



Benjamin Peltier

Développeur C#

ben.peltier7@gmail.com

+33 6 13 55 68 86

Permis B

À propos de moi

Développeur C# avec une solide maîtrise de la programmation orientée objet et de l'environnement .NET.

Expérience en conception, implémentation et optimisation de solutions logicielles.

À l'aise en gestion de projet, travail en équipe et collaboration interdisciplinaire. Maîtrise de la méthodologie agile, aussi bien du point de vue technique que managérial. Capacité à livrer du code clair, maintenable et adapté aux exigences produit.

Compétences



C#



Git



Visual Studio



Jira



Agile



Français



Anglais

Expérience

Depuis 2024

Développeur C#

Indépendant

Prototypage de concepts dans Unity et UE5.

Développement d'un jeu 4X casual sur Unity.

- Conception et itération du game design
- Programmation des mécaniques de jeu en C#
- Gestion du versioning des projets

2021 - 2023

Chef de Projets

Acreos (METZ)

Management, déploiement et maintenance de logiciels de simulation d'engins lourds

- Rédaction de cahier des charges
- Gestion des sprints et coordination d'équipe multidisciplinaire
- Planification de projet
- Playtests et démonstrations publiques
- Conception et équilibrage de la courbe d'apprentissage

2019 - 2020

Développeur C#

Indépendant

Développement de jeux et prototypes, réalisés sur Unity et UE4. Sortie de deux party-games, *Spacehook* et *Stapla*.

- Conception et itération du game design
- Programmation des mécaniques de jeu en C#
- Design de niveaux, block-out et intégration
- Gestion du versioning des projets

2018

Testeur QA

Spiders-Games (PARIS)

GreedFall : RPG dans un univers baroque et fantastique

- Gestion de la base de données Mantis
- Débogage avec le moteur propriétaire du studio
- Suivi de l'implémentation des fonctionnalités et des quêtes

Formation

2013 - 2015

Prépa école d'ingénieur

Polytech NANCY

- Mathématiques
- C.A.O.
- Électronique
- Thermodynamique

2015 - 2017

DUT en Informatique

Université de Lorraine

- Programmation
- Gestion de projets
- Algorithmique
- Base de données

2017 - 2018

Licence en Game Design

Université PARIS 13

- Game concept
- Level design
- Rational design
- Programmation