

**Grafika i Multimedia**

Laboratorium nr.9

Data 12.06.2023

**Temat: "BLENDER GAME ENGINE -  
ŚRODOWISKO MODELOWANIA OBIEKTÓW I  
INTERAKCJI"**

Wariant: 2

**Szymon Białek  
Informatyka  
II stopień  
stacjonarne  
1 semestr, Gr.1**

### **Zadanie**

Opracować obiekt w Blender według wariantu zadania.

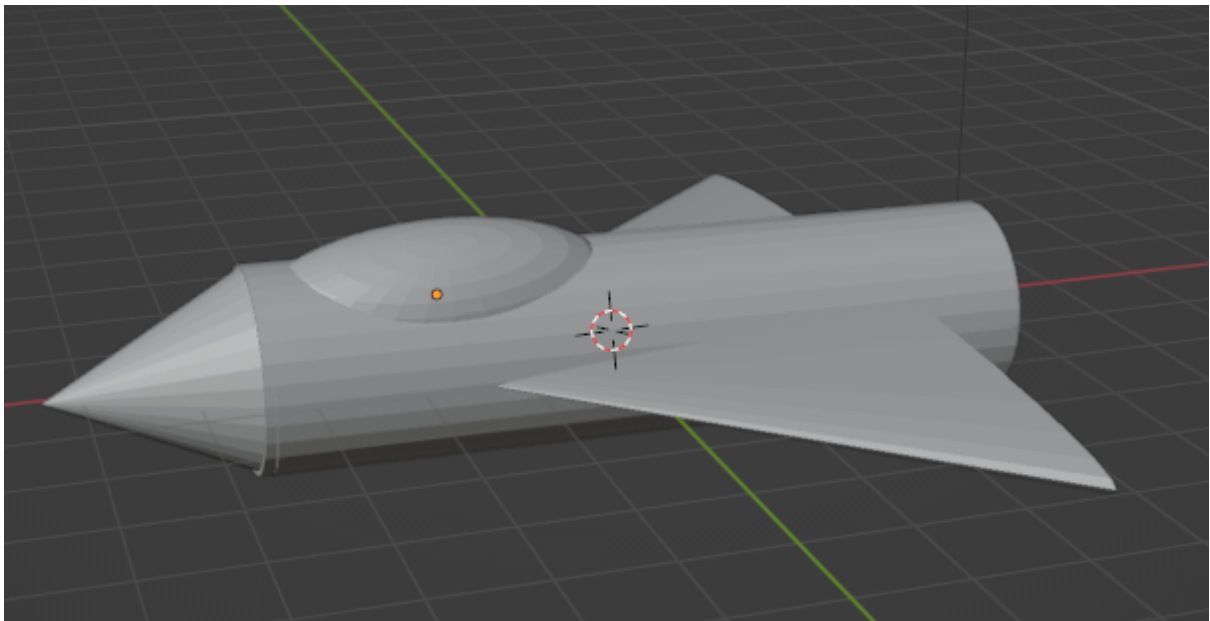
1. Statek
2. Samolot
3. Samochód

Stworzyć animację ruchu. Zatem importować obiekt w Unity

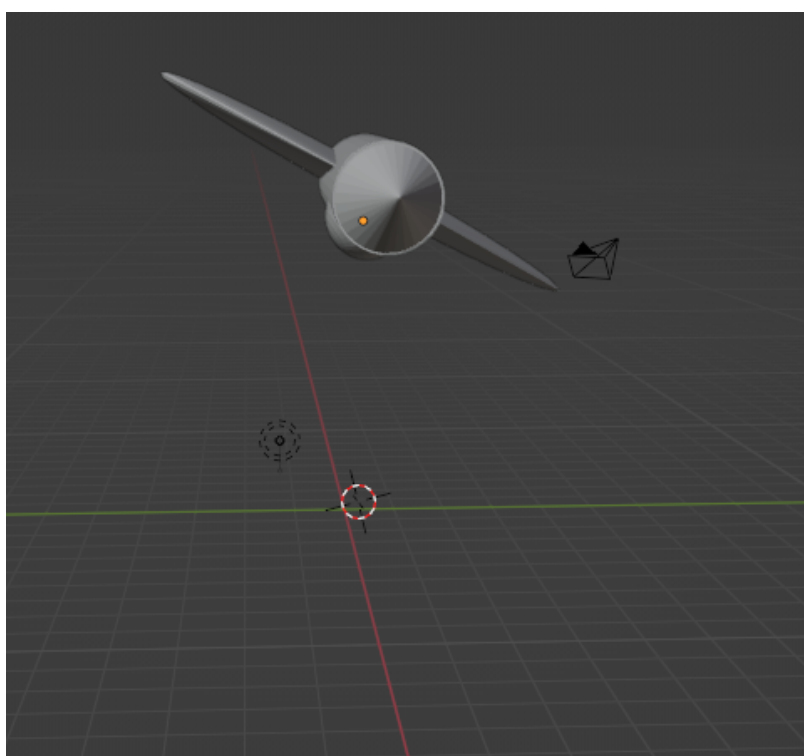
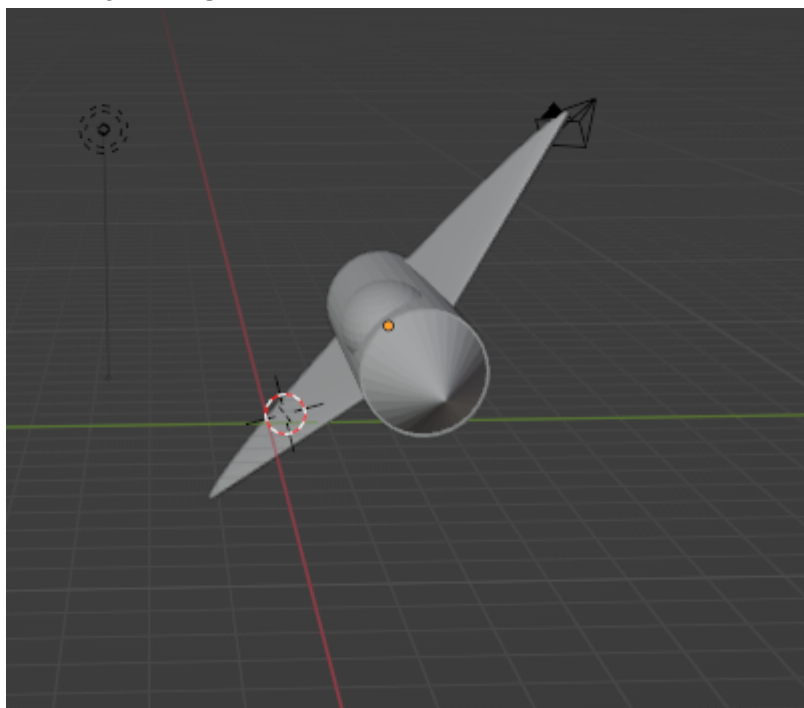
**Wszystkie pliki można zobaczyć pod linkiem:**

