

# **Grafika i Multimedia**

Laboratorium nr.10

Data 12.06.2023

## **Temat: "TWORZENIE ANIMOWANEGO PERSONAŻU Z UŻYCIEM INTEGRACJI NARZĘDZIA"**

Wariant: 2

**Szymon Białek  
Informatyka  
II stopień  
stacjonarne  
1 semestr, Gr.1**

**Zadanie**

Opracować personaż z użyciem MakeHuman, Blender, Unity. Zrealizować podstawowe ruchy jako animacji - bieg, chód, obroty. Wprowadzić personaż do programu opracowanego w zajęciu 6 z użyciem systemu Mecanim

**Wszystkie pliki można zobaczyć pod linkiem:**

[https://github.com/NynyNoo/GrafikaUnity/tree/Zad10\\_MakeHuman](https://github.com/NynyNoo/GrafikaUnity/tree/Zad10_MakeHuman)

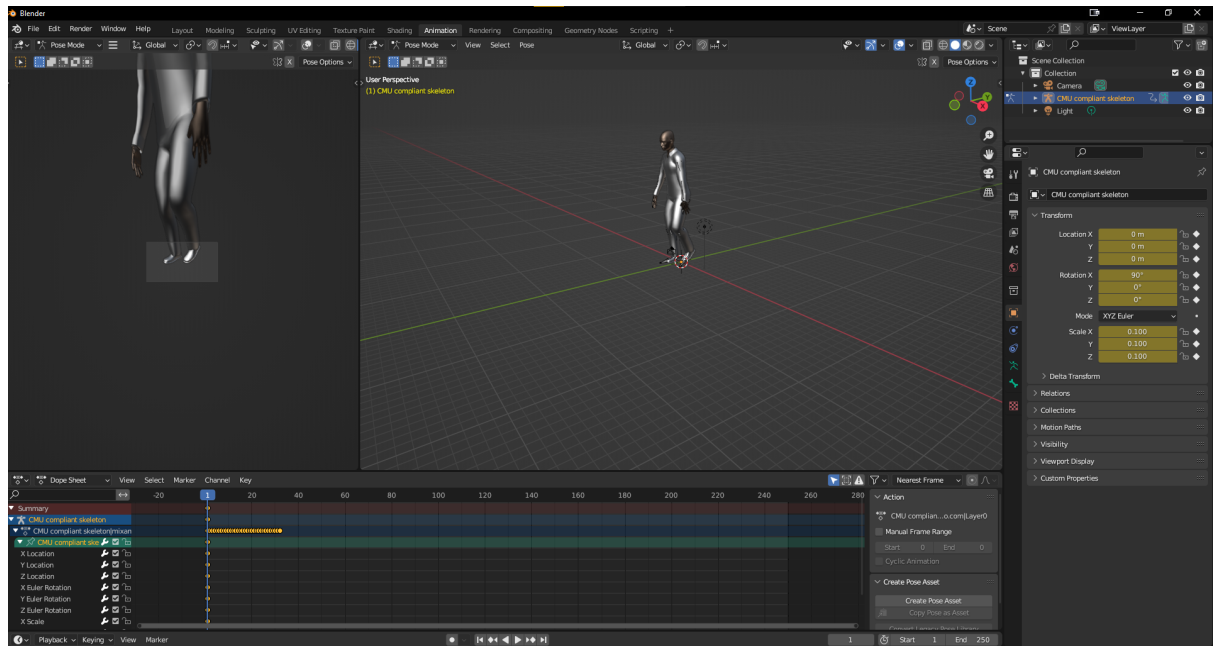
**Podgląd wyników:**



Podgląd postaci w blenderze.



## Animacja w blenderze



Podgląd na animacje w blenderze



## Podgląd obiektu w grze.

