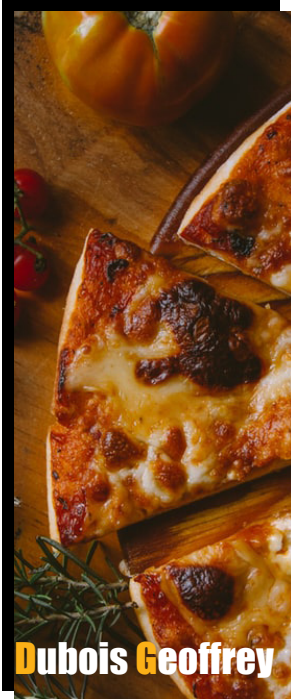
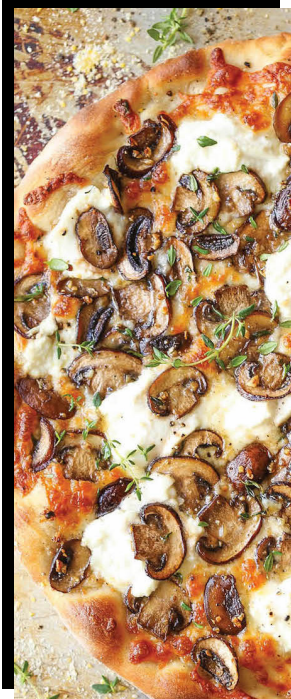


OC Pizza

SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES



Sommaire

| | |
|--|----------|
| I - Étude de cas | 1 |
| A - Qui est notre client (Maîtrise d'ouvrage)? | 1 |
| B - Qui somme nous (Maîtrise d'oeuvre)? | 1 |
| C - Que vend-il? | 1 |
| D - Pourquoi nous contacte-t-il ? | 1 |
| E - Quels sont les besoins du client ? | 1 |
| II - Analyse du projet | 1 |
| A - Quels sont les acteurs agissant sur le logiciel/site ? | 1 |
| B - Découpages en Package | 2 |
| C - Impact mapping | 2-3 |
| D - Diagramme de cas d'utilisation général | 3 |
| E - Diagramme de cas d'utilisation d'authentification | 4 |
| F - Diagramme de cas d'utilisation de Gestion administrative | 4 |
| G - Diagramme de cas d'utilisation de Gestion commande | 5 |
| III - Diagrammes d'activité | 6 |
| A - L'authentification | 6 |
| B - Enregistrer un achat | 7 |
| IV - Scénarios d'utilisation | 8 |
| A - L'authentification | 8 |
| Cas n°1 : s'authentifier | 8 |
| Cas n°2 : s'inscrire | 8-9 |
| Cas n°3 : réinitialiser son mot de passe | 10 |
| B - La gestion administrative | 11 |
| Cas n°4 : contact | 11 |
| Cas n°5 : ajouter un client | 12 |
| Cas n°6 : modifier un client | 12 |
| Cas n°7 : mise à jour des consommables manuelles | 13 |
| Cas n°8 : mise à jour des consommables automatiques | 14 |
| Cas n°9 : ajouter / modifier un consommable | 14-15 |
| Cas n°10 : créer / modifier une nouvelle recette | 15 |
| Cas n°11 : créer / modifier un employé | 16 |
| Cas n°12 : créer / modifier une information | 16-17 |
| Cas n°13 : récapitulatif | 17 |
| Cas n°14 : récapitulatif des ventes | 18 |
| Cas n°15 : récapitulatif des achats | 18-19 |
| Cas n°16 : récapitulatif des stocks | 19 |
| Cas n°17 : récapitulatif des employés | 19-20 |

C - La gestion des commandes

| | |
|---|-------|
| Cas n°18 : mettre un avis / note | 20 |
| Cas n°19 : consulter le catalogue | 20 |
| Cas n°20 : enregistrer un achat | 21 |
| Cas n°21 : sélectionner un client | 21-22 |
| Cas n°22 : constituer un panier | 22-23 |
| Cas n°23 : saisir informations de livraison | 23-24 |
| Cas n°24 : enregistrement d'un paiement | 24-25 |
| Cas n°25 : obtenir un récapitulatif de commande | 25 |
| Cas n°26 : afficher liste de commande | 26 |
| Cas n°27 : affiche recette de pizza | 26-27 |
| Cas n°28 : affiche recette de pizza détaillé | 27 |
| Cas n°29 : pizza prête | 28 |
| Cas n°30 : commande en livraison | 28 |
| Cas n°31 : commande livrée | 29 |
| | 29 |
| | 30 |

V - Solution techniques

A - Les langages

30

B - Les frameworks

30

I - Étude de cas

A - Qui est notre client (Maîtrise d'ouvrage)?

Nos clients, Franck et Lola, sont des associés d'un jeune groupe de pizzeria «OC Pizza», spécialisé dans la vente de pizza livrées ou à emporter. Ils possèdent déjà 5 points de vente et prévoient d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

B - Qui sommes nous (Maîtrise d'oeuvre)?

IT Consulting & Development est une petite entreprise d'une vingtaine d'employés capable de mener des projets informatiques de développement logiciel/mobile/web.

C - Que vend-il?

Voici la liste des produits qu'il vend :

- ☒ Pizza : à base tomate, à base crème fraîche.
- ☒ Calzone : à base tomate, à base crème fraîche.
- ☒ Boisson : bière, soda, vin, eau.
- ☒ Dessert : Tiramisu, tarte, etc.

D - Pourquoi nous contacte-t-il ?

Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias. De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes. Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

E - Quels sont les besoins du client ?

- ☒ être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation.
- ☒ suivre en temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison.
- ☒ suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées.
- ☒ proposer un site Internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place.
 - payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison.
 - modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.
- ☒ proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza.

II - Analyse du projet

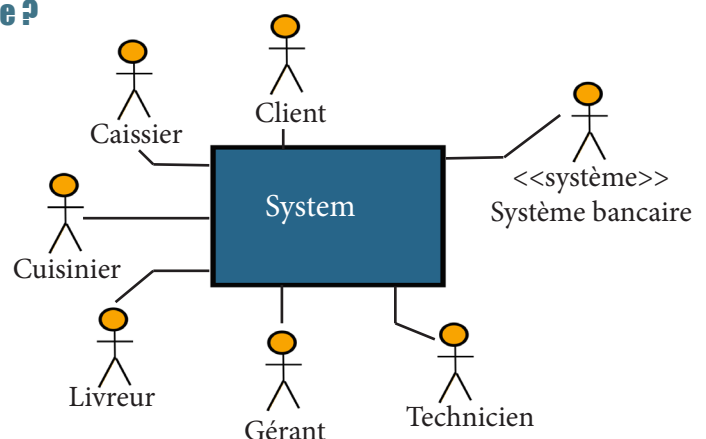
A - Quels sont les acteurs agissant sur le logiciel/site ?

Acteurs Principaux :

- 1 - Le client
- 2 - Le caissier
- 3 - Le cuisinier
- 4 - Le livreur
- 5 - Le gérant
- 6 - Le technicien (développeur)

Acteur secondaire :

- 1 - le système bancaire

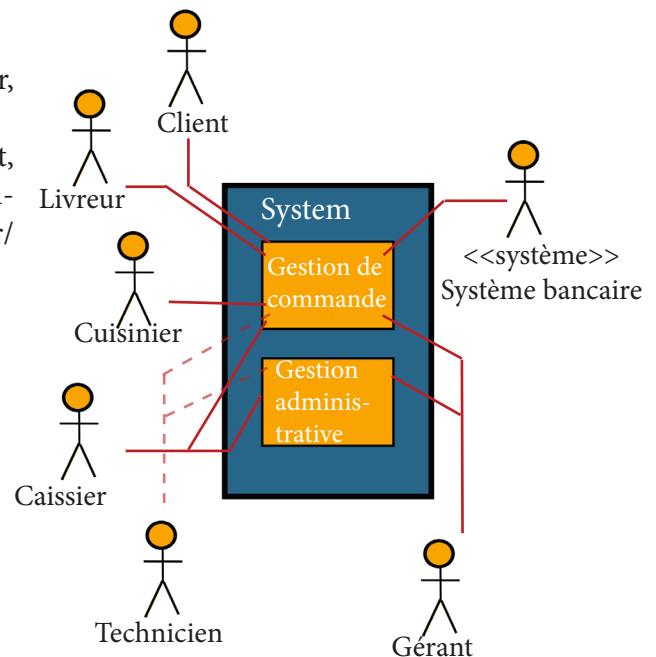


B - Découpages en Package

Il y a deux grandes parties :

1 - La gestion de commande : qui contiendra le panier, l'état de la commande, la livraison.

