur clique sur «valider son paiement».
6. Le système valide la transaction.
7. Le système enregistre les informations de commande dans sa base de données (Panier/livraison/paiement/client associé).
8. Le système envoie par mail un récapitulatif de la commande au client.
9. Le système affiche « Merci de votre commande » et affiche un récapitulatif de la livraison.

#### Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur sélectionne Espèces/chèque.
- 2.b L'utilisateur quitte la page.
- 3.a Si Espèces/chèque est sélectionné : l'utilisateur clique sur «valider son paiement».
- 4.a Le système envoie un récapitulatif de la commande avec un bouton «Validation» et va directement au 7.
- 7.a Le système enregistre la commande dans sa base de données (Panier/livraison/paiement/client associé) et met paiement = en attente de paiement.

#### Les scénarios d'exceptions

- 4.b la transaction est refusée. Le système retourne à 1. avec mentionner en rouge : paiement refusé.
- 6.a L'utilisateur appuie sur « annuler la commande » et le système affiche la page «Panier»

Fin :

Scénario nominal : Après le point 9 (la commande est validé) .

Scénario d'exception : après le point 2.b (l'utilisateur quitte la page). Et après le point 6.a (l'utilisateur annule sa commande)

#### Cas n° 25

Nom : Obtenir un récapitulatif d'une commande (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client

Description : Le récapitulatif d'une commande peut être accessible dans la section profil/commande.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionné une commande dans la liste de ses commandes/ une commande vient d'être effectuée.

#### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche une page «commande».
2. Le système affiche le numéro de commande.
3. Le système affiche un listing des achats de la commande avec la quantité et le prix associé.
4. Le système affiche le total de la transaction et le mode de paiement et le statut de paiement.
5. Le système affiche le jour/mois/année et l'heure/minute/seconde de l'achat.
6. Le système affiche l'état de la commande ( en préparation / prête / en cours de livraison / livré / annulé ).
7. Le système affiche le mode de transport.
8. Le système affiche les coordonnées de livraison.
9. Le système affiche les coordonnées de la pizzeria.

Fin :

Scénario nominal : Après le point 9 (l'affichage est effectué) .

#### Cas n° 26

Nom : Afficher la liste des commandes (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client

Description : La liste des commandes peut être accessible dans la section profil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionné «commande» dans son profil.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. L'utilisateur ouvre la page «mon profil».
2. Le système affiche la page «mon profil».
3. L'utilisateur ouvre la page «mes commandes».
4. Le système affiche la page «mes commandes».
5. Le système affiche une liste des commandes effectués ( Chronologiquement )  
Pattern : Numéro commande - Jour - prix -état commande
6. L'utilisateur clique sur une commande.
7. Le système fait appel au cas d'utilisation «Obtenir un récapitulatif d'une commande»

### Les scénarios alternatifs

- 3.a L'utilisateur quitte la page.

Fin :

Scénario nominal : Après le point 5 (la liste des commandes affichée) .

Scénario d'exception : après le point 3.a (l'utilisateur quitte la page).

## Cas n° 27

Nom : Affiche recette pizza (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client et Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : L'affichage d'une recette de pizza se fait à partir du catalogue catégorie pizza/sous-catégorie.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : aucune

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner «une pizza» dans le catalogue.

## DESCRIPTION

### Le scénario nominal

1. Le système regarde si l'utilisateur est connecté.
2. Si il est connecté le système regarde si l'utilisateur est un employé interne.
3. Si c'est le cas alors le système affiche un bouton Recette détaillé
4. Le système affiche le nom de la pizza.
5. Le système affiche une photo.
6. Le système affiche une liste des ingrédients.
7. Le système affiche une description.
8. Le système affiche d'autres information ( allergie, présence de porc, végétarien ,etc).
9. Le système affiche le prix.
10. Le système ajoute un bouton « ajouter au panier»

Fin :

Scénario nominal : Après le point 10 (affichage du produit) .

Nom : Affiche recette pizza détaillé(package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : L'affichage d'une recette détaillé de pizza se fait à partir de la recette pizza.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être un employé interne et authentifier.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner «recette détaillé» dans la recette pizza.

## DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche le nom de la pizza.
2. Le système affiche une photo.
3. Le système affiche une liste des ingrédients.
4. Le système affiche une description.
5. Le système affiche d'autres information (allergie, présence de porc, végétarien ,etc).
6. Le système affiche un paragraphe «méthodes.
7. Le système affiche un ordonnancement des tâches de préparation.
8. Le système affiche le temps de cuisson.
9. Le système affiche des informations complémentaires.

Fin :

Scénario nominal : Après le point 9 (affichage de la recette détaillé) .

Nom : Pizza prête(package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : cuisinier

Description : La mise à jour est disponible sur la commande d'un client.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être un cuisinier et authentifier.

Démarrage : L'utilisateur clique sur «pizza prête» associé à une pizza

## DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système change l'état de la pizza à «prête».
2. Le système évalue si toutes les pizzas sont prêtes.
3. Si c'est le cas, le système change l'état de la commande à prête.
4. si 3 = ok, Le système envoie un signal à la caisse « La commande numéro xxxx est prête».

Fin :

Scénario nominal : Après le point 4 (Changement de l'état pizza / commande) .



Nom : Commande en livraison(package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Livreur

Description : La mise à jour est disponible sur la feuille de livraison.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être un livreur et authentifier.

Démarrage : L' utilisateur clique sur «livraison en cours» associé à une feuille de route.

#### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système change l'état des commandes à «en cours de livraison».

Fin :

Scénario nominal : Après le point 1 (Modifications états des commandes) .

Nom : Commande livrée (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Livreur

Description : La mise à jour est disponible sur la commande d'une feuille de route.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être un livreur et authentifier.

Démarrage : L' utilisateur clique sur «livraison effectué» associé à une commande.

#### DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système change l'état de la commande à «Commande livrée».

Fin :

Scénario nominal : Après le point 1 (Modifications états des commandes) .

