例外処理を追加した Lua 処理系の実装

河原 悟

情報特別演習 報告会

January 12, 2016

概要

実装

```
parse
PEG について
eval
CPS について
```

実行例

- ▶ プログラミング言語 Lua インタプリターの実装
 - ▶ 軽量なスクリプト言語
 - ▶ ゲーム開発から組み込み (FreeBSD、LuaLATeX など) まで
 - ▶ 関数がファーストクラスで扱える
- ▶ 既存の処理系にはない例外処理機能の追加

Code 1: try-catch in Lua Sample

```
try -- try block
 for i = 1, 10 do
   if i > 9 then
     throw() -- goto catch block
    end
    print(i)
  end
catch --catch block
  print("thrown")
end
```

概要

実装

parse PEG について eval CPS について

実行例

► MoonScript で実装 *1 CoffeeScript に類似した簡潔な構文、Lua へ変換可能

Code 2: MoonScript Sample

```
f = (fun, e, n)->
  for i = 1, n
    fun e

f print, "hello", 10
-- print "hello" 10 times.
```

- ▶ 720 行程度
- ▶ CPS を用いた例外処理の実装

^{*1} version 0.4.02(https://github.com/leafo/moonscript/tree/v0.4.0)

概要

実装

parse
PEG について
eval
CPS について

実行例

- ▶ Parsing Expression Grammar の略
- ▶ 構文解析、字句解析を同時に行える
- ▶ Lua 向け PEG モジュールである LPeg*2 を用いた *3

```
Colonfunc: P': * V'Space * CV'Name * V'Space * V'Callargs / lbl tbl 'colonfunc', 'func', 'args'
Call: V'Callargs' + V'Colonfunc' -- * V'Space' * V'Callargs' / lbl tbl'colonfunc'
Prefix: spaces(P'(', V'Exp', P')') + CV'Name'
Suffix: V'Call' + V'Index'
Var: (V'Prefix' * ast(V'Space' * V'Suffix' * #(V'Space' * V'Suffix')) * V'Space' * V'Index' + CV'Name') / gen tblaccess
Funcall: V'Prefix' * ast(V'Space' * V'Suffix' * #(V'Space' * V'Suffix')) / gen_tblaccess * V'Space' * V'Call'
Funchame: CV'Name' * ast(V'Space' * P'. ' * V'Space' * CV'Name') * opt(V'Space' * P': ' * V'Space' * CV'Name')
Callargs:
 Ct(P'(' * V'Space' * opt(V'Explist' * V'Space') * P')' +
 (V'Tableconstructor' + V'String'))
Funcdef: K'function' * V'Space' * V'Funcbody' * V'Space' * K'end' / lbl_tbl('annonymousfuncdef', 'args', 'body')
Funcbody: spaces P'(', (opt(V'Parlist') / lbl_tbl'args'), P')', CtV'Block'
Parlist: (V'Namelist' * opt(V'Space' * P'.' * V'Space' * CP'...') + CP'...')
Tableconstructor: P'{' * V'Space' * (opt(V'fieldlist' * V'Space') / lbl tbl'constructor') * P'}'
fieldlist: V'Field' * ast(V'Space' * V'Fieldsep' * V'Space' * V'Field') * opt(V'Space' * V'Fieldsep')
Field:
 Ct(spaces(P'[', CtV'Exp', P']', P'=', V'Exp')) +
 Ct(spaces(CV'Name', P'=', V'Exp')) + V'Exp'
```