2 - La gestion administrative : Ajouter un employé/client, mettre à jour le stock, ajouter/supprimer/modifier un consommable(ingrédient, boisson, pizza, dessert), ajouter/ supprimer/ modifier des informations.

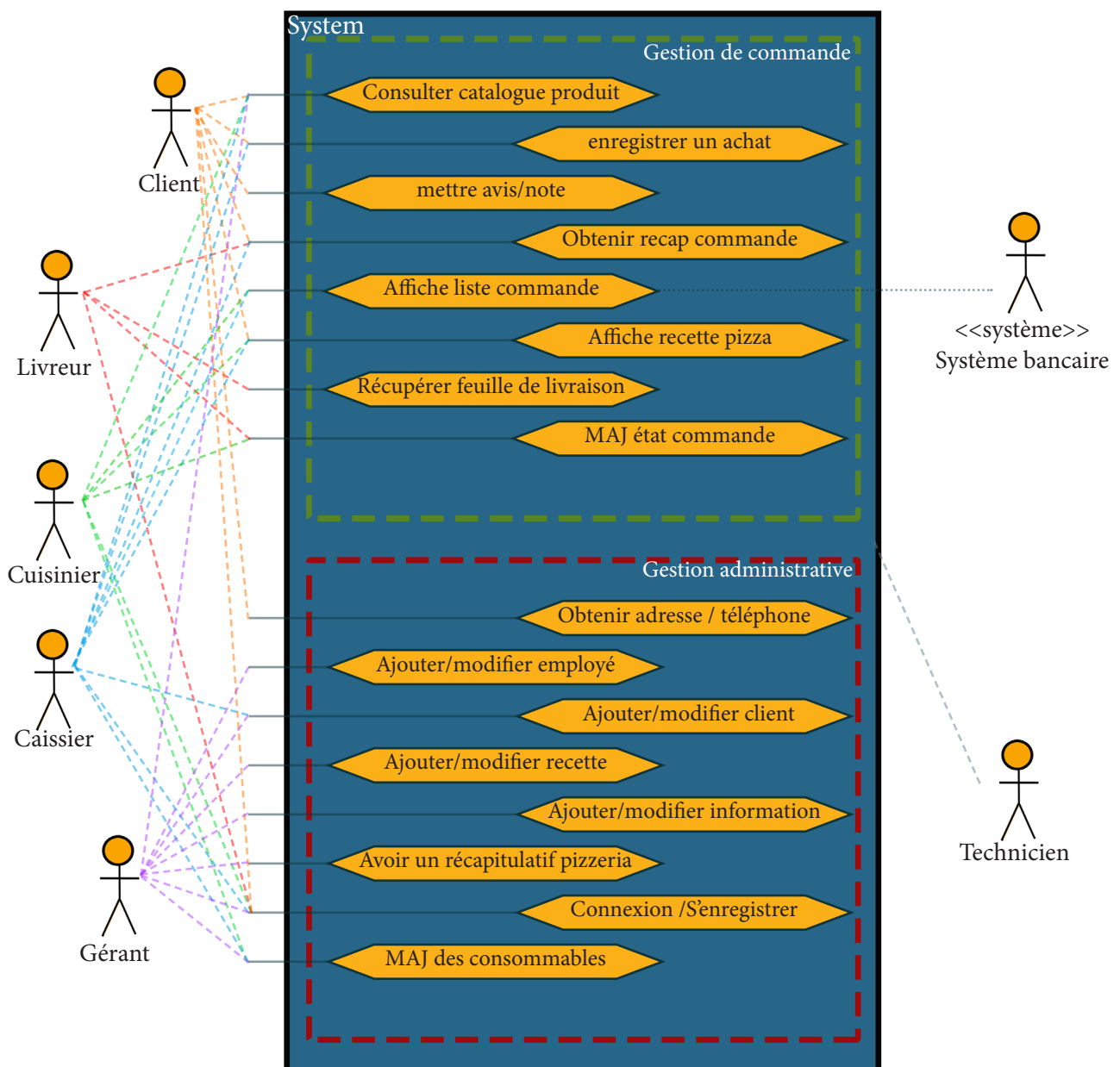


C - Impact mapping

| | | | |
|--|--------------------|---|---|
| Objectif Avoir un logiciel de gestion de pizzeria | Qui ? Client | Comment ? Par commande sur internet | Quoi ? réalisation d'un site internet gérant les commandes |
| | | Comment ? Par commande téléphonique | Quoi ? ajout de données téléphonique pizza et client |
| | | Comment ? Par commande sur place | Quoi ? interface graphique pour employé afin de gérer simplement et efficacement les commandes/ client |
| | Qui ? caissier | Comment ? Prenant la commande du client téléphone et sur place | |
| | | Comment ? Gérant la caisse | Quoi ? insérer une gestion de paiement |
| | | Comment ? mettant à jour les stocks | Quoi ? en rectifiant les quantités restant (garder une trace des modification) |
| | Qui ? Cuisinier | Comment ? Ajouter des clients | Quoi ? créer une gestion de client |
| | | Comment ? regardant la recette | Quoi ? affichant un carte recette (ingrédient , méthode , temps cuisson) |
| | | Comment ? mettant à jour les stocks | Quoi ? = caissier |

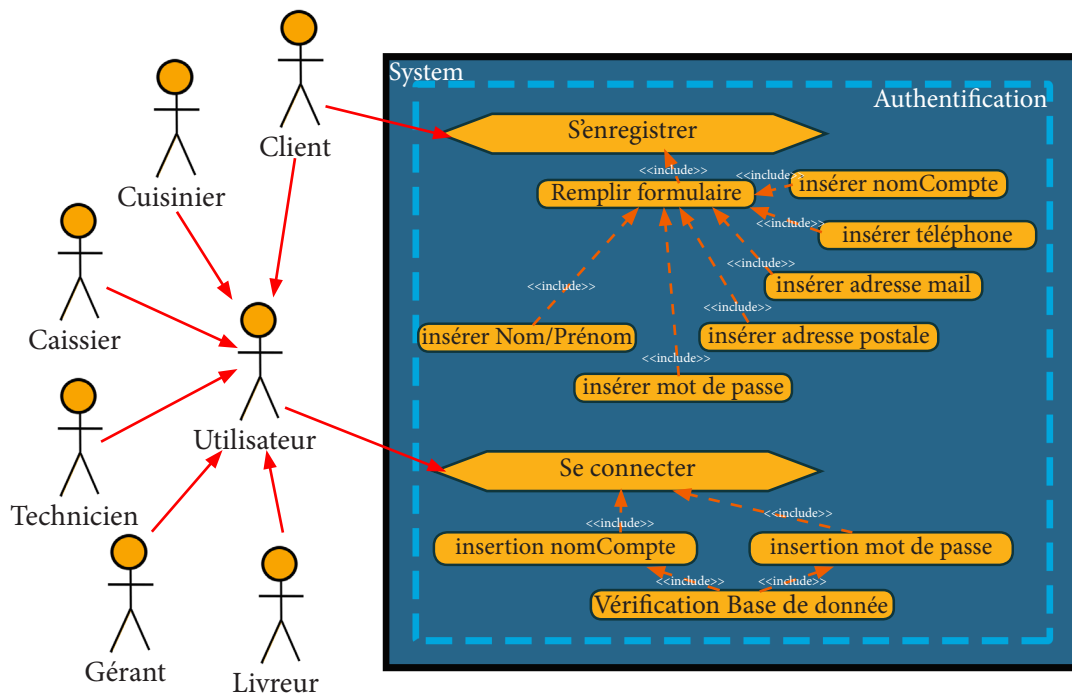
| | | |
|------------------|--|---|
| Qui ? Livreur | Comment ? vérifiant les données clients/commandes | Quoi ? créer une carte client (nom, prenom, adresse, commande associée) |
| | Comment ? mettant à jour l'état de la commande | Quoi ? ajouter une interface livreur pour gérer ses commandes |
| Qui ? Gérant | Comment ? ajouter/modifier recette/menu | Quoi ? création d'une interface gérant, avec une menu d'action dont ajouter modifier recette, menu |
| | Comment ? Gère la caisse | Quoi ? création d'un récupérateur journalière / semaine / mois / années |
| | Comment ? mettant à jour les stocks | Quoi ? = cf caissier |
| | Comment ? Modifiant donnée principale (heure d'ouverture, gérer employeur, prix, information) | Quoi ? Gestion d'information, Planning, ouvrier |

