



## INFORMATIONS



22 ans

07 81 56 22 90

gianni.jouve@edu.esiee.fr

Linkedin: /giannijouve

102, Grande Rue Charles de Gaulle -  
Nogent-Sur-Marne - 94130

## COMPÉTENCES

Programmation : Python, Django, dev  
mobile, Java, C#, HTML/CSS

Agilité : SCRUM, Kanban

Systèmes d'exploitation : Linux, Windows

## LANGUES

Anglais Courant - niveau B2 - 855 TOEIC

Espagnol - niveau B1

Japonais - notions

## CENTRES D'INTÉRÊT

Esport et Jeux Vidéos

Sports - Basket-ball ( 3 ans en  
compétition )

Musique et Cinéma

Lecture

# Gianni JOUVE

INGENIEUR ESIEE PARIS

FILIÈRE INFORMATIQUE 3D

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### DEVELOPPEUR FULLSTACK CHEZ LA SOCIÉTÉ GÉNÉRALE

Depuis Janvier 2021

- Maintien d'une application web de monitoring de machines virtuelles codée en Python avec le framework Django
- Création de nouvelles pages web, graphiques de surveillance
- Calculs de capacité pour les futures offres

### DEVELOPPEUR APPRENTI CHEZ THALES ALENIA SPACE

Septembre 2019 - Décembre 2020

- Scripts de décodage de messages reçus de satellites
- Travaux d'automatisation de tâches en Java avec le framework Sélénium

## PROJETS

### EN COURS

Depuis Janvier 2022

- Mise en place de mon site vitrine Portfolio disponible sur mon domaine : giannijouve.com
- Création d'applications web et petits jeux pour alimenter mon Portfolio

### ÉLABORATION D'UNE IA PACMAN

Décembre 2019

- IA Pour le jeu Pac-man
- Application conception et réalisation en Python
- Conception de grilles optimales de déplacement

### CRÉATION D'UN JEU VIDÉO EN 3D

Mars 2020 - Mai 2020

- Type de jeu : Shoot 'em up. Jeu créé sur Unity en C#
- Sound FX (intégrer les sons liés aux actions )
- GFX (création du menu, gestion des hitboxes )



## FORMATION

### NEW YORK BUSINESS, FINANCE AND MANAGEMENT SCHOOL

Janvier 2022 - Mars 2022 : Ecole de business à Manhattan

### ESIEE PARIS, ECOLE DE L'INNOVATION TECHNOLOGIQUE

- 2019-2022 : Cycle ingénieur filière Informatique en apprentissage
- 2017-2019 : Cycle Préparatoire