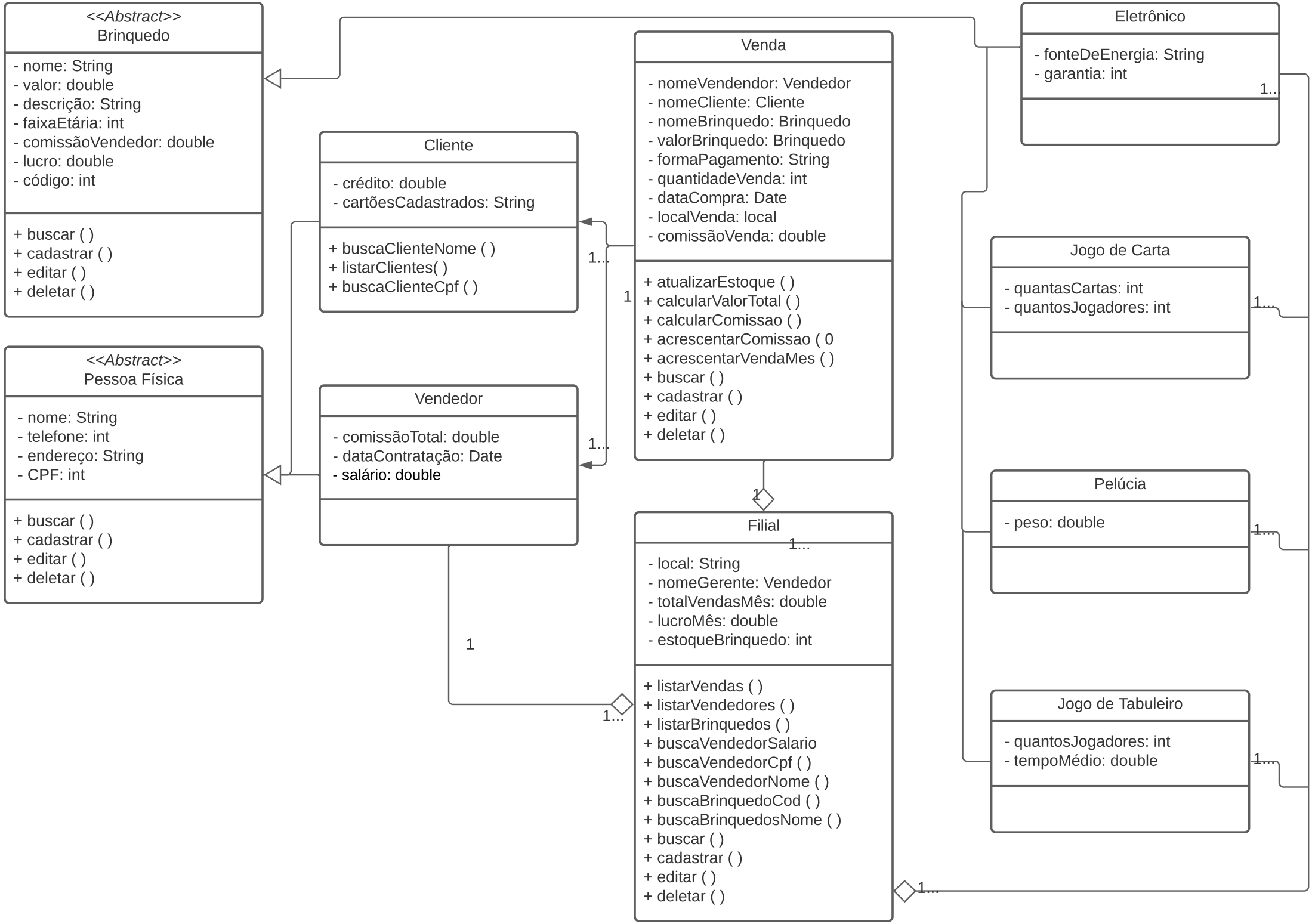
<<Abstract>>
Brinquedo
- nome: String
- valor: double
- descrição: String
- faixaEtária: int
- comissãoVendedor: double
- lucro: double
- código: int
+ buscar ( )
+ cadastrar ( )
+ editar ( )
+ deletar ( )
Eletrônico
- fonteDeEnergia: String
- garantia: int
1...
Venda
- nomeVendendor: Vendedor
- nomeCliente: Cliente
- nomeBrinquedo: Brinquedo
- valorBrinquedo: Brinquedo
- formaPagamento: String
- quantidadeVenda: int
- dataCompra: Date
- localVenda: local
- comissãoVenda: double
+ atualizarEstoque ( )
+ calcularValorTotal ( )
+ calcularComissao ( )
+ acrescentarComissao (0
+ acrescentarVendaMes ( )
+ buscar ( )
+ cadastrar ( )
+ editar ( )
+ deletar ( )
Cliente
- crédito: double
- cartõesCadastrados: String
+ buscaClienteNome ( )
+ listarClientes( )
+ buscaClienteCpf ( )
1...
1
Jogo de Carta
- quantasCartas: int
- quantosJogadores: int
1...
<<Abstract>>
Pessoa Física
- nome: String
- telefone: int
- endereço: String
- CPF: int
+ buscar ( )
+ cadastrar ( )
+ editar ( )
+ deletar ( )
Vendedor
- comissãoTotal: double
- dataContratação: Date
- salário: double
1...
1
Pelúcia
- peso: double
1...
Filial
1...
- local: String
- nomeGerente: Vendedor
- totalVendasMês: double
- lucroMês: double
- estoqueBrinquedo: int
+ listarVendas ( )
+ listarVendedores ( )
+ listarBrinquedos ( )
+ buscaVendedorSalario
+ buscaVendedorCpf ( )
+ buscaVendedorNome ( )
+ buscaBrinquedoCod ( )
+ buscaBrinquedosNome ( )
+ buscar ( )
+ cadastrar ( )
+ editar ( )
+ deletar ( )
1
1...
Jogo de Tabuleiro
- quantosJogadores: int
- tempoMédio: double
1...
1...