D - Diagramme de cas d'utilisation général

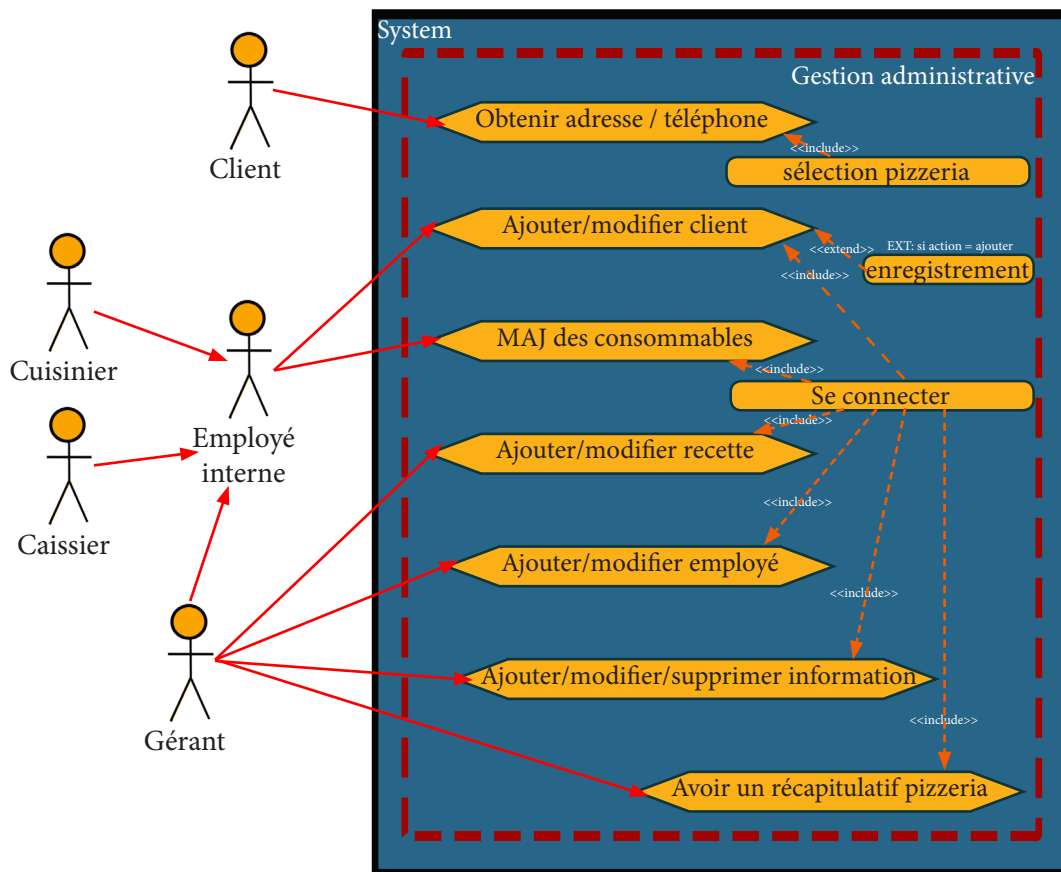


E - Diagramme de cas d'utilisation d'authentification

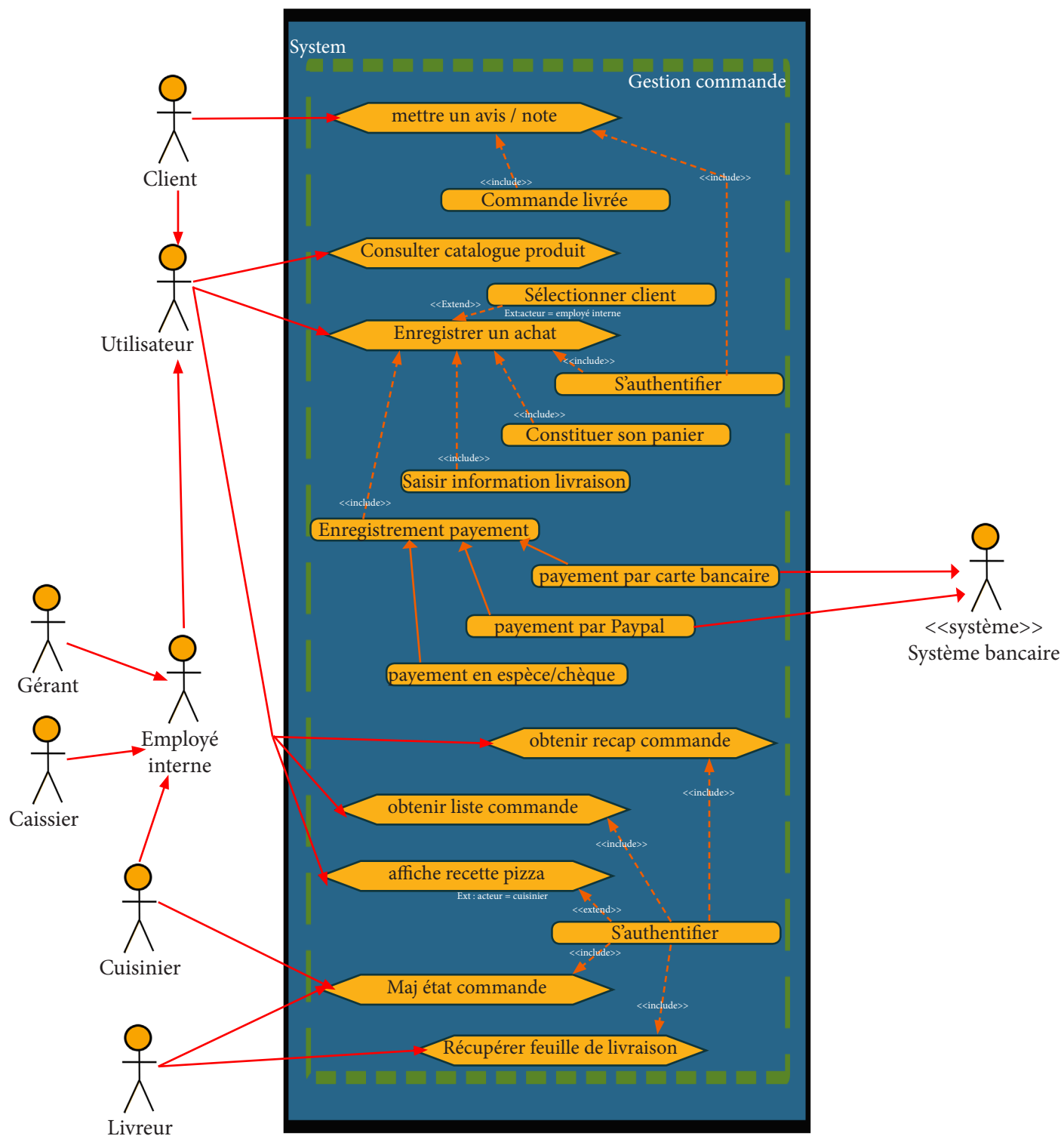
À ce stade, on se rend compte qu'une partie essentielle doit être ajoutée. En effet, pour interagir avec la majorité des actions, on a besoin de s'authentifier. De ce fait, on intègre un nouveau package : Authentification.



