

STEAMSTORM

Carlos Sepúlveda, Luis Cerda,
Braulio Palma

```
background: url(assets/steamstorm.png);
background-size: 100vw 100vh;

}

.box{
    position: absolute;
    top: 50%;
    left: 50%;
    transform: translate(-50%, -50%);
    width: 400px;
    padding: 40px;
    background: rgba(0, 0, 0, 0.8);
    box-sizing: border-box;
    box-shadow: 0 15px 25px rgba(0, 0, 0, 0.5);
    border-radius: 10px;
}

.box h2{
    margin: 0 0 30px;
    padding: 0;
    color: #fff;
    text-align: center;
}

.box h3{
    margin: 0 0 10px;
    padding: 0;
    color: #fff;
    text-align: center;
}

.box input{
```




OBJETIVO DE STEAMSTORM

Desarrollar una aplicación web interactiva que utilice la API de Steam para mostrar rankings, reseñas y recomendaciones personalizadas de videojuegos, integrando un asistente inteligente que mejore la experiencia del usuario y facilite la exploración de títulos según sus intereses.



PROBLEMA Y ALCANCE

Actualmente, los jugadores suelen navegar por diferentes sitios para informarse, comparar y decidir qué juegos comprar. Sin embargo, no existe una plataforma local, en español, que combine búsqueda, valoración, simulación de compra y recomendaciones inteligentes.

SteamStorm resuelve este problema integrando todos esos elementos en un solo entorno web.

Usuario:

Persona que utiliza la plataforma para buscar, comprar, y gestionar videojuegos.

Administrador:

Persona encargada de la gestión del sistema y sus contenidos.

AsistenteIA:

Inteligencia Artificial que ofrece asistencia, sugerencias y soporte al usuario

Use cases Usuario:

Registrar usuario, Iniciar sesión, Buscar videojuegos, Comprar videojuegos, Dejar reseña, Ver perfil, Gestionar lista de deseos, Recibir recomendaciones, Reportar problemas

Use cases

Administrador:

Gestionar usuarios,
Gestionar videojuegos,
Gestionar reseñas,
Generar reportes,
Configurar sistema

Use cases AsistenteIA:

Proveer asistencia,
Responder preguntas,
Sugerir videojuegos,
Ofrecer soporte técnico

