Manager Agilo-pragmatique

Profil

|  |  |
| --- | --- |
| Manager agilo-pragmatique, c’est sur de solides bases d’ingénieur et de développeur logiciel embarqué que je construis depuis plusieurs années une riche expérience en management.  Construire et faire grandir en performance des équipes sont mes missions et surtout mes principales motivations. | With deep developper roots as an engineer, I’m building for several years a reach experience in managament in an international context. |

Competences

|  |  |
| --- | --- |
| Management de manager  Management d’équipes y compris multiculturelles  Management de projets  Approche Agile pour les projets (Scrum, Kanban)  Approche Agile dans le management (Management 3.0)  Architecture sociale (développement d’équipes)  Architecture système  Système embarqué et temps réels  Développement logiciel (C/C++/C# et autres) |  |

Professional training

|  |  |
| --- | --- |
| Inner-sourcing (inno3)  Management  Remote and intercultural management  Management 3.0 (Pixys, ut7)  Innovation game (Agilex)  Scrum Master (CSM Scrum Alliance) |  |

Motivations

|  |  |
| --- | --- |
| Curiosité et soif d’apprendre  Equipe, relation |  |

Experiences

|  |  |
| --- | --- |
| EMEA, Software discipline Manager  Mission : Structurer une organisation d’environ 25 développeurs logiciels et 3 managers repartis entre la France, l’Angleterre, la Belgique et l’Espagne pour améliorer l’efficacité du département. Renforcement de la collaboration entre les équipes, mise en place de stratégies de partenariat et de pratiques de développement et de management agile  Définition et stratégie d’organisation, Mangement de managers, Leadership, Management interculturel. |  |
| Product Platform Engineering Manager  Manager une équipe de 6 à 8 ingénieurs pour développer les plateformes embarquées utilisées par le groupe. En collaboration avec les autres sites de développement et un directeur basé aux Etats Unis.  Management, collaboration internationale (US, Suède, Inde, UK), Déploiements pratiques agiles |  |
| Responsable technique développement logiciel embarqué.  Coordination d’une équipe de 3 ingénieurs pour développer les logiciels embarqués de 2 gammes d’imprimantes.  Leadership technique et architecture système. Coordination et gestion de projets |  |
| Ingénieur développement logiciel embarqué  Développements variés (temps réel, IHM, traitement de données, protocoles) sur divers gammes d’imprimantes industrielles. Programmation C/C++/C#, RTOS, WinCE. Projets industriels multidisciplinaires |  |
| Ingénieur développement logiciel  Développement de systèmes de gestion des dispositifs de comptage des terminaux portables aux systèmes de gestion. Programmation en C/C++ Pascal, base de données Oracle. Formation des utilisateurs, support avant/après vente, installation sur site. |  |
| Ingénieur développement logiciel  Développement pour des équipements de télégestion. C++ sous Win16 et Win32. Multitâche et protocole de communication (bus de terrain) en environnement Windows |  |