F - Diagramme de cas d'utilisation de Gestion administrative

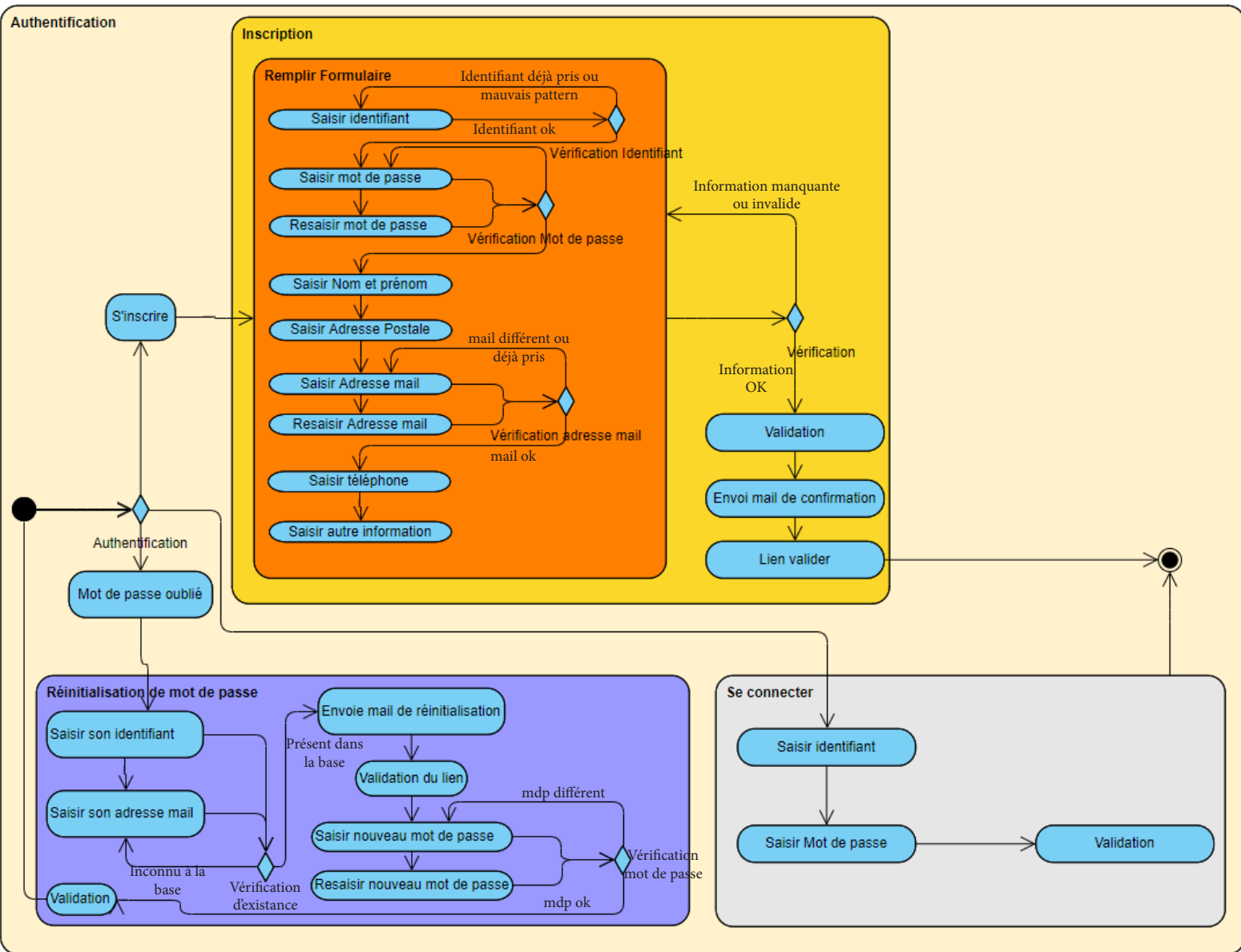


G - Diagramme de cas d'utilisation de Gestion commande

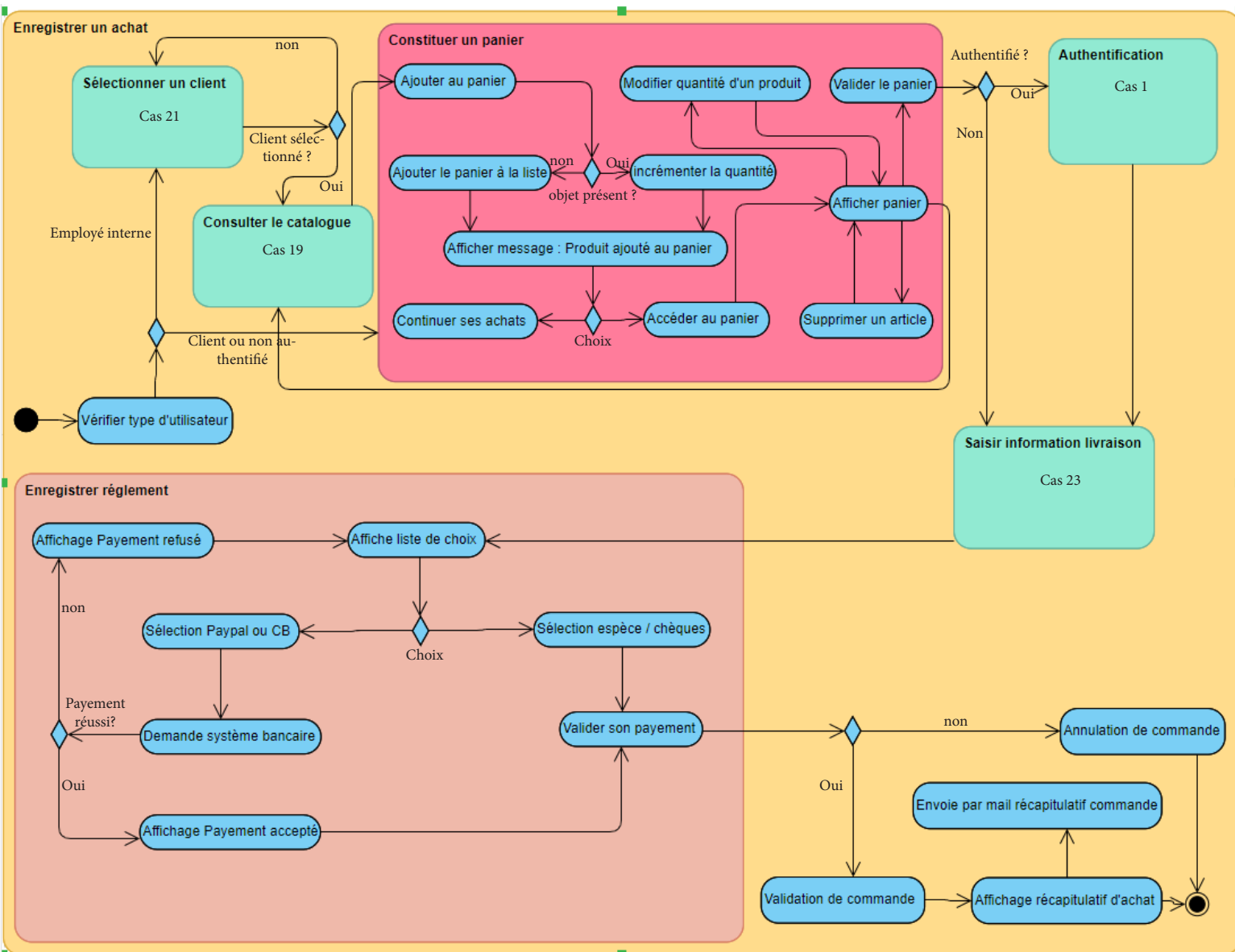


III - Diagrammes d'activité

A - L'authentification



B - Enregistrer un achat



IV - Scénarios d'utilisation

A - L'authentification

Cas n°1

Nom : S'authentifier (package «authentification»)

Acteur(s) : Utilisateur (Client, cuisinier, caissier, technicien, gérant, livreur)

Description : L'authentification doit pouvoir se faire juste avant le paiement du panier ou depuis l'entête de la page. L'authentification doit permettre de s'inscrire ou de se connecter à son compte.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 11/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur ne doit pas être connecté

Démarrage : L'utilisateur à sélectionner «authentification» ou
L'utilisateur valide un panier.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page d'authentification qui contient une partie connexion et s'enregistrer.
2. L'utilisateur rentre son nom de compte et son mot de passe.
3. Le système compare les 2 données avec les éléments de base de donnée.
4. Le système affiche un message de connexion durant 3 secondes.
5. Le système garde en mémoire la connexion (Cookie)
6. Le système réouvre la dernière page utilisée (avant la page authentification)

Les scénarios alternatifs

- 2.a Si l'utilisateur ne se souvient plus de son mot de passe, il peut cliquer sur « J'ai oublié mon mot de passe. » (voir cas n°3 du package d'authentification).
- 2.b Si l'utilisateur n'a pas de compte, il peut cliquer sur «S'inscrire» (voir cas n°2 du package d'authentification).
- 2.c L'utilisateur décide de quitter la page d'authentification.
- 3.a Aucun duo mot de passe / identifiant est dans la base . Le système se repositionne à l'étape 2 en effaçant le mot de passe et identifiant et en écrivant en rouge «Le mot de passe ou l'identifiant est introuvable, recommencer.».

Fin :

Scénario nominal : Après le 6. ouverture d'une page en mode connecté.

Scénario d'exception : Après le 2. c, si l'utilisateur quitte l'authentification.

Post-conditions :

Scénario nominal : Enregistrement d'un cookie de connexion.

Scénario d'exception : Si panier et détails de livraison effectué : enregistrement de ces données durant 30min-1h.

