

---

## 2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

---

# Loja de Brinquedos

Grupo T5.3

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Eletrônico

- ❖ **Atributos:** nome, valor, descrição, faixa etária, comissão para o vendedor, lucro, código, fonte de energia (pilha ou bateria interna), garantia (tempo).
- ❖ **Métodos:** buscar, cadastrar, editar e deletar

### ❖ Jogo de Carta

- ❖ **Atributos:** nome, valor, descrição, faixa etária, comissão para o vendedor, lucro, código, quantas cartas, quantos jogadores.
- ❖ **Métodos:** buscar, cadastrar, editar e deletar

### ❖ Pelúcia

- ❖ **Atributos:** nome, valor, descrição, faixa etária, comissão para o vendedor, lucro, código, peso.
- ❖ **Métodos:** buscar, cadastrar, editar e deletar

### ❖ Jogo de Tabuleiro

- ❖ **Atributos:** nome, valor, descrição, faixa etária, comissão para o vendedor, lucro, código, quantos jogadores, tempo médio.
- ❖ **Métodos:** buscar, cadastrar, editar e deletar

### ❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** Nome, telefone, endereço, crédito, número de CPF, cartões cadastrados.
- ❖ **Métodos:** buscar, cadastrar, editar e deletar

### ❖ Vendedor

- ❖ **Atributos:** Nome, telefone, endereço, comissão a receber, número de CPF, data de contratação, salário

- 
- ❖ **Métodos:** buscar, cadastrar, editar e deletar

## ❖ Venda

- ❖ **Atributos:** Nome do vendedor, nome do cliente, nome do brinquedo, valor do brinquedo, forma de pagamento, quantidade da venda, data da compra, filial
- ❖ **Métodos:** buscar, cadastrar, editar e deletar

## ❖ Filial

- ❖ **Atributos:** Local, nome do gerente, total de vendas feitas no mês, lucro do mês, estoque de Eletrônico, estoque de Jogo de carta, estoque de Pelúcia, estoque de Jogo de tabuleiro;
- ❖ **Métodos:** buscar, cadastrar, editar e deletar;

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar o CRUD de Eletrônico;
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar o CRUD de Jogo de Carta;
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar o CRUD de Pelúcia;
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar o CRUD de Jogo de tabuleiro;
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar o CRUD de Cliente;
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar o CRUD de Vendedor;
- ❖ **RF7:** Deve ser possível realizar o CRUD de Venda;
- ❖ **RF8:** Deve ser possível realizar o CRUD de Filial;
- ❖ **RF9:** Deve ser possível buscar Cliente pelo nome;
- ❖ **RF10:** Deve ser possível buscar Cliente pelo CPF;
- ❖ **RF11:** Deve ser possível buscar Eletrônico pelo nome;
- ❖ **RF12:** Deve ser possível buscar Eletrônico pelo código;
- ❖ **RF13:** Deve ser possível buscar Jogo de Carta pelo nome;
- ❖ **RF14:** Deve ser possível buscar Jogo de Carta pelo código;
- ❖ **RF15:** Deve ser possível buscar Pelúcia pelo nome;
- ❖ **RF16:** Deve ser possível buscar Pelúcia pelo código;
- ❖ **RF17:** Deve ser possível buscar Jogo de Tabuleiro pelo nome;
- ❖ **RF18:** Deve ser possível buscar Jogo de Tabuleiro pelo código;
- ❖ **RF19:** Deve ser possível buscar Vendedor pelo nome;
- ❖ **RF20:** Deve ser possível buscar Vendedor pelo CPF;

- ❖ **RF21:** Deve ser possível buscar Vendedor pelo salário;
- ❖ **RF22:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados;
- ❖ **RF23:** Deve ser possível buscar a Venda pela “nome do cliente”;
- ❖ **RF24:** Deve ser possível buscar a Venda pela “forma de pagamento”;
- ❖ **RF25:** Deve ser possível buscar a Venda pela “data da compra”;
- ❖ **RF26:** Quando for realizada uma venda, a quantidade do brinquedo vendido deve ser subtraída do “estoque” da Filial;
- ❖ **RF27:** Deve ser possível buscar Filial pelo “total de vendas feitas no mês”;
- ❖ **RF28:** Deve ser possível buscar Filial pelo “local”;

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF22
2	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF6, RF7, RF8, RF9, RF11, RF13, RF15, RF17, RF19, RF23, RF26, RF28,
3	RF10, RF12, RF14, RF16, RF18, RF20, RF21, RF24, RF25, RF27