ACTORES Y USE CASES

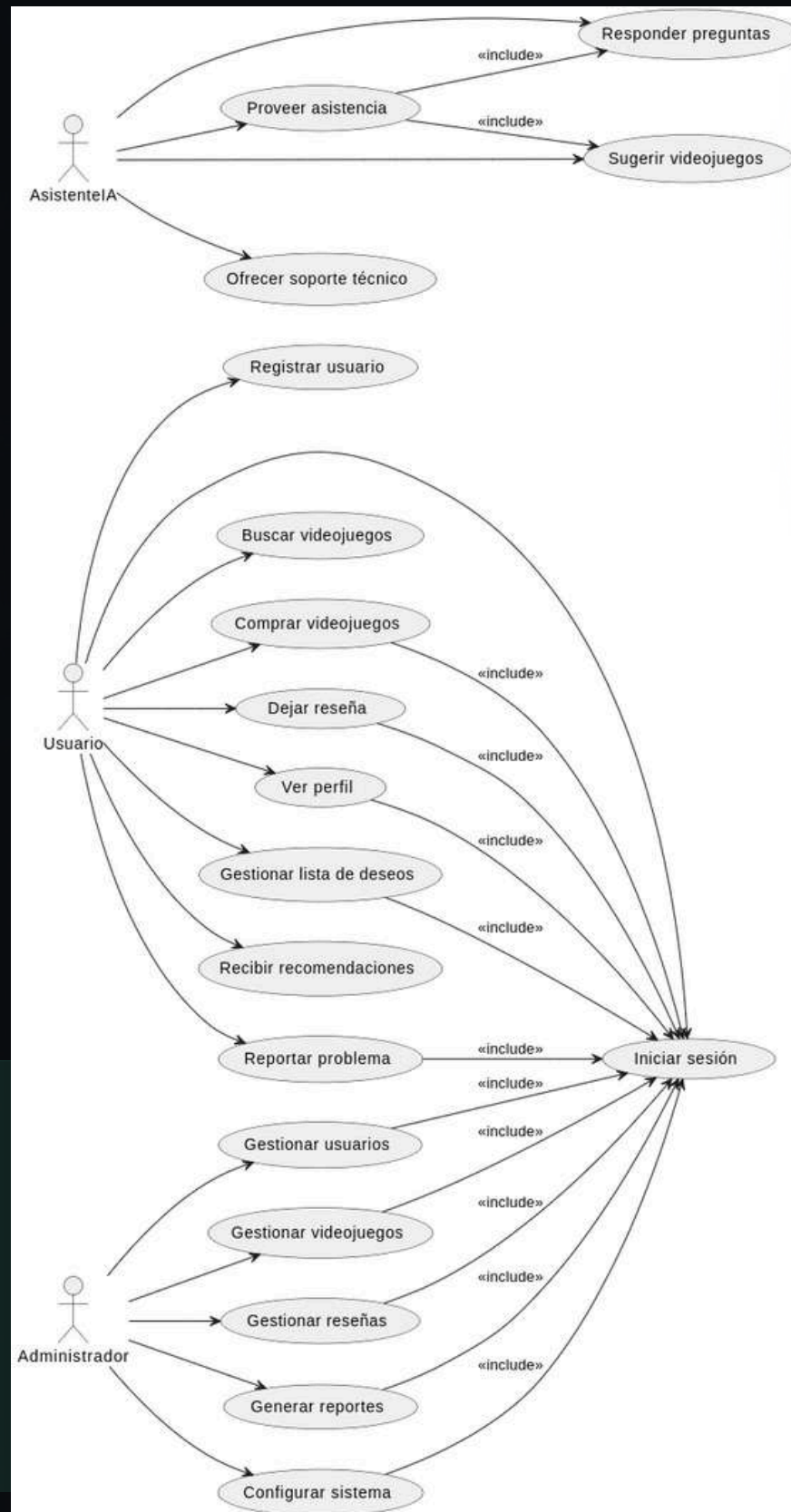


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Un diagrama de casos de uso es un tipo de diagrama del lenguaje UML (Unified Modeling Language) que se utiliza para representar las funciones principales de un sistema desde el punto de vista del usuario o de los actores externos que interactúan con él.

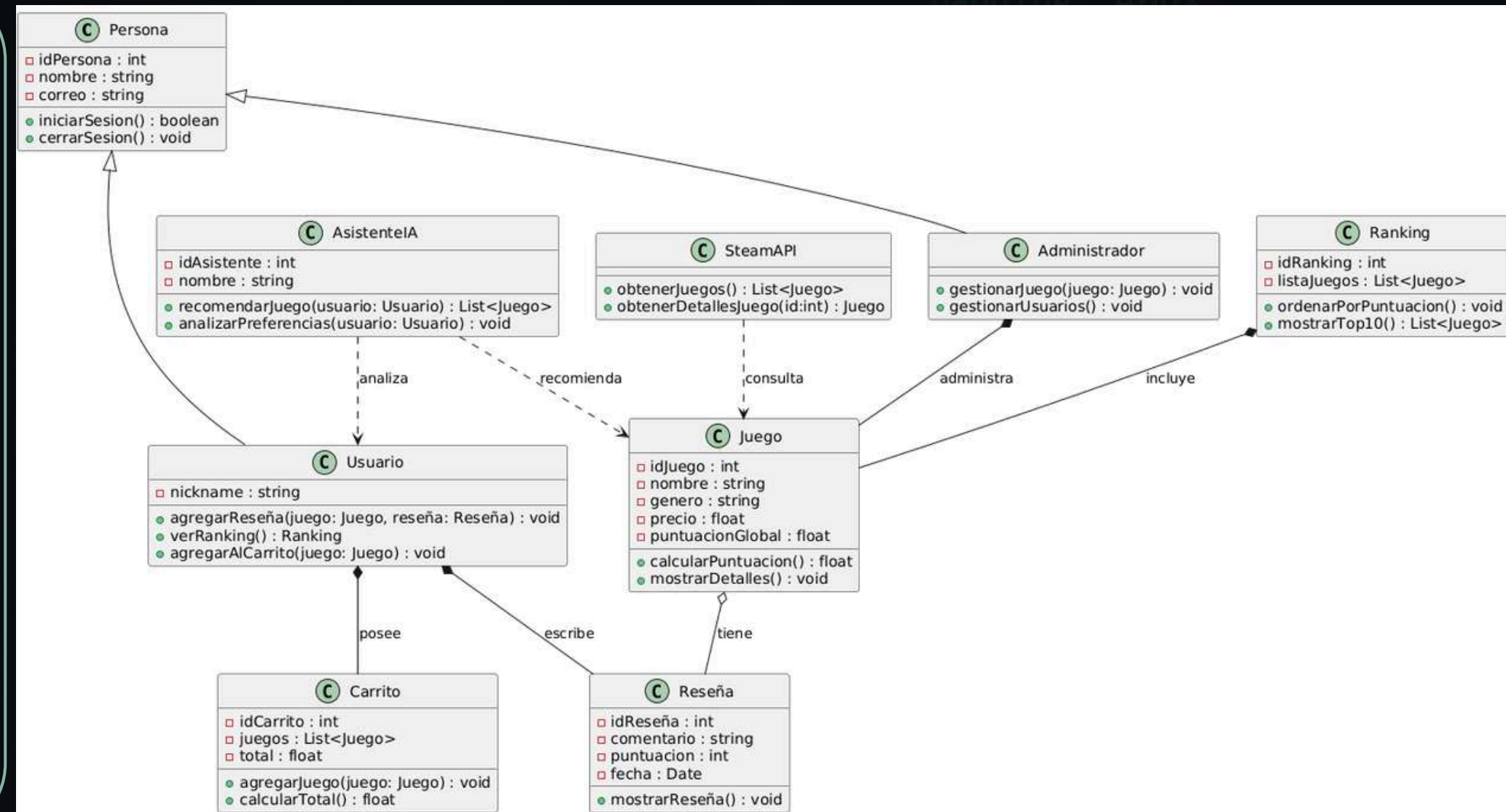
Su propósito es mostrar qué hace el sistema, no cómo lo hace.