Cas n°2

Nom : S'inscrire (package «authentification»)

Acteur(s) : Client / Employé interne(caissier, cuisinier, gérant)

Description : l'inscription doit pouvoir se faire depuis la page d'authentification ou en cliquant sur le lien «ajouter un client». Elle doit permettre de remplir un formulaire d'inscription.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 11/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur ne doit pas être connecté ou être un employé interne

Démarrage : Le client à sélectionner «s'inscrire» dans la page d'authentification. L'employé interne à cliquer sur le lien «ajouter un client»

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page d'inscription qui contient un formulaire à remplir.
2. L'utilisateur rentre l'ensemble de ses données (identifiant , mot de passe, adresse postale, adresse mail, téléphone, nom , prénom, Autre information (tel que allergie).
3. Le système compare l'identifiant avec la base de donnée. Celui-ci ne doit pas être présent car il est unique(clé primaire).
4. Le système compare l'adresse mail avec sa base de donnée. Celui-ci doit être unique.
5. Le système compare les deux champs mot de passe. Ceux-ci doit être égale.
6. L'utilisateur appuie sur «Valider l'inscription».
7. Le système envoie un mail de confirmation avec l'identifiant et un lien pour valider l'adresse mail.
8. L'utilisateur se rend sur le lien de validation.
9. Le système enregistre dans sa base de donnée les informations du formulaire.
10. le système renvoi la dernière page utilisé avant l'authentification en mode connecté.

Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page d'inscription.
- 2.b l'utilisateur est un employé interne : il n'a pas besoin de rentrer : Identifiant / mot de passe.
- 3.a L'identifiant existe dans la base de donnée, le système écrit en rouge à côté du champ «Identifiant déjà utilisé.».
- 3.b. Si l'utilisateur est un employé interne : rien ne se passe.
- 4.a L'adresse mail existe dans la base de donnée, le système écrit en rouge à côté du champ «Adresse mail déjà utilisé.».
- 5.a Les mots de passe ne sont pas identique, le système écrit en rouge « les deux champs doivent être identique.».
- 5.b Si l'utilisateur est un employé interne : rien ne se passe.
- 6.a Si un champs obligatoire est absente ou une donnée erroné(3.a,4.a,5.a)est présente . Le système relance la page avec écrit en rouge les erreurs à côté des champs correspondants en revenant à 2. .
- 7.a Si l'utilisateur est un employé interne : Rien ne se passe et le système ajoute le client dans la base de donnée puis retourne à la page d'accueil de l'interface.
- 8.a Si le liens n'est pas valider sous 15 min alors les données du formulaire sont effacés. Et le lien renverra sur une page d'erreur «Lien desactivé».

Fin :

Scénario nominal : Après le 10. ouverture d'une page en mode connecté, Si l'utilisateur est un employé interne après le 7. .

Scénario d'exception : Après le 2.a, si l'utilisateur quitte l'inscription. /Après le 7. si le lien n'est pas cliquer sons 15 min.

Post-conditions :

Scénario nominal : Enregistrement d'un client dans la base de données.

Scénario d'exception : Suppression des données du formulaire.

Cas n°3

Nom : réinitialisation du mot de passe (package «authentification»)

Acteur(s) : Utilisateur (Client, Gérant, Caissier, Cuisinier, Livreur)

Description : réinitialisation du mot de passe doit pouvoir être disponible depuis la page d'authentification. Elle doit permettre de remplir redéfinir le mot de passe.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur ne doit pas être connecté

Démarrage : L'utilisateur à sélectionner «J'ai oublié mon mot de passe» dans la page d'authentification.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page réinitialisation du mot de passe qui contient un formulaire à remplir.
2. L'utilisateur rentre son identifiant et son adresse mail .
3. L'utilisateur valide la demande de réinitialisation.
4. Le système compare l'adresse mail et l'identifiant avec sa base de donnée. Si ces 2 données sont associé au même client alors le système envoie mail avec un lien de réinitialisation de mot de passe.
5. L'utilisateur clique sur le lien reçu.
6. Le système s'ouvre sur la page de réinitialisation du mot de passe de l'identifiant correspond.
7. L'utilisateur rentre les deux champs du nouveau mot passe et l'identifiant.
8. L'utilisateur appuie sur «valider».
9. Le système vérifie l'identifiant avec la base de donnée.
10. Le système vérifie si les deux mots de passe.
11. Le système enregistre les modifications dans la base de donnée.
12. Le système envoie un mail de confirmation.
13. Le système ouvre la page d'authentification.

Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page d'inscription.
- 4.a L'identifiant et l'adresse mail associés ne sont pas présent sur le même utilisateur ou inexistant de la base de donnée. Rien ne se passe.
- 5.a Le lien n'est pas sélectionné et se désactive au bout de 15 min.
- 6.a l'utilisateur quitte la page d'inscription.
- 9.a Si l'identifiant est différent de l'identifiant de la réinitialisation alors le système réactualise le 6. .
- 10.a Si les deux mots de passe sont différent lors le système réactualise le 6. .

Fin :

Scénario nominal : Après le 13. création d'un nouveau client.

Scénario d'exception : Après le 2.a et 6a, si l'utilisateur quitte l'inscription. /Après le 5. si le lien n'est pas cliquer sons 15 min.

Post-conditions :

Scénario nominal : création d'un nouveau client.

Scénario d'exception : aucun changement.

B - La gestion administrative

Cas n°4

Nom : Contact (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Utilisateur (Client , gérant, cuisinier, caissier, livreur)

Description : «Contact» doit être disponible depuis la page d'accueil du site. Elle doit permettre d'obtenir les coordonnées d'une pizzeria.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : aucune.

Démarrage : L'utilisateur clique sur «Contact».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «Contact».
2. Le système liste les pizzeria sous la forme.

Nom de la pizzeria

Horaires :

Lundi : hh à hh

Mardi : hh à hh

Mercredi : hh à hh

Jeudi : hh à hh

Vendredi : hh à hh

Samedi : hh à hh

Dimanche : hh à hh

Adresse : xxxxx...xx

Téléphone : 0x.xx.xx.xx.xx

Fin :

Scénario nominal : Après le 2. Le système a affiché les pizzeria.

Post-conditions :

Scénario nominal : aucun changement.

Scénario d'exception : aucun changement.

Cas n°5

Nom : Ajouter un client (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Employé interne (Gérant, Caissier, Cuisinier)

Description : Ajouter un client doit être disponible depuis la page d'accueil de l'interface Employé. Elle doit permettre d'ajouter un client dans la base de donnée.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : L'employé interne doit être connecté.

Démarrage : L'employé interne à sélectionner «Ajouter un client» dans la page d'accueil de l'interface.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «Ajouter un contact».
2. Le système fait appel au cas d'utilisation interne «s'inscrire» en tant qu'utilisateur interne.
3. Le système met le client en accès rapide. (Pour l'associer rapidement à une commande)

Fin :

Scénario nominal : Après le 3. Le système a enregistrer le client.

Post-conditions :

Scénario nominal : Enregistrement d'un client.

Scénario d'exception : aucun changement.

Cas n°6

Nom : Modifier un client (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Employé interne (Gérant, Caissier, Cuisinier)

Description : Modifier un client doit être disponible depuis la page d'accueil de l'interface Employé. Elle doit permettre de modifier un client dans la base de donnée.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : L'employé interne doit être connecté.

Démarrage : L'employé interne à sélectionner «modifier un client» dans la page d'accueil de l'interface.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «Modifier un contact».
2. L'employé interne sélectionne un client.
3. Le système fait appel au cas d'utilisation interne «s'inscrire» en tant qu'utilisateur interne en pré-remplissant les données du client.

Fin :

Scénario nominal : Après le 3. Le système a modifier le client.

Post-conditions :

Scénario nominal : modification d'un client.

Scénario d'exception : aucun changement.

Cas n°7

Nom : Mise à jour des consommables Manuelle(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Employé interne (Gérant, Caissier, Cuisinier)

Description : La mise à jour des consommable est accessible depuis l'interface d'accueil des employés interne.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : L'employé interne doit être connecté

Démarrage : L'utilisateur à sélectionner «Mise à jour des consommables» dans l'interface d'accueil.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page mise a jour des consommables qui contient une liste de catégorie (Boissons , desserts, ingrédients).
2. L'utilisateur sélectionne une catégorie .
3. Le système affiche une liste de la catégorie sélectionnée du motif.
Photo : Nom : quantité restante(en poid ou en nombre selon le produit) - Modifier
4. L'utilisateur sélectionne «modifier» du produit sélectionner.
5. Le système affiche une boite de dialogue avec le motif.
Photo : Nom : Quantité restante -> Quantité réelle - Valider.
6. L'utilisateur rentre le nombre voulu dans la quantité réelle.
7. L'utilisateur clique sur «valider».
8. Le système met à jour la base de donnée avec la quantité réelle.
9. Le système archive l'ancienne quantité.

Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page «mise à jour des consommables».
- 3.a l'utilisateur quitte la page catégorie.
- 5.a l'utilisateur quitte la boite de dialogue.
- 6.a l'utilisateur quitte la boite de dialogue.

Fin :

Scénario nominal : Après le 9. après la modification de la quantité et l'archivage.