^{*2} http://www.inf.puc-rio.br/~roberto/lpeg/

^{*3} 実際には LPeg の Lua 実装である LuLPeg を用いた。https://github.com/pygy/LuLPeg 実装 parse

概要

実装

parse PEG について eval CPS について

実行例

- ▶ 継続渡し形式、Continuation Passing Style の略
- ▶ 例外発生時に継続を破棄することで例外処理を実現

```
funstack\pushcresume -> eval def.body, nenv, k0
   ret = funstack\pop!
   ret[2] and unpack ret[2] or nil
 k_nenv[def_name]
eval args = (arglist, env. k0, k) ->
 unless arglist[1]
  k arglist
 else
   head = remove arglist, 1
   argf = -> eval exp head, env. k0. (x) ->
     eval args arglist. env. k0. (v) ->
      _insert v, 1, x
      k v
   unless arglist[1]
    if is funcall head
      eval_funcall head[1], head[2], env, k0, (x) ->
        eval_args arglist, env, k0, (y) ->
          k with y do for i = 1, #x do _insert y, x[i]
     elseif head == " "
      eval args env[head], env, k0, (t) -> k t
```

実裝.eval 4/9

例: 整数リストを受け取り、総乗を返す関数

```
Code 3: mul list.moon
```

```
mul_list = (t) ->
h = table.remove t, 1
switch h
when nil then 1
else h * mul_list t
print mul_list {1, 2, 3} -- 6
```

Code 4: mul_list_cps.moon

```
mul_list_cps = (t, k = (x) -> x) ->
h = table.remove t, 1
switch h
when nil then k 1
else mul_list_cps t, (x) -> k x * h
print mul_list_cps {1, 2, 3} -- 6
```

実裝eval 5/9

Code 5: pseudo mul_list

```
f [1,2,3]
= 1 * f [2, 3]
= 1 * (2 * f [3])
= 1 * (2 * (3 * f []))
= 1 * (2 * (3 * 1))
= 6
```

Code 6: pseudo mul_list_cps

関数に処理の内容を渡し、 これを継続 その関数が呼ばれるまで処理はしない

→ この関数(継続)を捨てることで例外処理を実現

実裝eval 6/9

Code 3,4の拡張: 整数リストを受け取り、総乗を返すが、0 が含まれている時に例外を発生する関数

Code 7: mul_list_excep.moon

```
mul_list_excep = (t) ->
 h = table.remove t, 1
  switch h
   when 0
      0, print "ZeroMultiple Error"
      -- error handling, but return 0
   when nil then 1
    else h * mul_list_excep t
print mul_list_excep {1, 2, 3}
-- 6
print mul_list_excep {1, 2, 3, 0}
-- ZeroMultiple Error
```

Code 8: mul_list_excep_cps.moon

```
mul_list_excep_cps = (t, k = (x) -> x) ->
  h = table.remove t. 1
  switch h
    when 0 then print "ZeroMultiple Error"
    -- dump 'k'
    when nil then k 1
    else mul_list_excep_cps t.
      (x) -> k x * h
print mul_list_excep_cps {1, 2, 3}
-- 6
print mul_list_excep_cps {1, 2, 3, 0}
-- ZeroMultiple Error
```

概要

実装

```
parse
PEG について
eval
CPS について
```

実行例

- ▶ 対話型電卓
- ▶ ゼロ除算、パースエラーなどで例外処理を使用
- ▶ ソース全体はこちら*4

```
try -- catch zero division
 for i = 1, #x, 2 do
   local op = x[i]
    local n2 = eval(x\Gammai + 11)
    if op == "/" and n2 == 0 then throw() end
   n1 = op_table[op](n1, n2)
 end
  return n1
catch
 print "ZeroDivision Error"
end
```

```
try -- parsed or not
 local t = parse(1)
 if not t then throw() end
 local e = eval(t)
 if e then
    print("ANS " .. tostring(e))
 end
catch
 print "!!parse error!!"
end
```

概要

実装

```
parse
PEG について
eval
CPS について
```

実行例

まとめ・課題

- ▶ まとめ
 - ▶ Lua サブセットのインタプリターの実装 Lua のコア部分 (while、for、if、function、table など) の実装完了
 - ▶ 拡張
 - ▶ 処理系を CPS に変換
 - ▶ try-catch構文の追加
 - テスト・実行例
- ▶ 課題
 - ▶ 実行速度の改善 ⇒ コンパイラの作成
 - ▶ Lua への完全対応

まとめ-課題 9/5