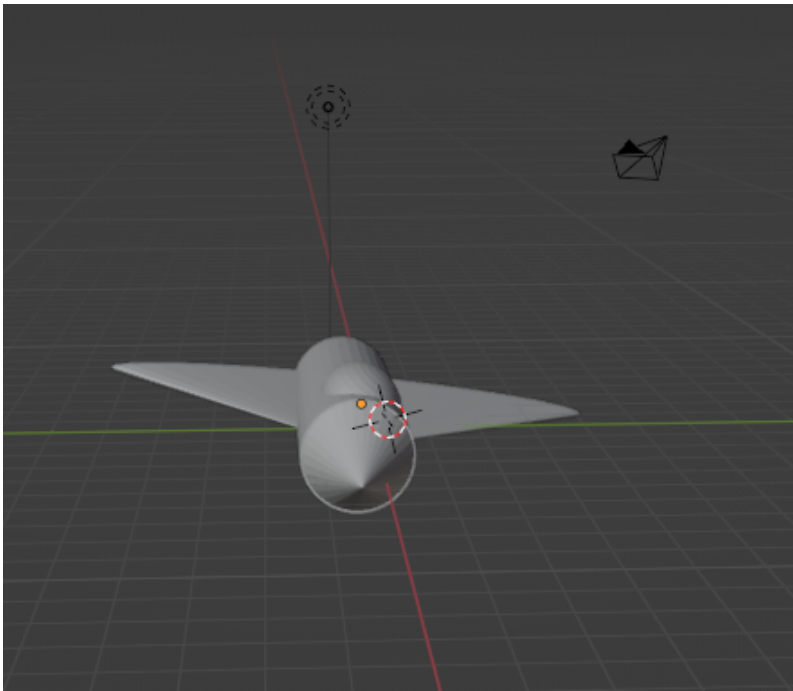
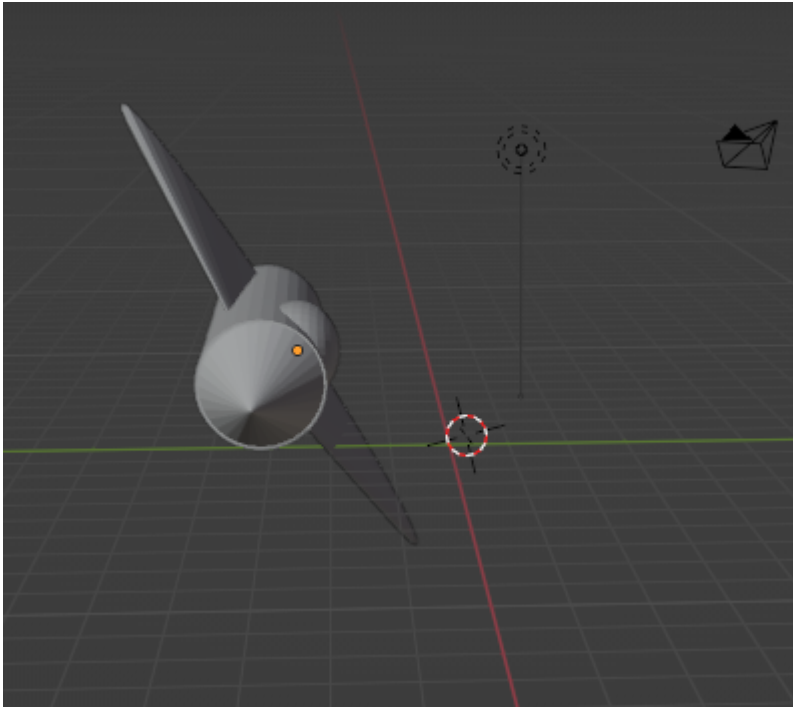
[https://github.com/NynyNoo/GrafikaUnity/tree/Zad9\\_Blender](https://github.com/NynyNoo/GrafikaUnity/tree/Zad9_Blender)

**Podgląd wyników:**

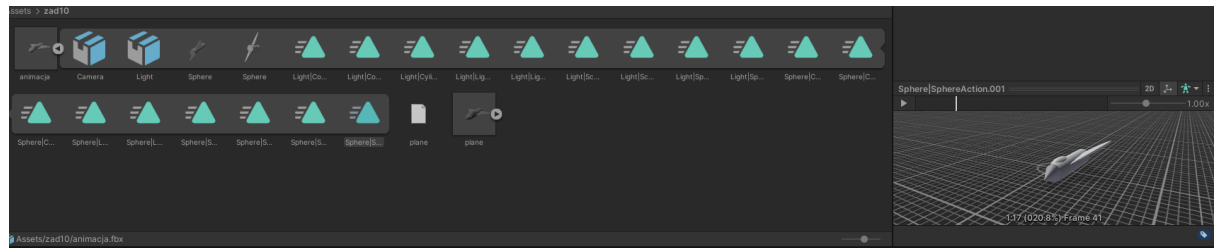


**Animacja polega na zrobieniu obrotu samolotu.**





## Obiekt w unity



W prawym dolnym oknie możemy podglądać animację.

**Podgląd obiektu w grze.**