Scénario d'exception : Après le 2.a,3a en fermant la page.

Cas n°8

Nom : Mise à jour des consommables Automatique(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Système

Description : La mise à jour des consommable automatique permet de décrémenter les produits après un achat. (Seulement pour les desserts et boissons)

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Aucune

Démarrage : Le système reçoit une commande et émet un signal .

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système reçoit une liste des produits achetés.
2. Le système décrémente les produits concerné par la quantité sélectionnée.
3. Le système archives l'ancienne quantité des produits.

Fin :

Scénario nominal : Après le 3. après la modification de la quantité et l'archivage.

Cas n°9

Nom : Ajouter/modifier un consommables (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : L'ajout d'un consommable permet d'ajouter/modifier un consommable à la liste des produit et à la base de donnée.Il est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté.

Démarrage : le gérant sélectionne «ajouter/modifier un consommable».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page ajouter/modifier des consommables qui contient une liste de catégorie (Boissons , desserts, ingrédients).
2. L'utilisateur sélectionne une catégorie .
3. Le système affiche une liste de la catégorie sélectionnée du motif.
Photo : Nom : quantité restante(en poid ou en nombre selon le produit) - Modifier
Puis affiche une ligne contenant un lien «ajouter un consommable».
4. L'utilisateur sélectionne «modifier» du produit sélectionner.
5. Le système affiche une boite de dialogue avec le motif.

Photo(Modifier le lien)

Nom : Nouveau nom

Quantité restante -> Quantité réelle

Allergies : (liste d'allergies)

Valider

6. L'utilisateur modifie les éléments voulus
7. L'utilisateur clique sur «valider».
8. Le système met à jour la base de donnée avec les nouvelles données.

Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page «ajouter/modifier des consommables».
- 3.a l'utilisateur quitte la page catégorie.
- 4.a l'utilisateur clique sur «ajouter un consommable, le système ouvre le 5. avec des champs vides.
- 5.a l'utilisateur quitte la boîte de dialogue.
- 6.a l'utilisateur quitte la boîte de dialogue.

Fin :

Scénario nominal : Après le 8. après la modification/ajout du consommable.

Scénario d'exception : Après le 2.a,3a en fermant la page.

Cas n°10

Nom : Créer/modifier une nouvelle recette(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : La création/modification une nouvelle recette est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «Ajouter/modifier une nouvelle recette» dans l'interface d'accueil.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «mise à jour recette» qui contient une liste de catégorie (Pizza base sauce tomate , Pizza base crème fraîche, Calzone).
2. L'utilisateur sélectionne une catégorie .
3. Le système affiche une liste de la catégorie sélectionnée du motif.
Photo : Nom - Modifier
Puis une ligne contenant « Ajouter une nouvelle recette»
4. L'utilisateur sélectionne «modifier» du produit sélectionner.
5. Le système affiche une fenêtre avec le formulaire(Photo, nom, ingrédient, quantité théorique de chaque ingrédient, une liste de méthode de préparation, prix)
6. L'utilisateur remplit/modifie les champs.
7. L'utilisateur clique sur «valider».
8. Le système évalue et remplit le champs allergie en vérifiant les ingrédients associées.
9. Le système met à jour la base de donnée.

Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page «mise à jour des recettes».
- 3.a l'utilisateur quitte la page catégorie.
- 4.a L'utilisateur clique sur «ajouter une nouvelle recette» et le système va à 5. avec des champs vides.
- 5.a l'utilisateur quitte la page de la recette.

Fin :

Scénario nominal : Après le 9. après la modification/l'ajout de la recette.

Scénario d'exception : Après le 2.a,3a en fermant la page.

Cas n°11

Nom : Créer/modifier un employé(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : La création/modification d'un employé est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «Ajouter/modifier un employé» dans l'interface d'accueil.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «mise à jour employé» qui contient une liste des employés rangés par pizzeria puis par ordre alphabétique. Ainsi qu'une option «ajouter un employé»
2. L'utilisateur sélectionne un employé .
3. Le système affiche un formulaire contenant (nom, prénom, pizzeria, poste,Mot de passe , identifiant, Date début, type de contrat(Si intérimaire = boîte intérimaire), Rib(si cdd/cdi), Taux horaires bruts, liste de pièces jointes(attestation, photo d'identité ,etc).
4. L'utilisateur remplit/modifie les champs.
5. L'utilisateur clique sur «valider».
6. Le système met à jour la base de donnée.

Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «mise à jour des recettes».
- 2.a l'utilisateur clique sur «ajouter un employé» et le système va à 3. avec des champs vierges.

Fin :

Scénario nominal : Après le 6. après la modification/l'ajout de l'employé.

Scénario d'exception : Après le 1.a en fermant la page.

Cas n°12

Nom : Créer/modifier une information(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : La création/modification d'une information est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «Ajouter/modifier une information» dans l'interface d'accueil.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «mise à jour information» qui contient une liste des informations affichés sur le site et un champ « ajouter».
2. L'utilisateur sélectionne une information .
3. Le système affiche un champs texte.
4. L'utilisateur remplit/modifie le champ.
5. L'utilisateur clique sur «valider».
6. Le système met à jour la base de donnée.

Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «mise à jour des informations».
- 2.a l'utilisateur clique sur «ajouter» et le système va à 3. avec un champ vierge.
- 3a l'utilisateur quitte la fenêtre, les modifications sont ignorés.

Fin :

Scénario nominal : Après le 6. après la modification/l'ajout de l'information.

Scénario d'exception : Après le 1.a/3.a en fermant la page.

Cas n°13

Nom : Récapitulatif(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif est accessible depuis l'interface d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif» dans l'interface d'accueil.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif qui contient une liste de catégorie.
2. L'utilisateur sélectionne une catégorie(Vente, achat , stock, Employé).
3. Le système affiche le cas d'utilisation de la catégorie correspondante (cas 14-15-16-17).

Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif».

Fin :

Scénario nominal : Après le 3. après l'affichage de la catégorie.

Scénario d'exception : Après le 1.a en fermant la page.

Cas n°14

Nom : Récapitulatif des ventes(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif des ventes est accessible depuis récapitulatifs.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif des ventes» dans l'interface récapitulatifs.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif des ventes qui affiche des diagrammes / données numériques.
2. L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant un type de produit.
3. Le système effectue une requête à la base de données en ne prenant en compte que le type de produit et revient à 1. .

Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif des ventes».
- 2.a L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant une période et le système effectue une requête à la base de données selon la période demandé puis affiche 1. avec les mises à jour.

Fin :

Scénario nominal : Après le 1a. .

Cas n°15

Nom : Récapitulatif des achats (package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif des achats est accessible depuis l'interface récapitulatifs.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif des achats » dans l'interface récapitulatifs.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif des achats qui affiche des diagrammes / données numériques.
2. L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant un type de produit.
3. Le système effectue une requête à la base de données en ne prenant en compte que le type de produit et revient à 1. .

Les scénarios alternatifs

1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif des achats».

2.a L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant une période et le système effectue une requête à la base de donnée selon la période demandé puis affiche 1. avec les mises à jour.

Fin :

Scénario nominal : Après le 1a. .

Cas n°16

Nom : Récapitulatif des stocks(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif des stocks est accessible depuis récapitulatifs.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif des stocks» dans l'interface récapitulatifs.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif des stock qui affiche des diagrammes / données numériques.
2. L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant un type de produit.
3. Le système effectue une requêtes à la base de donnée a en ne prenant en compte que le type de produit et revient à1. .

Les scénarios alternatifs

1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif des stocks».

2.a L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant une période et le système effectue une requête à la base de donnée selon la période demandé puis affiche 1. avec les mises à jour.

Fin :

Scénario nominal : Après le 1a. .

Cas n°17

Nom : Récapitulatif des employés(package «Gestion administrative»)

Acteur(s) : Gérant

Description : Le récapitulatif des employés est accessible depuis récapitulatifs.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Le gérant doit être connecté

Démarrage : Le gérant à sélectionner «récapitulatif des employés» dans l'interface récapitulatifs.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page récapitulatif des employés qui affiche des diagrammes / données numériques.
2. L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant un employé.
3. Le système effectue une requête à la base de données en ne prenant en compte que le type de produit et revient à 1. .

Les scénarios alternatifs

- 1.a l'utilisateur quitte la page «récapitulatif des employés».
- 2.a L'utilisateur peut modifier l'affichage en sélectionnant une période et le système effectue une requête à la base de données selon la période demandée puis affiche 1. avec les mises à jour.

Fin :

Scénario nominal : Après le 1a. .

