

Répartition des tâches

Context :

Ce programme a été développé dans le cadre d'un projet scolaire visant à créer un RPG de combat au tour par tour, où plusieurs tâches de développement, présentation et documentation devaient être réalisées.

Le groupe se compose de trois personnes : Toine Decorde-Stoeber, Maïna Mendy, et Mélaine Le Fournis.

Chacun a apporté une contribution sur différents aspects du projet, répartis selon les compétences de chacun.

Répartition :

Toine :

- Conception et développement des Classe Attaque, Potion, et Combat.
- Conception de toutes les méthodes des Classe Attaque, Potion, Combat ainsi que "choix_attaque" de la classe Carte.
- Conception des tests de fonctionnement du programme.
- Rédaction des fichiers Readme.md et Specs.md
- Création et mise en forme d'une partie du diaporama.

Maïna :

- Conception et développement de la Classe Carte.
- Conception de toutes les méthodes de la Classe Carte.
- Création et mise en forme d'une partie du diaporama.

Mélaine :

- Conception et développement de la Classe Joueur.
- Conception de toutes les méthodes de la Classe Joueur.
- Création et mise en forme d'une partie du diaporama.
- Rédaction du fichier de répartition des tâches.