DIAGRAMA DE CLASES

El diagrama de clases representa la estructura interna del sistema y cómo las entidades se relacionan entre sí.

Cada clase se basa en los requerimientos funcionales definidos:

- Usuario gestiona reseñas y listas.
- Juego encapsula la información proveniente de la API.
- Ranking procesa y ordena las puntuaciones.
- AsistenteIA analiza preferencias.
- Carrito simula el proceso de compra.



TRAZABILIDAD Y PLAN DE IMPLEMENTACIÓN

La trazabilidad garantiza la relación directa entre requerimientos, componentes del sistema y su implementación.

Permite verificar que cada necesidad del usuario esté cubierta por una función del software.

Además, el plan de implementación divide el trabajo en fases, asegurando un desarrollo progresivo y validable.

Representa las 6 fases con una línea de tiempo o una infografía escalonada:		
Fase	Periodo	Actividades clave
1. Preparación	Oct 2025	Definición de roles, repositorio y requisitos.
2. Diseño	Oct 2025	Diagramas UML y base de datos.
3. Implementación Inicial	Nov 2025	Registro, login, integración API Steam.
4. Funcionalidades Avanzadas	Nov 2025	Carrito, reseñas, asistente IA.
5. Administración y QA	Nov 2025	Panel de control, pruebas y reportes.
6. Presentación Final	Nov 2025	Slides, ensayo y entrega final.



RIESGOS Y PRÓXIMOS PASOS

Algunos de los riesgos son:

Riesgo	Causa	Mitigación
Dependencia API Steam	Fallas o bloqueo externo	Dataset local de respaldo
Falta de tiempo	Plazos ajustados del equipo	Priorización de funciones críticas
Problemas de integración	Errores entre módulos	Pruebas incrementales y commits frecuentes

Mejora	Objetivo
Integración de pagos reales	Simular transacciones completas con seguridad
Versión móvil del sistema	Acceso multiplataforma
IA con aprendizaje automático	Recomendaciones más precisas
Reportes avanzados para admin	Monitoreo de métricas y actividad
Sistema de notificaciones	Mayor interacción con el usuario

:Próximos pasos o mejoras

RESULTADOS ESPERADOS - STEAMSTORM

- Sistema de registro y login funcional

Los usuarios podrán crear cuentas, iniciar sesión y mantener su sesión activa con seguridad.

- Visualización de ranking global

Se podrá ver el Top 10 de juegos mejor valorados según las reseñas de la comunidad.

- Reseñas funcionales

Los usuarios podrán dejar comentarios y puntuaciones en cada juego.

- Carrito de compras simulado

Se podrá agregar juegos al carrito y calcular el total, sin pagos reales.

- Asistente inteligente básico

El sistema podrá recomendar juegos según preferencias y responder consultas simples.

***GRACIAS POR SU
ATENCIÓN***