C - La gestion des commandes

Cas n°18

Nom : Mettre un avis / notes (package «Gestion des commandes»)

Acteur(s) : Client

Description : La notation/ commentaire est accessible depuis le récapitulatif d'une commande livrée. Elle permet au client de mettre un nombre d'étoiles et un commentaire sur la commande.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être connecté et que la commande soit livrée

Démarrage : L'utilisateur à sélectionner «Donner un avis» dans la page récapitulatifs d'une commande.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système ouvre la page «Donner un avis» qui contient un descriptif de la commande, un champ texte et 5 étoiles vides ainsi qu'un bouton «valider».
2. L'utilisateur écrit un avis sur le champ commentaire et clique sur une étoile.
3. L'utilisateur clique sur valider.
4. Le système évalue le numéro de l'étoile appuyé et renvoie le chiffre associé à la base de données sur notation.
5. Le système garde le commentaire dans la base de données de la commande.
6. Le système verrouille les champs.
7. Le système affiche la page de récapitulatifs de la commande.

Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur quitte la page «donner un avis».
- 2.b si aucune étoile sélectionnée, la notation est notée «null»

Fin :

Scénario nominal : Après le 7. ajout d'un avis sur la commande.

Scénario d'exception : Après le 2.a si l'utilisateur quitte la page.

Cas n°19

Nom : Consulter le catalogue produits (package «Gestion des commandes»)

Acteur(s) : Acheteur (Client, employé interne(cuisinier, caissier, gérant))

Description : La consultation du catalogue doit pouvoir être disponible depuis la page d'accueil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/19 (1er rédaction)

Pré-conditions : Aucune.

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Consultation catalogue »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche une page contenant la liste les catégories de produits.
2. L'utilisateur sélectionne une des catégories.
3. Le système recherche les produits qui appartiennent à cette catégorie.
4. Le système affiche une description et une photo pour chaque produit trouvé.
5. L'utilisateur peut sélectionner un produit parmi ceux affichés.
6. Le système affiche les informations détaillées du produit choisi.
7. L'utilisateur peut ensuite quitter cette description détaillée.
8. Le système retourne à l'affichage des produits de la catégorie (retour à l'étape 4).

Les scénarios alternatifs

- 2.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 2.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.
- 5.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 5.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.
- 7.a L'utilisateur décide de quitter la consultation de la catégorie de produits choisie.
- 7.b L'utilisateur décide de quitter la consultation du catalogue.

Fin :

Scénario nominal : aux étapes 2, 5 ou 7, sur décision de l'utilisateur

Cas n° 20

Nom : Enregistrer un achat (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Acheteur (client ou caissier)

Description : L'enregistrement d'un achat doit pouvoir être utilisé en ligne, par un client ainsi que par les caissiers de la pizzeria. L'enregistrement comprend les produits demandés et le règlement de l'achat.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 12/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : Le caissier doit être authentifié (Cas d'utilisation « S'authentifier » – package « Authentification »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Enregistrer des achats »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système vérifie si l'utilisateur est un caissier.
2. Si l'utilisateur est un caissier, le système fait appel au cas d'utilisation interne « sélectionner un client »
3. Le système affiche des informations concernant le client
4. Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Constituer panier »
5. Si l'utilisateur n'est pas connecté : Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Authentification ».
6. Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Saisir information pour livraison »
7. Le système fait appel au cas d'utilisation interne « Enregistrer le règlement »
8. Le système enregistre définitivement l'achat
9. Le système affiche le récapitulatif de l'achat.

Les scénarios d'exception

2.a Le système n'affiche aucun utilisateur sélectionné.

Il affiche « Veuillez sélectionner le client concerné par l'achat » (retour à l'étape 2)

7.a L'enregistrement du règlement n'a pas réussi.

Le système récapitule les informations qui est enregistré dans la base de donnée

8.a L'enregistrement définitif de l'achat n'a pas réussi.

Le système récapitule les informations dans un message qui est envoyé au département commercial. (Arrêt du cas d'utilisation)

Fin :

Scénario nominal : sur décision de l'utilisateur, après le point 8 (affichage du récapitulatif de l'achat)

Scénario d'exception : après le point 6 ou 7, si l'enregistrement du règlement ou de l'achat définitif ne réussit pas.

Cas n° 21

Nom : Sélectionner un client (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : la sélection d'un client doit pouvoir être disponible à la confection d'un panier pour un client.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'employé interne doit être authentifié (Cas d'utilisation « S'authentifier » – package « Authentification »)

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner « sélectionner un client »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche une liste de client et une barre de recherche.
2. L'utilisateur écrit le nom.
3. L'utilisateur sélectionne la loupe.
4. Le système fait une recherche dans la base de données avec nom = NomEntrée.
5. Le système liste le/les client(s) associés.
6. L'utilisateur sélectionne un client
7. Le système affiche le client sélectionné.
8. L'utilisateur valide sa sélection.
9. Le système retourne le client à la sélection client.

Les scénarios d'exception

- 2.a L'utilisateur quitte la page «affiche liste client».
- 5.a Aucun nom = NomEntrée est trouvé, le système renvoi aucun client trouvé et retourne au 1.
- 8.a L'utilisateur quitte la page «affiche liste client»

Fin :

Scénario nominal : Après le point 9 (Un client est sélectionné)

Scénario d'exception : après le point 2.a ou 8.a, l'utilisateur quitte la page

Cas n° 22

Nom : Constituer un panier (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client et Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : la constitution d'un panier doit pouvoir être disponible à la consultation du catalogue.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : aucune

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner le bouton « + » à coté d'un produit dans la liste des produits du catalogue ou «ajouter au panier» dans l'affichage d'un produit.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système parcourt la liste panier courant associées à la connexion courante et évalue si le produit est présent.
2. Si il est absent alors le système ajoute le produit à la fin de la liste.
3. Le système affiche : Le produit «nomDuProduit» a été ajouté au panier. Ainsi que 2 boutons : «Continuer ses achats» et «Accéder au panier».
4. L'utilisateur sélectionne «Continuer ses achats».
5. Le système réouvre la dernière catégorie ouverte par l'utilisateur(voir cas «Consulter catalogue produit».

Le scénarios alternatif

3. Le système affiche : Le produit «nomDuProduit» a été ajouté au panier. Ainsi que 2 boutons : «Continuer ses achats» et «Accéder au panier».

4.a L'utilisateur sélectionne «accéder au panier».

5.a Le système ouvre la page «Panier» et affiche une liste des objets ajoutés au panier.

6. L'utilisateur clique sur «Valider son panier».

7. Le système fait appel au cas d'utilisation «authentification» du package «authentification»

Les scénarios d'exception

2.a Le produit est présent dans la liste, le système incrémente de 1 le produit.

3.a L'utilisateur quitte la page.

6.a L'utilisateur clique sur + ou - à côté d'un produit. Le système incrémente ou décrémente de 1 la quantité du produit et met à jour le prix total.(si 0 alors Le système retire de la liste le produit). Le système revient au 5.a.

6.b L'utilisateur inscrit un chiffre sur un champs quantité associé à un produit. Le système modifie la quantité du produit et met à jour le prix total.(si 0 alors Le système retire de la liste le produit). Le système revient au 5.a.

6.c L'utilisateur clique sur «x» d'un produit. Le système retire de la liste le produit. Le système revient au 5.a

6.d L'utilisateur quitte la page.

Fin :

Scénario nominal : Après le point 7 (la panier est validé) ou le point 5(continuer ses achats)

Scénario d'exception : après le point 3.a ou 8.a, l'utilisateur quitte la page

Cas n° 23

Nom : Saisir information de livraison (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client et Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : La saisie d'information est ouvert après la validation d'un panier

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifier et avoir au moins 1 objet dans son panier.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner valider son panier dans l'affichage du panier.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche un formulaire pré-rempli par les données du client.

2. Le système met à jour les plages horaires selon les disponibilités de la pizzeria.

3. L'utilisateur peut modifier les données d'adresse de livraison.

4. L'utilisateur coche la case «livraison».

5. L'utilisateur sélectionne une plage horaire.

6. L'utilisateur clique sur «valider les informations de livraison».

7. Le système enregistre les informations de livraison.

8. Le système fait appel au cas d'utilisation «Enregistrer le paiement»

Les scénarios d'exception

3.a L'utilisateur quitte la page.

4.a L'utilisateur coche la case «à emporter».

Fin :

Scénario nominal : Après le point 8 (les informations de livraison sont validées) .

Scénario d'exception : après le point 3.a (l'utilisateur quitte la page).

