Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Рыбинский государственный авиационный технический университет имени П. А. Соловьева»

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

Математического и программного обеспечения электронных вычислительных средств

ОТЧЁТ

по дисциплине:

«Методы и алгоритмы анализа данных»

на тему:

«Основы работы с библиотекой scikit-learn»

Выполнил: студент группы ИВМ-24 Морозов А. А.

Руководитель: ассистент Вязниковцев Д. А.

Содержание

Цель работы	3
1. Работа с библиотекой <i>scikit-learn</i>	4
Вывод	9

Цель работы

Целями данной лабораторной работы являются:

- изучение основ работы с библиотекой scikit-learn;
- подготовить данные и провести машинное обучение разными алгоритмами *scikit-learn*;
 - построить графики с помощью библиотеки matplotlib.

1. Работа с библиотекой scikit-learn

Перед началом работы с библиотекой *scikit-learn* необходимо отредактировать начальный *dataframe*:

```
df = pd.read_csv('train.csv')
df = df.drop(columns=['dropoff_datetime'])
df = df.sort_values(by="pickup_datetime")
train df, test df = df.iloc[:1000000], df.iloc[1000000:]
```

После выполнения кода были созданы 2 *dataframe* (один для обучения модели, а второй для проверки работоспособности модели).

Далее выведем на экран ненормализованную гистограмму (рисунок 1) и нормализованную (рисунок 2). Нормализация происходила с помощью функции numpy.log1p()

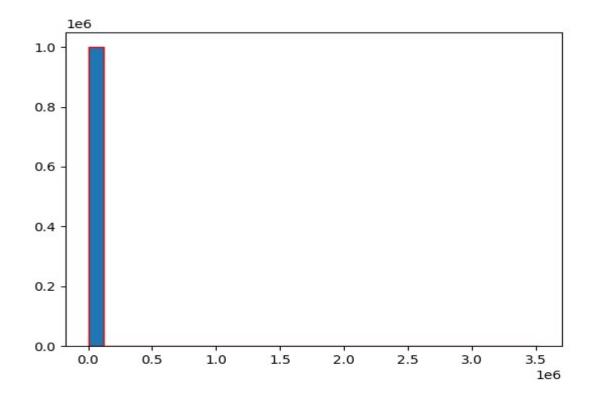


Рисунок 1 — Ненормализованная гистограмма

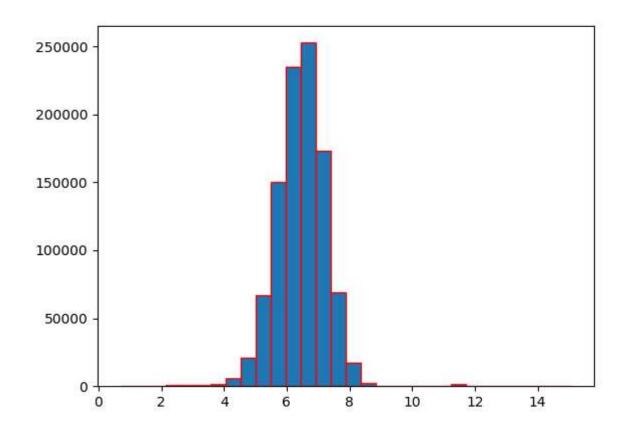


Рисунок 2 — Нормализованная гистограмма

Добавим результат нормализации как новый столбец с названием $log_trip_duration$ в тестовую и обучающую выборки и преобразуем его в нужны формат времени с помощью функции $pandas.to_datetime$.

Визуализируем число поездок по дням (рисунок 3).

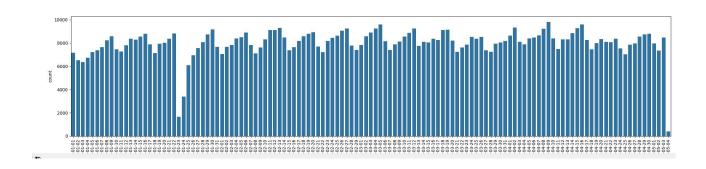


Рисунок 3 – График числа поездок по дням

Выполним группировку обучающей выборки по значению *dates* используя функцию *groupby*(), которую применим к обучающему *dataframe*.

Соединим столбики дня недели и часа поездки:

```
def create_features(data_frame):
    X = pd.concat(
    [
        data_frame.pickup_datetime.apply(lambda x: x.timetuple().tm_yday),
        data_frame.pickup_datetime.apply(lambda x: x.hour)
        ], axis=1, keys=['day', 'hour']
    )
    return X, data_frame.log_trip_duration
```

Применим вышеописанную функцию $create_features()$ для формирования X_train, y_train и X_test, y_test и выведем последние 5 записей в $dataframe X_train$ (рисунок 4)

	day	hour
1384418	125	3
1100978	125	3
630885	125	3
567651	125	3
777457	125	3

Рисунок 4 — Последние 5 записей в X_train

Преобразуем признак *hour* в категориальный (функция ColumnTransformer()) и применим его для изменения обучающей выборки (функция $fit_transform$).

После изменения в dataframe X_train теперь 25 столбиков (на каждый час в сутках).

Теперь можно обучить модель с помощью алгоритма линейной регрессии, а также выполнить предсказание и найти среднеквадратическую ошибку алгоритма:

```
def LinePredict(X_train, y_train, X_test, y_test):
    line = LinearRegression()
    line.fit(X=X_train, y=y_train)
    predict = line.predict(X_test)
    print(f"Предсказание у линейной регрессии: {predict}")
    print(f"MSE: {mean_squared_error(y_test, predict)}")
```

Ha рисунке 5 изображён вывод в консоли после выполнения функции LinePredict()

```
Предсказание у линейной регрессии: [6.36621048 6.36621048 6.36621048 ... 6.53811903 6.53811903 6.53811903] MSE: 0.6538197889914745
```

Рисунок 5 – Метод линейной регрессий

Для обучения с помощью алгоритма ближайших соседей воспользуемся кодом:

```
def Neighbors(X_train, y_train, X_test, y_test):
    knn = KNeighborsRegressor(n_neighbors=5, weights='uniform', p=2)
    knn.fit(X_train, y_train)
    predictions = knn.predict(X_test)
    print(f"Предсказание у методов основанных на ближайших соседях:
{predictions}")
    print(f"MSE: {mean_squared_error(y_test, predictions)}")
```

Ha рисунке 6 изображён вывод в консоли после выполнения функции Neighbors()

Предсказание у методов основанных на ближайших соседях: [5.88140426 5.88140426 5.88140426 ... 5.80654679 5.80654679 5.80654679] MSE: 1.1458766364806383

Рисунок 6 – Метод ближайших соседей

Из рисунков 5 и 6 следует то, что у метода ближайших соседей среднеквадратическая ошибка больше, чем у метода линейной регрессии почти в 2 раза. Также для обучения используя метод ближайших соседей необходимо выделять больше системных ресурсов и времени чем у метода линейно регрессии.

Вывод

В результате выполнения лабораторной работы были изучены основы работы с библиотекой *scikit-learn*. Произведено машинное обучение с помощью методов линейной регрессии и ближайших соседей. В результате выяснено преимущество метода линейной регрессии над методом ближайших соседей. Построены графики с помощью библиотеки *matplotlib*.