Università di Pisa

Esame di Programmazione 2

Prof.ssa Francesca Levi

Relazione del primo progetto

Irene Viliani

DataBoard

L'interfaccia **DataBoard** rappresenta una bacheca che può contenere oggetti generici che siano sottotipo di Data. La specifica completa è definita all'interno del file *DataBoard.java*.

Data

La classe astratta **Data** rappresenta un dato generico che implementi il metodo *display* e l'interfaccia *Cloneable*.

MyData

La classe **MyData** è sottotipo di Data e rappresenta un dato immutabile caratterizzato da un titolo e da un contenuto.

MyIterator

La classe **Mylterator** implementa l'interfaccia *Iterator<E>* e rappresenta un iteratore il cui metodo *remove* non ha effetto.

Le due implementazioni

In entrambe le implementazioni si fa uso di 3 principali strutture di supporto:

- userFriends associa ad ogni amico la lista di categorie che è autorizzato a vedere;
- userCat associa ad ogni categoria la lista dei dati che contiene;
- userData è un indice che associa ad ogni dato il numero di like e la categoria a cui è assegnato semplificandone la ricerca all'interno di userCat.

In **MyBoard1** userFriends e userCat sono di tipo TreeMap mentre in **MyBoard2** sono di tipo HashMap. Entrambe le strutture implementano l'interfaccia Map ma sono caratterizzate da diversi tempi di accesso per le operazioni fondamentali: log(n) per la prima e costante per la seconda.

In entrambe le implementazioni userData è una struttura di tipo HashMap e consente di trovare le informazioni associate ad un dato in tempo costante.

Oltre alle strutture di supporto, la principale differenza tra le due implementazioni consiste nell'ordinamento dei dati.

In MyBoard1 i dati vengono ordinati per numero decrescente di like solo in caso di necessità ovvero alla chiamata del metodo *getIterator* (utilizzando il metodo *sort* predefinito ed il comparatore *CompareLike* che confronta il numero di like).

In MyBoard2 invece i dati di ciascuna categoria, memorizzati in strutture di tipo ArrayList, sono mantenuti ordinati:

- l'inserimento di un dato avviene in coda e il numero di like associati è 0;
- la rimozione di un dato non altera l'ordinamento;
- ad ogni aumento del numero di like associati ad un dato questo viene eventualmente spostato per mantenere la proprietà in tempo $O(\#dati\ nella\ categoria)$.

Alla chiamata dei metodi *getlterator* e *getFriendlterator* vengono selezionati gli Arraylist corrispondenti alle opportune categorie e fusi in un unico iteratore ordinato con l'ausilio del metodo *auxMerge*. Questa operazione è efficiente se si assume che il numero delle categorie sia ragionevolmente piccolo.

Questa differenza tra le due implementazioni è visibile alla chiamata dei metodi *getDataCategory* e *getFriendIterator* che restituiscono gli stessi dati ma ordinati in modo diverso. Eseguendo i test si può notare che l'ordine dei post nella categoria "Lavoro" e di quelli visibili da "Lorenzo" è diverso nelle due implementazioni.

MyBoard2 quindi, oltre a rispettare la specifica definita dall'interfaccia **DataBoard**, fornisce una proprietà supplementare rafforzando le post-condizioni di alcuni metodi.

Istruzioni

Tutte le classi sono già compilate. Per testare la prima implementazione è sufficiente eseguire da terminale il comando "java Main.java 1", per la seconda "java Main.java 2".

Test

I test eseguiti sono identici per entrambe le implementazioni. Vengono testati alcuni casi limite per ogni metodo implementato: si prova ad eseguire un comando non lecito e se l'eccezione viene catturata viene stampata a video una frase che descrive l'accaduto. L'esecuzione di comandi leciti restituisce un messaggio di successo.

La seguente tabella suggerisce la struttura della bacheca di esempio e può essere utile affiancata ai messaggi restituiti dall'esecuzione dei test. L'ordine dei vari elementi nella tabella rispetta l'ordine di inserimento in bacheca.

Lavoro	Corso di Teatro	Maneggio
LuigiRepartoMarketing	MaestroDiRecitazione	Istruttore
AnnaSegretaria	Giovanna	<u>Lorenzo</u>
Giovanna	<u>Lorenzo</u>	
	Alessio*	
RIUNIONE DIRIGENTI	SPETTACOLO DI FINE ANNO	LEZIONI SOSPESE
STAMPANTI GUASTE	LEZIONI SOSPESE*	CAMPIONATO REGIONALE
FESTEGGIAMENTI		