Cas n° 24

Nom : Enregistrement du paiement (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client et Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : L'enregistrement du paiement est ouvert après la validation de la livraison.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionné «valider les informations de livraison».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche une liste de choix (Paypal, CB, espèces/chèques).
2. L'utilisateur sélectionne Paypal ou CB.
3. Le système fait appel au système bancaire associé.
4. Le système vérifie si la transaction est possible.
5. L'utilisateur clique sur «valider son paiement».
6. Le système valide la transaction.
7. Le système enregistre les informations de commande dans sa base de données (Panier/livraison/paiement/client associé).
8. Le système envoie par mail un récapitulatif de la commande au client.
9. Le système affiche « Merci de votre commande » et affiche un récapitulatif de la livraison.

Les scénarios alternatifs

- 2.a l'utilisateur sélectionne Espèces/chèque.
- 2.b L'utilisateur quitte la page.
- 3.a Si Espèces/chèque est sélectionné : l'utilisateur clique sur «valider son paiement».
- 4.a Le système envoie un récapitulatif de la commande avec un bouton «Validation» et va directement au 7.
- 7.a Le système enregistre la commande dans sa base de données (Panier/livraison/paiement/client associé) et met paiement = en attente de paiement.

Les scénarios d'exceptions

- 4.b la transaction est refusée. Le système retourne à 1. avec mentionner en rouge : paiement refusé.
- 6.a L'utilisateur appuie sur « annuler la commande » et le système affiche la page «Panier»

Fin :

Scénario nominal : Après le point 9 (la commande est validé) .

Scénario d'exception : après le point 2.b (l'utilisateur quitte la page). Et après le point 6.a (l'utilisateur annule sa commande)

Cas n° 25

Nom : Obtenir un récapitulatif d'une commande (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client

Description : Le récapitulatif d'une commande peu être accessible dans la section profil/commande.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifier.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner une commande dans la liste de ses commandes/ une commande vient d'être effectué.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche une page «commande».
2. Le système affiche le numéro de commande.
3. Le système affiche un listing des achats de la commande avec la quantité et le prix associé.
4. Le système affiche le total de la transaction et le mode de paiement et le statue de paiement.
5. Le système affiche le jour/mois/année et l'heure/minute/seconde de l'achat.
6. Le système affiche l'état de la commande (en préparation / prete / en cours de livraison / livré / annulé).
7. Le système affiche le mode de transport.
8. Le système affiche les coordonnées de livraison.
9. Le système affiche les coordonnées de la pizzeria.

Fin :

Scénario nominal : Après le point 9 (l'affichage est effectué) .

Cas n° 26

Nom : Afficher la liste des commandes (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client

Description : La liste des commandes peu être accessible dans la section profil.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifier.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner «commande» dans son profil.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. L'utilisateur ouvre la page «mon profil».
 2. Le système affiche la page «mon profil».
 3. L'utilisateur ouvre la page «mes commandes».
 4. Le système affiche la page «mes commandes».
 5. Le système affiche une liste des commandes effectués (Chronologiquement)
- Pattern : Numéro commande - Jour - prix -état commande**
6. L'utilisateur clique sur une commande.
 7. Le système fait appel au cas d'utilisation «Obtenir un récapitulatif d'une commande»

Les scénarios alternatifs

- 3.a L'utilisateur quitte la page.

Fin :

Scénario nominal : Après le point 5 (la liste des commandes affichée) .

Scénario d'exception : après le point 3.a (l'utilisateur quitte la page).

Cas n° 27

Nom : Affiche recette pizza (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Client et Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : L'affichage d'une recette de pizza se fait à partir du catalogue catégorie pizza/sous-catégorie.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : aucune

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner «une pizza» dans le catalogue.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système regarde si l'utilisateur est connecté.
2. Si il est connecté le système regarde si l'utilisateur est un employé interne.
3. Si c'est le cas alors le système affiche un bouton Recette détaillé
4. Le système affiche le nom de la pizza.
5. Le système affiche une photo.
6. Le système affiche une liste des ingrédients.
7. Le système affiche une description.
8. Le système affiche d'autres information (allergie, présence de porc, végétarien ,etc).
9. Le système affiche le prix.
10. Le système ajoute un bouton « ajouter au panier»

Fin :

Scénario nominal : Après le point 10 (affichage du produit) .

Nom : Affiche recette pizza détaillé(package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Employé interne (Gérant, cuisinier, caissier)

Description : L'affichage d'une recette détaillé de pizza se fait à partir de la recette pizza.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être un employé interne et authentifier.

Démarrage : L'utilisateur a sélectionner «recette détaillé» dans la recette pizza.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche le nom de la pizza.
2. Le système affiche une photo.
3. Le système affiche une liste des ingrédients.
4. Le système affiche une description.
5. Le système affiche d'autres information (allergie, présence de porc, végétarien ,etc).
6. Le système affiche un paragraphe «méthodes.
7. Le système affiche un ordonnancement des tâches de préparation.
8. Le système affiche le temps de cuisson.
9. Le système affiche des informations complémentaires.

Fin :

Scénario nominal : Après le point 9 (affichage de la recette détaillé) .

Nom : Pizza prête(package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : cuisinier

Description : La mise à jour est disponible sur la commande d'un client.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être un cuisinier et authentifier.

Démarrage : L'utilisateur clique sur «pizza prête» associé à une pizza

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système change l'état de la pizza à «prête».
2. Le système évalue si toutes les pizzas sont prêtes.
3. Si c'est le cas, le système change l'état de la commande à prête.
4. si 3 = ok, Le système envoie un signal à la caisse « La commande numéro xxxx est prête».

Fin :

Scénario nominal : Après le point 4 (Changement de l'état pizza / commande) .

Cas n° 30

Nom : Commande en livraison(package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Livreur

Description : La mise à jour est disponible sur la feuille de livraison.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être un livreur et authentifier.

Démarrage : L'utilisateur clique sur «livraison en cours» associé à une feuille de route.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système change l'état des commandes à «en cours de livraison».

Fin :

Scénario nominal : Après le point 1 (Modifications états des commandes) .

Cas n° 31

Nom : Commande livrée (package « Gestion des commandes »)

Acteur(s) : Livreur

Description : La mise à jour est disponible sur la commande d'une feuille de route.

Auteur : Dubois Geoffrey

Date(s) : 13/11/2019 (première rédaction)

Pré-conditions : L'utilisateur doit être un livreur et authentifier.

Démarrage : L'utilisateur clique sur «livraison effectué» associé à une commande.

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système change l'état de la commande à «Commande livrée».

Fin :

Scénario nominal : Après le point 1 (Modifications états des commandes) .

V - Solutions techniques

A - Les langages

JAVA :

Pour la réalisation de ce projet, on a besoin de représenter des objets. De ce fait, on se tourne vers un langage orienté objet. Par ailleurs, nous avons besoin de développer une application orienté web. Le langage JAVA est un atout pour ce type de conception, mais également est un langage très répandu dans l'ensemble des entreprises et l'un des plus utilisés. C'est pourquoi, la conception, la maintenance sera facilitée avec un tel langage.

HTML :

Afin d'intégrer une solution web, on utilisera le langage HTML5. Ce langage est un point essentiel dans l'élaboration d'un site web mais plus précisément dans la structuration des différentes pages. Par ailleurs, les documents seront vérifiés selon les normes W3C.

CSS :

Par l'utilisation d'HTML pour structurer les documents, on se servira de CSS afin de créer le design complet du site web.

SQL :

Le site aura la particularité de posséder une certaine quantité de donnée (Les clients, les recettes, le stock, les employés, les horaires, un traçage des commandes, ...) il est donc essentiel d'intégrer une base de donnée. De ce fait, on utilisera le langage SQL, qui va permettre de créer un script de création, de créer des données, de les garder en mémoire et de pouvoir les réutiliser à l'aide de requête.

JAVA EE :

Afin d'interagir avec l'ensemble de ces langages, de gérer les requêtes utilisateur, on choisit d'utiliser JAVA EE avec le modèle MVC (modèle vue contrôleur). Cela va permettre d'analyser la demande, rediriger la solution et de renvoyer un résultat de type page web.

B - Les frameworks

Bootstrap :

Afin de réaliser le design graphique des sites web à l'aide de CSS, on utilisera bootstrap. Il a pour but de faciliter et de réduire le temps de la conception graphique.

Maven :

Maven sera utilisé pour organiser et automatiser la construction du site web. Cela permet de structurer plus efficacement, et améliorer le temps de conception.

Spring :

Spring MVC est un framework qui permet d'implémenter des applications selon le design pattern MVC. Spring JDBC est un framework qui permet l'exécution de requête SQL. Et Spring TX est un framework qui permet de gérer les transactions. Donc Spring sera utilisé pour aider à implémenter l'application.

PostgreSQL :

Celui-ci permet de gérer les droits d'accès à la base de données.