1. Разработать набор тестовых сценариев с использованием техник тест-дизайна
2. Написать баг-репорты о выявленных ошибках

Элементы кейса:

1. Ожидаемый результат
2. Полученный результат
3. +/-
4. Тестовый сценарий
5. Тестовые данные

Использовать технику тест-дизайна

Разделить на классы эквивалентности? Определить граничные значения?

Использовать предугадывание ошибки?

Три целых или вещественных параметра

Классы эквиваелентности можно построить из:

а) Диапазон от 0 до макс вещественного числа

б)Равносторонний, равнобедренный, прямоугольный

в)Существующий и несуществующий треугольники

а) Вещественные значения длин сторон обрабатываются с точностью 5\*10^-6.

Значения, выходящие за диапазон, считаются тестовым случаем?

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тестовый сценарий | Тестовые данные | Ожидаемый результат | Полученный результат | Успешность прохождения |
|  |  |  |  |  |